



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica

## Mi experiencia solicitando empleo en el área de Tecnologías de la Información

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 02

Semestre: 2022-2

Fecha de realización: 11 de mayo del 2022

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Por: **García Serrano Héctor Mauricio**

Tarea: #5

## **Introducción**

El área de Tecnologías de la Información tiene mucha oferta laboral para profesionales de carreras como la nuestra, sin embargo, cada día la exigencia aumenta debido a que la demanda de estos puestos también va en aumento. Un estudiante de la Facultad de Ingeniería de nuestra universidad, y de cualquier carrera afín, debe ver desde temprano la manera de incursionarse en caminos que lo lleven a obtener ese fogueo que las empresas buscan en los recién egresados.

Muchas veces nos quejamos de que los empleadores piden de 1 a 2 años de experiencia a los recién graduados para poder obtener su primer puesto formal o bien remunerado, pero pocos nos dicen que esta experiencia que buscan se puede traducir en actividades extracurriculares, como lo son agrupaciones estudiantiles, proyectos escolares ambiciosos o de gran enfoque, estancias como becarios en dependencias de la propia universidad y hasta servicios sociales. Las empresas saben que no sabemos, pero necesitan una garantía de que somos elementos valiosos que aprenderán rápido y que tenemos experiencia en proyectos o situaciones similares a las que se presentarán una vez en el puesto.

En lo particular, yo era una de esas personas que se quejaba de los requisitos para obtener mi primer puesto en el área de Tech, hasta que me quité el miedo, recibí consejos y decidí, en un principio, unirme a proyectos, agrupaciones y programas de tecnología de la facultad y comenzar a ganar esa “experiencia silenciosa” que, después de un tiempo, me permitiera plantarme en una entrevista y no fracasar. En este documento relato dos de mis primeras experiencias solicitando puestos de mi área (y no tan).

## **El proceso de postulación: tener presencia en la red**

En la búsqueda de puestos como desarrollador de software abrí perfiles en páginas de empleo como Indeed, CompuTrabajo, OCC Mundial y LinkedIn. De las anteriores, en las que más tuve éxito fueron: OCC Mundial que tiene un buen sistema de alertas de empleo y de búsqueda de candidatos para los empleadores, he recibido varias llamadas de Empresas que han encontrado mi perfil ahí. La otra es LinkedIn, una de las consentidas, la red social del trabajo por excelencia tiene un gran sistema de alertas de empleo que constantemente manda nuevas vacantes para cierto puesto, la desventaja es que para activar más alertas y demás características que ayudan en la búsqueda de empleo, hay que pagar. Otro aspecto de LinkedIn es que puedo tener contactos que validen mis aptitudes, poner de mejor manera y más ordenado mis skills y experiencia. En esta plataforma he recibido mensajes de personas ofreciéndome una entrevista para puestos bien remunerados, pagados en dólares americanos, además he tenido contacto con becarios de otras generaciones del programa estudiantil donde me encuentro

actualmente dentro de la Facultad de Ingeniería, más adelante hablaré de por qué esto es relevante.

## **Buscar y ser encontrado**

La primera experiencia que quiero relatar es la que tuve con un Reclutador de una empresa llamada Softtek con mucha presencia en nuestro país, esta persona me contactó vía correo electrónico mencionando que encontró mi perfil en la plataforma de OCC Mundial, gracias a la apertura, configuración y algunas búsquedas dentro de ese sitio fue que esta persona me encontró, básicamente por sestar activo en la plataforma.

La información inicial que yo como postulante tengo en mi perfil de OCC, de primera instancia, no ha sido nunca suficiente para los reclutadores, siendo algo de análisis para las personas encargadas de la plataforma (véase Anexo 1).

Regresando a mi experiencia, fui buscado para ser practicante desarrollador Java en un programa de formación de desarrolladores Java para una sede en Monterrey. De inicio me saltaron varias dudas: ¿requerían que yo estuviera titulado?, ¿cómo sería el apoyo en caso de reubicación de domicilio? y ¿cuál era el monto de beca durante el programa? Este caso fue especial debido a que me solicitaron llenar unos formatos propios de la empresa para iniciar el proceso de reclutamiento (véase Anexo 2) conmigo, por lo que no entregue mi CV. Estos formatos eran: uno de curriculum y otro con información general escolar.

Una vez llenados los formatos (véase Anexos 3 y 4), contesté al correo enviando los datos pedidos por el reclutador como datos de contacto, fui contactado inmediatamente el mismo día y tuvimos una entrevista mediante llamada telefónica. En esta entrevista tuve la oportunidad de aclarar mis dudas antes de comenzar como tal con la entrevista, la vacante estaba abierta para estudiantes y titulados con oportunidad de trabajo remoto por tiempo indefinido debido a la pandemia, el monto de la beca era de \$5,000 durante tres meses de duración y con posterior contratación para un salario más elevado, ya dedicado al desarrollo y testeo de software con Java, además se requería un nivel de ingles intermedio. En esta parte se me hizo poco lo ofrecido, pero tampoco tan descabellado, había visto ofertas similares pero la diferencia era que las otras no pedían inglés.

La entrevista comenzó y se me preguntó sobre mi nivel en programación Java a manera de porcentaje debido a que la entrevista no era técnica, sobre mi trayectoria y avance académico. Además, tuvimos una conversación de 2-3 minutos en ingles en la que se me preguntó sobre mí, en esta parte tuve un poco de problemas para la comprensión de lo que me decía el reclutador, en primera porque el micrófono del teléfono de la persona o la señal telefónica dificultaban la llamada y no me permitía distinguir muy bien lo que decía el reclutador y en segunda, tuve problemas para entender

correctamente el inglés (listening). Al finalizar, el reclutador me pidió repasar mi inglés y quedó en contactarme para la entrevista técnica.

En esta entrevista me di cuenta de que debía seguir preparando mi segundo idioma, en este caso; el inglés, y así fue, desde esta entrevista me he puesto a practicar lo que sé y aprender lo que desconozco. En cuanto a mi conocimiento en Java no pude medir mi nivel debido a que la entrevista técnica no sucedió. Sin embargo, considero que mi nivel en Java para el desarrollo de software no es tan alto.

## **Los contactos lo son todo**

Yo formo parte de la generación 41 del Programa de Tecnología en Cómputo de la Facultad de Ingeniería, PROTECO, donde me han enseñado sobre muchas tecnologías y me ha tocado ser quien enseña, este programa es un clásico dentro de los Ingenieros en Computación, tiene bastante historia y se ha creado una gran comunidad de becarios y ex becarios.

Una de las cosas más valiosas que otorga el programa es eso, una comunidad nutrida de alumnos y exalumnos Ingenieros en Computación que pasaron por las filas del PROTECO, esta comunidad se vuelve una red de contactos, pues muchas veces llegan exmiembros exitosos buscando alumnos que quieran iniciar su camino laboral u obtener un mejor empleo en las empresas donde ellos trabajan. Fue el caso de mi segunda experiencia donde por medio de un grupo de WhatsApp un becario de otra generación estaba buscando gente interesada para un puesto de desarrollo móvil para Android. Yo ya estaba interesado en dedicarme al desarrollo de aplicaciones móviles así que lo contacté, nos agregamos en LinkedIn y por WhatsApp me dio los detalles de la vacante, también resultó que otros ex becarios ya han trabajado con ellos y han elevado su nivel de Android, hoy día son desarrolladores Sr.

La empresa para la que trabaja esta persona se llama Shugar App S.A. de C.V., esta es una Startup de aplicaciones de citas y se encontraban buscando un becario que les ayude con cuestiones de desarrollo en Android. Me contacté con el líder de proyecto para más informes sobre el puesto, al inicio no tuve mucha respuesta, pero a los pocos días me contestaron ofreciendo una beca mensual de \$2,000, entrenamiento y cursos en Android, además tenía que llevar un curso donde los dos mejores se quedarían con el puesto (véase Anexo 5), Me pidieron un curriculum para ver más sobre mi avance profesional y personal (véase Anexo 6) y quedaron a espera de mi respuesta. Acepté entrar al curso para aprender más de la mano de programadores Android Sr. y Mid.

Días más tarde y después de varias clases del curso me contactaron para tener una reunión, en ella me entrevistó el líder del proyecto (véase Anexo 7), me comentó que vieron un buen rendimiento en mí durante el curso y me preguntó si estaba interesado, nuevamente mencionó lo que ofrecían y una vista rápida a los proyectos que estaban

realizando, me realizó una oferta en la que me ofrecían de \$2,000 a \$5,000, dependiendo de los ingresos (al ser Startup), trabajo remoto, además de tener la libertad de realizar las tareas que me pusieran en el horario que yo deseara. No me tomé mucho tiempo y acepté la oferta porque estaba buscando algo que no interfiriera mucho con la escuela, ya que llevo muchas materias y estoy realizando mi servicio social, así que vi una oportunidad interesante. Días después tuvimos la reunión donde me mostraron los mockups, flujos y códigos del proyecto para iniciar a trabajar con ellos, además para tener acceso a cursos que ellos tienen comprados y seguir aprendiendo (véase Anexo 8).

## **Conclusiones**

En conclusión, sin duda es de gran importancia salir y perder el miedo a una entrevista, por mucho tiempo yo fui víctima de ese miedo así que me puse a aprender mucho sobre diferentes tecnologías, lenguajes de programación, frameworks, y un poco mi inglés para comenzar a tener esas entrevistas con reclutadores, líderes de proyectos y hasta gerentes para comenzar a conocer qué es lo que preguntan en cada fase, cómo son los procesos de selección, qué me hace falta y qué ya domino. Después de estas experiencias y otras anteriores que he tenido, puedo decir que tengo casi dominada mi parte técnica, sólo tengo un punto débil que tengo que mejorar y es mi dominio del inglés.

Por último, entiendo que mi decisión de haber entrado con los chicos de la Startup Shugar pudiera ser debatible por los beneficios, salario y prestaciones. Sin embargo, a un mes de estancia con ellos (Shugar) puedo decir que se alinea totalmente con lo que estaba buscando y vale la pena lo poco que puede significar la remuneración por la comodidad y libertades del puesto, no me requiere mucho tiempo, además de que me han enseñado bastante y otros que han entrado como yo ahora gozan de puestos muy buenos en otras empresas.

## ANEXOS

### Anexo 1. Mi primer perfil en OCC Mundial.

The screenshot shows a user profile on the OCC Mundial platform. The profile is for Héctor Mauricio García Serrano, a 22-year-old male from Huixquilucan, MEX. His profile includes a profile picture, a download icon, and a status indicating his curriculum is active and visible. The 'Datos de contacto' section lists his phone number (55) 2525 1055, email hector.garcias@ingenieria.unam.edu, and mauricaz@outlook.com. The 'Archivo y enlaces' section shows a download icon and links to his LinkedIn and GitHub profiles. The 'Objetivo profesional' section states he is a student of the last semesters of engineering in computer science, enthusiastic about learning, self-motivated, and dedicated to achieving his goals. He is currently interested in developing his skills in programming of mobile and web applications, as well as the management of databases and cloud, adding to his work experience. The 'Experiencia profesional' section lists two roles: 'Becario desarrollador android en PROTECO, FI-UNAM' (May 2021 - Actual) and 'Becario - Instructor Auxiliar en PROTECO, FI-UNAM' (February 2021 - Actual). The 'Área de especialidad' section shows 'Desarrollo de software - Programador' and 'Base de datos'.

### Anexo 2. Primer correo de contacto con Softtek.

The screenshot shows an email from Axel Alberto Garza Ortega, with the email address <axel.garza@softtek.com>, sent on 01/04/2022 at 12:01. The email is addressed to mauricaz@outlook.com. Below the email header, there are two attachments: 'Datos Escolares.xlsx' (12,57 KB) and 'Información General.xlsx' (20,49 KB).

The email body content is as follows:

**SOFTEK TE ESTÁ ESPERANDO!**

¡Hola Héctor Mauricio, buen día!

Mi nombre es Axel Garza, y trabajo en el área de **Recursos Humanos - Talent Attraction** en **Softtek**. Te contacto ya que encontré tu información en OCC Mundial y me gustaría ver si podemos coincidir en alguna de las oportunidades con la que contamos actualmente en nuestra sede: Monterrey

Estamos buscando un talento con experiencia para que formase parte del programa de academia JAVA por lo que me gustaría saber si estarías interesado en escuchar más acerca de esta oportunidad, de ser así te agradecería me hagas saber algún teléfono y horario para contactarte y tener una breve llamada para compartirte más detalles, y conocer acerca de ti.

A continuación, te comparto un breve resumen de que trata el programa:

**Academia JAVA**

- Curso remunerado intensivo donde se busca crear dominio en el lenguaje de programación JAVA en los participantes del programa
- Crear desarrolladores centrados en el testing computacional
- El programa dura un mes y una vez acabando con este, se le te asignara a un proyecto donde podrás colaborar con lo aprendido

Adicional aprovecho para enviarte adjunto un formato de curriculum y un Excel de información general que manejamos de manera interna, esto es para tener tu información completa e ir validando si podemos coincidir, te pido que lo revises, completes y me lo compartas en cuanto puedas.

De antemano muchas gracias por tu respuesta, si tienes alguna duda o comentario, por favor házmelo saber. Quedo al pendiente, ¡Saludos!

**Softtek®**

Build your career at Softtek. Privacy Notice | Aviso de Privacidad | Aviso de Privacidad

### Anexo 3. Formato: Datos escolares.

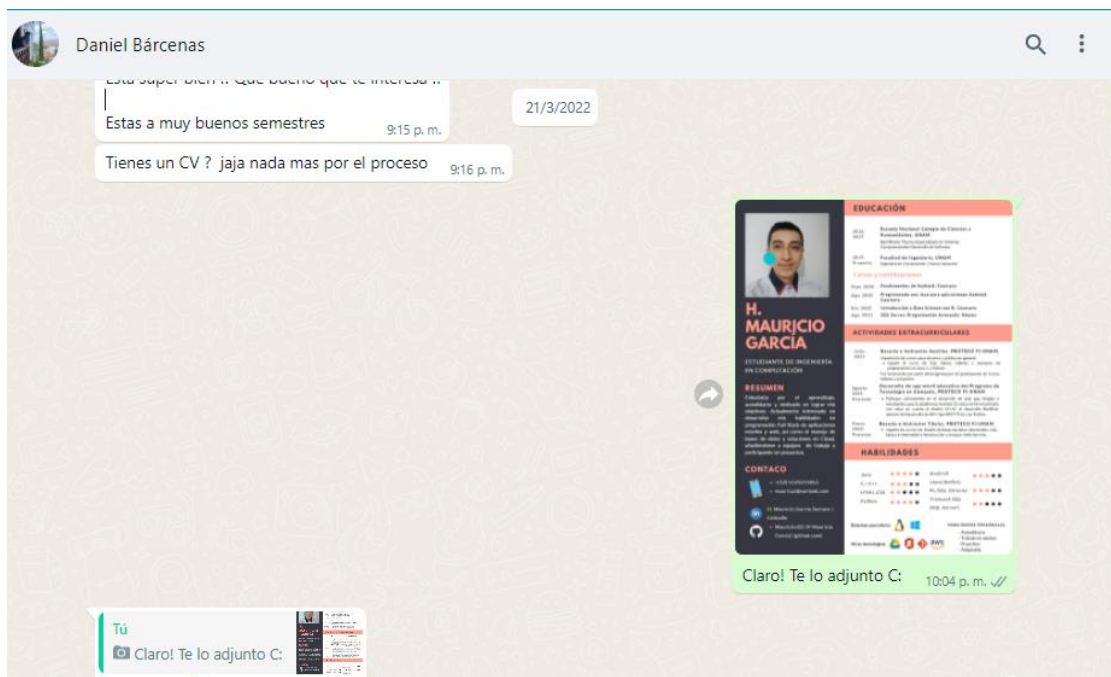
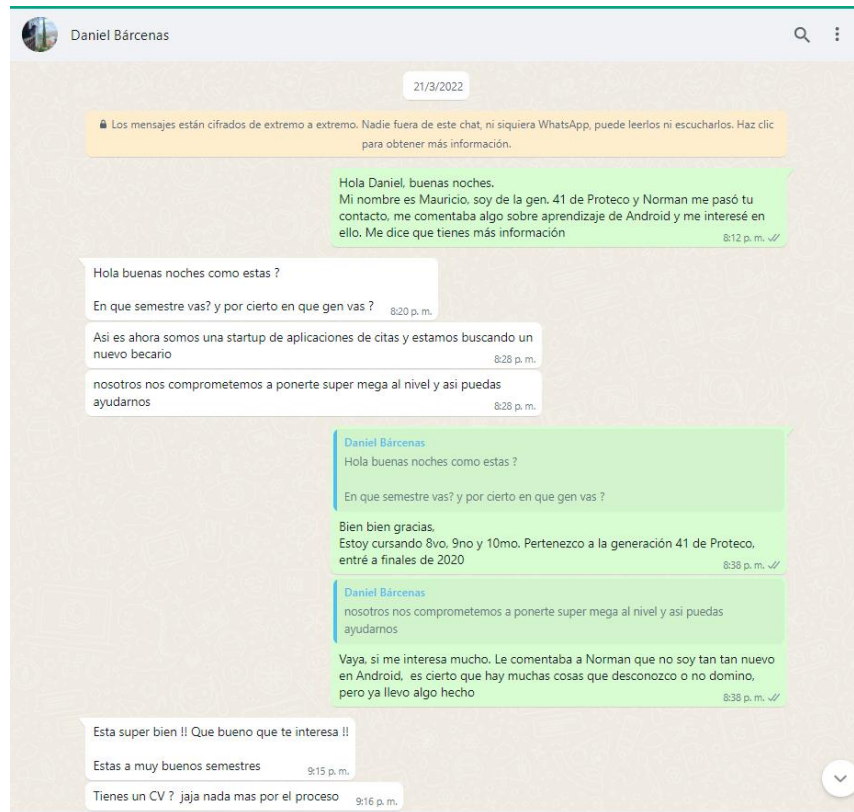
Información del Practicante			
Nombre (s):	Héctor Mauricio		
Apellido Paterno:	García		
Apellido Materno:	Serrano		
Fecha de Nacimiento:	31	7	1999
	Día	Mes	Año
Datos Escolares			
Universidad:	Universidad Nacional Autónoma de México		
Matrícula	315030684		
Carrera:	Ingeniería en Computación		
Ciclo Escolar:	Semestre		
Grado:	9		
Escolaridad:	Licenciatura Profesional		
Dirección			
País:	México		
Estado:	Estado de México		
Población:	Huixquilucan		
Colonia:	San Fernando		
Calle:	Avenida San Fernando		
Numero Interior:	7		
Código Postal:	52765		

### Anexo 4. Formato: Datos generales, información CV.

Datos Generales			
Nombre Completo	Héctor Mauricio García Serrano		Teléfono casa
Email	mauricaz@outlook.com		Teléfono celular
5525251055			
Experiencia Laboral			
Perfiles Principales	Tiempo Experiencia	Herramientas/ Lenguajes	Tiempo experiencia
Becario desarrollador	8 meses	Android, Kotlin, Java	8 meses
Becario instructor de cursos	1 mes	SQL, Oracle DBMS, SQL Server	1 mes
Documentación		Inglés	
Visa	Nivel de Estudios	Escrito	25.0% %
Pasaporte	9° semestre Ingeniería en Computación	Hablado	10.0% %
Otro	GASH99073178A		
Disponibilidad			
Sedes de Interés	SI / NO	Sedes de Interés	SI / NO
Monterrey	NO	Guadalajara	NO
Aguascalientes	NO	Merida	NO
Ensenada	NO	USA	NO
México, DF	SI	Remoto	SI
Disponibilidad para cambiar de empleo (días)		?	
Disponibilidad para cambiar de residencia		NO	
Disponibilidad para viajar		NO	
Disponibilidad para rotar horarios		NO	
Expectativa Economica			
Empresa Actual	PROTECO	Tipo de Esquema Actual	Beca
Ingreso Actual Bruto	5000	Prestaciones Actuales	No aplica
Ingreso Actual Libre	5000	Sueldo Deseado Libre	6000
Comentarios Adicionales			
Me encuentro a un año calendario de finalizar mis créditos correspondientes de la carrera.			

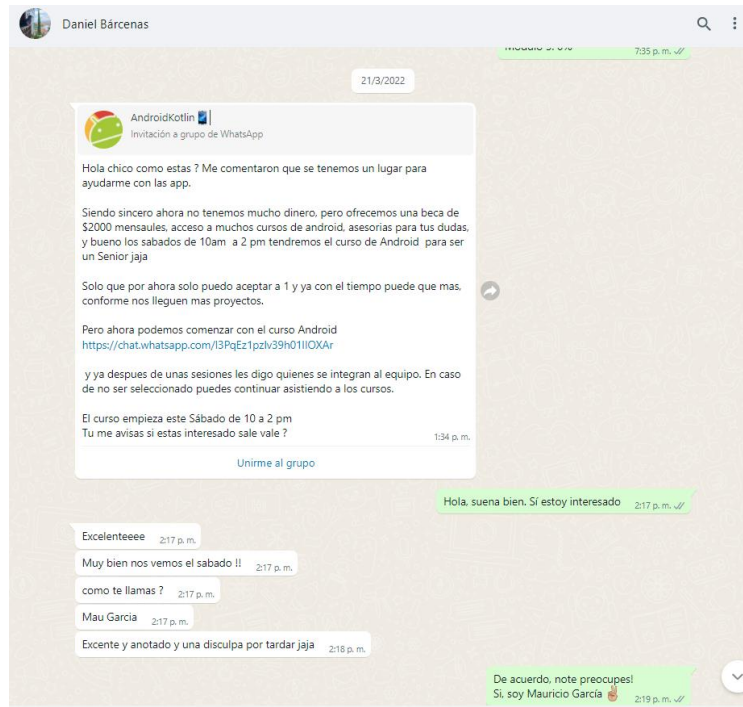


## Anexo 5. Primer contacto con Shugar.





## Tarea 5 – Mi experiencia solicitando empleo siendo Ingeniero en Computación



### Anexo 6. CV utilizado para el proceso de selección con Shugar.



## H. MAURICIO GARCÍA

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

### RESUMEN

Entusiasta por el aprendizaje, autodidacta y dedicado en lograr mis objetivos. Actualmente interesado en desarrollar mis habilidades en programación de aplicaciones móviles y web, así como el manejo de bases de datos y cloud, añadiéndome a equipos de trabajo.

### CONTACTO

• +(52) 5525251055  
• maucaz@outlook.com

 H. Mauricio García Serrano | LinkedIn

 • Mauricio-GS (github.com)  
• MauricioGS (H Mauricio García) (github.com)

### EDUCACIÓN

2016-2017 **Escuela Nacional Colegio de Ciencias y Humanidades, UNAM**  
Bachillerato Técnico Especializado en Sistemas Computacionales Desarrollo de Software

2017-Presente **Facultad de Ingeniería, UNAM**  
Ingeniería en Computación

### Cursos y certificaciones

2020-Presente **Programa de Tecnología en Cómputo (PROTECO), FI UNAM**  
Cursos intensivos de diversos temas IT como: Bases de datos, Android, Linux, Java, AWS, Desarrollo Web con Laravel, C y C++, Python, Machine Learning, Scrump, entre otros.

### ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

2021 **Becario e Instructor Auxiliar, PROTECO FI-UNAM.**  
Impartición de cursos para alumnos y público en general:  
• Impartí el curso de SQL (Bases de datos intermedio).  
• Impartí el taller de ¿Qué computadora comprar? como introducción al ensamblado y mantenimiento de PC's.  
Reconocimiento por parte del programa por mi participación en cursos, talleres y proyectos.

Marzo 2021 - Presente **Desarrollo de la app móvil educativa del Programa de Tecnología en Cómputo, PROTECO FI-UNAM.**  
• Participo activamente en el diseño y desarrollo de esta app dirigida a estudiantes para la plataforma Android. En esta me he encontrado con retos en cuanto al diseño UI/UX y el desarrollo backend por medio del modelo MVC.

### HABILIDADES

Java	●●●●●	Android	●●●●●
C / C++	●●●●●	(Java/Kotlin)	●●●●●
HTML-CSS	●●●●●	Oracle y PL/SQL	●●●●●
Python	●●●●●	SQL Server y	●●●●●
		Transact-SQL	●●●●●

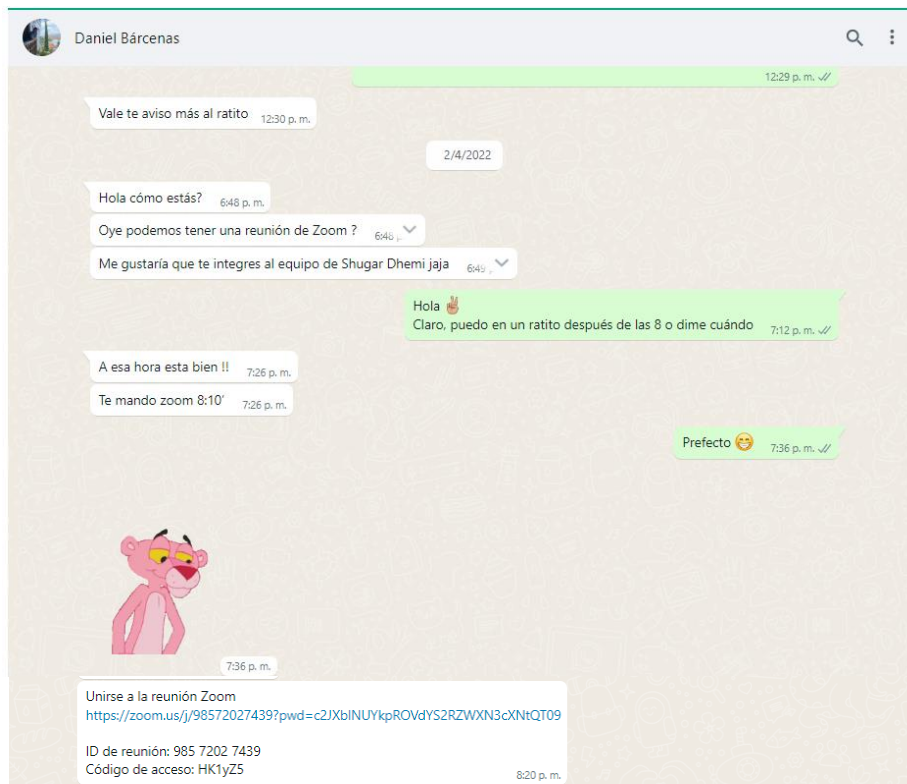
Sistemas operativos:   

Otras tecnologías:   

### HABILIDADES PERSONALES

- Trabajo en equipo
- Proactivo
- Adaptable
- Autodidacta

## Anexo 7. Entrevista.



## Anexo 8. Comienzo de una nueva etapa.

