```
CODIGO SQL
DROP TABLE IF EXISTS tiene;
DROP TABLE IF EXISTS celda;
DROP TABLE IF EXISTS auditoria_Eliminados;
DROP TABLE IF EXISTS partida;
DROP TABLE IF EXISTS jugador;
DROP TRIGGER IF EXISTS chequeo_solapamiento;
DROP TRIGGER IF EXISTS eliminar_jugador;
DROP TRIGGER IF EXISTS cheq tamceld;
/*Tabla de jugadores*/
CREATE TABLE jugador(
    id int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    nick VARCHAR(20),
    email VARCHAR(20),
    nombreAPellido VARCHAR(30),
    fechaNac DATE,
    edad int, /* calculado */
    UNIQUE (nick,email),
    CONSTRAINT jugador_pk PRIMARY KEY (id)
)ENGINE=InnoDB;
CREATE TABLE partida(
    idpartida INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
    resultado ENUM("Ganador", "Empate", "Perdedor"),
    estado bool,
    fecha DATE,
    fila INT,
    columna INT,
    horaInicio VARCHAR (10),
    horaFin VARCHAR (10),
    idl int,
    id2 int,
    CONSTRAINT fk_id1 FOREIGN KEY (id1) REFERENCES jugador(id) ON DELETE CASCADE, /**/
    CONSTRAINT fk_id2
                       FOREIGN KEY (id2) REFERENCES jugador(id) ON DELETE CASCADE
) ENGINE=InnoDB;
CREATE TABLE celda(
    filx INT,
    coly INT,
    PRIMARY KEY (filx,coly)
)ENGINE=InnoDB;
CREATE TABLE tiene(
    numMov INT NOT NULL PRIMARY KEY , /*numero de movimientos */
    idpartida INT,
    idx INT,
    idy INT,
    CONSTRAINT fk id partida FOREIGN KEY (idpartida) REFERENCES partida (idpartida) ON DELETE CASCADE,
    CONSTRAINT fk idx FOREIGN KEY (idx, idy) REFERENCES celda (filx, coly) ON DELETE CASCADE
)ENGINE=InnoDB;
/*Tabla de jugadores eliminados*/
CREATE TABLE auditoria_Eliminados(
    id_jugador_eliminado int PRIMARY KEY,
    nickElim VARCHAR(20),
    fechaElim datetime,
    eliminadoPor VARCHAR(50) /*Quien elimino el jugador*/
) ENGINE=InnoDB;
/*TRIGGER que genera la tabla de Auditoria de jugadores Eliminados*/
delimiter $$
CREATE TRIGGER eliminar jugador BEFORE DELETE on jugador
```

```
FOR EACH ROW
BEGIN
    INSERT INTO auditoria_Eliminados (id_jugador_eliminado,nickElim,fechaElim,eliminadoPor) VALUES
(Old.id,Old.nick,SYSDATE(),CURRENT_USER());
END$$
delimiter;
/*TRIGGER que controla que no se solapen las partidas*/
CREATE TRIGGER chequeo solapamiento BEFORE INSERT ON partida
FOR EACH ROW
BEGIN
    IF EXISTS ( SELECT fecha, horaInicio, horaFin, id1, id2 FROM partida
         WHERE fecha=NEW.fecha AND (estado=false) AND ( (new.idl=idl or new.idl=id2 )
         OR (new.id2=id1 or new.id2=id2) ) /*Para igual fecha, ver las horas disponibles que tiene para
jugar*/
         AND (horaInicio<=NEW.horaInicio AND NEW.horaInicio<=horaFin /*primer caso que la hora nueva
este dentro de las hs q ya tiene*/
         AND NEW.horaFin>=horaInicio AND NEW.horaFin<=horaFin)</pre>
         OR (NEW.horaInicio<horaInicio AND NEW.horaFin<horaFin AND NEW.horaFin>=horaInicio ) /*2:0 la
hora inicio menor pero la mayor dentro */
         OR (NEW.horaFin>horaFin AND NEW.horaInicio>horaInicio AND NEW.horaInicio<horaFin )/*3:q la
hora inicio dentro, la mayor fuera*/
         OR (NEW.horaInicio<horaInicio AND NEW.horaFin>horaFin) ) /*que ambas inicio y fin este fuera
newhoraInicio[horaIniciojugadahoraFin] newHoraFin */
          SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE TEXT = "UD NO PUEDE JUGAR : DEBE FINALIZAR SU PARTIDA
ANTERIOR. ";
    END IF;
END$$
delimiter;
/*TRIGGER que controla que el movimiento insertado este dentro del tablero*/
delimiter $$
CREATE TRIGGER cheq_tamceld BEFORE INSERT ON tiene
FOR EACH ROW
BEGIN
    DECLARE f INT;
    DECLARE c INT;
    SET f = (SELECT SUM(fila) FROM partida WHERE idpartida=NEW.idpartida);
    SET c = (SELECT SUM(columna) FROM partida WHERE idpartida=NEW.idpartida);
    IF (((NEW.idx>0) AND (NEW.idx<=f)) AND ((NEW.idy>0) AND (NEW.idy<=c))) THEN
         INSERT INTO celda (filx,coly)VALUES(NEW.idx,NEW.idy);
    ELSE
          SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = " POSICION INCORRECTA " ;
    END IF;
    END$$
delimiter;
/*Inserta en la tabla jugadores*/
INSERT INTO jugador (id,nick,email,nombreAPellido,fechaNac,edad) VALUES
(1,'Mauri','Mauri@gmail.com','Mauricio Delle Vedove','1986-05-05',28),
(2,'Fran','fran@gmail.com','Francisco Roig','1993-03',22),
(3, 'Matias', 'matu_dmr@hotmail.com', 'Matias Rondeau', '1986-09-01',28),
(4,'j1','j1@gmail.com','j1','1993-03-06',21),
(5,'j2','j2@gmail.com','j2','1970-03-04',45);
/*Inserta en la tabla partida*/
INSERT INTO partida(idpartida, resultado, estado, fecha, fila, columna, horaInicio, horaFin, id1, id2) VALUES
(3, 'Ganador', true, '2015-02-02', 8, 8, '15:00', '16:00', 1, 2), (4, 'Ganador', true, '2015-02-02', 8, 8, '15:00', '16:00', 3, 4), (5, 'Ganador', true, '2015-02-03', 8, 7, '14:00', '14:15', 1, 5);
/*Inserta en la tabla tiene*/
INSERT INTO tiene (numMov,idpartida,idx,idy) VALUES
(1,3,1,2);
```