

Paso 1: Preparar el Proyecto

1. Crea la Estructura Básica del Proyecto:

- Abre tu editor de texto (recomendado: VS Code).
- Crea una carpeta llamada HospitalProyecto.
- Dentro de esta carpeta, crea los siguientes archivos y carpetas:
 - index.html: Será la página principal del proyecto donde se mostrará la interfaz web.
 - style.css: Archivo para agregar estilos al sitio web.
 - script.js: Archivo para escribir toda la lógica en JavaScript.
 - README.md: Documento donde se explicará todo el desarrollo del proyecto.

2. Instala un Servidor Local (Opcional):

- Si quieres probar el proyecto como si estuviera en un servidor real, utilizar el servidor visto en clases.

3. Abre tu Proyecto:

- En el navegador, abre el archivo index.html para ver cómo evoluciona el proyecto mientras trabajas en él.

Paso 2: Crear y Manipular JSON

1. Define un Objeto JSON para Doctores:

- En script.js, empieza definiendo un objeto JSON que contenga información sobre los doctores:

JavaScript

```
const doctores = [  
  {  
    nombre: "Juan Pérez",  
    especialidad: "Cardiología",  
    experiencia: 10,  
    disponibilidad: true,  
    contacto: {  
      telefono: "123456789",  
      email: "juan.perez@hospital.com",  
    },  
    horarios: ["Lunes 9-12", "Miércoles 10-14"],  
  },  
  {  
    nombre: "Ana López",  
    especialidad: "Pediatría",  
    experiencia: 5,  
    disponibilidad: false,  
    contacto: {  
      telefono: "987654321",  
      email: "ana.lopez@hospital.com",  
    },  
    horarios: ["Martes 8-13", "Jueves 14-18"],  
  },  
];
```

2. Explicación:

- El objeto doctores es un arreglo de objetos JSON, donde cada objeto representa un doctor con su nombre, especialidad, experiencia, disponibilidad, contacto y horarios.

3. Accede a los Datos con Destructuring:

- Para acceder a los datos de un doctor, usa la técnica de destructuring:

JavaScript

```
const { nombre, especialidad, contacto: { email } } = doctores[0];  
console.log(` Doctor: ${nombre}, Especialidad: ${especialidad}, Email: ${email}`);
```

4. Explicación:

- Aquí extraemos directamente las propiedades nombre, especialidad y email del primer doctor, reduciendo el código necesario para acceder a sus valores.

5. Muestra Información en la Interfaz:

- En index.html, agrega un elemento <div> para mostrar los datos:

html

```
<div id="doctores-info"></div>
```

- En script.js, usa innerHTML para insertar la información del primer doctor:

JavaScript

```
const divInfo = document.getElementById("doctores-info");  
divInfo.innerHTML = `<h2>${nombre}</h2><p>Especialidad:  
${especialidad}</p><p>Email: ${email}</p>`;
```

Paso 3: Operaciones con JSON

1. Clonación de un Objeto:

- Crea una copia de un doctor y modifícalo sin alterar el original:

JavaScript

```
const doctorClonado = { ...doctores[0] };  
doctorClonado.nombre = "Carlos Gómez";  
console.log("Original:", doctores[0]);  
console.log("Clonado:", doctorClonado);
```

2. Explicación:

- Se usa el operador de propagación ... para copiar el contenido del objeto doctores[0] a un nuevo objeto llamado doctorClonado.

3. Fusión de Objetos:

- Fusiona información adicional en un nuevo objeto:

JavaScript

```
const servicios = { cardiología: true, pediatría: true };  
const infoCompleta = { ...doctores[0], ...servicios };  
console.log(infoCompleta);
```

4. Explicación:

- Combina las propiedades del objeto doctores[0] con las propiedades del objeto servicios.

5. Recorrer y Convertir a String JSON:

- Muestra la información de todos los doctores en el navegador:

javascript

```
doctores.forEach(doc => {  
  console.log(JSON.stringify(doc));  
});
```

6. Explicación:

- La función `JSON.stringify()` convierte un objeto JSON a una cadena legible para ser mostrada en consola o almacenada.

Paso 4: Implementación de Estructuras de Datos

1. Gestión de Arreglos:

- Agrega, elimina y busca doctores:

javascript

```
doctores.push({ nombre: "Nuevo Doctor", especialidad: "Dermatología", experiencia:  
3 });  
doctores.pop(); // Elimina el último elemento  
const encontrado = doctores.find(doc => doc.nombre === "Ana López");  
console.log(encontrado);
```

2. Simular una Pila para Citas:

- Implementa una pila para gestionar las citas:

Javascript

```
const citas = [];  
citas.push("Cita 1");  
citas.push("Cita 2");  
console.log(citas.pop()); // Atiende la última cita
```

3. Simular una Cola para Pacientes:

- Implementa una cola para manejar el orden de llegada:

javascript

```
const pacientes = [];  
pacientes.push("Paciente 1");  
pacientes.push("Paciente 2");  
console.log(pacientes.shift()); // Atiende al primer paciente
```

Paso 5: Implementación de Algoritmos

1. Búsqueda de Doctores:

- Implementa una función para buscar doctores por nombre:

javascript

```
const buscarDoctor = nombre => doctores.find(doc => doc.nombre === nombre);  
console.log(buscarDoctor("Juan Pérez"));
```

2. Ordenamiento por Experiencia:

- Ordena los doctores por años de experiencia:

javascript

```
doctores.sort((a, b) => b.experiencia - a.experiencia);  
console.log(doctores);
```

3. Explicación:

- La función sort ordena los elementos del arreglo de mayor a menor experiencia.

4. Documentar Complejidad:

- En README.md, explica:
 - Búsqueda: $O(n)$ porque revisa cada elemento.
 - Ordenamiento: $O(n \log n)$ por el algoritmo sort.
-

Paso 6: Documentar y Entregar

1. Documentación:

- En README.md, explica:
 - Cómo se crearon y manipularon los objetos JSON.
 - Qué estructuras de datos se usaron y por qué.
 - Cómo funcionan los algoritmos y su complejidad.

2. Entrega:

- Comprime los archivos en un ZIP o súbelos a un repositorio en GitHub.