Einstieg in LATEX

Guido Scholz

Dieses Dokument steht unter der GNU Free Documentation License (GFDL) http://www.fsf.org/licenses/fdl.html

4. Dezember 2003

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Historie T_EX

Im März 1978 begann **Donald E. Knuth** mit der Entwicklung des Satzprogramms T_EX (tecne, Tau Epsilon Chi \rightarrow "Tech")

Auslösendes Moment war die nachlassende Satzqualität bei seinem Büchern "The Art of Computer Programming" (1968, 1969, 1973)

Die zweite Version (TEX82) wurde unter aktivem Einbezug weiterer Programmierer entwickelt (Open Source Strategie)

Finanzielle Belohnung für gefundene Fehler

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 2

Ziele

- Donald Knuth: "Ein neues Satzprogramm für schöne Bücher"
- Absolute Kontrolle für den Benutzer über das Erscheinungsbild der Zeichen
- Höchste typografische Qualität, vergleichbar mit den Ergebnissen der weltbesten Setzer
- Einbezug von mathematischem Formelsatz

Resultat

Komplexer Befehlssatz mit 300 Basisbefehlen und rund 600 Makrobefehlen \rightarrow relativ komplizierte Bedienung

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 3

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Historie LATEX

Anfang der 80er entwickelte **Leslie Lamport** auf Basis von TEX ein Makropaket zur Formatierung von Dokumenten mit Namen LATEX

Ziel: Deutlich vereinfachte Anwendung durch Abstraktion der TEX-Basisbefehle zur Trennung von Inhalt und Formatierung

Resultat: Layoutvorlagen (Styles) fassen typografische Vorgaben harmonisch zusammen

Der Anwender muß sich nicht mehr um Einzelheiten der Formatierung kümmern

Nun auch Erstellung und Einbindung von Inhaltsverzeichnissen, Literaturverzeichnissen, Querverweisen, Indizes, Grafiken

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 4

Installation

TeX-System

- Verschiedene TEX-Implementierungen für diverse Betriebssysteme
- Unter UNIX-Systemen hat sich **teTeX** etabliert (Thomas Esser)
- teTeX-Paket in jeder Linux Distribution vorhanden
- Ergänzende Layoutvorlagen (Styles) und Tools in weiteren Paketen

Weiteres

- Texteditor (z.B. vim)
- PostScript-Viewer (z.B. gv)

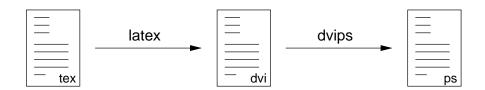
Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 5

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Dateiverarbeitung

- 1. Der Text zusammen mit den LaTeX-Makros wird in einer Textdatei (Kennung .tex) gespeichert.
- Daraus wird mit latex eine DVI-Datei (device independent) erzeugt.
- 3. Diese wird mit dvips in eine PostScript-Datei verwandelt.



Struktur einer TEX-Datei

- 1. In der Präambel werden die Dokumentenklasse, optional einzubindende Pakete und eigene Makros deklariert.
- 2. Im Textteil folgt der mit weiteren Makros formatierte und strukturierte Text.

```
\documentclass[Optionen] {Klasse}
% Optional einbinden von Ergänzungspaketen:
\usepackage{Paketname}
\begin{document}
Hier steht der Text des Dokuments.
\end{document}
```

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 7

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

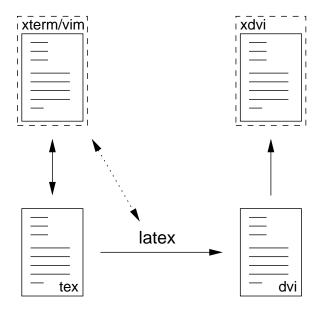
Eine minimale TEX-Datei

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hallo Welt!
\end{document}
```

Bearbeitung mit latex

```
> latex beispiel.tex
  [...]
> ls beispiel.*
beispiel.aux beispiel.dvi beispiel.log beispiel.tex
> xdvi beispiel.dvi
```

WYSIWYG-Arbeitsumgebung



Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 9

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Sonderfunktionen von xdvi

- Automatische Aktualisierung der Anzeige bei Änderung der DVI-Datei
- Mittlere Maustaste: kleines Lupenfenster
- Rechte Maustaste: großes Lupenfenster
- Nachteil:
 - o Keine Darstellung von farbigem Text

Standard-Dokumentenklassen

article

Für kurze Artikel

• report

Für längere Berichte

book

Für sehr ausführliche Berichte oder Bücher

letter

Für Briefe

slides

Für Präsentationsunterlagen

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 11

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Funktion von Dokumentenklassen

- Festlegung des Layouts
 (Satzspiegel, Papierformat, Schriftarten und -größen,
 Zeilenabstände, Seitennummerierung, mehrspaltiger Satz usw.)
- Vorgaben für Gliederungseinheiten (Haupt- und Unterabschnitte, Titelseite, Inhaltsverzeichnis usw.)
- Vordefinition von Makros

Beeinflussung von Vorgaben durch Optionen

Schriftgröße 11pt statt 10pt, Papierformat A4 statt letter:

\documentclass[11pt,a4paper]{article}

Dokumentenklassen im KOMA-Script Paket

An DIN-Papierformate angepaßtes Layout/Satzspiegel von **Frank Neukam** und **Markus Kohm**

Standard-Klasse	KOMA-Script-Klasse	
article	scrartcl	
report	screprt	
book	scrbook	
letter	scrlettr	
slides	-	

Dokumentation: scrguide.dvi

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 13

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Pakete

Pakete stellen zusätzliche Funktionalitäten bereit, und werden in der Präambel eingebunden; z.B. für das Eingeben von deutschen Umlauten (Latin-1 Zeichensatz):

\usepackage[latin1]{inputenc}

oder das Einbinden von deutschen Trennregeln:

\usepackage{german}

bzw.

\usepackage{ngerman}

oder auch

\usepackage[ngerman]{babel}

Sonderzeichen

Bei der Eingabe von Text gibt es einige Besonderheiten zu beachten.

- Mehrere Leerzeichen und Leerzeilen hintereinander werden jeweils nur einfach ausgewertet
- Einige Sonderzeichen können durch \ maskiert werden:

```
$ & % # _ { } \$ \& \% \# \_ \{ \}
```

- Für die meisten Sonderzeichen gibt es eigene Befehle, sehr viele in der mathematischen Umgebung:
 - < \textless
 - \ \textbackslash
 - © \copyright
 - \rightarrow \$\rightarrow\$
 - π \$\pi\$

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 15

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Strukturierung

Zur Gliederung des Textes stehen die Anweisungen \chapter (nicht bei article) \section, \subsection, \subsection zur Verfügung.

```
\section{Erster Abschnitt}
Der Text zum Abschnitt.
\subsection{Unter Abschnitt}
Etwas Text zum Unterabschnitt.
\section{Zweiter Abschnitt}
Der Text zum zweiten Abschnitt.
```

Die automatische Nummerierung kann durch Anhängen eines * abgeschaltet werden:

\section*{Erster Abschnitt}

Inhaltsverzeichnis

Die Anweisungen für die Gliederung des Textes werden in das Inhaltsverzeichnis (\tableofcontents) aufgenommen

```
begin{document}

\tableofcontents
\section{Erster Abschnitt}

...

\subsection{Ein Unterabschnitt}
...

\end{document}
```

Zur Umsetzung des Inhaltsverzeichnisses werden **zwei** latex-Läufe benötigt \to 1) Anlegen und 2) Lesen von dateiname.toc

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 17

LUG-Burghausen

Aufzählungen

Einstieg in LATEX

Nummerierte Auflistung

```
\begin{enumerate}
\item Ein erster Eintrag
\item Der zweite Eintrag
...
\end{enumerate}
```

Ausgabe

- 1. Ein erster Eintrag
- 2. Der zweite Eintrag

Unnummerierte Auflistung

```
\begin{itemize}
\item Ein erster Eintrag
\item Der zweite Eintrag
...
\end{itemize}
```

Ausgabe

- Ein erster Eintrag
- Der zweite Eintrag

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 19

LUG-Burghausen

Aufzählungen

Einstieg in LATEX

Beschreibungen

```
\begin{description}
```

\item[Anfang:] Ein langer erläuternder Text zum ersten Eintrag mit viel verständlichem Sinn.

\item[Außerdem:] Erläuternder Text für einen Eintrag, der der Erklärungstiefe des ersten nicht nachsteht. \end{description}

Ausgabe

Anfang: Ein langer erläuternder Text zum ersten Eintrag mit viel verständlichem Sinn.

Außerdem: Erläuternder Text zum zweiten Eintrag, der der Erklärungstiefe des ersten nicht nachsteht.

Tabellen

Tabellen werden mit der Umgebung tabular realisiert

\begin{tabular}{lrc}

Name&Wert&Einheit\\

\hline	
Entfernung&20&km\\	
Durchmesser&1200&m\\	
Höhe&240&m\\	
\hline	
\end{tabular}	

Name	Wert	Einheit
Entfernung	20	km
Durchmesser	1200	m
Höhe	240	m

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 21

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Fußnoten

Fußnoten können im laufenden Text mit $\setminus footnote\{...\}$ eingegeben werden.

Das ist ein einfacher Text, für den eine Fußnote\footnote{Hier die Fußnote} existiert.

Ausgabe

Das ist ein einfacher Text, für den eine Fußnote^a existiert.

^aHier die Fußnote

Unformatierter Text

Zur Wiedergabe von unformatiertem Text dient die Umgebung verbatim

\begin{verbatim}
Das ist ein Beispieltext mit \LaTeX-Anweisungen,
die \textbf{nicht} interpretiert werden.
\end{verbatim}

Typische Anwendungen sind Programmlistings oder die Wiedergabe sonstigen Quellcodes.

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 23

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Mathematische Formeln

Die Darstellung von mathematischen Formeln beliebiger Komplexität sind eine der Domänen von LATEX

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \sqrt[3]{1 + \frac{k^2}{n^3}} - n$$

 $[\lim_{n \to \infty \in \mathbb{R}^{2}}{n}\simeq _{k=1}^{n}\simeq _{$

Mathematische Umgebungen

Innerhalb von Absätzen

```
Gleichungen wie \left\{ \frac{a^2 + b^2 = c^2 \pmod{math} \dots \right\}
Gleichungen wie \left( a^2 + b^2 = c^2 \right) können ...
Gleichungen wie a^2 + b^2 = c^2 können ...
```

Gleichungen wie $a^2+b^2=c^2$ können in einem Absatz . . .

In einer eigenen Zeile

```
\begin{displaymath}
  \sqrt [3]{1+\frac {a}{b}}
\end{displaymath}
```

$$\sqrt[3]{1+\frac{a}{b}}$$

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 25

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Grafiken einbinden

Zum Einbinden von Grafiken dient das Paket graphicx:

```
\usepackage{graphicx}
```

Die Grafiken selbst werden mit der Anweisung \includegraphics in den Text eingebunden:

```
\includegraphics{meinegrafik.eps}
```

Es existieren verschiedenste Optionen zum Skalieren, Ausrichten etc.

\includegraphics[angle=90,width=5cm]{meinegrafik}

Unterstütztes Dateiformat: eps

Vektorgrafikprogramme

Programme zum Erzeugen von Vektorgrafiken mit Exportmöglichkeit ins EPS-Dateiformat

Schemazeichnungen	Datendiagramme
xfig	gnuplot
tgif	xmgrace
sketch	R
dia	
OpenOffice Draw	

Vektorgrafiken lassen sich ohne Informationsverlust skalieren

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 27

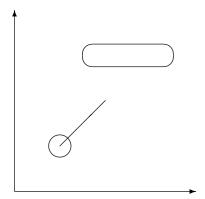
LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Grafiken zeichnen

Mit LATEX selbst können auch Zeichnungen erstellt werden. Dazu dient die Umgebung picture:

```
\setlength{\unitlength}{1cm}
\begin{picture}(4,4)
  \put(0,0){\vector(1,0){4}}
  \put(0,0){\vector(0,1){4}}
  \put(1,1){\circle{.5}}
  \put(2.5,3){\oval(2,.5)}
  \put(1,1){\line(1,1){1}}
\end{picture}
```



Gleitobjekte

Grafiken und Tabellen kann LATEX automatisch optimiert plazieren

```
\begin{figure}
  \includegraphics{meinegrafik}
\end{figure}

\begin{table}
  \begin{tabular}{111}
  ...
  \end{tabular}
\end{tabular}
```

Die Objekte werden am oberen oder unteren Rand der Seite plaziert ohne den Lesefluß zu stören

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 29

LUG-Burghausen

Briefe

Einstieg in LATEX

Präambel

```
\documentclass{scrlettr}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[ngerman]{babel}

\name{Manfred Mustermann}
\address{Satzstr. 32\\86502 Bergdorf}
\backaddress{Manfred Muster, Satzstr. 32, 86502 Bergdorf}
\place{Bergdorf, }
\signature{Manfred Mustermann}
```

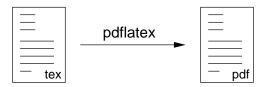
Textteil

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 31

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

PDF-Dateien erzeugen



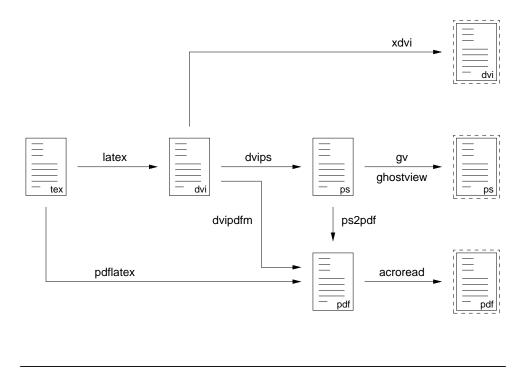
Mit pdflatex (separates Softwarepaket) können aus TEX-Dateien direkt PDF-Dateien erzeugt werden.

```
pdflatex meinedatei.tex
```

Eingebundene EPS-Grafiken müssen vorher mit epstopdf in PDF-Grafiken umgewandelt werden.

```
epstopdf meinegrafik.eps
```

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 32



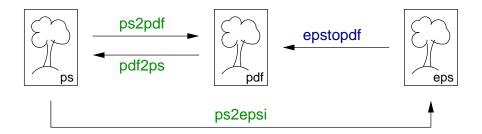
Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 33

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Konvertierung von PostScript-Grafiken

Neben dem teTeX-Paket bietet Ghostscript Tools, um Grafiken zwischen verschiedenen Formaten umzuwandeln



Grafiken im PS-Format dürfen nur eine Seite enthalten

Literatur

teTeX-Paket

I2kurz.dvi, latex2e.dvi, scrguide.dvi, newhelpindex.html, ...

Bücher

- H. Kopka, LATEX Einführung Band 1
- L. Lamport, Das LATEX-Handbuch
- M. Gossens, F. Mittelbach, A. Samarin, Der LATEX-Begleiter

Internet

DANTE, **D**eutschsprachige **An**wendervereinigung **Te**X e.V. http://www.dante.de/ T_EX-FAQ

USENET

de.comp.text.tex

Dr. Guido Scholz 4. Dezember 2003 Seite 35

LUG-Burghausen

Einstieg in LATEX

Zusammenfassung

- LaTeX liefert Dokumente von sehr hoher Satzqualität
- Ist auf vielen Betriebssystemen verfügbar
- Gute Strukturierung des Textmaterials notwendig
- Entlastet den Anwender durch stilistische Vorgaben
- Vielseitig einsetzbar (Berichte, Bücher, Briefe, Präsentationen)
- Gar nicht so schwer zu lernen