

A1.1_ModeladoRequisitos_UML.md 10/13/2020

Repositorio: <https://github.com/Mauri7755/ANALISIS-AVANZADO-DE-SOFTWAREE>

Introducción

A1.1 Actividad de aprendizaje

Modelado de requisitos a través de diagramas UML

Instrucciones

Basado en el documento proporcionado por el asesor y otras fuentes de consulta, realizar los diagramas indicados en el desarrollo para en el caso de estudio que se ha estado revisando durante la materia.

Utilice las mismas herramientas de los retos pasados, tales como drawio.

El equipo explicara, que representa este tipo de diagrama, que elementos lo integran, así como su interpretación dentro del caso de estudio.

Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo Markdown con extensión .md y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento single page, es decir si el documento cuenta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura A1.1_NombreApellido_Equipo.pdf. Es requisito que el .MD contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en GITHUB, por ejemplo Enlace a mi GitHub y al concluir el reto se deberá subir a github.

Desde el archivo .md exporte un archivo .pdf que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma oficial aquí se recibirá la calificación de su actividad.

Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos. Su repositorio además de que debe contar con un archivo [readme.md](#) dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o índice, los cuales realmente son ligas o enlaces a sus documentos .md, evite utilizar texto para indicar enlaces internos o externo. Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

| [readme.md](#)

| | blog

| | | C1.1_x.md

| | | C1.2_x.md

| | | C1.3_x.md

| | img

|| docs

||| A1.1_x.md

||| A1.2_x.md

Desarrollo

1 / 2

A1.1_ModeladoRequisitos_UML.md 10/13/2020

1. Basandose en cada uno de los requerimientos del usuario y del sistema establecidos anteriormente para el caso de estudio, redactar los diagramas de modelado solicitados:

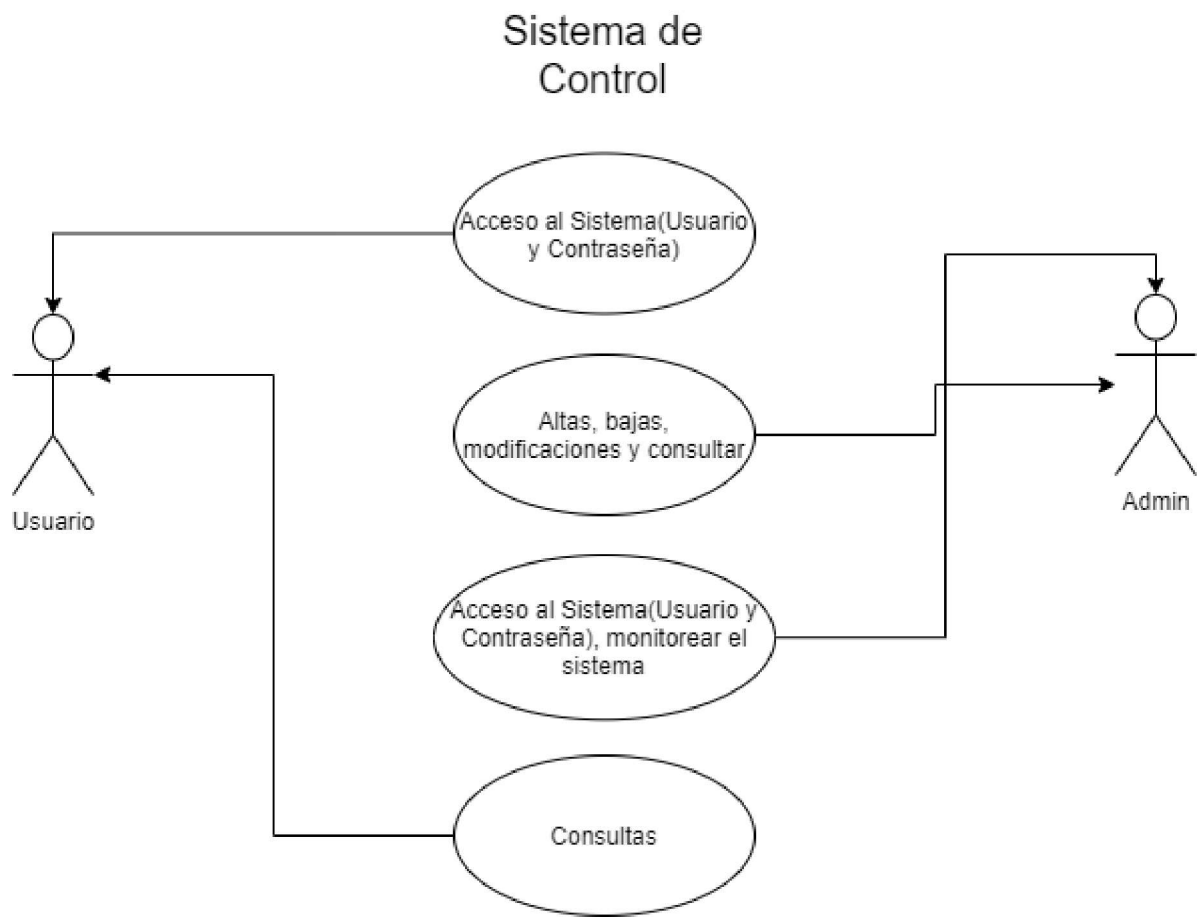
Un diagrama que incluya los casos de uso entre las interacciones entre el sistema y el usuario para las funciones de acceso al sistema.

Los diagramas de secuencia que expliquen la interactividad de la GUI con otros objetos para los casos de uso del sistema

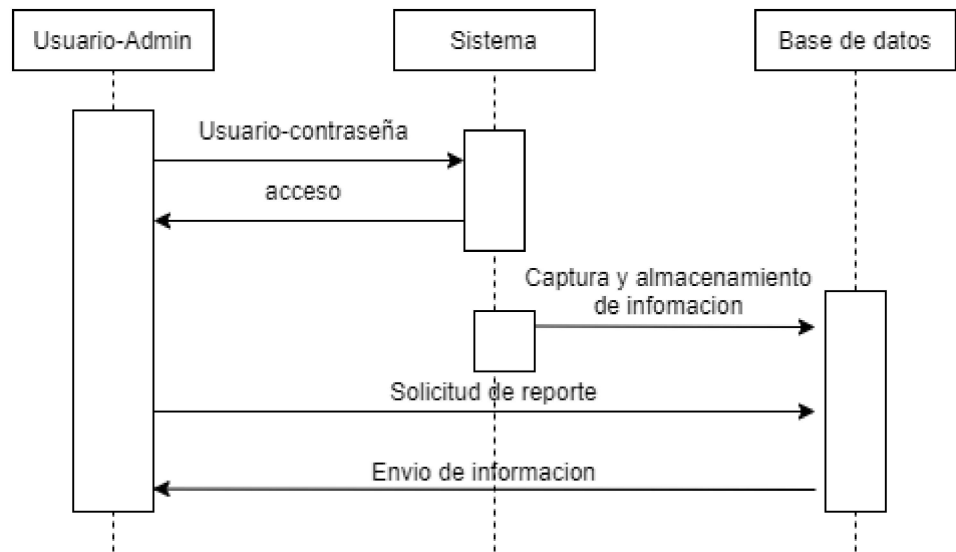
Los diagramas de clases para los objetos del sistema y sus asociaciones con otras clases. Los diagramas de estado que explique como reacciona el sistema frente a los eventos externos como son alertas.

Los diagramas de componentes de software, como son base de datos, e interfaces de usuario. Los diagramas de distribución representando la estructura física del sistema, servidor y recursos físicos.

CASOS DE USO



SECUENCIA



CLASES Y OBJETOS

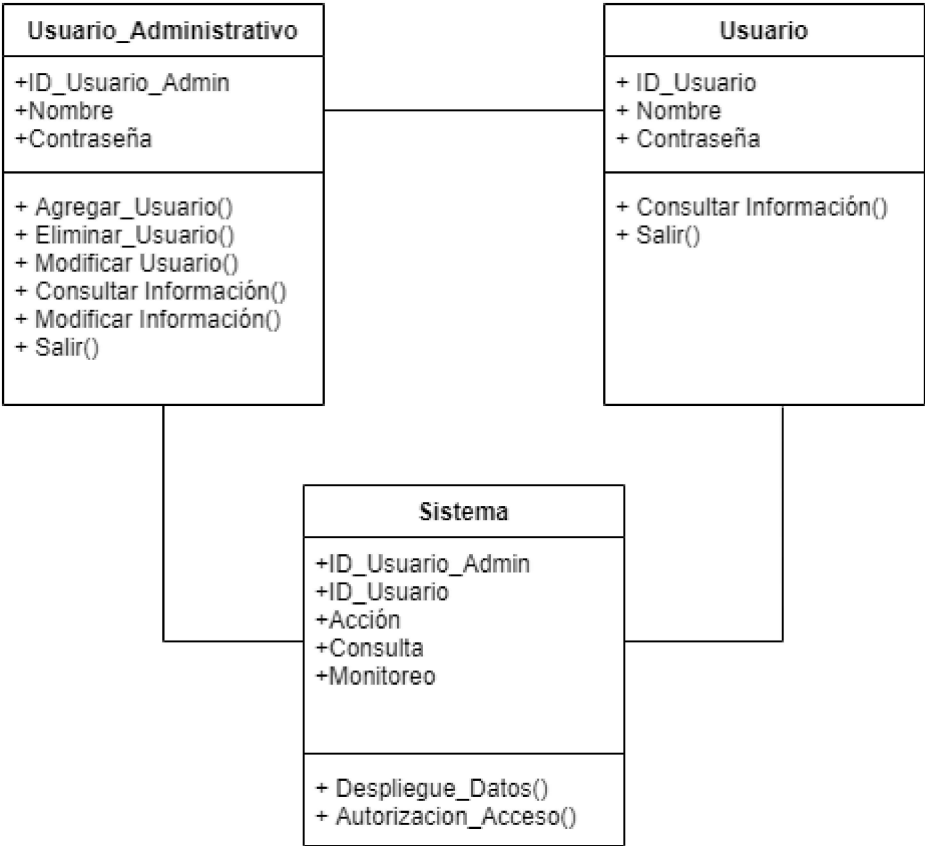


Diagrama de estado

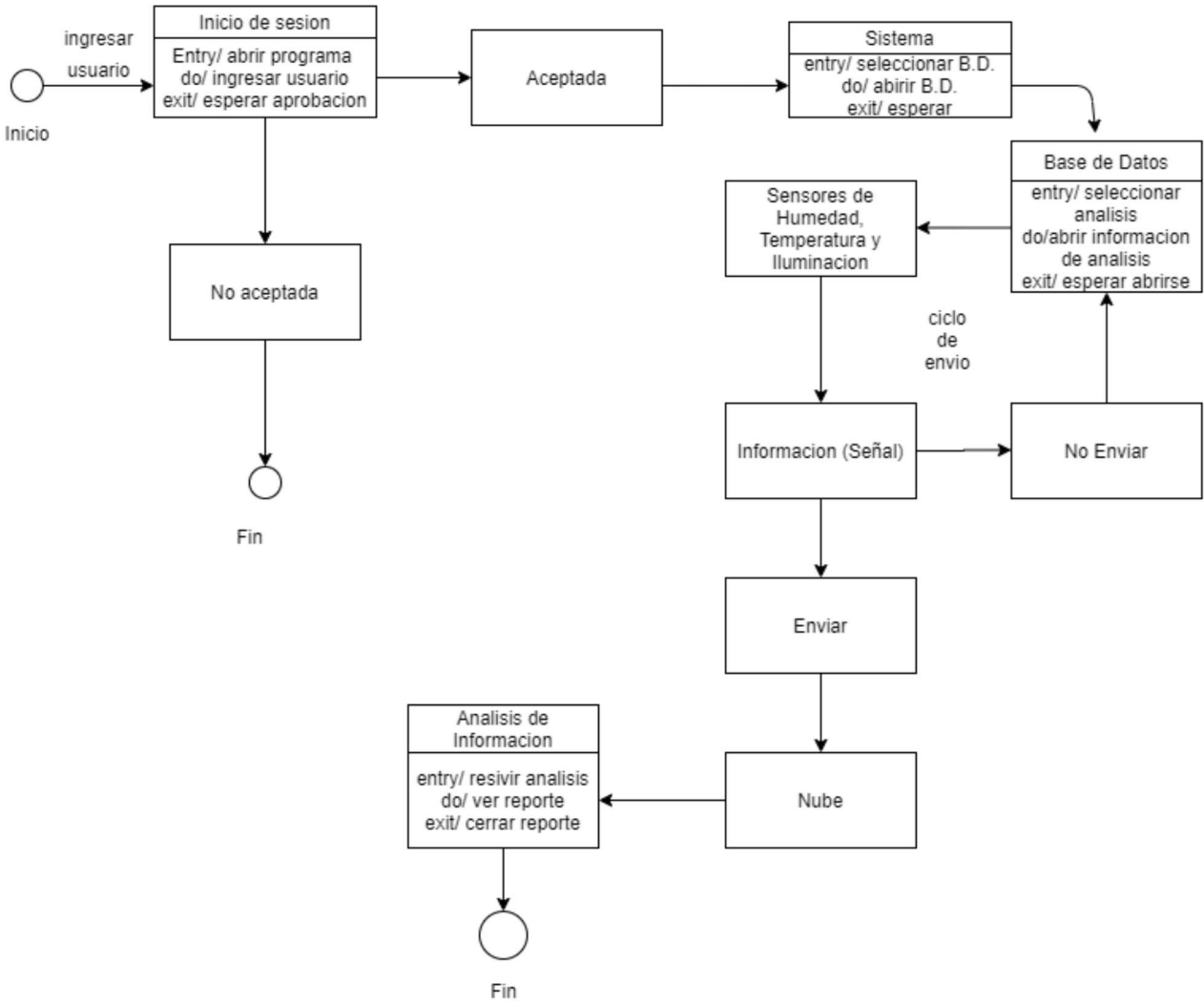


Diagrama de Actividades

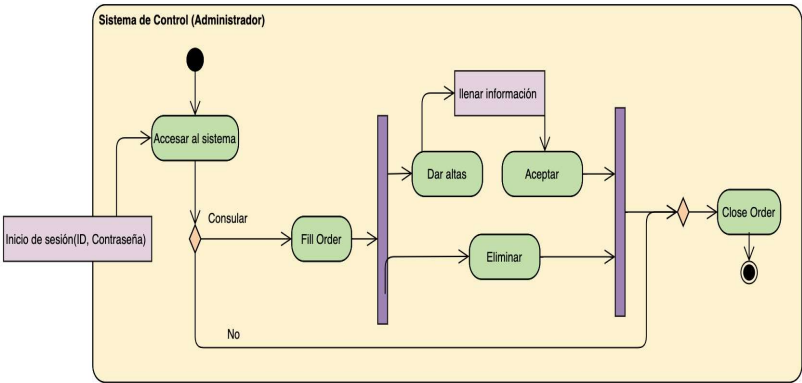
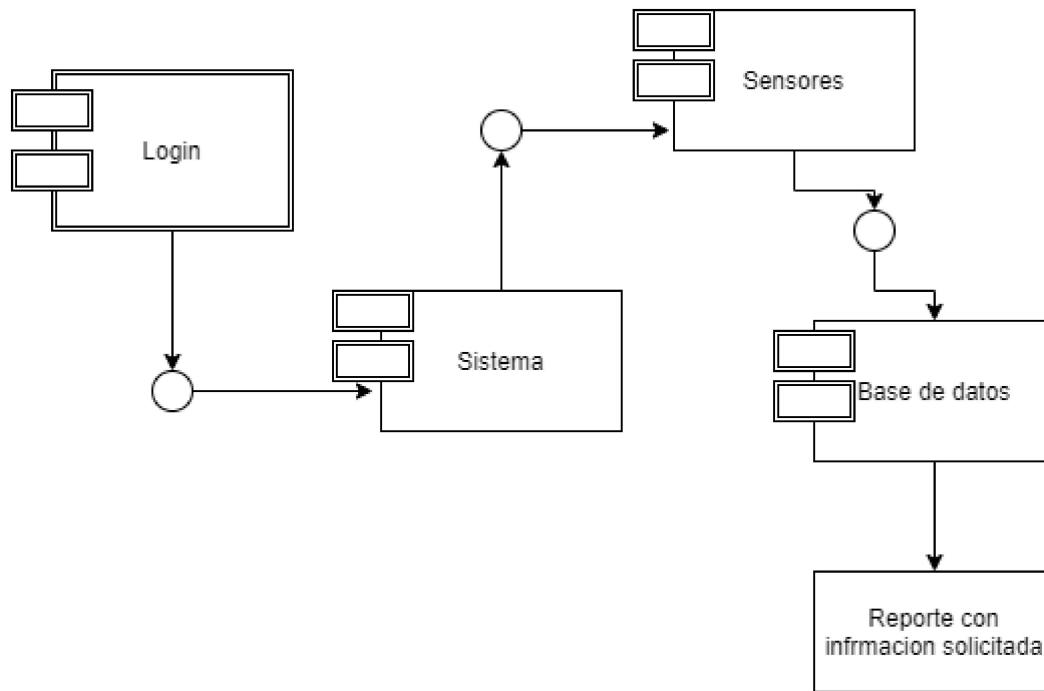


Diagrama de Componentes



Rubrica

Criterios Descripción Puntaje InstruccionesSe cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?10 DesarrolloSe respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?60 DemostraciónEl alumno se presenta durante la explicación de la funcionalidad de la actividad?20 ConclusionesSe incluye una opinión personal de la actividad por cada uno de los integrantes del equipo?10

Ir a modelo de requisitos

2 / 2