

Práctica 02

Instrucciones:

- Dibujar 7 cubos como se muestra en la imagen usando la vista en perspectiva haciendo que todos sean visibles dentro del viewport sin utilizar una traslación en Z **en los objetos**.
- Se deben visualizar los cubos tal como la imagen tanto en ortho como en perspectiva.
- Deben generar un menú que permita al profesor cambiar entre una vista ortográfica y en perspectiva permitiendo visualizar los 7 elementos en el centro del viewport.

Nota: pueden ocupar la traslación en z en la vista, pero no en los objetos.

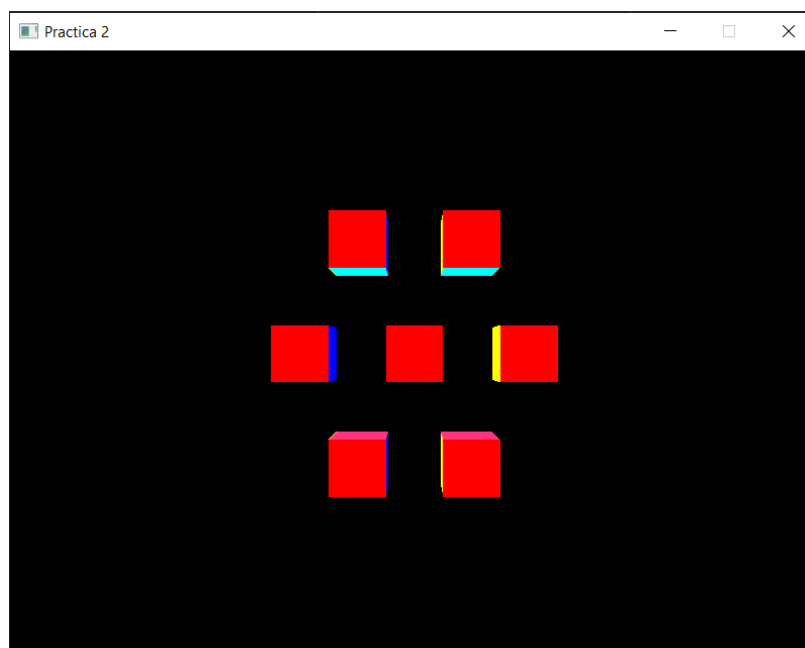
Capturas de Pantalla:

Vista del menú:

```
D:\Computación Grafica\Practica02\Debug\Practica02.exe

*****
**                               **
**           MENU DE OPCIONES           **
**                               **
*****
Selecciona el numero dependiendo de la vista deseada
Opcion 1. Vista en Perspectiva
Opcion 2. Vista en Ortogonal
*****
1
1
```

Vista en Perspectiva:



Vista en Ortogonal:

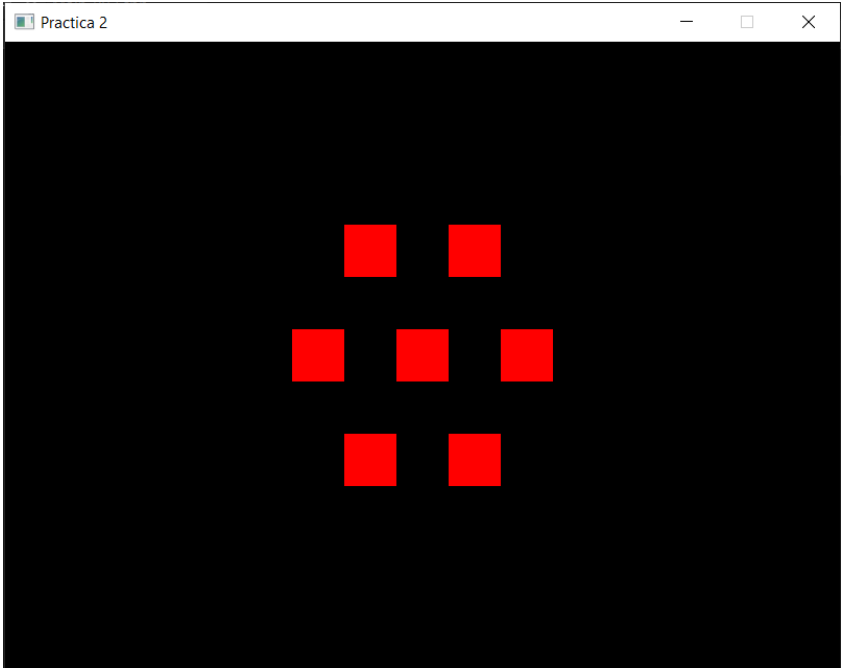
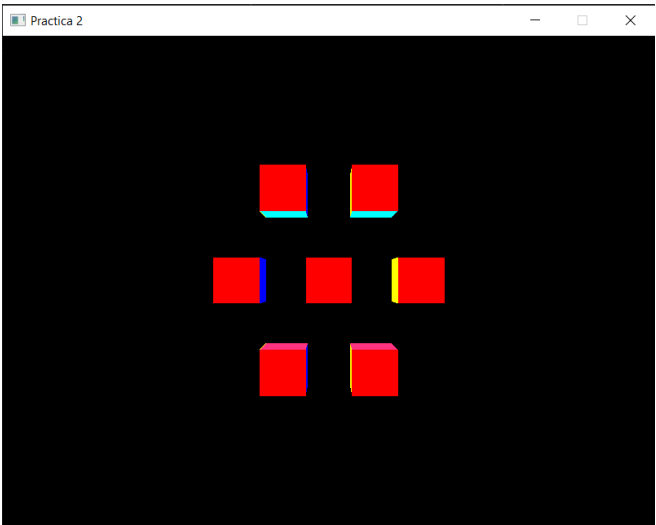
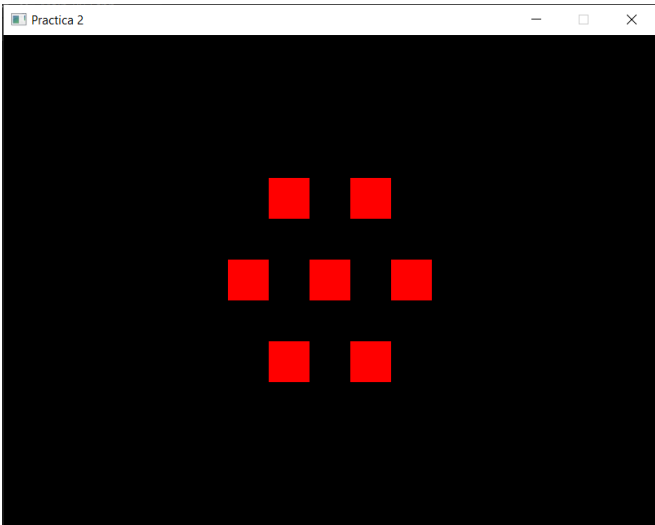


Tabla Comparativa:

	
<i>Figura 1. Vista en Perspectiva</i>	<i>Figura 2. Vista en ortogonal</i>