**1. Plataforma de Reciclagem Gamificada**

Descrição:

Criação de uma plataforma web onde os usuários podem se cadastrar e registrar suas atividades de reciclagem. Os usuários ganham pontos por cada item reciclado, que podem ser trocados por recompensas como descontos em lojas parceiras.

Funcionalidades:

Cadastro de Usuários: Sistema de registro e login para usuários.

Registro de Atividades: Interface para os usuários registrarem os itens reciclados.

Sistema de Pontuação: Algoritmo para calcular e atribuir pontos com base nos itens reciclados.

Recompensas: Integração com lojas parceiras para troca de pontos por descontos ou produtos.

Tecnologias:

Frontend: React ou Next.js

Backend: Java com Spring Boot

Banco de Dados: Oracle

Gamificação: Biblioteca de gamificação como Gamify

**2. Plataforma de Monitoramento de Consumo de Água**

Descrição:

Desenvolvimento de uma plataforma web que ajuda os usuários a monitorar e reduzir o consumo de água em suas casas. A plataforma fornece dicas personalizadas e alertas de economia.

Funcionalidades:

Cadastro de Usuários: Sistema de registro e login para usuários.

Monitoramento de Consumo: Interface para os usuários registrarem seu consumo diário de água.

Dicas Personalizadas: Algoritmo que oferece dicas de economia com base no consumo registrado.

Alertas: Notificações por email para lembrar os usuários de reduzir o consumo de água.

Tecnologias:

Frontend: React ou Next.js

Backend: Java com Spring Boot

Banco de Dados: Oracle

Notificações: Serviço de envio de emails como SendGrid

**3. Plataforma de Voluntariado Virtual**

Descrição:

Criação de uma plataforma web onde ONGs podem publicar oportunidades de voluntariado virtual. Os usuários se cadastram para oferecer suas habilidades em projetos sociais à distância.

Funcionalidades:

Cadastro de ONGs e Usuários: Sistema de registro e login para ONGs e voluntários.

Listagem de Projetos: Interface para ONGs publicarem oportunidades de voluntariado.

Aplicação para Projetos: Sistema para voluntários se inscreverem nos projetos.

Gestão de Projetos: Ferramentas para comunicação e gestão de tarefas entre ONGs e voluntários.

Tecnologias:

Frontend: React ou Angular

Backend: Java com Spring Boot

Banco de Dados: Oracle

Comunicação: Integração com ferramentas como Slack ou Trello para gestão de projetos

**4. Marketplace de Produtos Sustentáveis**

Descrição:

Desenvolvimento de uma plataforma web onde pequenos produtores e artesãos podem vender produtos sustentáveis e ecológicos. Parte das vendas é revertida para projetos de preservação ambiental.

Funcionalidades:

Cadastro de Vendedores e Compradores: Sistema de registro e login para vendedores e compradores.

Listagem de Produtos: Interface para vendedores listarem produtos.

Carrinho de Compras e Pagamentos: Sistema de carrinho de compras e integração com APIs de pagamento.

Doações Automáticas: Cálculo e destinação automática de parte das vendas para ONGs ambientais.

Tecnologias:

Frontend: Next.js com TailwindCSS

Backend: Java com Spring Boot

Banco de Dados: Oracle

Pagamentos: Integração com Stripe ou PayPal

**5. Plataforma de Educação Ambiental**

Descrição:

Criação de uma plataforma web que oferece conteúdos educativos sobre sustentabilidade e meio ambiente. Os usuários podem acessar cursos, quizzes e desafios para aprender sobre práticas sustentáveis.

Funcionalidades:

Cadastro de Usuários: Sistema de registro e login para usuários.

Conteúdos Educativos: Interface para visualização de cursos e artigos sobre sustentabilidade.

Quizzes e Desafios: Sistema de quizzes e desafios com pontuação e feedback.

Certificados: Emissão de certificados digitais para usuários que completarem cursos.

Tecnologias:

Frontend: React ou Angular

Backend: Java com Spring Boot

Banco de Dados: Oracle

Conteúdos: Integração com plataformas de e-learning como Moodle ou Teachable