

Reporte 02

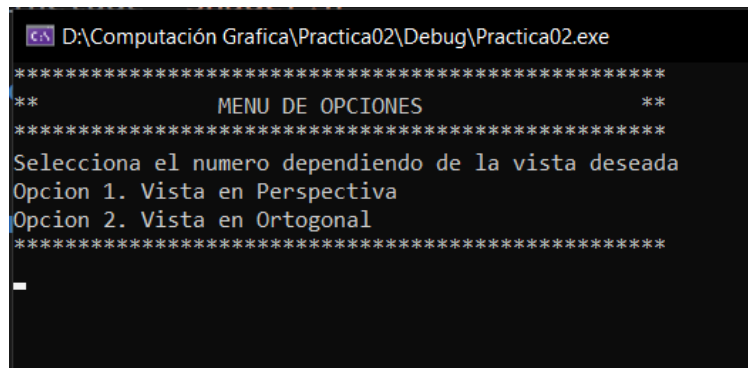
Instrucciones:

- Rotar los cubos de la práctica de tal manera que se visualicen en la cara frontal los distintos colores que tiene cada cara del cubo parecido a la imagen anexa.
- Se debe de ver en ortogonal como en perspectiva mediante un menú generado en el ejercicio.
- Los cubos se deben visualizar en el centro del viewport como se ve en la imagen.

Nota: no necesariamente tienen que acomodar los colores de la misma forma que está en la imagen y se tiene que usar un cpp diferente al de la práctica.

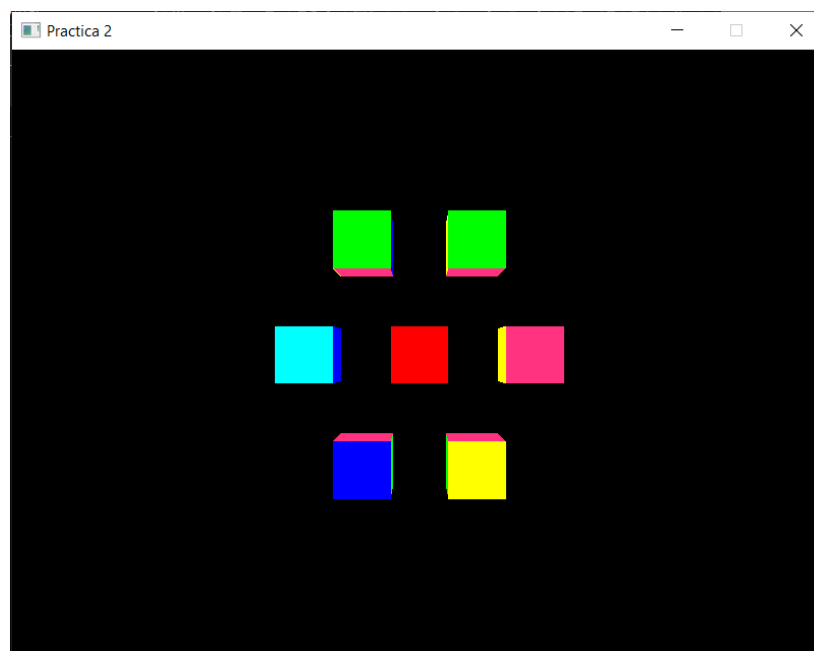
Capturas de Pantalla:

Vista del menú:



```
D:\Computación Grafica\Practica02\Debug\Practica02.exe
*****
**                               **
**          MENU DE OPCIONES          **
**                               **
*****
Selecciona el numero dependiendo de la vista deseada
Opcion 1. Vista en Perspectiva
Opcion 2. Vista en Ortogonal
*****
_
```

Vista en Perspectiva:



Vista en Ortogonal:

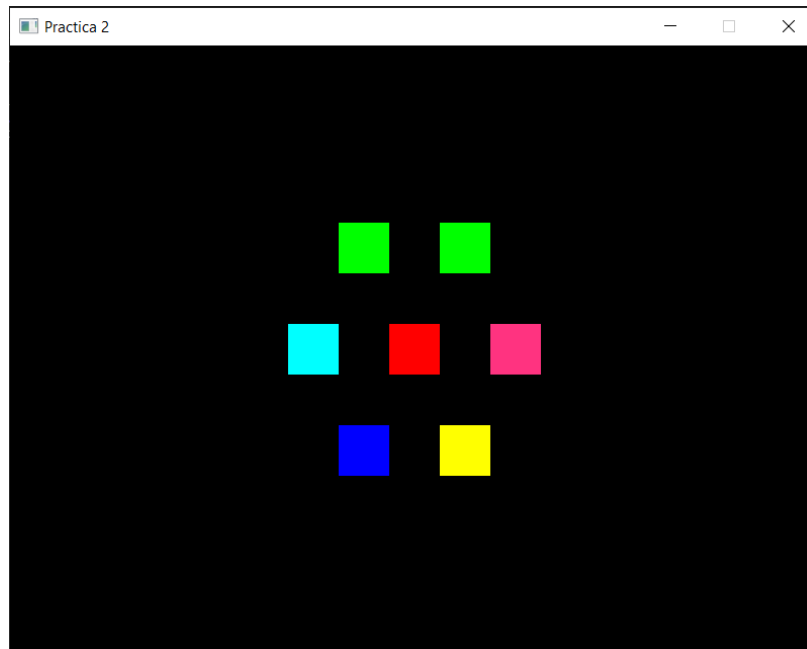
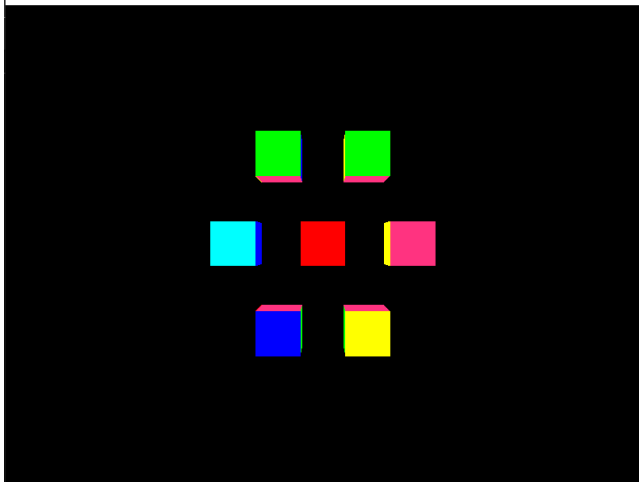
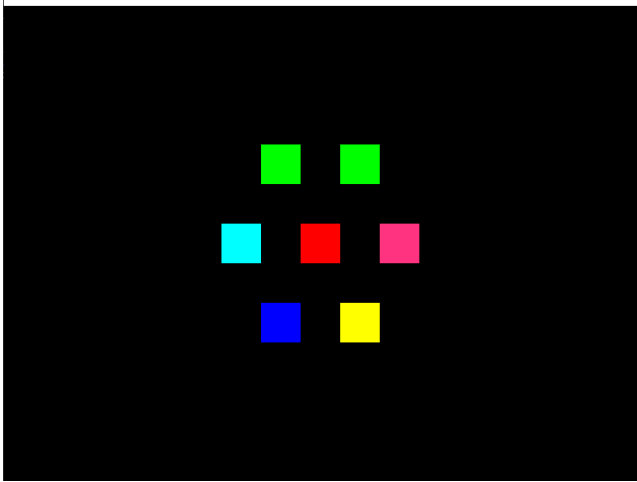


Tabla Comparativa:

	
<i>Figura 1. Vista en Perspectiva</i>	<i>Figura 2. Vista en ortogonal</i>

Conclusiones:

La práctica fue un poco difícil debido a que teníamos que tener mucho cuidado al momento de estar usando las transformadas básicas por ejemplo descubrí que no podía usar la rotación y después anular la rotación porque al final no iba a mostrar nada, entonces llegué a la conclusión de que primero tenía que hacer la rotación luego avisar que iba a hacer una rotación, después dibujar y ahora si anular la rotación, avisar que anule la rotación y volver a dibujar; de ahí en fuera lo único complicado fue puede estar jugando con los grados a rotar por ejemplo yo roté en el eje z y no funcionó.