

Dokumentasi

Program dibuat standar memenuhi mekanisme dan spesifikasi sebagai berikut

Mekanisme Kapal

1. Kapal dapat membaca dan menampilkan posisinya saat ini
2. Kapal dapat berlayar di empat kuadran pada koordinat kartesian
3. Kapal dapat bergerak satu satuan ke maju, mundur, ke kanan, atau ke kiri.
4. Kapal tidak dapat menabrak lawan.
5. Kapal tidak dapat keluar dari peta (ukuran peta bebas, disarankan tidak terlalu besar agar kondisi peta saat ini dapat ditampilkan di layar dengan mudah)
6. Kapal memiliki atribut health
7. Kapal dapat menyerang lawan dengan damage yang konstan. Besar *damage* dibebaskan kepada CAKRU.
8. Meriam kapal memiliki jarak tembak maksimum untuk menyerang lawan. Besar jarak tembak dibebaskan kepada CAKRU.
9. Kapal dapat menghitung jarak dengan lawan.

Spesifikasi Program

- Pada awal program, kapal berada pada koordinat (0,0) dan satu armada musuh akan muncul secara acak di koordinat yang tidak sama dengan posisi kapal sekarang.
- Kapal akan meminta perintah apakah ingin menembak, bergerak, atau diam di tempat.
- Jika kapal musuh berada di luar jarak tembak kapal maksimum, keluarkan pesan error.
- Program akan berhenti ketika health kapal kurang dari atau sama dengan 0.
- Saat program berhenti, keluarkan jumlah kapal musuh yang berhasil dikalahkan.
- Kapal musuh juga memiliki atribut health, damage, dan jarak serangan maksimum.
- Nilai atribut dari kapal dan kapal musuh dibebaskan kepada CAKRU.

Namun terdapat tambahan sebuah fungsi printmap yang akan menampilkan dimana kapal sendiri dan kapal musuh terletak

SS program

```
137 int main(int argc, char const *argv[])
138 {
139     ship ally; // deklarasi objek kapal dengan nama ally
140     enemyShip enemy; // deklarasi objek kapal lawan dengan nama enemy
141     enemy.ally = &ally;
142
143     while (ally.isAlive())
144     {
145
146         ally.showPosition(enemy); // menampilkan koordinat kapal
```

PROBLEMS 32 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL COMMENTS

Apa yang ingin dilakukan kapal?

1. Bergerak
2. Menembak
3. Diam di tempat

3

Kapal diam di tempat.

Kapal musuh menembakkan meriamnya dan mengenai kapal!

Kapal memiliki kesehatan 5

Kapal saat ini berada pada koordinat (7, 4)

Kapal musuh berada di koordinat (9, 0)

Apa yang ingin dilakukan kapal?

1. Bergerak
2. Menembak
3. Diam di tempat

3

Kapal diam di tempat.

Kapal musuh menembakkan meriamnya dan mengenai kapal!

Kapal tenggelam!

Kapal tenggelam! Jumlah kapal musuh yang berhasil dikalahkan: 4

```
2
Kapal musuh terlalu jauh, tidak dapat ditembak!
Kapal terlalu jauh, musuh tidak dapat menembak!
Kapal saat ini berada pada koordinat (7, 6)
Kapal musuh berada di koordinat (9, 0)

Apa yang ingin dilakukan kapal?
1. Bergerak
2. Menembak
3. Diam di tempat
1

Pilih arah gerak:
1. Ke atas
2. Ke bawah
3. Ke kanan
4. Ke kiri
2

Kapal saat ini berada pada koordinat (7, 5)
Kapal musuh berada di koordinat (9, 0)
```