

Brainstorm document

Thema

We zijn gestart met het bespreken van een thema, waarbij we een brede hoeveelheid aan onderwerpen hebben overwogen. Deze hebben we toegevoegd aan een lijst om de meest interessante opties te identificeren.

Het lijstje:

- LEGO: Kleurrijke bouwblokken.
- Ruimte: Sterrenstelsels, planeten, aliens.
- Piraten: Schatkaarten, piratenschepen.
- Sprookjes: Sprookjesfiguren, magische bossen, kastelen.
- Dinosaurussen: Prehistorische werelden, dinosaurus.
- Detective/Mysterie: Raadsels oplossen, geheime codes, speurneuzen.
- Middeleeuwen: Ridders, kastelen, draken.
- Mythologie: Grieks, Romeins, Noors, Egyptisch, enz.
- Jungle Avontuur: Wilde dieren, verborgen tempels.
- Superhelden: Spiderman, Iron man, superkrachten.
- Wilde Westen: Cowboys, saloons, paarden.
- Muziek: Instrumenten, muzieknoten.
- Voertuigen: Auto's, vliegtuigen, boten.

We hebben gekeken naar welke onderwerpen het beste bij ons pasten en waarover we konden schrijven, met een focus op de creatie van diverse puzzels. Uiteindelijk hebben we voor het thema 'Mythologie' gekozen, waarmee we allemaal onze eigen kant op kunnen om gevarieerde, maar onderling verbonden puzzels te creëren met verschillende goden.

Thema:
Mythologie

Storm: Romeinen
Mitch: Grieken
Maurice: Vikingen

Leeftijdscategorie

Onze doelgroep omvat lichtelijk moeilijke puzzels, geschikt voor personen die niet snel opgeven. Onder de 16 jaar leek ons te jong, vanwege een mogelijke kortere concentratiespanne. Boven de 25 jaar zijn vaak volwassene die mogelijk minder interesse hebben in kleine simpele puzzels.

Leeftijd:
16-25

Verhaallijn

We hebben ook een verhaallijn bedacht:
“Schets”

Je reist als speler door de verschillende mythologieën heen. Hierbij kom je allemaal verschillende mythologieën tegen waarbij je een puzzel gaat spelen die te maken heeft met 1 specifieke mythologie. Uit deze puzzel krijg je een code, deze kan vervolgens ingevuld worden op de groepswebsite, die je dan leidt naar een persoonlijke website, waar je kan lezen hoe deze puzzel is bedacht gemaakt en ontworpen

Uit elke puzzel krijgt de speler 4 cijfers.

Moodboard

Om een gevoel te krijgen voor het thema en de verschillende goden, hebben we moodboards gemaakt. Er is ook een gezamenlijk moodboard met een begin van de stijlgids, inclusief kleurenschema's voor de website. Zie hiervoor vanaf pagina 3.

Moodboard romeinen (Storm)



Moodboard Vikingen (Maurice)



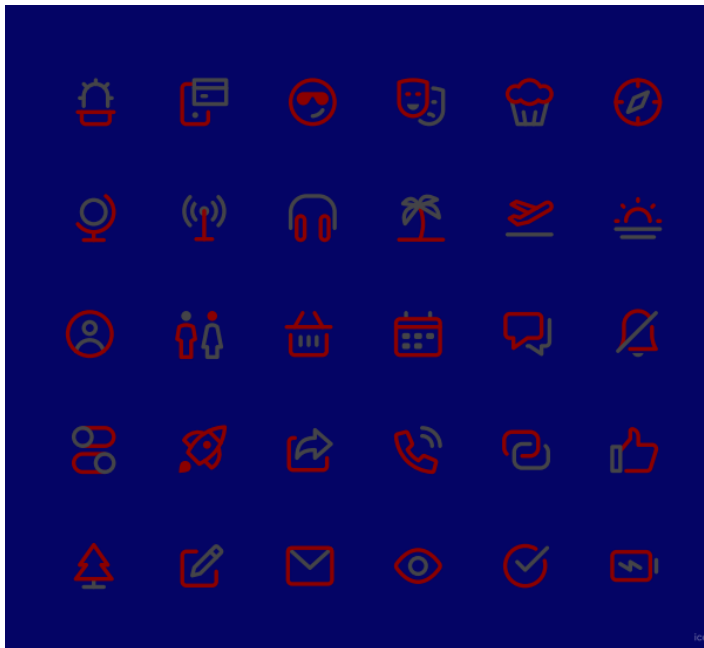
Moodboard mythologie (Mitch)



Gezamenlijke moodboard

Kleuren

- Zwart/grijs – primair
- Blauw – secundair
- Wit – accent
- Rood – accent



[Learn more](#)

[Explore Course List](#)

[Enroll Now](#)

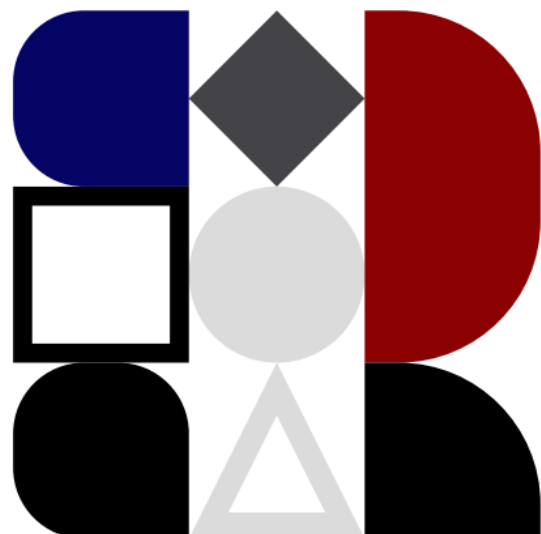
Unleash Your Creativity with Top Design Courses

Elevate your design skills to new heights with our curated selection of courses, designed to inspire, educate, and empower your creative journey.

300+
Courses

50+
Expert Mentors

1000+
Hours of Content



Ervaringen vanuit de brainstorm

(wat werkt goed, wat werkte minder?)

Mitch:

Ik vond de brainstorm een leuke manier om verschillende thema's te verkennen. Het bracht ons groepje meteen bij elkaar door samen keuzes te maken. We hadden echt een moment om samen te zitten en na te denken over het onderwerp. Het gaf ons ook een creatief moment om na te denken over puzzels. Wel merkte ik dat er misschien te veel thema's naar voren kwamen toen we met vijf mensen aan het overleggen waren, waardoor het moeilijk was om er één uit te kiezen.

Maurice:

Eigenlijk vond ik het brainstormmoment heel gezellig. Het was ook heel goed voor de samenwerking. We konden daardoor meteen heel effectief doorwerken. Het gaf ons ook een moment om aan onze onderlinge communicatie te werken. Wel vond ik het best lang duren. Veel thema's bespreken met vijf personen in je groepje kan best langdradig zijn.

Storm:

Het brainstormmoment was een fijn begin van het proces met ons groepje. We konden meteen met elkaar aan de slag. Het thema was snel bepaald en we konden meteen aan onze eigen thema's werken. Op het moment van de thema's uitdelen waren we met vijf mensen in het groepje. Nu zijn we er nog maar met drie, waardoor de thema's best dicht bij elkaar komen te liggen. Omdat je aan het begin van het proces al meteen een thema kiest, zit je eigenlijk al vast aan dat thema. Ook was het de eerste keer dat ik mijn groepje zag, wat het lastig maakte om je mening te geven.