Institución Educativa Ricardo Flórez Gutiérrez

Manual de Usuario





Introducción

Este Manual de Usuario de la Interfaz Gráfica de la Biblioteca Escolar es una guía detallada diseñada para proporcionar a los usuarios información completa y accesible sobre el funcionamiento y las características de la interfaz gráfica desarrollada para la gestión de la biblioteca escolar.

Requisitos del sistema

Software

- Tener Instalado cualquier versión de Python 3 en la computadora
- Sistema operativo Windows o Linux

Librerías de Python necesarias

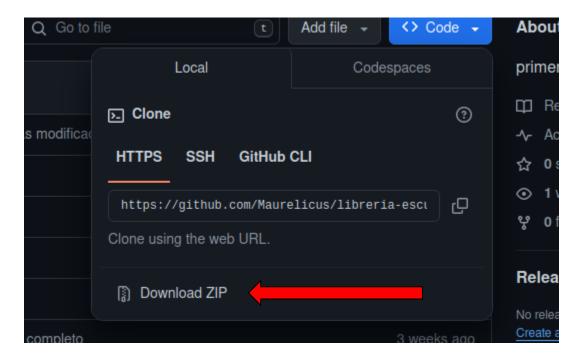
- et-xmlfile
- numpy
- openpyxl
- pandas
- pillow
- python-dateutil
- pytz
- six
- Ttkbootstrap
- tzdata
- pip

Hardware

Memoria RAM mínimo de 2GB

Instalación:

- 1. Clona este repositorio en tu máquina local utilizando el siguiente comando:
 - git clone https://github.com/Maurelicus/libreria-escuela.git
- 2. O sino descargar el archivo ZIP del repositorio oficial



3. Luego ejecutas estos comandos por si faltasen dependencias:

Linux

- sudo apt install python3-pip
- pip install --user virtualenv
- sudo apt-get install python3-pil python3-pil.imagetk
- sudo apt-get install python3-tk

- 4. Luego te diriges a la carpeta donde se clono y lo abres con cualquier editor de código (Visual Studio Code)
- 5. Puedes utilizar el virtual enviroment del repositorio con el siguiente comando:

Windows

windows_env\Scripts\activate

Ubuntu

source linux_env\bin\activate

 Instala las dependencias de Python necesarias para ejecutar la aplicación. Puedes usar pip para instalar las dependencias necesarias enumeradas en el archivo requirements.txt.

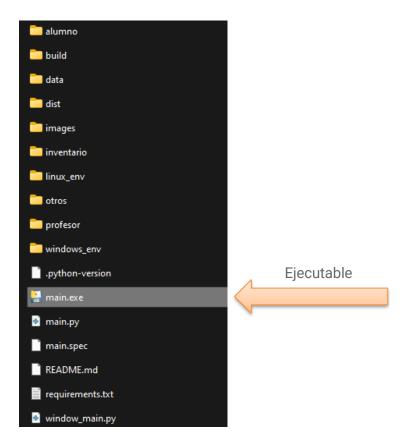
pip install -r requirements.txt

6. Ejecuta la aplicación ejecutando el script principal mainv3.py.

python main.py

INICIO DEL SISTEMA

Para el inicio del sistema se ingresa a la carpeta del sistema llamado librería-escuela, luego se corre el ejecutable main.exe



El sistema se abre y aparece este menú:



Secciones del sistema

Cada botón te lleva a una sección específica del sistema

Alumno:



En esta sección están todas las funciones por parte del alumno:Modificar Alumno-Eliminar Alumno-Añadir Alumno-Buscar Alumno-Guardar Alumnos-Actualizar nomina de Alumnos-Hacer pedidos de Libros y Laminas-Hacer devoluciones de Libros y Laminas

Inventario:



En esta sección están todas las funciones para la administración del inventario: Modificar Libros y Laminas-Eliminar Libros y Laminas-Añadir Libros y Laminas-Buscar Libros y Laminas-Guardar Guardar Libros y Laminas-Dar de baja Libros y Laminas-Reponer Libros y Laminas

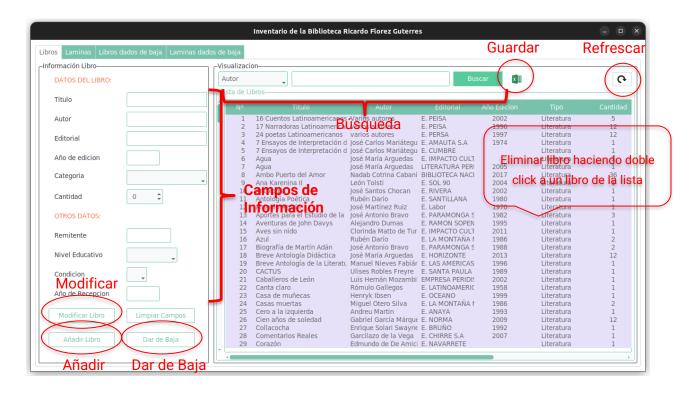
Profesor:



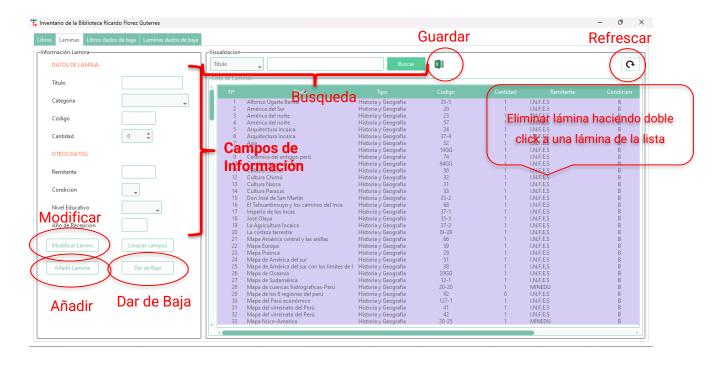
En esta sección están todas las funciones por parte del profesor: Modificar Profesor-Eliminar Profesor-Añadir Profesor-Buscar Profesor-Guardar Profesores-Hacer pedidos de Libros y Laminas de Vibros y Laminas

Funcionalidades principales

1. Gestión de Libros:



2. Gestión de Laminas:



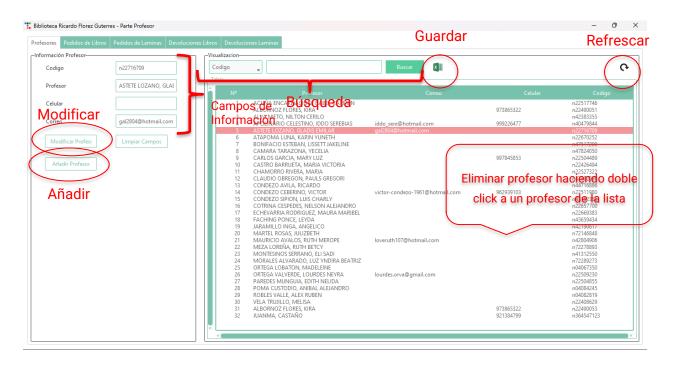
3. Gestión de devolución de libros:



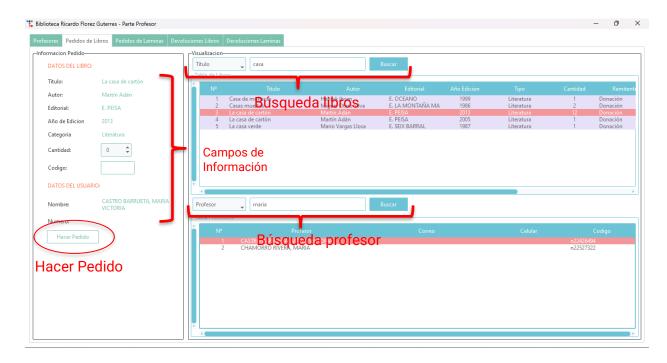
4. Gestión de devolución de láminas:



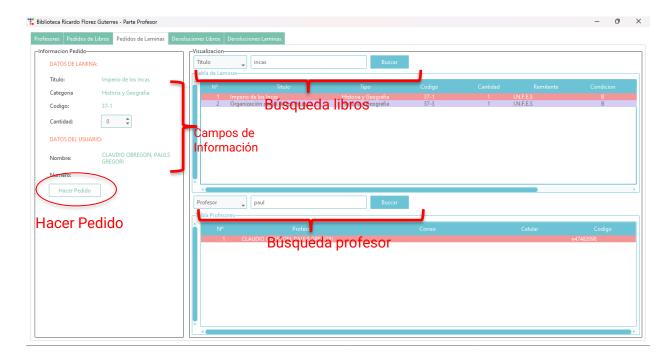
5. Gestión del Profesor:



6. Gestión de pedido de libros-Profesor:



7. Gestión de pedido de laminas-Profesor:



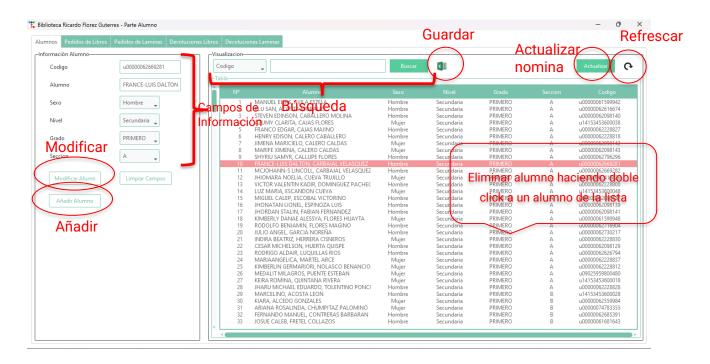
8. Gestión de devoluciones de libros-Profesor:



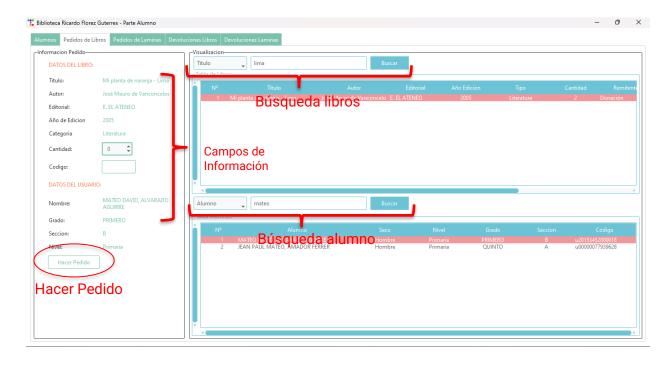
9. Gestión de devoluciones de laminas-Profesor:



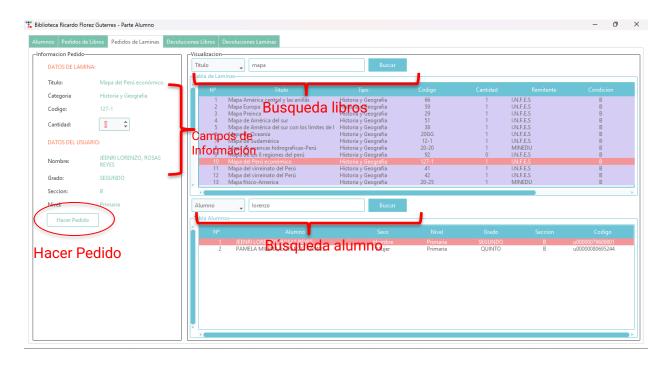
10. Gestión del Alumno:



11. Gestión de pedido de libros-Alumno:



12. Gestión de pedido de laminas-Alumno:



13. Gestión de devoluciones de libros-Alumno:



14. Gestión de devoluciones de laminas-Alumno:

