UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENE MORENO

FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES

Patrón de arquitectura 3 capas



MATERIA: Arquitectura de Software – 2022-2

DOCENTE: Ing. Josué Obed Veizaga Gonzales

ESTUDIANTE: Mamani Paco Darwin - 218081669

Contenido

1.	FLU	UJO: REQUISITOS	3
	1.1.	IDENTIFICAR CASOS DE USO	3
	1.2.	DETALLE DE CASOS DE USO	4
	1.2.	1. CU1. Gestionar Categoría	4
	1.2.2	2. CU2. Gestionar Producto	5
	1.2.3	3. CU3. Gestionar Factura	6
2.	FLU	UJO: ANÁLISIS DE LA ARQUITECTURA	7
	2.1.	IDENTIFICACIÓN DE MÓDULOS	7
	2.2.	VISTA DE PAQUETES	8
	2.3.	ENCAPSULAMIENTO DE CASOS DE USO	9
	2.4.	Análisis de Casos de Uso	10
	2.4.	1. Diagrama de colaboración	
3.	FLU	UJO: DISEÑO	12
	3.1.	DISEÑO DE ARQUITECTURA LÓGICA	12
	3.2.	DISEÑO DE BASE DE DATOS	13
	3.2.	1. Diseño conceptual	
	3.2.2	2. Diseño lógico	
	3.2.3	3. Diseño físico	14
	3.3.	DISEÑO DE DETALLE PROCEDIMENTAL	16
	3.3.	1. Diseño de clases Dinámico	
	3.4.	DIAGRAMAS DE SECUENCIA	19
	3.5.	DISEÑO DE LA INTERFAZ.	22
	3.5.	1. CU1. Gestionar Categoría	22
	3.5.2	2. CU2. Gestionar Producto	23
	3.5.3	3. CU3. Gestionar Factura	24

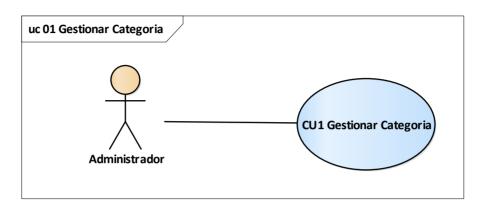
1. Flujo: Requisitos

1.1. Identificar Casos de uso

- 1. CU1 Gestionar Categoría
- 2. CU2 Gestionar Producto
- 3. CU3 Gestionar Factura

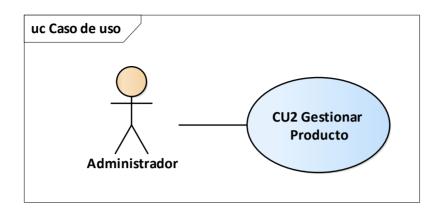
1.2. Detalle de Casos de Uso

1.2.1.CU1. Gestionar Categoría



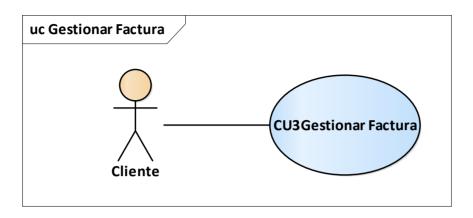
Caso de Uso	CU1. Gestionar Categoria					
Propósito	Gestionar Categoría.					
Descripción	Permitirá gestionar los diferentes tipos de categorías que se almacenaran en el sistema.					
Actores	Administrador del sistema.					
Actor Iniciador	Administrador del sistema.					
Precondición	Ninguna.					
Proceso	 Agregar Categoría Insertar Datos. Guardar Datos. Actualizar Categoría Seleccionar Categoría. Modificar Datos. Actualizar Datos. Eliminar Categoría Seleccionar Categoría. Eliminar Categoría. 					
Postcondición Un nueva categoría se genera en el sistema.						
1. Datos incorrectos Excepciones 2. No se seleccionó ninguna Categoría						

1.2.2.CU2. Gestionar Producto



Caso de Uso	CU2. Gestionar Producto				
Propósito	Gestionar Producto.				
Descripción	Permitirá gestionar los diferentes tipos de productos que se almacenaran en el sistema.				
Actores Administrador del sistema.					
Actor Iniciador	Administrador del sistema.				
Precondición Que al menos una categoría este creada, para proceder a a determinado producto.					
Proceso	 4. Agregar Producto 4.1. Insertar Datos. 4.2. Guardar Datos. 5. Actualizar Producto 5.1. Seleccionar Producto. 5.2. Modificar Datos. 5.3. Actualizar Datos. 6. Eliminar Producto 6.1. Seleccionar Producto. 6.2. Eliminar Producto. 				
Postcondición	Un nuevo producto se genera en el sistema.				
Excepciones	 Datos incorrectos. No se seleccionó ningún Producto. 				

1.2.3.CU3. Gestionar Factura

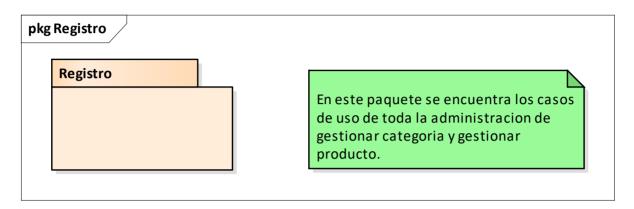


Caso de Uso	CU2. Gestionar Factura			
Propósito	Gestionar Factura.			
Descripción	Permitirá gestionar las diferentes facturas que se almacenaran en el sistema.			
Actores	Administrador del sistema.			
Actor Iniciador	Administrador del sistema.			
Precondición	Que al menos un producto este creado, para proceder a asignar a un determinada Factura.			
Proceso	 Agregar Agregar Productos. Ingresar datos de Factura. Guardar Datos. Actualizar Seleccionar Factura. Modificar Datos. Guardar Datos. Eliminar Seleccionar Factura. 			
Postcondición	3.2. Eliminar Factura. Una nueva Factura se genera en el sistema.			
Excepciones	 Datos incorrectos. No se seleccionó ninguna Factura. 			

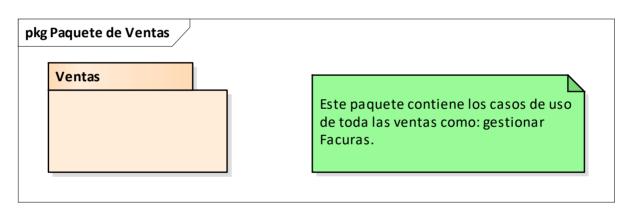
2. Flujo: Análisis de la arquitectura

2.1. Identificación de módulos

Paquete 1: Registro

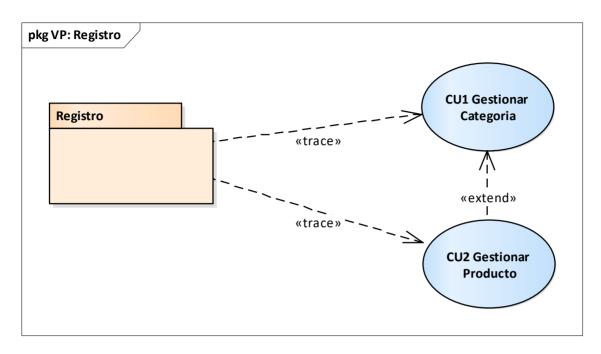


Paquete 2: Ventas

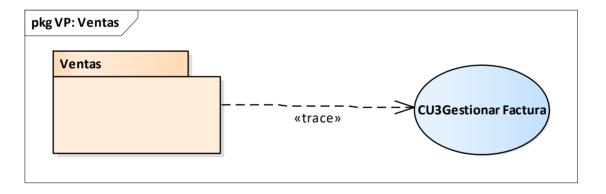


2.2. Vista de Paquetes

Paquete 1: Registro

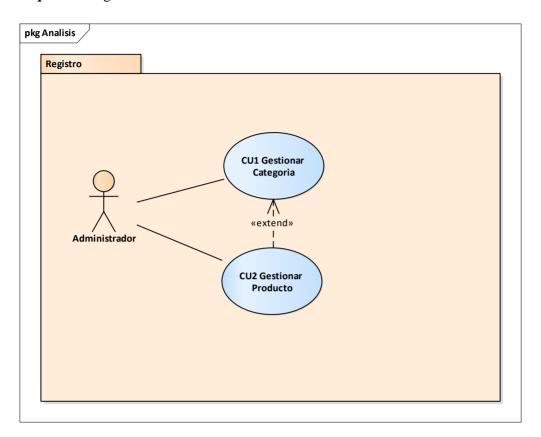


Paquete 2: Ventas

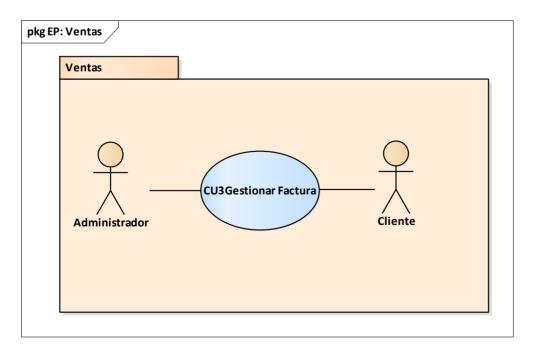


2.3. Encapsulamiento de Casos de Uso

Paquete 1: Registro



Paquete 2: Ventas

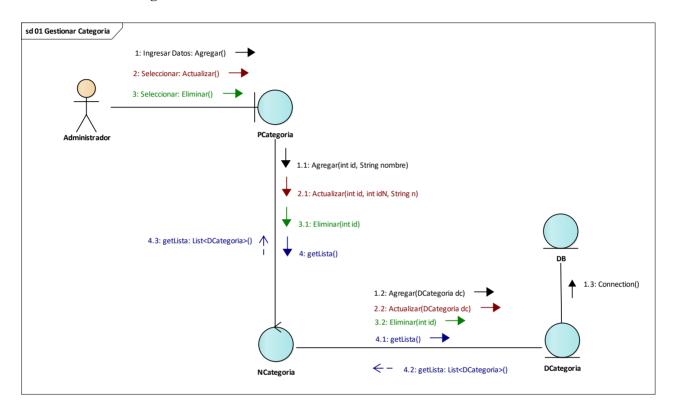


2.4. Análisis de Casos de Uso

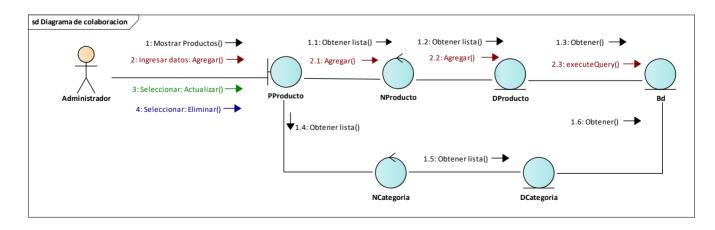
El análisis del caso de uso del software es realizado mediante el diagrama de interacción que muestra la realización del flujo se sucesos para comprender los escenarios de objetos del software.

2.4.1. Diagrama de colaboración

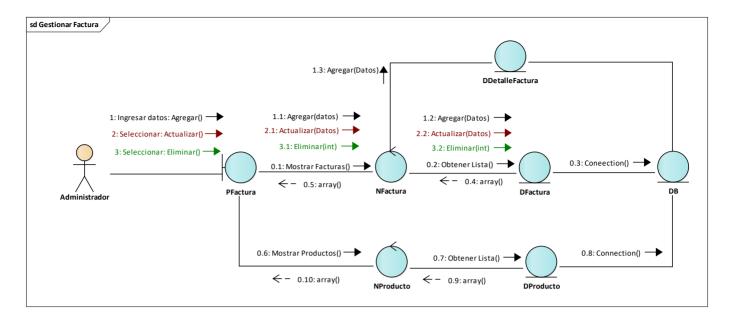
CU1. Gestionar Categoría



CU2. Gestionar Producto



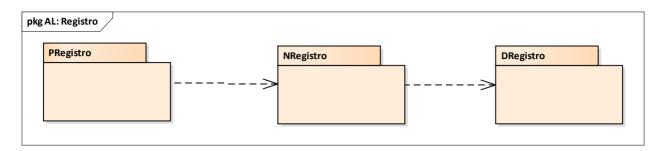
CU3. Gestionar Factura



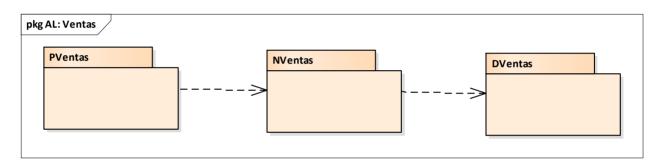
3. Flujo: Diseño

3.1. Diseño de arquitectura Lógica

Paquete 1: Registro

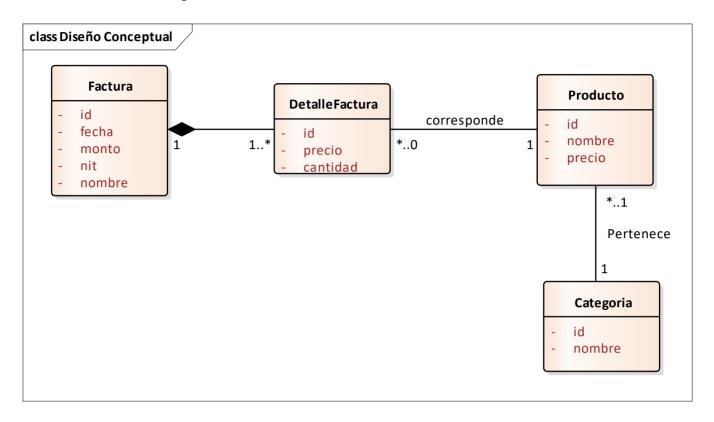


Paquete 2: Ventas



3.2. Diseño de base de datos

3.2.1.Diseño conceptual



3.2.2.Diseño lógico

Categoria			
Pk			
id	nombre		

Producto				
Pk			Fk	
id	nombre	precio	idCategoria	

DetalleFactura				
Pk	Pk, Fk	Fk		
id	idFactura	idProducto	precio	cantidad

Factura					
Pk					
id	fecha	monto	nit	nombre	

3.2.3.Diseño físico

```
Script
```

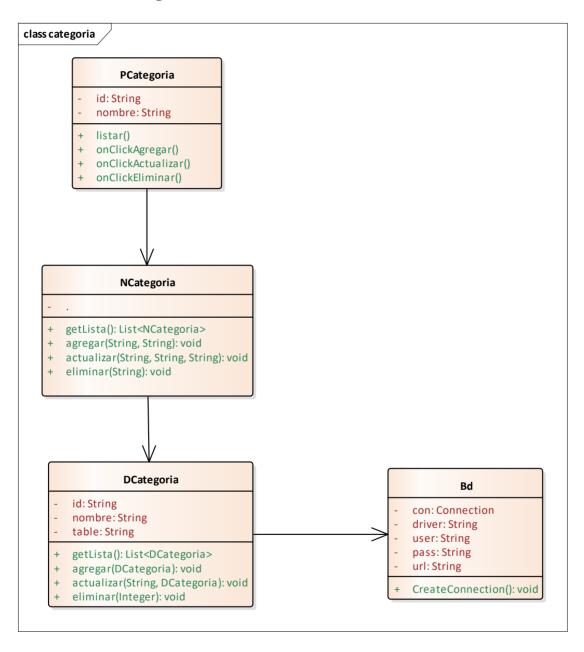
```
CREATE DATA base arquitectura;
USE arquitectura;
CREATE TABLE Categoria(
    id VARCHAR(50) NOT NULL,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(id)
);
CREATE TABLE Producto(
    id VARCHAR(50) NOT NULL,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    precio DOUBLE(12, 2) NOT NULL,
    idCategoria VARCHAR(50) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(id),
    FOREIGN KEY(idCategoria) REFERENCES categoria(id)
    ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE factura(
    id VARCHAR(50) NOT NULL,
    fecha date NOT NULL,
    monto DOUBLE(12, 2) NOT NULL,
    nit VARCHAR(100) NOT NULL,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(id)
);
```

```
CREATE TABLE detalleFactura(
               int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   id
   idFactura VARCHAR(50) NOT NULL,
   idProducto VARCHAR(50) NOT NULL,
               DOUBLE(12, 2) NOT NULL,
   precio
   cantidad
               int NOT NULL.
   PRIMARY KEY(id, idFactura, idProducto),
   FOREIGN KEY(idFactura) REFERENCES factura(id)
   ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
   FOREIGN KEY(idProducto) REFERENCES producto(id)
   ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
INSERT INTO categoria VALUES('1', 'muebles');
INSERT INTO categoria VALUES('2', 'salsas');
INSERT INTO categoria VALUES('3', 'comestibles');
INSERT INTO categoria VALUES('4', 'galletas');
INSERT INTO categoria VALUES('5', 'suzuki');
INSERT INTO categoria VALUES('6', 'nissan');
INSERT INTO producto VALUES('1', 'serranita', 3.5, '4');
INSERT INTO producto VALUES('2', 'serrana' 4, '4');
INSERT INTO factura VALUES('1', '2022-09-17', 20.5, '123123', 'alejandro
chumacero');
INSERT INTO factura VALUES('2', '2022-09-17', 30, '123123', 'OSCAR NUÑEZ');
INSERT INTO detalleFactura VALUES(1, '1','1', 5.0, 5);
INSERT INTO detalleFactura VALUES(2, '1','2', 5.0, 1);
```

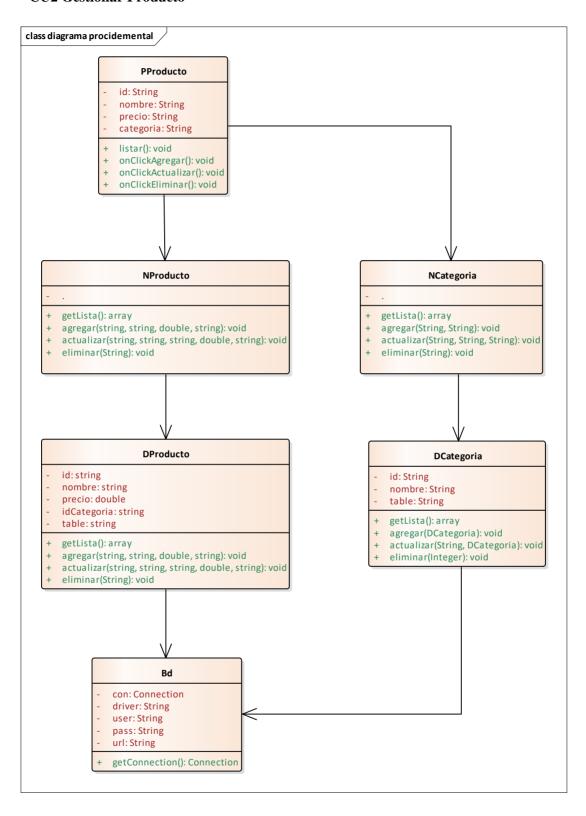
3.3. Diseño de detalle procedimental

3.3.1.Diseño de clases Dinámico

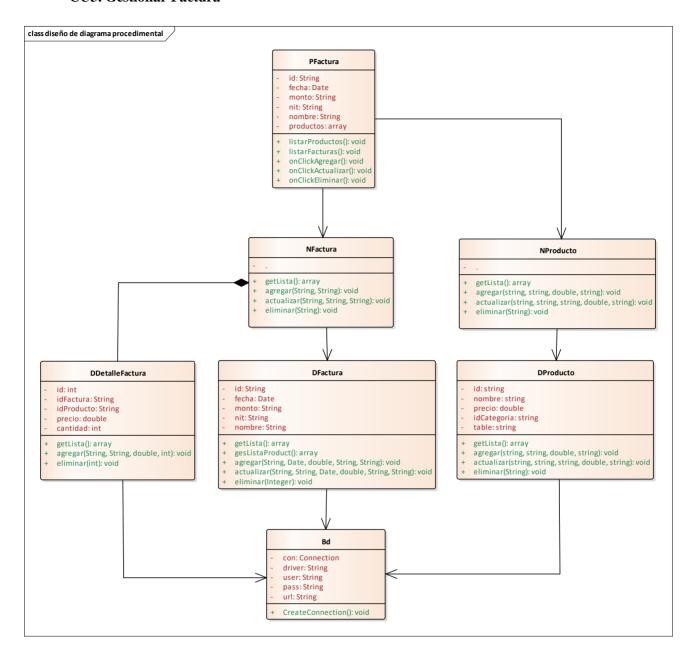
CU1 Gestionar Categoría



CU2 Gestionar Producto

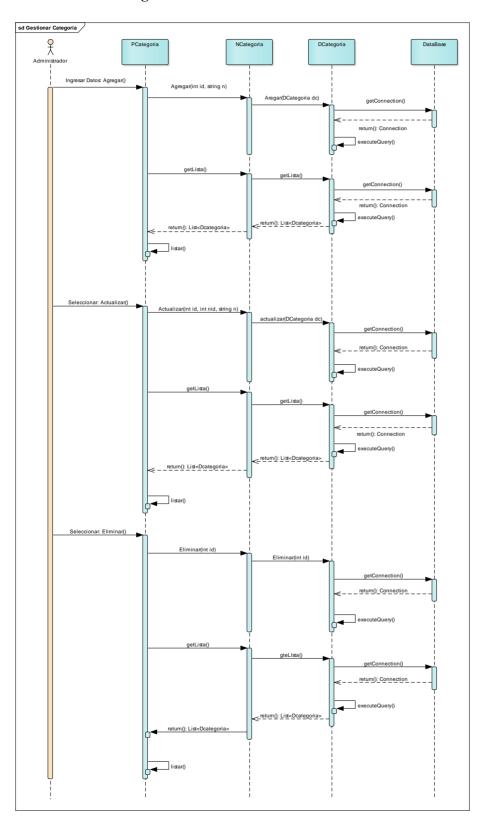


CU3. Gestionar Factura

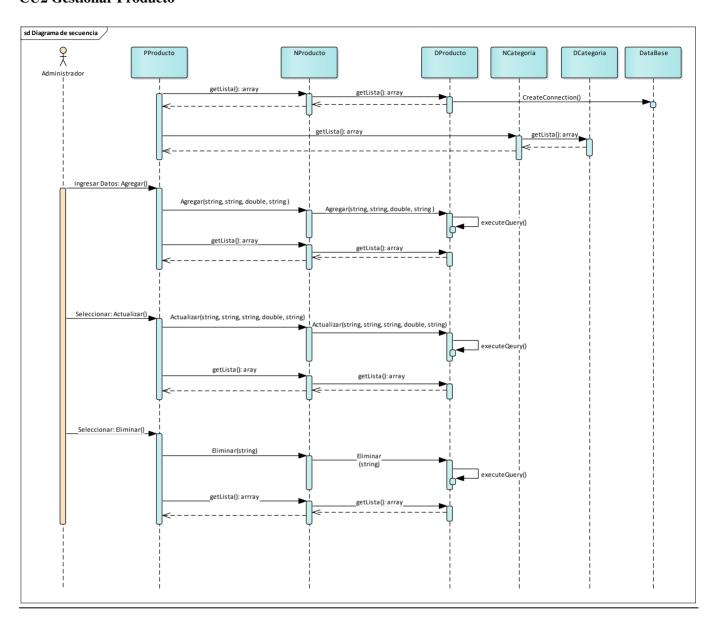


3.4. Diagramas de secuencia

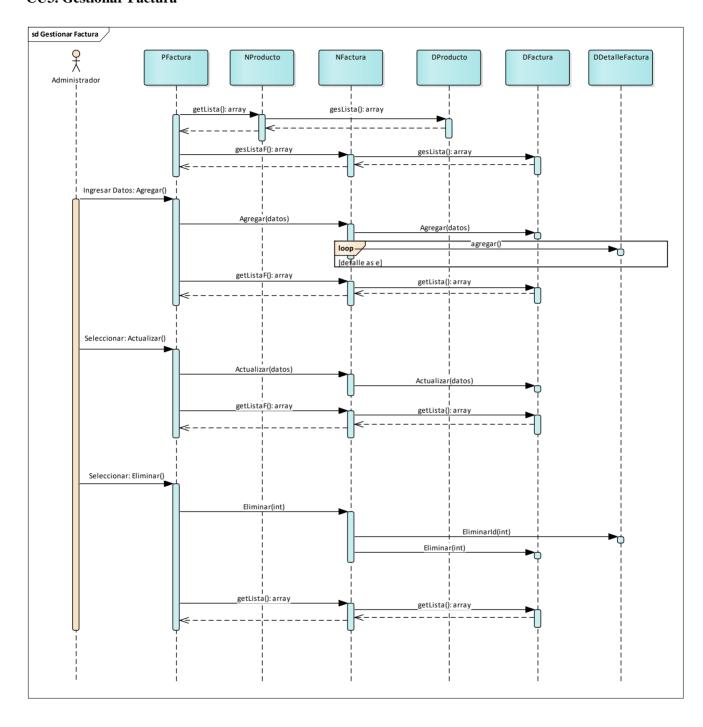
CU1 Gestionar Categoria



CU2 Gestionar Producto

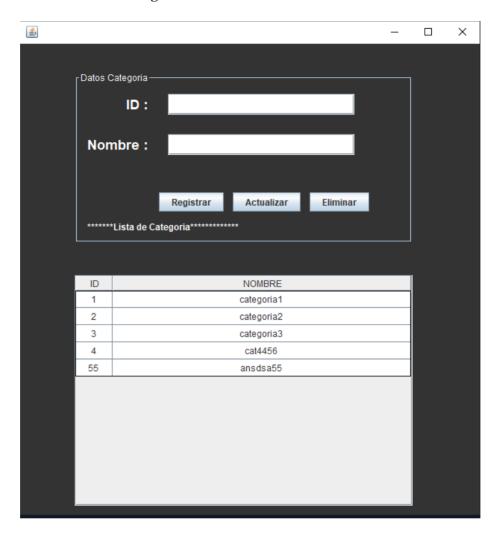


CU3. Gestionar Factura

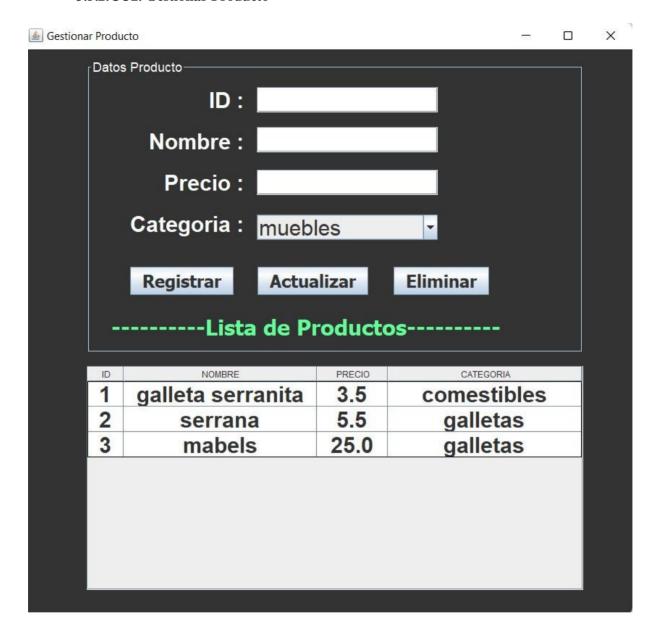


3.5. Diseño de la interfaz.

3.5.1.CU1. Gestionar Categoría



3.5.2.CU2. Gestionar Producto



3.5.3.CU3. Gestionar Factura

