







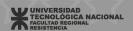




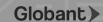


Comision 1

Primeros Pasos - F5

















Inicios en el desarrollo Front

¿Qué esperamos de una aplicación web?

- Carga rápida
- Accesible y usable
- Pueda usarse en dispositivos móviles
- Responsive
 - o Capacidad de adaptarse a diferentes resoluciones de pantalla
- SEO
- Segura
- Con el contenido correcto para el usuario











Perfiles de un Desarrollador Front









Los Elementos Principales

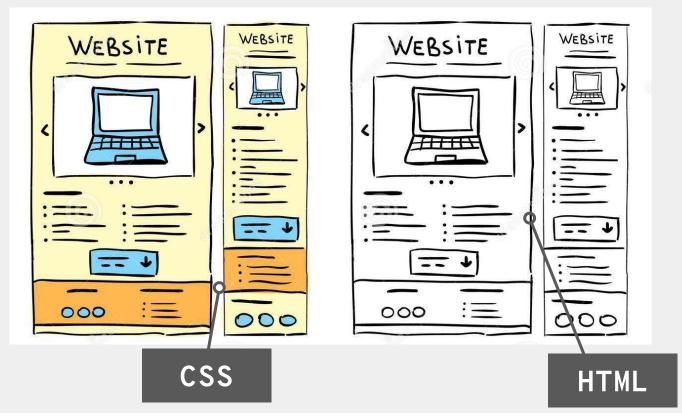








Los Elementos Principales











HyperText Markup Language

- HTML es el lenguaje de etiquetas estándar para las páginas web
- HTML proporciona un medio para crear documentos estructurados al denotar semántica estructural para texto como encabezados, párrafos, listas, enlaces, citas y otros elementos.























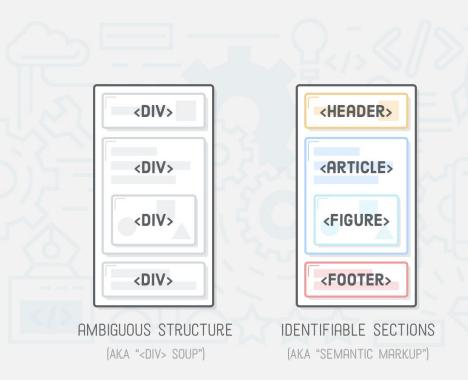
- HTML Semántico:
 - o Permite describir con mayor precisión cuál es su contenido.
 - Ayuda a la indexación y los motores de búsqueda para analizar un sitio y posicionarlo.
 - Ayuda a la accesibilidad.
 - Algunas etiquetas semánticas
 - img, table, form, headings (h1, h2, h3, h4, h5, h6), p, a, ul, ol
 - video, article, main, section, header, footer, aside, nav (incorporados en HTML5)
 - Etiquetas no semánticas:
 - div, span

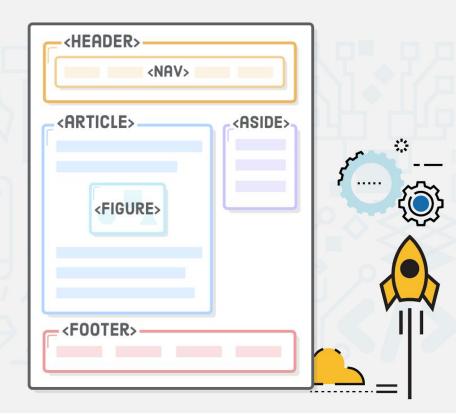




















CSS es el lenguaje que usamos para diseñar un documento HTML. CSS describe cómo se deben mostrar los elementos HTML.

Existen 3 formas de cargar a un documento:

- 1. En un archivo externo de extensión .css e incorporado en el documento con el atributo link.
 - a. Idealmente en el header del documento. Bajo la etiqueta <head></head>
- 2. Usando la etiqueta <style></style> en cualquier parte del documento html.
 - a. Idealmente antes de la definición de la etiqueta a estilar
- 3. En línea, con el atributo style de la etiqueta.
 - a. Idealmente solo para funcionalidades específicas o los correos electrónicos.









CSS

```
Propiedad Valor de propiedad

Declaración
```









CSS







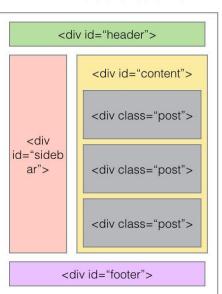




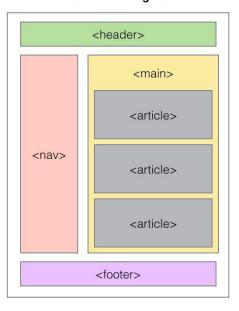
CSS, ¿Cómo funciona?

HTML4 vs HTML5 Page Structure on a Blog

HTML4: Lots of Classes/IDs



HTML5: Semantic Tags/Sections





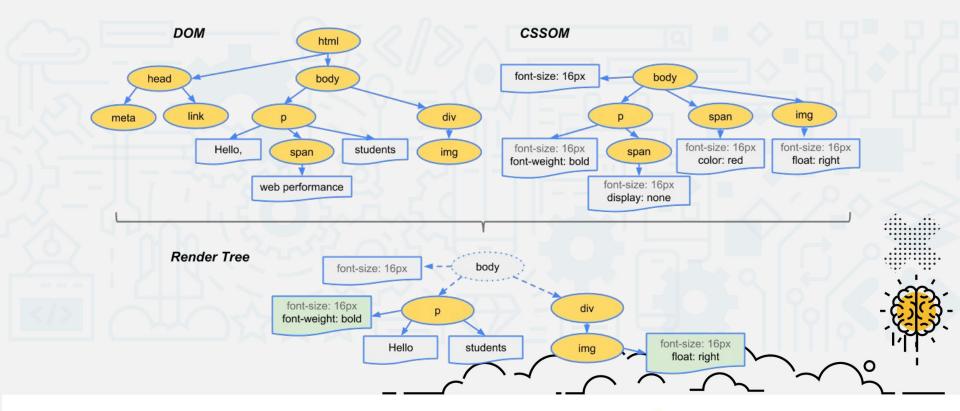








CSS, ¿Cómo funciona?











Selectores

Los selectores son patrones que se utilizan para seleccionar los elementos a los que desea aplicar estilo:

- Universal Selector: * { //Code }
- Element Type Selector: div { //Code }
- **ID Selector:** #id { //Code }
- Class Selector: .class { //Code }
- Descendant Combinator: #id .class { //Code }
- Child Combinator: #id > .class { //Code }
- Attribute Selector: input[type='text'] { //Code }
- Pseudo class: .class:hover { //Code }
- Pseudo element: .container:before { //Code }









Especificidad

Es el medio por el cual los navegadores deciden qué valores de propiedad CSS son los más relevantes para un elemento y, por lo tanto, se aplicarán

1000

Inline Style

100

ID

10

Class

Attribute

Element

Pseudo-element

Pseudo-class









CSS

Modelo de Cajas (Box model) Grids Layout

- Grid
- Flexbox

Frameworks

- Bootstrap
- Material UI / Materialize
- Bulma
- Foundations

Preprocesadores

- Sass
- Less
- Stylus











Javascript

Es un lenguaje de programación interpretado. Si bien es más conocido como el lenguaje de scripting para páginas web, muchos entornos que no son de navegador también lo usan, como Node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat. JavaScript es un lenguaje dinámico **basado en prototipos**, de múltiples paradigmas, de un solo hilo, que **admite estilos orientados a objetos, imperativos y declarativos**.

En el navegador permite a través del DOM:

- Agregar HTML a la página, cambiar el contenido existente, modificar los estilos.
- Reaccionar ante las acciones del usuario, ejecutar acciones como clics del mouse, movimientos del puntero, pulsaciones de teclas, etc.
- Realizar peticiones a través de la red a servidores remotos, descargar y cargar archivos (las denominadas tecnologías AJAX y COMET).
- Obtener y configurar cookies, haga preguntas al visitante, muestre mensajes, PWA.
- Almacenar datos del lado del cliente ("localStorage", "sessionStorage").









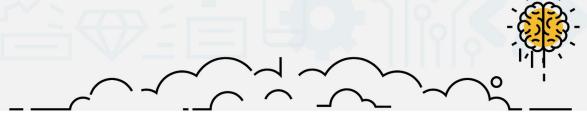


Javascript

Una Single Page Application (SPA) es una aplicación web o un sitio web que interactúa con el usuario reescribiendo dinámicamente la página web actual con nuevos datos del servidor web, en lugar del método predeterminado del navegador que carga páginas completamente nuevas. El objetivo son transiciones más rápidas que hagan que el sitio web se sienta más como una aplicación nativa.

Librerías y Frameworks:

- Jquery
- React
- Angular
- Vue
- Svelte
- Preact









Javascript

Documentación:

- HTML:
 - o https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML, https://httmlreference.io/
 - o https://internetingishard.netlify.app/html-and-css/semantic-html/index.html
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA
 - https://www.allyproject.com/
 - https://www.youtube.com/watch?v=z8xUCzToff8
- CSS:
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS, https://www.w3schools.com/css/default.asp
 - https://cssreference.io/
- Javascript:
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript
 - https://www.w3schools.com/js/default.asp

















