

Juegos interactivos - El chaski sigue corriendo

Conceptos: Lúdico, infantil, estética con identidad local propia (andina)

Población/ usuario: niñas y niños entre 7 y 12 años.

1. Requerimientos técnicos:

- Liviano, estético, funcional, responsivo, intuitivo, amigable.
- Legible, calidad en las imágenes, interactivo
- Mantener la estética establecida por el proyecto EL CHASKI SIGUE CORRIENDO, la cual está dada a partir de la estética de la revista impresa en la década de los '80s y la estética elegida para el sw "vel chaski sigue corriendo".

2. Elementos gráficos permitidos. Los elementos que definirán la estética son:

2.1. Gama cromática:

- 2.1.1. Beige claro: # ddcfb5
- 2.1.2. Beige oscuro: # a7967d
- 2.1.3. Violeta: # 752855
- 2.1.4. Verde: # 752855

2.2. Tipografías:

- 2.2.1. Fredericka the Great (títulos)
- 2.2.2. Cookie-Regular (subtítulos)
- 2.2.3. Myriad Pro Regular (textos, hipervínculos y botones, pie de fotos, etc).

2.3. Colores, formas, iconografía:

Establecidos en la página web (archivos) pueden ser utilizados como botones, flechas, fondos, trama, etc.

- 2.4. Ilustraciones e imágenes: provistos por el proyecto para cada uno de los productos/ juegos. (coordinar con el docente).

3. Juegos/ producto final:

- 3.1. Pre lectura (para lxs más chiquitxs)
- 3.2. Juegos de ingenio (fosforitos/ matemáticos + coloreado)
- 3.3. Memoria (3 dificultades: baja/9, media/18, alta/24)
- 3.4. Colorear
- 3.5. Sombras (con límite de tiempo o chances)
- 3.6. Rompecabezas (grado de dificultad dado por la cantidad de piezas o el tiempo límite).

Algunas páginas web infantiles de referencia:

<https://www.discoverykidsplay.>

<https://www.>

<https://kids.>

<https://www.cartoonnetwork.es/>