O jogo consiste em descobrir uma palavra diante de um conteúdo ou de pistas, por exemplo:

**Descrição**

01101001 01101110 01110100 01100101 01110010 01101110 01100101 01110100

pista 1

pista 2

pista 3

pista 4

pista 5

Palavra:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A partir do conteúdo o usuário deverá descobrir e escrever a palavra no campo acima, o programa irá informar se está correto ou não, caso esta passa para próxima fase ao contrário poderá verificar as pistas sendo que a cada pista mostrada é descontado um ponto.

Funcionais

**Cadastrar Jogo:**

Criar item no menu como “Cadastrar Jogo”,depois vai abrir a tela para cadastrar o número de níveis que consequentemente a cada nível deverá cadastrar obrigatoriamente 5 pistas, a palavra do enigma, e a descrição para descobrir a palavra chave que poderá ser numero, códigos ou descrição.

**Jogar:**

Vai ter mais um item no menu que é “Jogar”, aonde o usuário poderá escolher o jogos cadastrado no sistema para jogar, após escolher o jogo, irá aparecer a descrição do enigma e um campo para verificar se a palavra esta correta, as pistas poderão ser reveladas mais a cada pista revelada é descontado um ponto.

**Pontuação:**

Item no menu chamado “pontuação”, que como já diz a palavra vai ser mostrado a pontuação de cada jogo, este vai ser classificado pelas maiores pontuações contendo também na tabela o nome do enigma cada a quantidade de nivel e a pontuação de cada nível.

**Criar Usuário:**

O usuário deverá criar uma conta, para utilizar jogo que para isso terá 2 botões um de login e outro de cadastro.

Não Funcionais

**Pontuação:** Cada enigma valerá 10 pontos e diminuirá 1 ponto a cada pista revelada, quando completado o jogo, os pontos vão serem registrados dentro do menu pontuação.