

Mauricio Marques


S


Data de nascimento:
14/11/1995

Nacionalidade: Brasileira

Sexo: Masculino


CONTACTO

 Bairro-Jaqueline, Rua-Salvia, Nº1859
31748-185 Belo Horizonte, Brasil **(Casa)**

 mnmarquesgames@gmail.com

 (+55) 31994981708

 <https://www.linkedin.com/in/maurício-naves>

 +5531994981708
(WhatsApp)

SOBRE MIM

Desenvolvedor curioso e sedento em agregar conhecimento. Ex-militar formado em Jogos Digitais pela Puc Minas, bastante disciplinado, comunicativo e colaborativo. Amante da tecnologia, sempre focado em atingir resultados e melhorias nos projetos, tendo consciência de que a tecnologia está em constante evolução. Acredito que a informatização é a principal ferramenta para que uma empresa atinja seus resultados com êxito, proporcionando grande controle e gerenciamento de todos os seus dados e atividades.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

15/07/2022 – ATUAL São Paulo, Brasil

Desenvolvedor Back End Sênior Simpress

Atuando com foco em desenvolvimento corretivo e evolutivo Backend em sistemas de prestação de serviço HP, manipulando base de dados relacionais e segurança.

Atividades:

- Manutenção corretiva e evolutiva em sistemas .NET.
- Criação de aplicações MVC.
- Criação de micro serviços utilizando API.
- Manipulação de Banco de Dados SQL Server.
- Desenvolvimento Frontend utilizando Angular e JS.
- Gerenciamento de Squad para evolução de sistemas.
- Planejamento de tarefas e priorização de projetos.
- Desenvolvimento de projetos focados em Inovação para melhorar o fluxo da empresa.
- Desenvolvimento de projeto em Mensageria

Palavras-chave: .net core, GIT, Azure DevOps, Typescript, Rest API, PostgreSQL, TDD, Scrum, Clean Architecture, ChatBot, IA, Mensageria.

28/09/2021 – ATUAL Belo Horizonte, Brasil

.NET | Angular | Fullstack developer SEGOV - Secretaria de Estado de Governo

Atuando com foco em desenvolvimento Backend em sistemas da Secretaria de Governo de Minas Gerais, para automatizar o fluxo de serviço interno e sistemas abertos para o público.

Atividades:

- Manutenção corretiva e evolutiva em sistemas .NET.
- Criação de aplicações MVC.
- Criação de micro serviços utilizando API.
- Manipulação de Banco de Dados SQL Server.
- Desenvolvimento Frontend utilizando Angular.

Palavras-chave: .net core, GIT, Azure DevOps, Typescript, Rest API, PostgreSQL, TDD, Scrum, Clean Architecture, ChatBot, IA.

25/05/2021 – 27/09/2021 Belo Horizonte, Brasil

.NET | Bootstrap | Backend developer Rumo Soluções

Atuando com foco em desenvolvimento Backend na produção de soluções corretivas e evolutivas para o Banco Mercantil do Brasil.

Atividades:

- Manutenção corretiva e evolutiva em sistemas .NET.
- Criação de aplicações MVC.
- Criação de micro serviços utilizando API.
- Manipulação de Banco de Dados SQL Server.
- Desenvolvimento Frontend utilizando Bootstrap.
- Desenvolvimento de Modelos 3D e animações para mascote da empresa.

Palavras-chave: .net core, GIT, Azure DevOps, Typescript, Rest API, PostgreSQL, TDD, Scrum, Blender 3D.

01/07/2019 – 07/09/2020 Belo Horizonte, Brasil

Responsável pela manutenção de infraestruturas de comunicação DCI

- Desenvolvimento com ChatBot.
- Experiência com os Serviços Azure.
- Experiência com os Serviços AWS.
- Auxílio na infraestrutura de empresas em Cloud.
- Desenvolvimento com Python e Powershell.

26/02/2016 – 25/02/2019 Belo Horizonte, Brasil

Instrutor militar 4ª Companhia de Polícia do Exército

- Desenvolvendo simulações 3D para as perícias executadas pela CIA.
- Auxiliar de TI fazendo manutenções nas máquinas e na rede da instalação.

07/06/2018 – ATUAL Belo Horizonte, Brasil

Desenvolvedor de Software autônomo Autônomo CNPJ

- Desenvolvimento de Jogo de estratégia para Windows utilizando tecnologia de terreno procedural.
- Desenvolvimento de Jogo para Android com temática educativa para desenvolver o raciocínio lógico para crianças de 5 a 9 anos de idade.
- Desenvolvimento de Jogo Multi-Player para Android com monetização de Ads, utilizando tecnologia de Geolocalização do Google e Realidade Aumentada.

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

27/01/2015 – 24/06/2019 Belo Horizonte, Brasil

Jogos Digitais Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - PUC MINAS

Endereço São Gabriel, Rua Walter Ianni, 255, 31980-110, Belo Horizonte, Brasil |

Sítio Web www.pucminas.br

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

LÍNGUA(S) MATERNA(S): Português

Outra(s) língua(s):

Inglês

Compreensão oral A1

Leitura B2

Escrever A2

Produção oral A1

Interação oral A1

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Conhecimentos em Blender | Unity 3D/2D | Programação .NET | Conhecimentos em linguagem C#, SQL, ASP.NET | Linguagem de Programação PHP, HTML, CSS, C# | Metodologia Ágil - Scrum | .NET - UWP, ASP.NET MVC e ASP.NET Web Api