

Gestion de la médiathèque

L'objectif de ce projet est de créer un système fonctionnel utilisable par les bibliothécaires et des membres emprunteurs.

Répertoire Github : [Mauricette-g/project-mediatheque](https://github.com/Mauricette-g/project-mediatheque)

L'application est déployée sur pythonanywhere : [Bibliothèque](https://bibliotheque.pythonanywhere.com/)

Création du modèle :

Livre, DVD et CD ont une fonctionnalité en commun : ils peuvent être empruntés. Nous créons donc une classe parente Media dont hériteront les classes enfant Livre, DVD et CD.

```
class Media(models.Model):  
    nom = models.CharField(max_length=255)  
    disponible = models.BooleanField(default=True)  
    date_emprunt = models.DateField(null=True, blank=True)  
    emprunteur = models.ForeignKey('Membre', null=True, blank=True,  
on_delete=models.SET_NULL)  
  
    class Meta:  
        abstract = True
```

Sous-classes héritant de Media

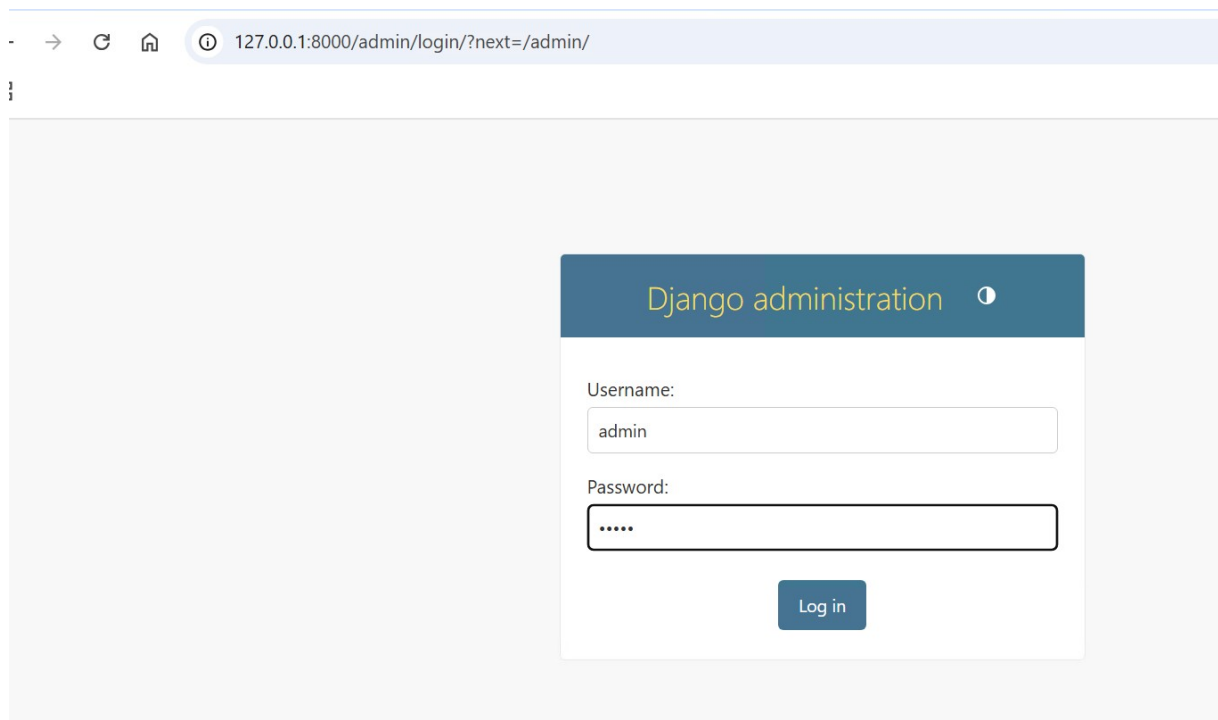
```
class Livre(Media):  
    auteur = models.CharField(max_length=255)  
    def __str__(self):  
        return self.name  
  
class DVD(Media):  
    realisateur = models.CharField(max_length=255)  
    def __str__(self):
```

```
return self.name
```

```
class CD(Media):  
    artiste = models.CharField(max_length=255)  
    def __str__(self):  
        return self.name
```

Mise en place des fonctionnalités:

-Deux utilisateurs ont été créé avec avec **\$python manage.py createsuper user : *admin et bibliothecaire***. Ces 2 utilisateurs ont pour mot de passe **admin**.



- Toutes les pages html ont été créées dans le dossier **templates** et les images dans le dossier **static**

- Etant donnée que l'application a 2 interfaces : interface membre utilisateur et interface gestionnaire admin, des permissions ont été ajoutées pour l'ajout, la modification et la suppression de médias, de jeux de plateau et de membres.

-Les accès aux pages :

Interface utilisateur :

Page d'accueil : <http://127.0.0.1:8000>

Livres : <http://127.0.0.1:8000/livres>

DVDs : <http://127.0.0.1:8000/dvds>

CDs : <http://127.0.0.1:8000/cds>

Jeux de plateau : <http://127.0.0.1:8000/jeux>

Interface admin :

Cliquer sur les icones pour ajouter, modifier ou supprimer des objets







Exemple de vue coté admin :

The screenshot shows the Django administration interface. At the top, there's a header with 'Django administration' and user links. Below, the 'Site administration' section contains a table for 'AUTHENTICATION AND AUTHORIZATION' with rows for 'Groups' and 'Users', each with '+ Add' and 'Change' links. The 'BIBLIOTHEQUE' section follows, with rows for 'Cds', 'Dvds', 'Jeu de plateaus', 'Livres', and 'Membres', each also having '+ Add' and 'Change' links. On the right, a 'Recent actions' sidebar lists 'My actions' including 'It's ok not to be ok Dvd', 'Drones Dvd', 'Jazz Cd', 'Jazz Cd', 'Jazz Cd', 'JeuDePlateau object (2) Jeu de plateau', and 'JeuDePlateau object (1) Jeu de plateau'.

Lorsqu'on est connecté en tant que admin, il est possible d'accéder au site en cliquant sur **VIEW SITE**.

Bienvenue à la Bibliothèque numérique

+ Ajouter un membre

| Nom | Action |
|------------------|---|
| Mauricette MENDY |   |
| Jean GANE |   |
| Patricine GOMIS |   |

Installation du projet :

Le projet est récupérable sur [Mauricette-g/project-mediatheque](https://github.com/Mauricette-g/project-mediatheque)

```
$ pip install django
```

```
$ pip install django-bootstrap-icons
```

```
$ python -m django startproject mediatheque
```

```
$ python manage.py startapp bibliotheque
```

```
$ python manage.py makemigrations
```

```
$ python manage.py migrate
```

```
$ python manage.py runserver
```