

#### Contents



01

# 项目背景与动机

应用于人工智能教学场景的教师系统

03

# 虚拟形象

使用Live2D模型, PixiJS+Three.js驱动

05 基础功能

调节temperature、新对话

02

**RAG** 

利用多种技术与算法,提高检索能力

04

#### 多模态

文字+语音+图像+文件

06

# 我们的特色

手动添加全局记忆、丰富的模型选择..



# 项目背景与动机

- · AI 的迅猛发展为教育领域带来了前所未有的变革机遇。
- 我们的项目旨在探索大模型在 **人工智能教育领域** 的应用潜力,提供更加个性化、 互动性强的学习体验,弥补传统在线教育的不足。



# RAG 我们利用unstructured解析pdf,结合chunking、HyDE等技术,提高检索能力。

#### 例题解答

在 注意力评分函数 这一节中,作<mark>者介</mark>绍了两种注意力评分函数,请问第二种注意力评分函数是什么?它的数学表达式是什么?请直接给出答案



**ExSLM** 

oftmax运 算得到的:\na(q,ki) = softmax( 乘操作。本节将介绍两个流行的评分函 数,稍后将序 16.1 掩蔽softmax操作\n正如上面提到的,softma 車,某些文本序列被填充了没有意义的 特殊词元。为 的masked\_softmax函数实现了这样的掩蔽softma

基于这些信息,我可以给出缩放点积注意力的数学表达式

s page)\n10.\n注意力机制\nQueries r0\n\n5\nKeys\n10.3.3 缩放点积注意力\n使用 $_2$  所有元素都是独立的随机变量,并且都满足零均值和单位方差,那么两个向量的点积的均值为0、方差为 $_2$  则缩放 点积注意力(scaled dot-product attention)评分函数为: \na(q,k) = q k/ $_2$  对计算注意力,其中查 询和键的长度为d,值的长度为v。查询Q  $\in$  Rn×d、键K  $\in$  Rm×d和值V  $\in$   $_2$  力的实现使用了暂退法进行模型正则化。\n#@save\nclass DotProductAttention(nn $_2$ 

 $\sqrt{d_k}$ 

其中,q 是查询向量,k 是键向量, $d_k$  是键向量的维度。这个缩放因子  $\frac{1}{\sqrt{d_k}}$  有助于防止在键向量维度较大时,点积的值变得过大,从而使 softmax 函数的梯度变得过小。  $\stackrel{6}{\circ}$   $\stackrel{6}{\circ}$   $\stackrel{6}{\circ}$ 

#### Unstructured库精准解析PDF

- unstructured库将PDF按照不同内容类型对应的标签分成多个元素 (element)
- 使用 元素坐标分析算法 , 解 决传统OCR识别文字时双栏乱 序问题
- 用html标签标注表格类型的元素,复原表格内容

word based only on its context. Unlike left-toright language model pre-training, the MLM objective enables the representation to fuse the left and the right context, which allows us to pretrain a deep bidirectional Transformer. In addition to the masked language model, we also use a "next sentence prediction" task that jointly pretrains text-pair representations. The contributions of our paper are a follows:

- the importance of bidirectional We demonstra language representations. Unpre-training like Radford al. (2018), which uses unidirectional langua models for pre-training, BERT uses masked anguage models to enable pretrained deep directional representations. This is also in co ast to Peters et al. (2018a), which concatenation of independently uses a shall right and right-to-left LMs. trained left-
- We show the the need for many heavily-engineered task-specific arcl ctures. BERT is the first fine-tuning based performance on a large suite of sentence-left and token-level tasks, outperforming many sk-specific architectures.
- BERT advance he state of the art for eleven NLP tasks. T code and pre-trained models are available https://github.com/google-research/bert.

#### 2 Related Work

There is a long history pre-training general la guage representations, at we briefly review most widely-used approaches in this section.

#### 2.1 Unsupervised Featur based Appropries

Learning widely applicable representations of words has been an active area of research for decades, including non-neural (Bropuret al., 1992; Ando and Zhang, 2005; Blitzer et al., 2006) an neural (Mikolov et al., 2013; Pennington et al., 2014) methods. Pre-trained word embeddings are an integral part of modern NLP systems, offering significant improvements over embeddings learned from scratch (Turian et al., 2010). To pre-train word embedding vectors, left-to-right language modeling objectives have been used (Mnih and Hinton, 2009), as well as objectives to discriminate correct from incorrect words in left and right context (Mikolov et al., 2013).

These approaches have been generalized to coarser granularities, such as sentence embeddings (Kiros et al., 2015; Logeswaran and Lee, 2018) or paragraph embeddings (Le and Mikolov, 2014). To train sentence representations, prior work has used objectives to rank candidate next sentences (Jernite et al., 2017; Logeswaran and Lee, 2018), left-to-right generation of next sentence words given a representation of the previous sentence (In see al., 2015), or denoising autoencoder drived objectives (Hill et al., 2016).

ts predecessor (Peters et al., 2017, 2018a) ger ze traditional word embedding research alo different dimension. They extract e features from a left-to-right and a ruage model. he contextual repch token is the concatenation of resentati the left -right and right-to-let representations. When tegrating contextual w d embeddings with sting task-specific arch ctures, ELMo advar s the state of the art for se ral major NLP arks (Peters et al., 2018a) cluding quesswering (Rajpurkar et al., 2 sentiment sis (Socher et al., 2013), an named entity nition (Tjong Kim Sang an De Meulder. 3). Melamud et al. (2016) pro osed learning textual representations through task to pret a single word from both left a right context ing LSTMs. Similar to ELMo. neir model is eature-based and not deeply hidir tional. Fedus et al. (2018) shows that the cloze sk can be used to improve the robustness of text en ation mod-

#### 2.2 Unsupervised Fine-tuning Approaches

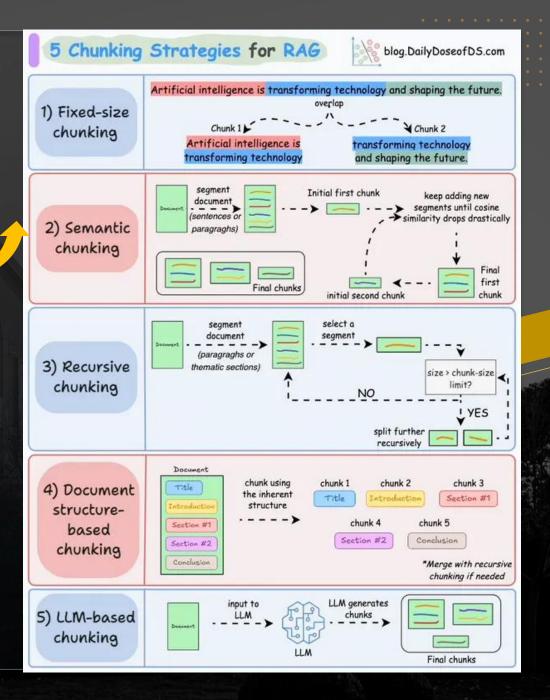
As with the feature-based approaches, the first works in this direction only pre-trained word embedding parameters from unlabeled text (Collobert and Weston, 2008).

More recently, sentence or document encoders which produce contextual token representations have been pre-trained from unlabeled text and fine-tuned for a supervised downstream task (Dai and Le, 2015; Howard and Ruder, 2018; Radford et al., 2018). The advantage of these approaches is that few parameters need to be learned from scratch. At least partly due to this advantage, OpenAI GPT (Radford et al., 2018) achieved previously state-of-the-art results on many sentence-level tasks from the GLUE benchmark (Wang et al., 2018a). Left-to-right language model-

### LangChain语义分块

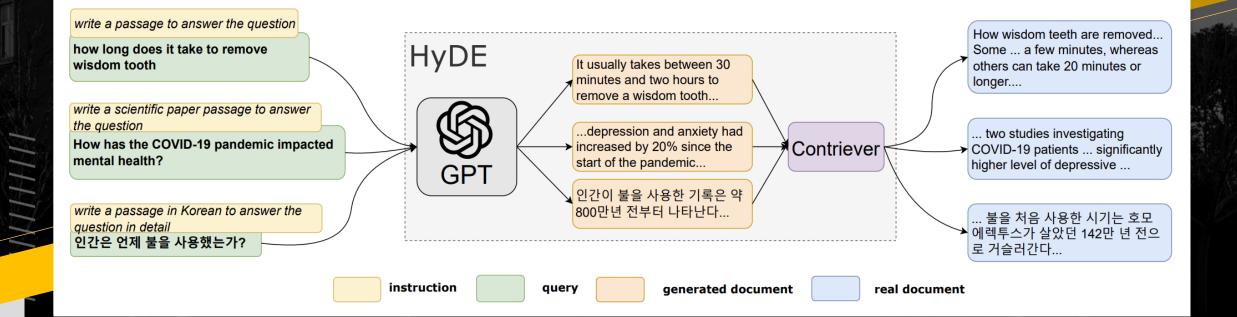
HHHH

• 利用 BAAI 的模型 ,按语义相关 性动态调整chunk大小



#### HyDE查询重写

• 使用 HyDE (Hypothetical Document Embeddings) 技巧,让AI先"想象"理想答案的样子,再用这个想象结果去检索,从而提高召回率。



## 多种Embedding模型选择

- 我们提供以下模型:
  - BAAI/bge-reranker-base (支持中英双语)
  - dunzhang/stella\_en\_400M\_v5 (仅支持英文)
  - BAAI/bge-large-zh-v1.5 (仅支持中文)
  - BAAI/bge-m3 (Multilingual)
  - Alibaba-NLP/gte-multilingual-base (Multilingual)
  - ibm-granite/granite-embedding-278m-multilingual (Multilingual)

嵌入模型 (每次切换需要加载):

ibm-granite/granite-embedding-278m-multilingual >

BAAI/bge-reranker-base
dunzhang/stella\_en\_400M\_v5
BAAI/bge-large-zh-v1.5
BAAI/bge-m3
Alibaba-NLP/gte-multilingual-base
ibm-granite/granite-embedding-278m-multilingual

## RAG状态提示

- RAG 由独立线程管理,根据用户设置,有以下三种状态,页面右上角会提示当前 RAG 加载状态。
  - RAG 加载中...
  - RAG 已就绪
  - RAG 未开启

RAG 正在加载中...

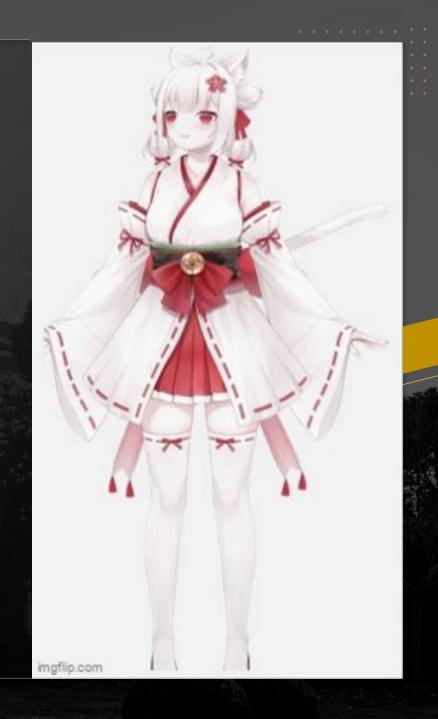


# 虚拟形象

我们使用Live2D虚拟形象技术,实现语音口型同步。

#### Live2D 模型

- 将模型文件接入前端,实现交互式虚拟形象
- **口型同步 (Lip Sync)** , Live2D 内置该技术, 使用 model.speak 属性调用
- 开启音频后模型开始"说话", 支持语音打断





# 多模态交互

我们支持语音+文本+视觉+文件多通道输入,上传的文件可在设置中轻松管理。

## 我们的模型支持:

文字

语音







文件



图像

## 文字/语音模式、多语言交互、音频输出

- 文字模式和语音模式自由切换,不影响对话内容和对话记录
- 两种模式均支持多语言交互 (在设置-语音语言中选择)
- 在设置-使用音频处开启语音输出

# General Settings 语音语言: Chinese Chinese Chinese English Japanese French

#### 文件管理

• 打开设置-文件管理,查看已上传文件(文件 名中添加了时间戳防止重名)。

一键删除





## 图像识别 与 PDF 解析

• 我们调用 Claude-3.5 / Claude-3 图像识别API,可以读取图像内容信息,以及图片中的文本信息。

• 我们使用 unstructured 解析 PDF, 与 RAG 处理 PDF 接口相同。





### 调整 temperature

• 使用设置-temperature 的滑块调整 temperature 值 (0.1~1)

三个臭皮匠,接下半句 (没有标准答案)
temp = 0.1

#### 可能的回答:

- 1. 三个臭皮匠,胜过一个CEO
- 2. 三个臭皮匠, 抵得上一个AI
- 3. 三个臭皮匠, 创造新奇迹
- 4. 三个臭皮匠,智慧无极限

最终选择第二个答案,因为它既现代又有趣,同时暗示了人类集体智慧的重要性。

三个臭皮匠, 抵得上一个AI

- 1. 三个臭皮匠,胜过诸葛亮。
- 2. 三个臭皮匠,顶个诸葛亮。

这两个版本都强调了集体智慧的力量,意味着即使是普通人,只要团结起来,也能产生超越个人天才的智慧和能力。

# 新聊天、跨对话记忆机制

- 用户可以创建新聊天。
- 聊天记录将被保存在本地,每次打开都能重新渲染。
- 模型能在同一/跨对话中记住用户信息。





# 我们的特色

手动添加全局记忆、丰富的模型选择......

#### 一键复制、查看info

- 支持一键复制模型回复Markdown源码
- 查看 API 生成信息,包括 tokens、stop-reason、stop-sequence







#### ExSLM

#### 思考:

用户要求我完成"三个臭皮匠"这个成语的下半句。这是一个中国的成语,通常用来表示集体智慧的力量。

#### 田孝过担

- 1. 这个成语的标准下半句是"顶个诸葛亮"。
- 2. 但用户特别指出没有标准答案,这意味着我可以发挥创意。
- 3. 我需要考虑一些创新的、有趣的、或者现代化的方式来完成这个成语。
- 4. 同时,新的下半句应该保持原成语的精神,即强调团队合作的重要性。
- 5. 考虑到用户可能喜欢幽默或者新颖的表达。
- 6. 记得在回答的最后加上表情符号,以符合用户的偏好。

#### 可能的同效

- 1. 三个臭皮匠, 胜过一个CEO
- 2. 三个臭皮匠, 抵得上一个AI
- 3. 三个臭皮匠, 创造新奇迹
- 4. 三个臭皮匠, 智慧无极限

最终选择第二个答案,因为它既现代又有趣,同时暗示了人类集体智慧的重要性。

#### 三个臭皮匠, 抵得上一个AI





### <Think>、Mardown语法

- 模型具备思考功能, 先理解用户输入, 再进行输出。
- 支持 Markdown 语法,可以显示LaTeX公式和代码块。

让我们来解答方程  $x^2 - 2x + 1 = 0$  是否有复数根的问题。

首先,我们可以使用判别式来确定一个二次方程是否有复数根。判别式  $\Delta$  的公式是:

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

其中  $a \times b$  和 c 是二次方程  $ax^2 + bx + c = 0$  的系数。

对于我们的方程  $x^2 - 2x + 1 = 0$ ,我们有: a = 1, b = -2, c = 1

现在让我们计算判别式:

$$\Delta = (-2)^2 - 4(1)(1) = 4 - 4 = 0$$

当判别式  $\Delta=0$  时,方程没有复数根。实际上,这意味着方程有一个重根(两个相等的实根)。

我们可以使用求根公式来找到这个根:

$$x=rac{-b\pm\sqrt{\Delta}}{2a}=rac{2\pm\sqrt{0}}{2}=1$$

因此,方程  $x^2 - 2x + 1 = 0$  的解是 x = 1 (重根)。

| 结论: 这个方程没有复数根,它只有一个实数根 x=1,这是一个重根。  $\mathop{ extstyle extstyle \operatorname extstyle \operatorname extstyle \operatorname \o$ 

在C++中实现树数据结构有多种方法,最常见的是使用链式存储结构。下面我将介绍如何使用类来实现一个简单的二叉树。 首先,我们定义一个树节点类:

```
class TreeNode {
public:
    int data;
    TreeNode* left;
    TreeNode* right;

    TreeNode(int value) : data(value), left(nullptr), right(nullptr) {}
};
```

这个类定义了一个简单的二叉树节点,包含一个整数数据和指向左右子节点的指针。

接下来,我们可以创建一个二叉树类来管理这些节点:

```
class BinaryTree {
private:
    TreeNode* root;
```

### 全局记忆管理

• 打开设置-记忆管理,可以手动输入用户的偏好、长期状态,提高模型个性化程度。



#### 接入多个模型 API

- 根据用户需求选择不同特点的大语言模型,为此我们接入了以下模型:
  - anthropic.claude-3-5-sonnet-20240620-v1:0
  - anthropic.claude-3-sonnet-20240229-v1:0
  - meta.llama3-70b-instruct-v1'

#### **ExSLM**

anthropic.claude-3-5-sonnet-20240620-v1:0 >

anthropic.claude-3-5-sonnet-20240620-v1:0

anthropic.claude-3-sonnet-20240229-v1:0

meta.llama3-70b-instruct-v1

