# 《数据结构课程设计》总体方案设计说明

实验名称 图书馆管理系统

姓 名 罗暄澍、郝燕如、郭子宁

#### 一、 软件开发环境**:**

编译器为 VS2017

### 二、 用户界面设计:

#### 命令行界面:

详见文件《范例执行结果及测试情况说明》

## 三、 数据结构说明:

```
1. 定义学生、老师的类:
    class User {
    private:
        string name;
                           //姓名
                           //工作证号
        string ID;
                           //学院
        string academy;
                          //权限为 0--老师, 权限为 1--学生
        int authority;
        int lent_number;
                           //已借书数目
        double money_delay; //已欠书款
    public:
        User();
        ~User();
        User(string name_, string ID_, string academy_, int authority_, int
lent_number, double money_delay);
        string get_name() { return name; }
        string get_ID() { return ID; }
        string get_academy() { return academy; }
        int get_authority() { return authority; }
        int get_lent_number() { return lent_number; }
        double get_money_delay() { return money_delay; }
        void set_lent_number(int n) { lent_number = n; }
        void set_money_delay(double n) { money_delay = n; }
};
    定义书的类:
2.
        class Book {
        private:
                                 //图书编码,要自动生成
            string ID;
                                 //ISBN
            string ISBN;
                                  //书名
            string name;
            string author;
                                 //作者
            string publisher;
                                //出版社
```

```
string introduction; //简介
        string bought_time;
                              //购入时间
                                 //最初的数量
        int origin_num;
        int remain_num;
                                //数量
    public:
         Book();
         ~Book();
         Book(string ID_, string ISBN_, string name_, string author_, string
publisher_, string introduction_, string bought_time_, int origin_num_, int
remain_num_);
        string get_ID() { return ID; }
        string get_ISBN() { return ISBN; }
        string get_name() { return name; }
        string get_author() { return author; }
        string get_publisher() { return publisher; }
        string get_introduction() { return introduction; }
        string get_bought_time() { return bought_time; }
        int get_origin_num() { return origin_num; }
        int get_remain_num() { return remain_num; }
        bool isForeign();
        void ShowAllInfo();
        void set_remain_num(int n) { remain_num = n; }
};
定义时间的类:
    class Time {
    private:
         int year = 0; //年
        int month = 0; //月
        int day = 0;
                       //日
    public:
        Time();
         ~Time();
        Time(int year_, int month_, int day_);
        Time(int n);
        int get_year() { return year; }
        int get_month() { return month; }
        int get_day() { return day; }
        void set_time(int year_, int month_, int day_);
```

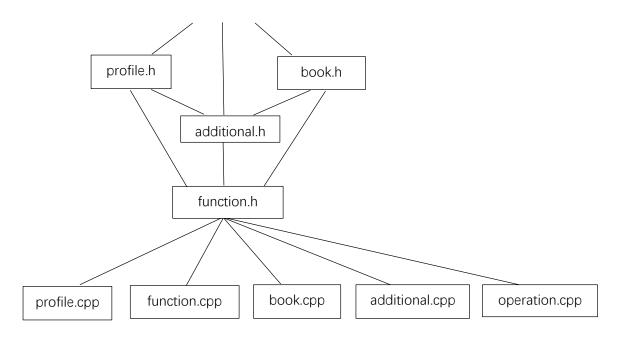
3.

```
int get_absdays(Time a);
            int get_minus(Time a, Time b);//b-a
            bool compare(Time a, Time b);//a 是否大于 b
            bool is leap();
            void tomorrow();
            void show();
    };
4.
    定义借书单的类:
        class additional {
        private:
                          //顺便整合预约功能
            string ID;
                          //借书的 ID
            int borrowed_num = 0; //借书的数目
            vector<Time> borrow;
            vector<string> borrowed_ISBN;
                                     //预借书的数目
            int wanted_num = 0;
            vector<string> wanted_ISBN;
        public:
            additional();
            ~additional();
            additional(string ID_, int borrowed_num_, vector<Time> borrow_,
                     borrowed_ISBN_,
    vector<string>
                                         int
                                               wanted_num_,
                                                               vector<string>
    wanted ISBN );
            string get_ID() { return ID; }
            int get_borrowed_num() { return borrowed_num; }
            vector<Time> get_borrow_time() { return borrow; }
            vector<string> get_borrowed_ISBN() { return borrowed_ISBN; }
            int get_wanted_num() { return wanted_num; }
            vector<string> get_wanted_ISBN() { return wanted_ISBN; }
            void set_borrowed_num(int n) { borrowed_num = n; }
            void set_borrow_time(vector<Time> n) { borrow = n; }
            void set_borrowed_ISBN(vector<string> n) { borrowed_ISBN = n; }
            void set_wanted_num(int n) { wanted_num = n; }
            void set_wanted_ISBN(vector<string> n) { wanted_ISBN = n; }
    };
```

## 四、 总体结构和功能模块划分:

1. 总体结构:

head.h



#### 2. 系统模块划分:

1) 模块名称: profile:

模块功能简要概述:定义老师、学生的类并实现其接口及使用;

2) 模块名称:book:

模块功能简要概述:定义书的类并实现其接口及使用;

3) 模块名称: additional:

模块功能简要概述:定义时间、借书单的类并实现其接口及使用;

4) 模块名称: function:

模块功能简要概述:实现登录、查询、预约、借书、还书、添加书目、修改图书信息的功能

5) 模块名称: operation:

模块功能简要概述:实现管理员、老师、学生登录的不同情况及其权限;

#### 3. 各模块函数说明:

head.h:引用各种库;

profile.h:定义老师、学生的类;

profile.cpp: 实现老师、学生的类的接口及使用;

book.h: 定义书的类;

**book.cpp**:实现书的类的接口和使用; additional.h:定义时间及借书单的类;

additional.cpp:实现时间及借书单的类的接口及使用;

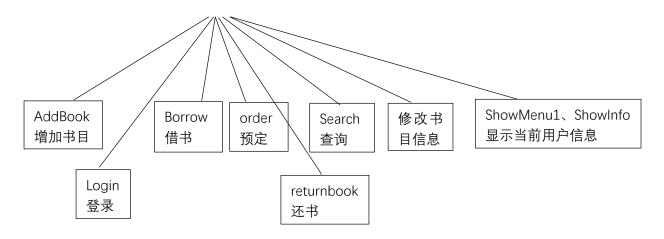
function.h:声明功能实现中所需要的各个函数;

function.cpp:实现登录、查询、预约、借书、还书、添加书目、修改图书信息

的功能;

operation.cpp:实现管理员、老师、学生登录的不同情况及其权限;

function.cpp



## 五、数据文件:

文件名称	用途
book_origin.ini	原始书单
book_current.ini	当前书单
user_origin.ini	原始用户信息
user_current.ini	当前用户信息
additional.ini	借书单
journal.log	日志文件

# 六、 数据字典 (数据名称、用途等):

详见数据结构定义