

Reporte 04

Instrucciones:

- Recrear uno de sus 7 objetos y llevarlos a OpenGL.
- Iniciar con la recreación de fachada
- Entregar código fuente y pdf con captura de su objeto en OpenGL

Entregar código fuente y archivo pdf con capturas de su código funcionando y en un archivo comprimido el obj separado con su textura correspondiente

Capturas de Pantalla:

Tabla desde diferentes vistas del objeto recreado:

Vista lateral izquierda	
Vista frontal	

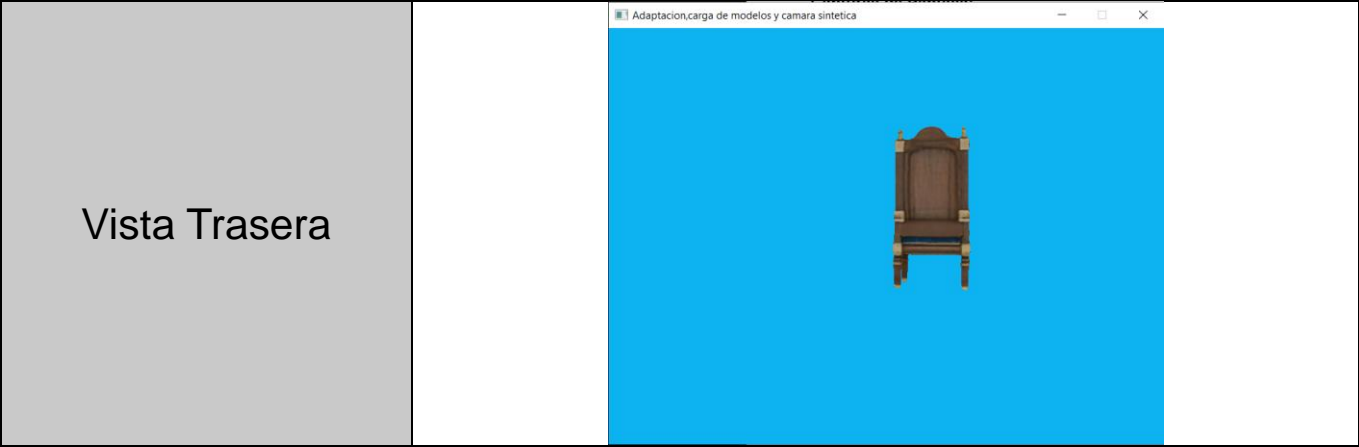
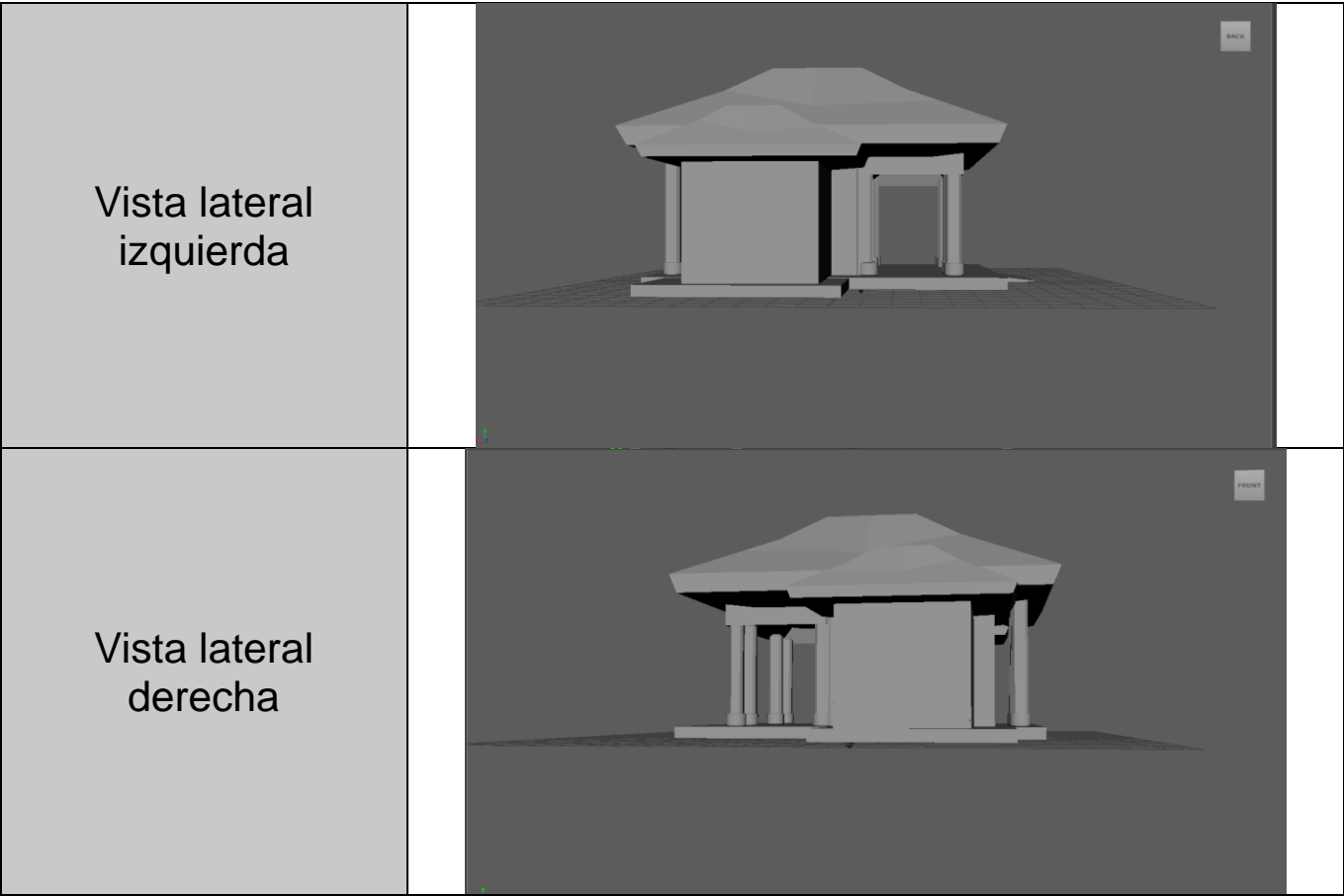
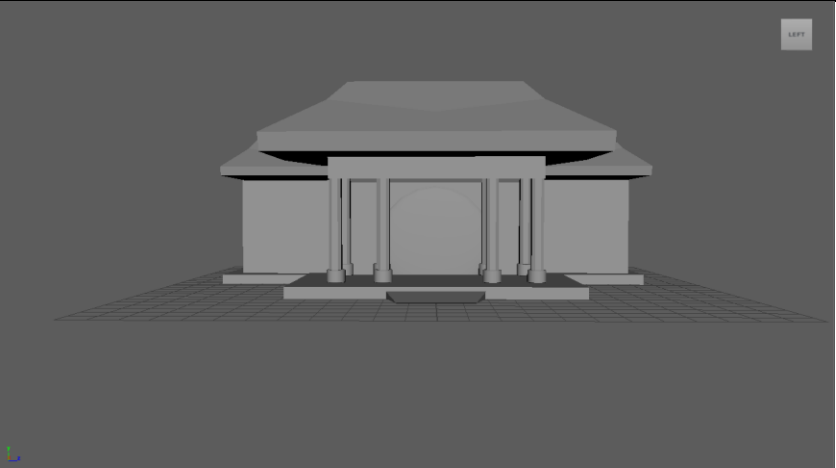
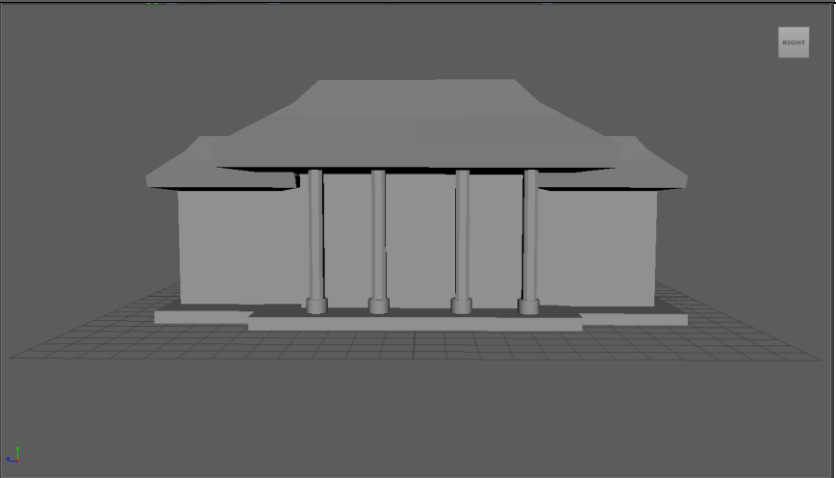



Tabla desde diferentes vistas de la maqueta de la fachada:



<p>Vista frontal</p>	
<p>Vista Trasera</p>	
<p>Vista para presumir</p>	

Conclusiones:

Esta práctica me sirvió para aprender a usar Maya, aunque al principio fue un poco difícil; referente al ejercicio de la práctica y el reporte no represento gran complejidad.