
MIND
HUB.
JS

Ejercicios módulo Javascript

Intro JavaScript

Resumen Intro JavaScript

- Signo “=” para realizar una asignación de un valor a una variable.
- Palabra reservada “let” o “const” para crear variables.

  Ejemplo: let numero = 1 ;
- La función “prompt(‘Texto del cuadro de diálogo’)” se utiliza para recibir algún valor ingresado por pantalla, se debe asignar a alguna variable para manipular dicho valor

  Ejemplo: let datoIngresado = prompt(“ Texto del cuadro de diálogo “)
- La función “alert(‘Contenido’)” se utiliza para mostrar algún contenido en el navegador como un mensaje.

  Ejemplo: alert(“ Contenido a mostrar en el cuadro de diálogo “)
- La función “confirm(‘Texto’)” se utiliza para recibir una respuesta del usuario la cual devolverá true o false dependiendo de su elección.

  Ejemplo: confirm(“ Texto del cuadro de diálogo “)

MIND HUB.

Resumen Intro JavaScript

- El objeto "console" se utiliza para mostrar un mensaje en la consola del navegador, utilizando :
  console.log( ) / console.warn( ) / console.table( ) / console.error( )
  colocando dentro de los paréntesis la sentencia a mostrar.
- Operadores binarios, que necesitan 2 operandos:
  (a) Operadores aritméticos: + - * / %
  (b) Operadores de Comparación: == === != !== < <= > >=
  (c) Operadores Lógicos: && ||

MIND HUB.

Resumen Intro JavaScript

- Operadores aritméticos

Suma: +
ejemplo: let suma = 1 + 3 ;
Resta: -
ejemplo: let resta = 3 - 1 ;
Multiplicación: *
ejemplo: let multiplicación = 3 * 1 ;
División: /
ejemplo: let division = 4 / 2 ;
Módulo: %
ejemplo: let resto = 4 % 2 ;

- Operadores de comparación

Igual: ==
ejemplo: 2 == "2"
Estrictamente igual: ===
ejemplo: 2 === (1+1)
Diferente: !=
ejemplo: 1 != "2"
Estrictamente diferente: !==
ejemplo: 2 !== "2"
Menor que: <
ejemplo: 4 < 6
Menor igual que: <
ejemplo: 6 <= 6 | 4 <= 6
Mayor que: >
ejemplo: 6 < 4
Mayor igual que: <
ejemplo: 6 >= 6 | 8 >= 6

- Operadores lógicos

And: &&
ejemplo: 10 > 3 && 10 > 5
Or: ||
ejemplo: 10 > 3 || 10 < 50

MIND HUB.

Resumen Intro JavaScript

- Operadores unarios, que sólo requieren 1 operando:

  Cambia el signo de un número: -

  Ejemplo: -(+1) = -1

  Invierte el valor de un booleano: !

  Ejemplo: let respuesta = 4 > 1 (da true) / !respuesta (da false)

  Devuelve el tipo de dato del elemento: typeof

  Ejemplo1: let numero = 1 / typeof(numero) (da 'number')

  Ejemplo2: let letra = "a" / typeof(letra) (da 'string')

MIND HUB.

Ejercicios Intro JS

N°1 | Crear una variable llamada miNombre y guardar en ella su primer nombre.

N°2 | Crear una variable llamada miApellido y guardar en ella su apellido.

N°3 | Crear una variable llamada miEdad y guardar en ella su edad.

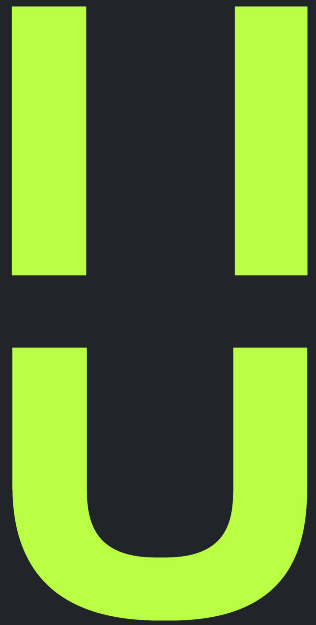
N°4 | Crear una variable llamada miMascota y guardar en ella el nombre de su mascota.

N°5 | Crear una variable llamada edadMascota y guardar en ella la edad de la mascota.

N°6 | Visualizar todas las variables dentro de la consola del navegador escribiendo el nombre de cada una de ellas.

N°7 | Crear una variable llamada nombreCompleto y guardar en ella la concatenación de miNombre y miApellido.

N°8 | Crear una variable llamada textoPresentacion y guardar en ella un texto comprendido con todas las variables creadas hasta el momento.



MIND HUB.

Ejercicios Intro JS

N°9 | Crear una variable sumaEdades, restaEdades, productoEdades, divisionEdades y calcular sus respectivas operaciones con las variables miEdad y edadMascota.

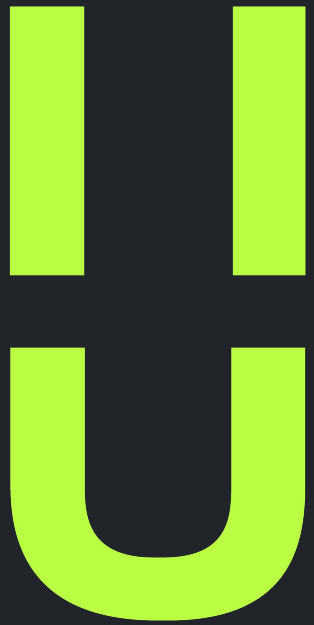
N°10 | Crear una variable llamada textoPresentacion y guardar en ella un texto comprendido con todas las variables creadas hasta el momento.

N°11 | Crear un objeto llamado alumno con un mínimo de 5 propiedades, mostrar dicho objeto utilizando console.table() y también mostrar cada una de las propiedades del objeto por separado.

N°12 | Crear un objeto llamado mascota con un mínimo de 5 propiedades, mostrar dicho objeto utilizando console.table() y también mostrar cada una de las propiedades del objeto por separado.

N°13 | Crear un array llamado frutas con un mínimo de 5 elementos y mostrar por consola el array completo y cada uno de los elementos por separado.

N°14 | Crear un array llamado números con un mínimo de 5 elementos y mostrar por consola el array completo y cada uno de los elementos por separado.



MIND HUB.

Ejercicios Intro JS

N°15 | Crear un array llamado familia con un mínimo de 5 objetos y mostrar por consola el array completo y cada uno de los elementos por separado.

N°16 | Crear una variable llamada textoAleatorio formando una frase con el segundo elemento del array del punto 13, el cuarto elemento del punto 14 y el quinto objeto del array del punto 15.

N°17 | Utilizar prompt() para leer por pantalla mi edad y la edad de un compañero y mostrar por consola los resultados de comparar los valores y guardarlos en variables llamadas por ejemplo: edadesIguales, soyMayor, soyMenor, etc. y mostrar mensajes en consola como los siguientes:

a. Mi edad es igual a la de mi compañero: false
b. Mi edad es mayor a la de mi compañero: true
c. Mi edad es menor a la de mi compañero: false

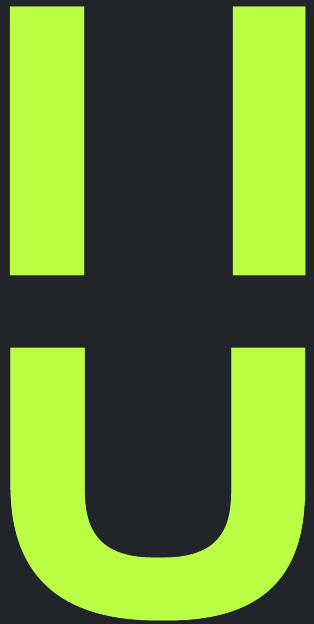
N°18 | Compare su edad ingresada por pantalla con prompt() con el numero 18 y guardarlo en una variable llamada soyMayorDeEdad y mostrar por consola un mensaje que diga: Soy mayor de edad y el valor de la variable.

MIND HUB.

Ejercicios Intro JS

N°19 | Introducir por pantalla la edad y la altura de una persona y guardarlas en variables separadas y en una variable llamada puedeSubir el resultado de la operación resultante de si la persona es mayor de 6 años y además tiene una altura mínima de 120cm y mostrar por consola un mensaje como el siguiente: Puede subir a la atracción y el valor de la variable resultante.

N°20 | Introducir por pantalla el pase de una persona el cual puede ser "VIP", "NORMAL" o "LIMITADO", el saldo que dispone y guardarlos en variables separadas. En una variable llamada puedePasar guardar el resultado de la operación resultante de si la persona tiene pase "VIP" o si posee un saldo mayor a 1000. Mostrando un mensaje que diga: La persona puede pasar y el resultado de la variable.



MIND HUB.


¡Buena Suerte!
MIND
HUB.