

Práctica 05

Instrucciones:

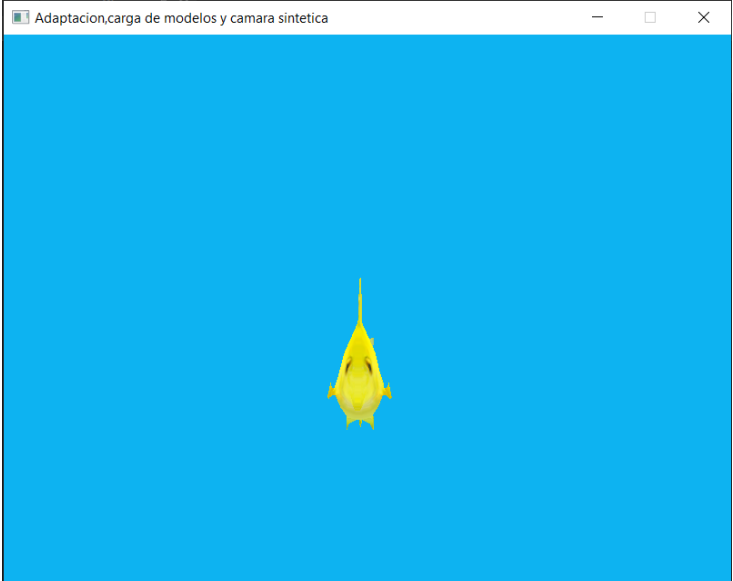
- Seleccionar un pez de la carpeta de fishes otorgada por el profesor y separar la cola del pez como se vio en clase.
- Exportar el modelo separado a OpenGL.
- Dentro de OpenGL crear la animación que la cola se mueve de izquierda a derecha y el pez avanza hacia adelante moviéndose arriba y abajo.

Entregar código fuente y archivo pdf con capturas de su código funcionando y en un archivo comprimido el obj separado con su textura correspondiente

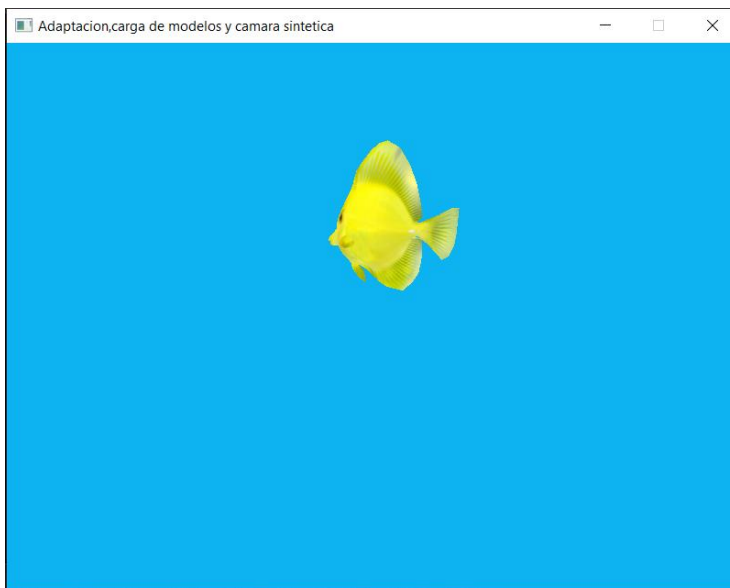
Nota: no se debe usar el pescado modificado en clase o si se les compartió el video tampoco pueden usar el pez del video. Lo único que debe ir en el comprimido es el modelo y las texturas

Capturas de Pantalla:

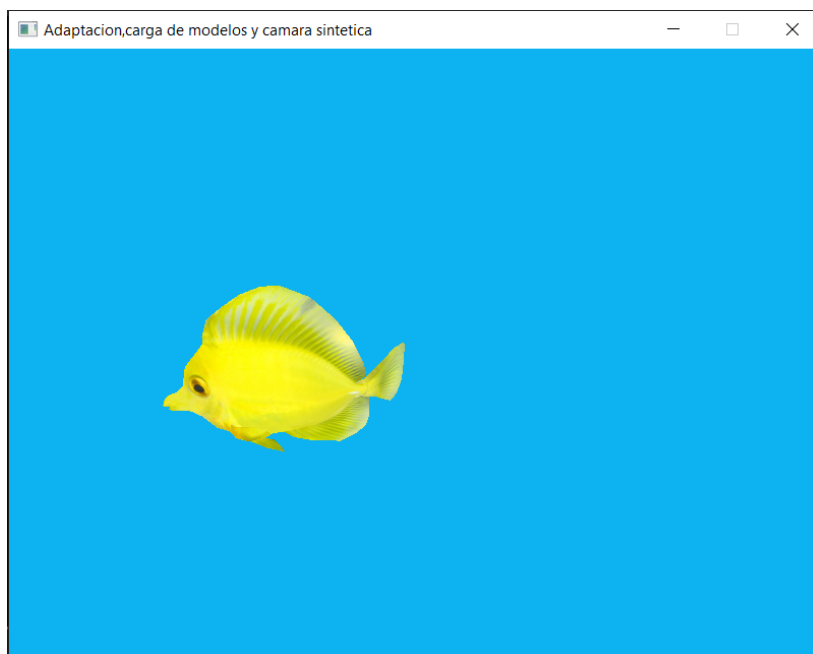
Tabla desde diferentes vistas:

<p>Vista frontal</p>	
----------------------	--

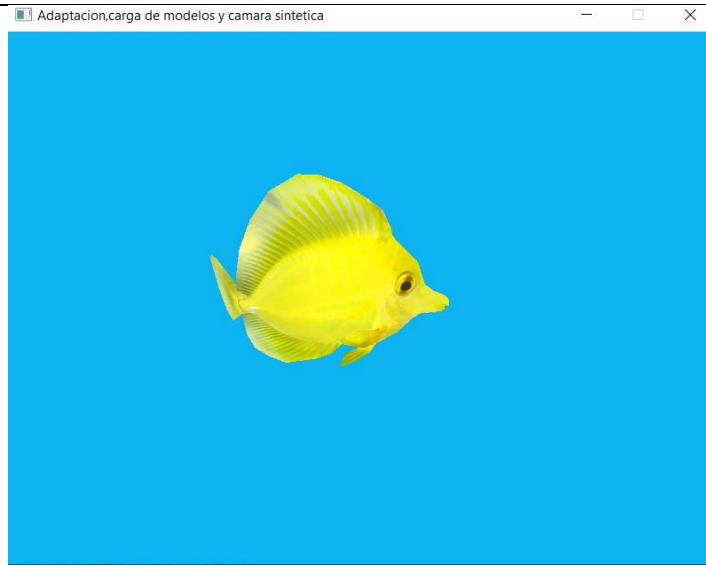
Vista trasera



Vista lateral
derecha



Vista lateral
izquierda



Vista para presumir

