



# UNIVERSIDAD PANAMERICANA

HACKATHON 2023

Diego Gael León Martínez 0235446

Adrian Reyes Mercado 0231620

Mauricio González Castelazo 0236968

Sebastian Ruiz Sandoval 0235530

Felipe de Jesús Hernandez Pérez 0232128

## **Free Place**

Aplicación Móvil en Swift

30 de abril 2023

### Introducción:

La idea principal de este proyecto fue crear un código cuya función principal sea poder mostrar al usuario lugares de estacionamiento disponibles en la zona que desees ir, viéndolo reflejado directamente desde la aplicación con la comodidad de estar en cualquier parte de la ciudad.

Funciona mediante una base de datos, su información guardada son los datos de los usuarios al momento de registrar su cuenta con un correo electrónico y también poder hacer un cambio de contraseña si el usuario llegara a olvidar.

### Desarrollo:

- Inicio

La pantalla inicial contiene dos botones, el primero sirve para abrir otra pantalla mostrando el formulario Login y poder acceder a la aplicación ingresando los datos correctos. El segundo botón es una conexión a otra pantalla que muestra un formulario para poder registrarse a la aplicación.

- Login

La pantalla muestra un formulario Login con dos botones, el primero funciona solo si estás registrado para acceder a la aplicación, abriendo otra pantalla mostrando su contenido, el segundo tiene una conexión a otra pantalla abriendo otro formulario que sirve para restablecer la contraseña si esta ha sido olvidada.

- Vista Menú

La pantalla central de la aplicación es un mapa que muestra la ubicación exacta del usuario con un pequeño menú que contiene 3 opciones diferentes:

- Zonas: Muestra una pantalla con tus zonas guardadas preferidas
- Perfil: Muestra una pantalla con los datos registrados guardados del usuario, nombre y correo.
- Logout: Salta un mensaje de alerta pidiendo una confirmación para cerrar la sesión.

Código: