

Proyecto de Analisis y diseño

Integrantes

Serra Patricio Daniel 36.824.231

Mauricio Delle Vedove 37.167.069

Metodologia de trabajo

Scrum

- Desarrollo agil.
- Trabajar colaborativamente, en equipo.

Herramientas Utilizadas

- Jade
- Node.js:
 - Librerías: express,passport,lodash,mocha,chai, javascript-state-machine.
- Mongodb
- GitHub
- Mongoose

Funcionalidades

- Maquina de estados
- Truco
- Envido
- Envido envido
- Jugar carta

Trabajo de grupo

Trabajo en conjunto:

- Planificación y entendimiento del problema
- Toma de decisiones
- Consultas
- Desarrollo
- Tests

Trabajo individual:

- Desarrollo
- Tests

Diseño

Logica :

- Desarrollo de funcionalidades
- maquina de estados:
Se modifiko y agrego un nuevo estado.
- Puntuacion general.
- Tests correspondientes a cada modelo

Diseño

Base de datos:

- Adaptacion de la logica
- Conexion
- Tests

Interface:

En una vista se muestran un solo jugador y su informacion.

Dificultades

Division de tareas
Entendimiento de nuevas herramientas
Srs
Organizacion de tiempos

Que cambiaria?

Mejor aplicacion de la metodologia de trabajo

Estudiar mas a fondo las herramientas.

Division de Tareas

DEMO!!

Cosas Para Mejorar

- Implementacion del truco completo
- Creacion ranking de jugadores
- Mejora de Interfaz
- Juego desde diferentes usuarios.