

# JOSÉ MAURICIO DI PIETRO

DESARROLLADOR  
WEB FULL STACK



## SOBRE MÍ

Apasionado por la tecnología. Muy buena integración en grupos de trabajo. Me gusta desarrollar apps y sitios web, investigar y capacitarme en nuevas tecnologías y frameworks

## COMPETENCIAS

**Lenguaje** { JavaScript }

**Tecnologías** {  
Node.js, HTML, CSS  
}

**Frameworks/Librerías** {  
Express, Socket.io, React  
}

**Bases de datos**{  
**mySQL, PostgreSQL**  
{Sequelize, Knex}  
**MongoDB**  
{Mongoose}  
}

**Autenticación**{  
JSON Web Token, Passport  
}  
Postman | ThunderClient

## DATOS DE CONTACTO

 [linkedin.com/in/jm-di-pietro](https://www.linkedin.com/in/jm-di-pietro)  
 [github.com/MauriDiPietro](https://github.com/MauriDiPietro)  
 [dipietro.jm@gmail.com](mailto:dipietro.jm@gmail.com)  
 +54 3571 542964



## EXPERIENCIA LABORAL

### CoderHouse

2021 - actualidad

Tutorías cursos Backend, JavaScript, React

### Multimedia Depor3

2014 - 2020

Diseño web WordPress

Community Manager

### Siscard S.A

2016 - 2017

Instalación y mantenimiento de equipos de red LaPos

### Caggia Soluciones Informáticas

2012 - 2016

Reparación y mantenimiento de PC.



## EXPERIENCIA ACADÉMICA

### Proyecto grupal (Bootcamp Henry)

2021

App completa (Backend y Frontend) utilizando Git, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, React, Redux, CSS. La app cumple con las necesidades de un ingeniero agrónomo, gestión de empresas, lotes, agenda, información útil

### Proyecto individual (Bootcamp Henry)

2021

App completa (Backend y Frontend) utilizando Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, React, Redux, CSS. La app recibe datos de API local y externa.



## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Henry Bootcamp

Full Stack Web Developer | 2021

+800 hs. de aprendizaje, prácticas, trabajo individual y grupal para el desarrollo de apps utilizando JavaScript, React, Redux, Express, Node.js

### Universidad Nacional de Córdoba

Periodismo Deportivo | 2014

### Escuela Superior de Comercio

Bachiller Orientado en Gestión Administrativa Contable | 2009