



UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMON
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA



SISTEMAS DE INFORMACIÓN 2

Estudiante:

- Aylin Nicol Garcia Mancilla
- Carlos Brian Revollo Villarroel
- Geovana Ruth Quispe Mamani
- Mauricio Ramos Crespo
- Wilfredo Nestor Mamani

Docente: MARCELO JUAN FLORES SOLIZ

Sprint 0

Para este sprint, determinamos usar java como lenguaje principal para la elaboración de los proyectos, la versión que utilizaremos será la jdk 18.2, esto debido a que es la versión más reciente y todos los integrantes están familiarizados con este lenguaje de programación, además también pretendemos manejar algo de angular, del cual utilizaremos la versión 12.2.16

La base de datos que utilizaremos será postgresql, ya que es una herramienta que ya hemos utilizado y nos seguirá ayudando con los almacenamientos

Para el tema del ID utilizaremos como ID principal NetBeans versión 15, sin embargo, también estamos a utilizar Figma para las interfaces gráficas, Android studio versión 4.0 si tuviésemos que adaptar a una aplicación móvil

GitHub será nuestra herramienta de repositorio

Y para definir tareas haremos uso de “trello”, y “Task board” estas herramientas nos permitirán mantenernos más organizados

El SO común en el que trabajaremos será Windows 10

Para verificar el avance de las ejecuciones de los integrantes determinamos tener 2 reuniones una presencial de 10 min aproximadamente, después de cada clase, y una virtual que se dará durante las noches a través de meet, esto nos mantendrá al tanto del avance y nos permitirá guiar a aquellos que tengan dificultades al momento de realizar sus tareas