

# Tarea 5 Simulación

Mauricio Arce Fernández

Semestre 2, Año 2016

## Detalles Importantes

1. El primer comando crea las variables aleatorias, y las guarda directamente en el archivo. El archivo donde se ejecuta el comando es **Tarea3.scm**.
2. Java toma las variables aleatorias del archivo y las mapea para generar la gráfica, por lo que las frecuencias observadas se calculan al graficar. Se debe ejecutar el programa **GraficoBastones**(se recomienda utilizar netbeans).
3. El último comando toma el intervalo de la muestra, y crea un nuevo archivo de frecuencias observadas (dadas al graficar). El archivo donde se ejecuta el comando es **Prueba de Ji.scm**.

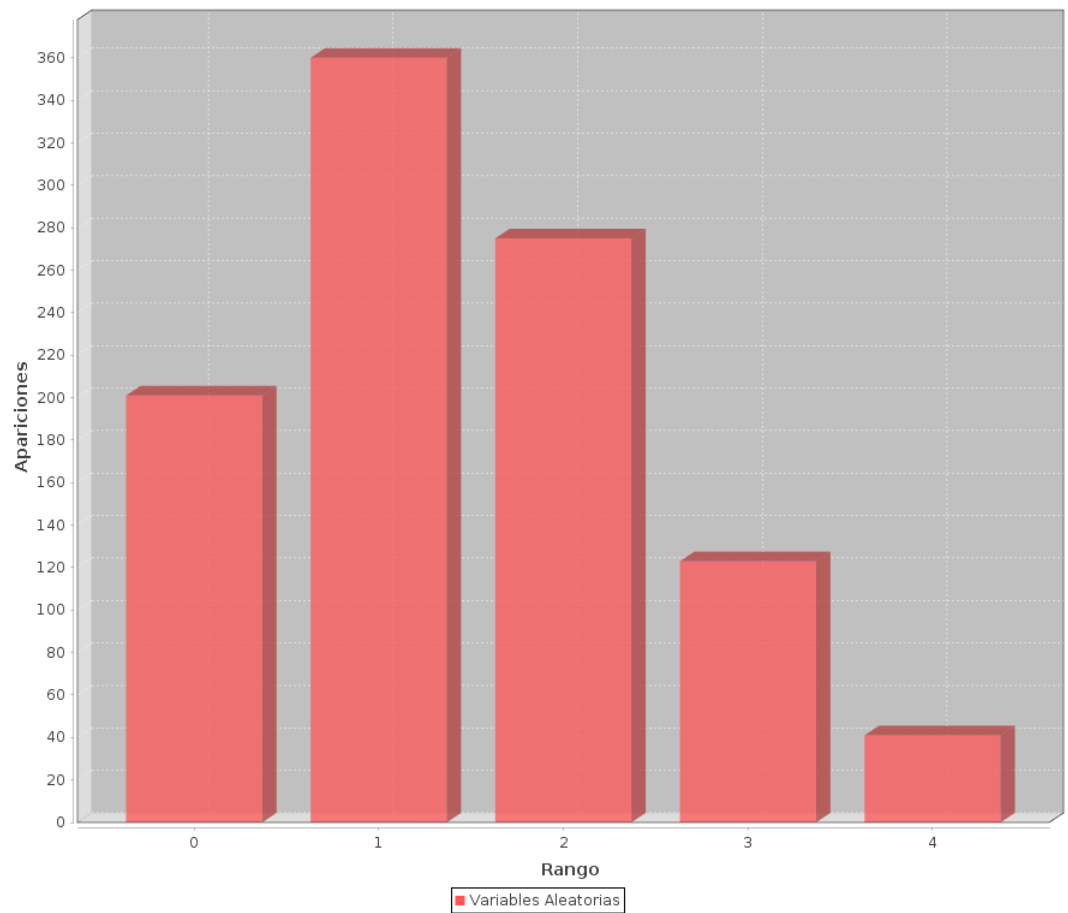
## • Muestra 1

### Comandos

1. `(gva #t 1000 (binomial 10 0.15) 0 4 "muestra1.txt")`
2. `(generador-Fo '(0 1 2 3 4) '(201 360 275 123 41) #t "muestra1-num.txt")`

### Frecuencias Observadas

0 -> 201  
1 -> 360  
2 -> 275  
3 -> 123  
4 -> 41



## • Muestra 2

Comandos

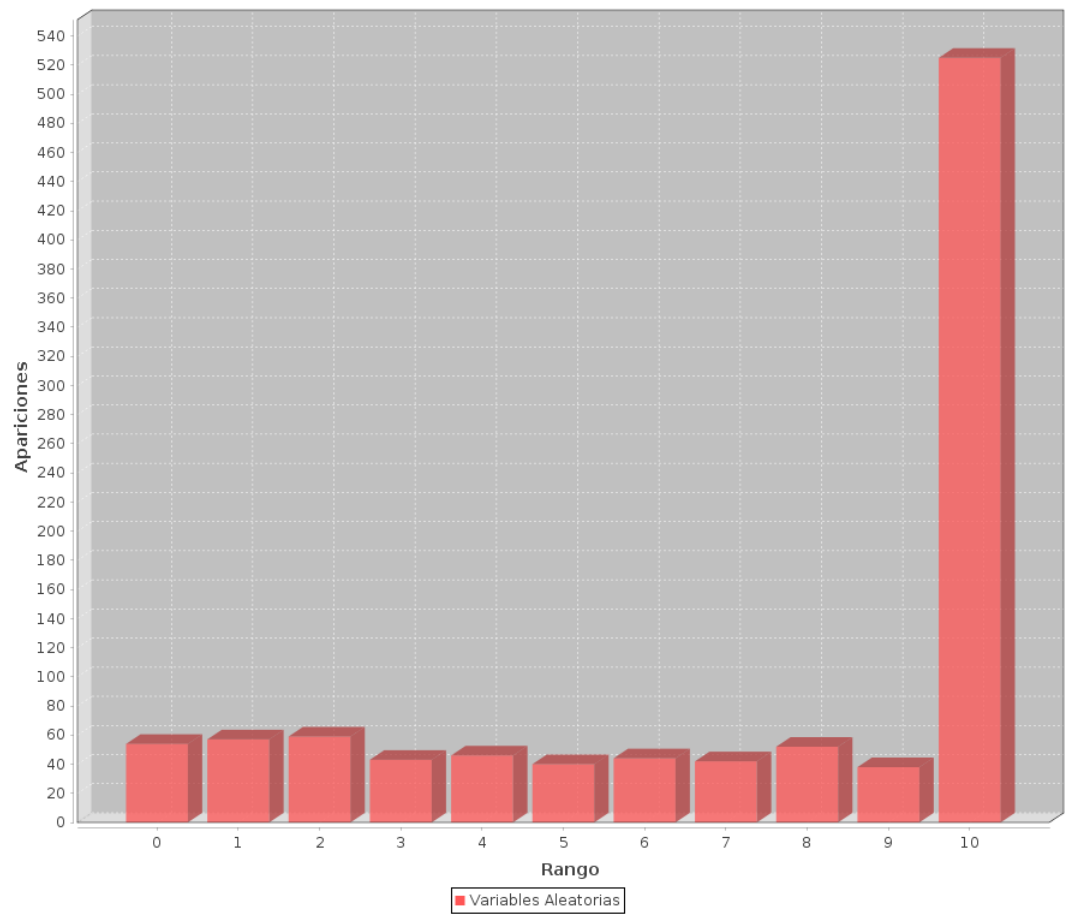
1. `(gva #t 1000 (exponencial 0.062) 0 10 "muestra2")`
2. `(generador-Fo '(0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10) '(54 57 59 43 46 40 44 42 52 38 525) #t "muestra2-num.txt")`

Frecuencias Observadas

0 -> 54

1 -> 57

2 -> 59  
3 -> 43  
4 -> 46  
5 -> 40  
6 -> 44  
7 -> 42  
8 -> 52  
9 -> 38  
10 -> 525



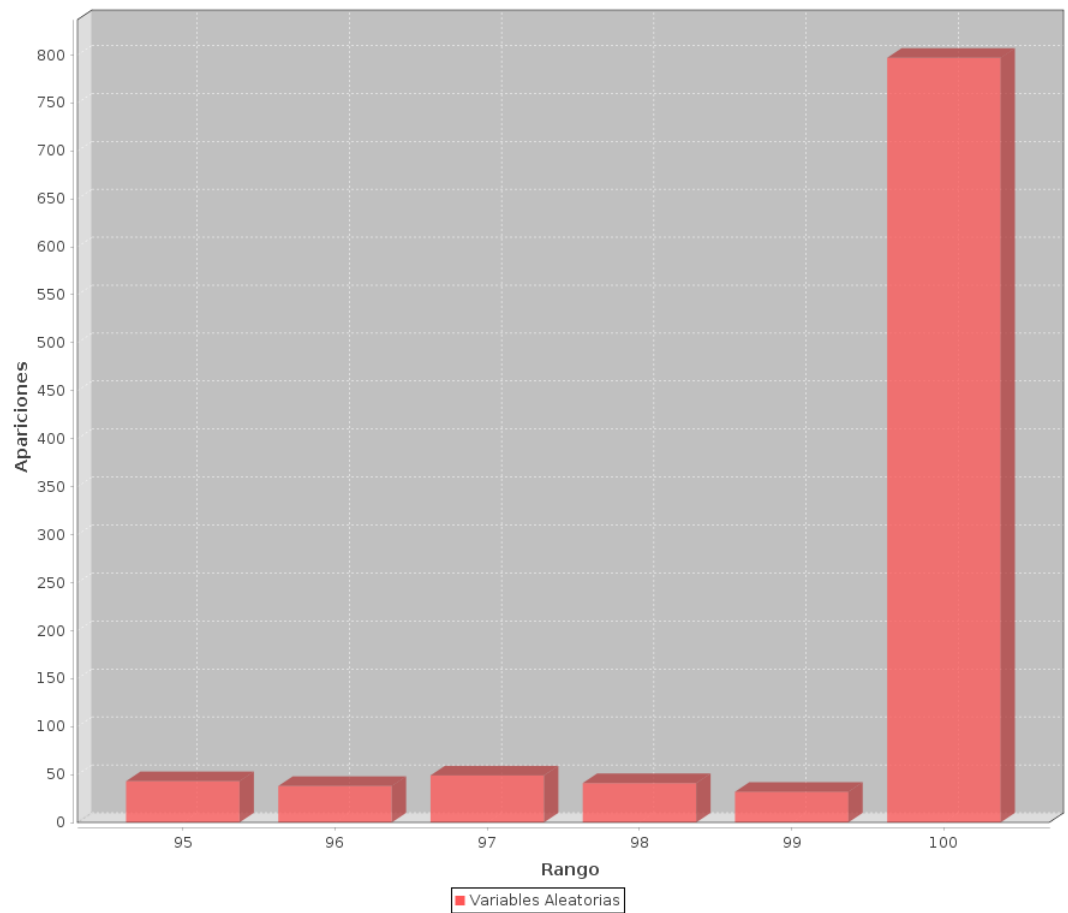
- **Muestra 3**

Comandos

1. `(gva #t 1000 (poisson 95) 95 100 "muestra3")`
2. `(generador-Fo '(95 96 97 98 99 100) '(43 38 49 41 32 797)  
#t "muestra3-num.txt")`

Frecuencias Observadas

95 -> 43  
96 -> 38  
97 -> 49  
98 -> 41  
99 -> 32  
100 -> 797



• **Muestra 4**

Comandos

1. `(gva #t 1000 (binomial 40 0.09) 4 7 "muestra4")`
2. `(generador-Fo '(4 5 6 7) '(193 150 75 582) #t "muestra4-num.txt")`

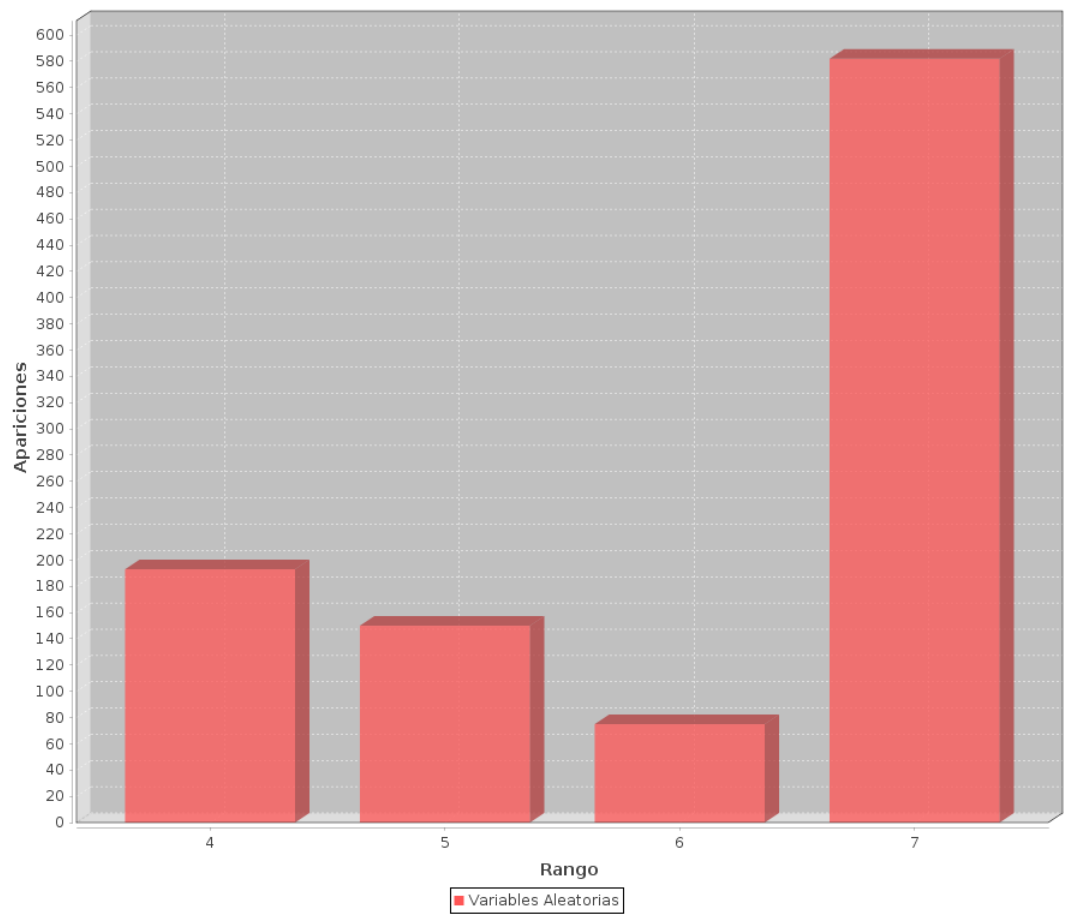
Frecuencias Observadas

4 -> 193

5 -> 150

6 -> 75

7 -> 582



- **Muestra 5**

Comandos

1. `(gva #t 1000 (binomial 40 0.09) 4 7 "muestra5")`
2. `(generador-Fo '(115 116 117 118 119 120) '(35 38 38 46 35 808) #t "muestra5-num.txt")`

### Frecuencias Observadas

4 -> 193

5 -> 150

6 -> 75

7 -> 582

