

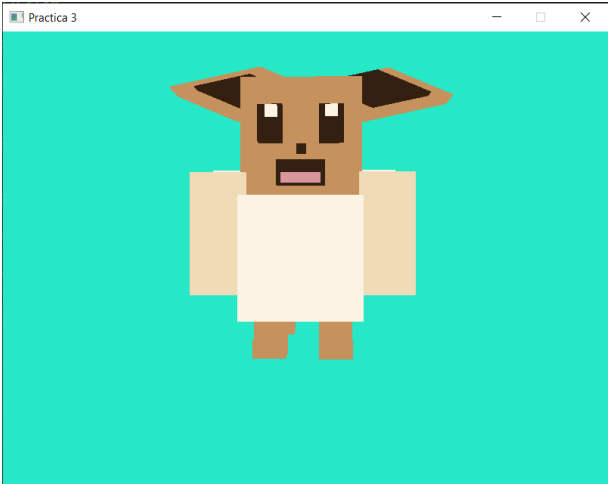
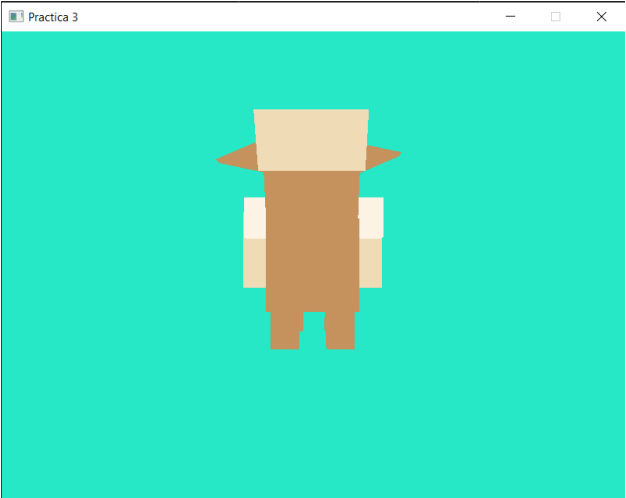
Reporte 03

Instrucciones:

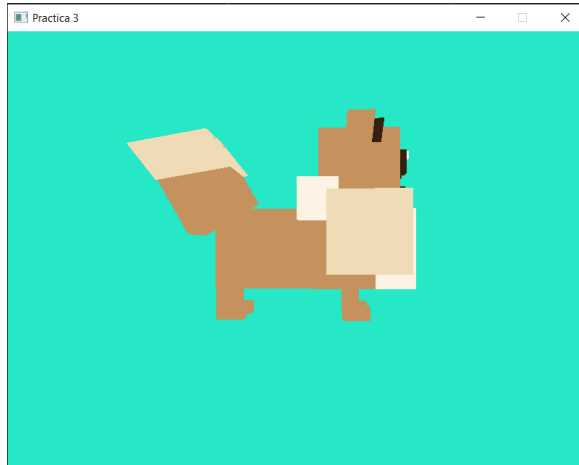
- Seleccionar un personaje de **Pokémon** y replicarlo en OpenGL.
- Está prohibido utilizar cualquier personaje de una sola tonalidad o que sea un sólo cubo como ditto,voltorb o electrode.

Capturas de Pantalla:

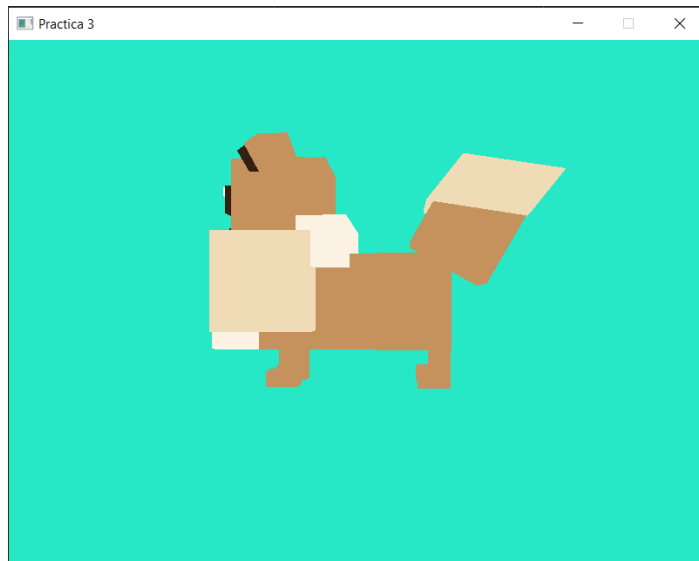
Tabla Comparativa:

<i>Vista Frontal</i>	 A screenshot of a window titled "Practica 3" showing a pixelated Pokémon character from the front. The character has a brown head with large, dark eyes and a small pink mouth. It has a white rectangular body with two tan-colored rectangular arms and two tan-colored rectangular legs. The background is a solid cyan color.
<i>Vista Trasera</i>	 A screenshot of a window titled "Practica 3" showing the same pixelated Pokémon character from the back. The character's head is brown with two small tan-colored ears. Its body is a solid brown rectangle with two tan-colored rectangular arms and two tan-colored rectangular legs. The background is a solid cyan color.

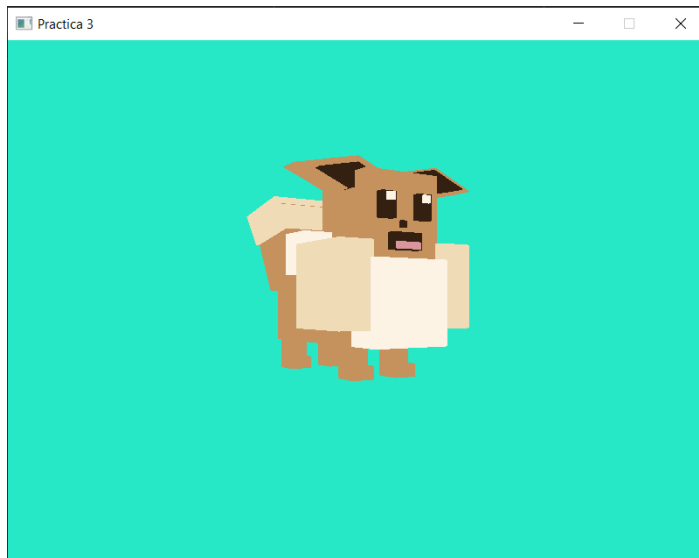
*Vista lateral
izquierda*



*Vista lateral
derecha*



*Vista para
presumir*



Conclusiones:

En un principio la práctica se veía difícil, pero al momento de empezar realmente fue más sencilla de lo que pensé. Primero pensé en ocupar diferentes cubos para formar todo el cuerpo pero opte por usar las transformaciones básicas para darle la mayor forma. Me gustaría poder mejorar este Pokémon en futuras prácticas.