Projeto instagram (live coding)

Pode ser mais fácil começar o layout do dispositivo mais limitado para o menos limitado (nesse caso, começa pelo celular e depois vai para o desktop).

Usar o header como tags mais semânticas. Estudar as tags nav, header, section, main, article, footer, aside (provavelmente para usar menos divs). Essas tags representam alguma coisa a mais para o usuário. Usar o span no lugar do p.

Comando alt dentro da tag img: Descreve o que tem na imagem caso a imagem não abra.

Colocar o border-box no body. A medida que vai criando as divs, usa-se os seleteores hierárquicos para o html ficar mais limpo.

Colocar comentários no meio do código para facilitar a procura dos comandos. Usar o border radius para arredondar as bordas da imagem. Usar background image/size para colocar a imagem de fundo. A imagem de fundo é inserida no css e não no html.

Novo comando não visto em aula: overflow.

Nomenclatura de classes “BEM”

Criar todas as divs primeiro, e depois ir inserindo os elementos dentro dela. O span mantém na mesma linha, se colocasse o p ele ia descer.

Não foram colocadas medidas específicas de altura e largura no layout de celular.

Media screen

Depois que passa para o layout de desktop sem sidebar, ele começou a colocar os tamanhos dos blocos dos posts, feed e stories.

Efeito de sombra: filter: drop-shadow.

É mais fácil fazer duas barras de topo diferentes, do que adaptar a barra com mais itens para ficar com menos itens.

Barra de busca: comando input com type e placeholder. Cria uma classe para o input para configurar o texto do meio.

Para fixar a sidebar: position sticky.

Não precisou colocar width-max nesse layout.