

## MÓDULO 5

# DESARROLLO DE APLICACIONES CON FRONT - END CON REACT



# Manual del Módulo 5: Desarrollo de aplicaciones Front-End con React

## Introducción

Este módulo se centra en la implementación de aplicaciones web completas utilizando React, enfocándose en la interacción con APIs y el uso de librerías avanzadas. Los estudiantes aprenderán a conectar el frontend con servidores backend mediante el consumo de APIs, haciendo uso de tecnologías como **Fetch API** y **Axios** para realizar peticiones HTTP asíncronas. Además, se explorará el uso avanzado de Hooks como **useEffect** y **useState**, fundamentales para gestionar el ciclo de vida de las peticiones y el estado en componentes funcionales. Se tratarán también temas relacionados con el manejo de errores y la optimización del rendimiento en aplicaciones React. Al final del módulo, los estudiantes estarán capacitados para construir aplicaciones front-end robustas y escalables, integrando APIs y aplicando buenas prácticas de desarrollo.

## 1. Consumo de API

### 1.1 El rol del front en una aplicación Cliente/Servidor

En una arquitectura cliente/servidor, el frontend (cliente) y el backend (servidor) interactúan a través de APIs. El cliente realiza solicitudes a través de HTTP y el servidor responde con datos que el frontend utiliza para actualizar la interfaz de usuario. En React, esta interacción se facilita mediante el uso de bibliotecas como **Fetch API** y **Axios**, que permiten manejar las solicitudes asíncronas, trayendo datos y actualizando el estado de la aplicación en tiempo real sin necesidad de recargar la página.

#### Ejemplo de flujo de datos en una aplicación cliente/servidor:

- El usuario realiza una acción (clic en un botón).
- El frontend envía una solicitud a la API del backend.
- 
- 
-

- 
- El backend procesa la solicitud y envía una respuesta con los datos.
- El frontend recibe los datos y actualiza la interfaz de usuario.

## 1.2 Interacción a través de APIs

En React, la interacción con APIs se realiza generalmente a través de métodos como `fetch` o la librería `Axios`. Ambas herramientas permiten hacer peticiones HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) y manejar respuestas de manera eficiente.

## 1.3 Usando el Hook `useEffect`

El Hook `useEffect` es fundamental en React para gestionar los efectos secundarios, como las peticiones HTTP, dentro de componentes funcionales. Permite ejecutar código después de que el componente se renderiza, como hacer una solicitud a una API y actualizar el estado cuando los datos se reciben.

### 1.3.1 ¿Qué hace `useEffect`?

El Hook `useEffect` se utiliza para realizar acciones que ocurren fuera del ciclo de renderizado de React, como las peticiones HTTP. Se ejecuta después de que el componente se monta o se actualizan sus dependencias.

**Ejemplo básico de `useEffect`:** En este ejemplo, hacemos una petición a una API al montar el componente para obtener una lista de posts y mostramos estos datos en una lista.

```
import React, { useEffect, useState } from 'react';

function ListaDePosts() {
  const [posts, setPosts] = useState([]);

  useEffect(() => {

    // Petición a una API para obtener posts
```

```
    fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')
      .then(response => response.json())
      .then(data => setPosts(data))
      .catch(error => console.error('Error:', error));

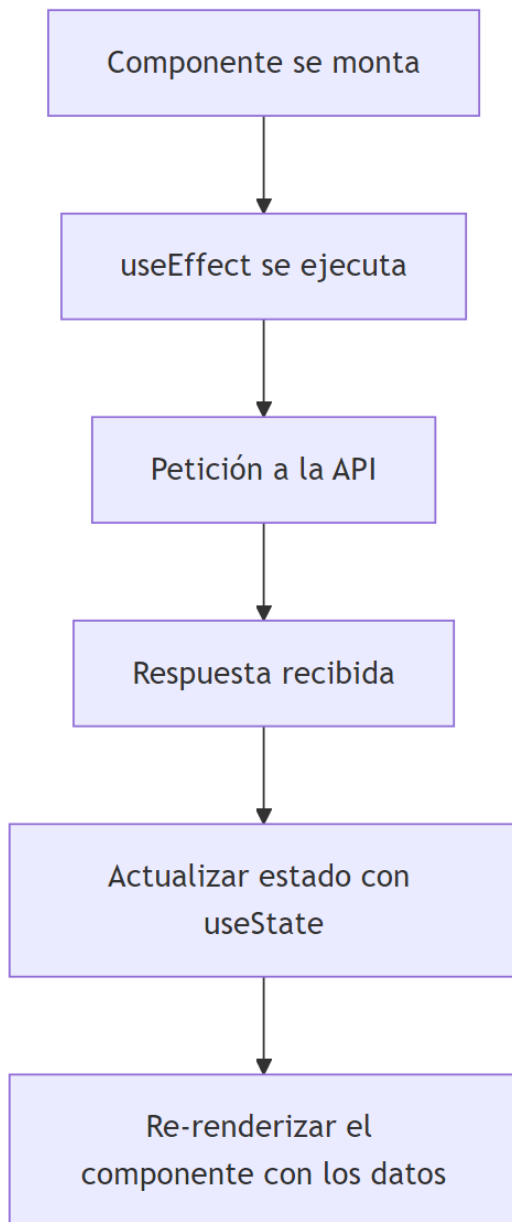
  }, []); // El array vacío significa que el efecto solo se ejecuta cuando
el componente se monta

  return (
    <ul>
      {posts.map(post => (
        <li key={post.id}>{post.title}</li>
      ))}
    </ul>
  );
}

export default ListaDePosts;
```

### 1.3.2 Omite efectos para optimizar el rendimiento

El segundo argumento de `useEffect` es el array de dependencias, que indica cuándo debe ejecutarse el efecto. Si el array está vacío (`[]`), el efecto solo se ejecutará una vez, cuando el componente se monte, lo que es útil para evitar repeticiones innecesarias de código.



### 1.3.3 Cómo realizar peticiones en React con `useEffect`

En aplicaciones React, las peticiones a APIs se realizan comúnmente dentro de `useEffect` para asegurarse de que ocurren después de que el componente ha sido montado.

### Ejemplo:

```
useEffect(() => {

  const obtenerDatos = async () => {
    try {
      const response = await
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts');
      const data = await response.json();
      setPosts(data);
    } catch (error) {
      console.error('Error:', error);
    }
  };

  obtenerDatos();

}, []); // Solo se ejecuta una vez
```

En este ejemplo, `fetch` se utiliza dentro de una función asíncrona que se ejecuta cuando el componente se monta.

#### 1.3.4 Cómo realizar peticiones a partir de eventos del usuario

No todas las peticiones a APIs se hacen al montar el componente. También es común realizarlas en respuesta a eventos como clics de botones o cambios en inputs.

### Ejemplo: Realizando una petición al hacer clic en un botón:

```
function BuscarUsuario() {

  const [usuario, setUsuario] = useState(null);
  const buscarUsuario = (id) => {

    fetch(`https://jsonplaceholder.typicode.com/users/${id}`)
      .then(response => response.json())
```

```

        .then(data => setUsuario(data))
        .catch(error => console.error('Error:', error));
    };

    return (
        <div>
            <button onClick={() => buscarUsuario(1)}>Buscar Usuario 1</button>
            {usuario && <p>Nombre: {usuario.name}</p>}
        </div>
    );
}

```

### 1.3.5 Manejando errores

Cuando trabajamos con APIs, es crucial manejar los errores de manera adecuada, tanto en peticiones exitosas como en fallidas. Esto mejora la experiencia del usuario y permite la depuración eficiente.

#### Ejemplo de manejo de errores con **fetch**:

```

useEffect(() => {

    const obtenerDatos = async () => {
        try {
            const response = await
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts');

            if (!response.ok) {
                throw new Error('Error en la respuesta de la API');
            }

            const data = await response.json();
            setPosts(data);
        } catch (error) {
            console.error('Error:', error);
        }
    }
}

```

```
};  
  obtenerDatos();  
  
}, []);
```

Aquí estamos manejando los errores tanto si la petición falla (con `catch`), como si la API devuelve una respuesta con un código de error HTTP (mediante `response.ok`).

## 1.4 Usando el Hook `useState`

El Hook `useState` es crucial para gestionar el estado de los componentes funcionales en React. Cuando trabajamos con datos de una API, usamos `useState` para almacenar los datos obtenidos y actualizar la interfaz en consecuencia.

**Ejemplo básico de `useState`:**

```
const [datos, setDatos] = useState([]); // Inicializamos el estado con un  
array vacío
```

El valor de `datos` será actualizado cuando la API devuelva una respuesta exitosa, y la interfaz se volverá a renderizar para reflejar los nuevos datos.

## 1.5 Usando Fetch API

### 1.5.1 ¿Qué es `Fetch API`?

La `Fetch API` es una herramienta nativa de JavaScript para realizar peticiones HTTP. Es compatible con promesas, lo que permite escribir código asíncrono de manera más clara y manejable.

**Ejemplo básico:**



```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')  
  .then(response => response.json()) // Convertimos la respuesta a JSON  
  .then(data => console.log(data))   // Mostramos los datos en la consola  
  .catch(error => console.error('Error:', error)); // Manejamos los errores
```

## 1.5.2 Cómo manejar errores con Fetch API

Es importante manejar los errores tanto en la solicitud como en la respuesta, verificando si la solicitud fue exitosa (código de estado HTTP 200-299) y gestionando excepciones cuando el servidor no responde.

### Ejemplo con manejo de errores:

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')  
  .then(response => {  
    if (!response.ok) {  
      throw new Error('Error en la solicitud');  
    }  
    return response.json();  
  })  
  .then(data => console.log(data))  
  .catch(error => console.error('Error:', error));
```

## 1.6 Usando Axios

### 1.6.1 Sintaxis

**Axios** es una librería de JavaScript que permite realizar peticiones HTTP de una manera más sencilla que **fetch**. Ofrece características adicionales como la configuración de tiempo de espera, interceptores de peticiones/respuestas, y maneja automáticamente la conversión de datos a JSON.

### Ejemplo básico con Axios:

```
import axios from 'axios';

axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')
  .then(response => console.log(response.data)) // Los datos están en response.data
  .catch(error => console.error('Error:', error));
```

### 1.6.2 Invocación

Con **Axios**, las peticiones pueden realizarse utilizando métodos como **get**, **post**, **put**, y **delete**. La sintaxis es sencilla y el código es más fácil de leer en comparación con **fetch**.

#### Ejemplo de invocación con **post**:

```
axios.post('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts', {
  title: 'Nuevo Post',
  body: 'Este es el contenido del post',
  userId: 1
})
  .then(response => console.log(response.data))
  .catch(error => console.error('Error:', error));
```

### 1.6.3 Manejo de errores con **Axios**

Al igual que con **fetch**, los errores en **Axios** se manejan mediante **catch**.

#### Ejemplo con manejo de errores:

```
axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')

  .then(response => console.log(response.data))
  .catch(error => {
```

```

    if (error.response) {
        console.error('Error en la respuesta de la API:',
error.response.status);
    } else {
        console.error('Error en la solicitud:', error.message);
    }
});

```

### 1.6.4 Usando Async/Await con Axios

La sintaxis de `async/await` hace que el código asíncrono sea más fácil de leer y escribir, especialmente cuando se usan múltiples promesas.

#### Ejemplo:

```

const obtenerPosts = async () => {

    try {
        const response = await
axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts');
        console.log(response.data);
    } catch (error) {
        console.error('Error:', error);
    }
};

obtenerPosts();

```

## 1.7 Principales diferencias entre Fetch API y Axios

Característica	Fetch API	Axios
Soporte JSON	Necesita <code>response.json()</code>	Convierte automáticamente a JSON

Característica	Fetch API	Axios
Manejo de errores	Solo detecta errores de red	Maneja errores de red y de respuesta HTTP
Cancelación	No soporta cancelación nativa	Soporta cancelación de peticiones
Interceptors	No tiene	Sí soporta interceptores de petición y respuesta
Compatibilidad	Solo en navegadores modernos	Soporta más entornos, incluidos Node.js

## 2. Introducción a TypeScript

### 2.1 ¿Qué es TypeScript?

**TypeScript** es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft que extiende JavaScript añadiendo **tipado estático opcional**. Esto significa que, a diferencia de JavaScript, TypeScript permite declarar explícitamente los tipos de variables, funciones y objetos, lo que ayuda a prevenir errores en tiempo de compilación y mejora la calidad y mantenibilidad del código.

**Ejemplo básico de TypeScript:**

```
let mensaje: string = "Hola, TypeScript";

console.log(mensaje);
```

Aquí, **mensaje** es una variable de tipo **string**. Si intentamos asignar un valor de otro tipo (por ejemplo, un número), TypeScript nos advertirá sobre el error antes de ejecutar el código.

## 2.2 Para qué se utiliza TypeScript

TypeScript se utiliza principalmente para el **desarrollo de aplicaciones a gran escala**, donde la mantenibilidad del código es crucial. Al proporcionar un tipado fuerte y herramientas avanzadas para la refactorización, TypeScript reduce los errores comunes que pueden ocurrir en JavaScript debido a la falta de tipado. También facilita la colaboración en equipos grandes al hacer que las interfaces y estructuras de datos sean claras y comprensibles.

## 2.3 TypeScript en React.js

TypeScript es una herramienta poderosa cuando se combina con React, ya que proporciona un tipado fuerte que ayuda a mejorar la productividad y reducir los errores en aplicaciones React. En aplicaciones React, TypeScript se usa para:

1. **Tipar componentes:** Se pueden definir las props que espera un componente, garantizando que se pasan los tipos correctos.
2. **Definir estados:** Se puede tipar el estado interno de un componente para asegurar que solo se manipulen datos válidos.
3. **Mejorar la integración con IDEs:** TypeScript proporciona autocompletado, resaltado de errores y refactorización automática, lo que hace que el desarrollo en React sea más eficiente.

**Ejemplo de componente funcional tipado en TypeScript:**

```
import React from 'react';

interface Props {
  nombre: string;
  edad: number;
}

const TarjetaUsuario: React.FC<Props> = ({ nombre, edad }) => {
  return (
    <div>
      <h1>Nombre: {nombre}</h1>
      <p>Edad: {edad}</p>
    </div>
  )
}
```

```
);
};

export default TarjetaUsuario;
```

En este ejemplo, estamos usando una **interfaz** para definir las props del componente **TarjetaUsuario**. De esta manera, garantizamos que **nombre** siempre será un string y **edad** un número.

## 2.4 TypeScript vs. JavaScript

La principal diferencia entre TypeScript y JavaScript es el **tipado estático** que ofrece TypeScript, mientras que JavaScript tiene un tipado dinámico. TypeScript permite que los desarrolladores definan tipos para variables, parámetros y valores de retorno de funciones, lo que ayuda a evitar errores en tiempo de compilación.

Característica	TypeScript	JavaScript
Tipado	Estático, fuerte	Dinámico, débil
Verificación de tipos	En tiempo de compilación	En tiempo de ejecución
Soporte de IDE	Mejor autocompletado y refactorización	Autocompletado limitado
Compatibilidad	Compila a JavaScript	Nativo en navegadores

**Ejemplo de diferencia entre TypeScript y JavaScript:**

**TypeScript:**

```
function sumar(a: number, b: number): number {
  return a + b;
}
```

**JavaScript:**

```
function sumar(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

En TypeScript, se declaran los tipos de los parámetros (**number**) y del valor de retorno de la función. En JavaScript, los tipos no se declaran, lo que puede llevar a errores si se pasan tipos incorrectos.

## 2.5 TypeScript y Webpack

**Webpack** es una herramienta que agrupa y compila archivos, incluidos archivos TypeScript, en JavaScript que el navegador puede ejecutar. Para usar TypeScript con Webpack, se necesita configurar el archivo **tsconfig.json** y añadir un **loader** para TypeScript, como **ts-loader**.

### - Pasos básicos para configurar TypeScript con Webpack:

1. Instalar las dependencias:

```
npm install typescript ts-loader webpack webpack-cli --save-dev
```

2. Crear el archivo de configuración **webpack.config.js**:

```
const path = require('path');  
  
module.exports = {  
  entry: './src/index.tsx',  
  
  module: {  
    rules: [  
      {  
        test: /\.tsx?$/,  
        use: 'ts-loader',  
        exclude: /node_modules/,  
      },  
    ],  
  },  
};
```

```
    ],
  },

  resolve: {
    extensions: ['.tsx', '.ts', '.js'],
  },

  output: {
    filename: 'bundle.js',
    path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
  },
};
```

3. Crear un archivo `tsconfig.json`:

```
{
  "compilerOptions": {
    "target": "es6",
    "module": "commonjs",
    "jsx": "react",
    "strict": true
  }
}
```

Con esta configuración, Webpack compilará archivos TypeScript a JavaScript.

## 2.6 Definiendo tipos en TypeScript

En TypeScript, los **tipos** son una forma de restringir qué valores puede tomar una variable. Esto incluye tipos primitivos como `string`, `number`, `boolean`, así como tipos personalizados definidos por el desarrollador.

**Ejemplo de tipos primitivos:**

```
let nombre: string = "Carlos";
```



```
let edad: number = 30;  
  
let esActivo: boolean = true;
```

Además, se pueden definir **tipos personalizados** usando interfaces o alias de tipos.

**Ejemplo de un tipo personalizado usando `type`:**

```
type Producto = {  
  nombre: string;  
  precio: number;  
  
};  
  
const nuevoProducto: Producto = {  
  nombre: "Laptop",  
  precio: 1200,  
};
```

## 2.7 Tipos por inferencia

TypeScript también soporta **inferencia de tipos**, lo que significa que, en muchos casos, no es necesario declarar explícitamente el tipo de una variable, ya que TypeScript lo infiere automáticamente.

**Ejemplo de inferencia de tipos:**

```
let mensaje = "Hola, mundo"; // TypeScript infiere que el tipo es `string`
```

Si intentamos asignar un número a `mensaje`, TypeScript marcará un error.

## 2.8 Componiendo tipos

Los tipos en TypeScript pueden ser **compuestos** mediante operadores como **&** (intersección) y **|** (unión).

**Ejemplo de unión de tipos (|):**

```
let identificador: string | number;

identificador = "ABC123";

identificador = 123;
```

**Ejemplo de intersección de tipos (&):**

```
interface Persona {
  nombre: string;
}

interface Trabajador {
  empresa: string;
}

const empleado: Persona & Trabajador = {
  nombre: "Carlos",
  empresa: "TechCorp",
};
```

## 2.9 Sistema de tipo estructural

TypeScript utiliza un **sistema de tipos estructural**, lo que significa que un tipo es compatible con otro si sus estructuras coinciden, sin importar sus nombres.

**Ejemplo de sistema de tipos estructural:**

```
interface Persona {  
    nombre: string;  
    edad: number;  
}  
  
const persona: Persona = { nombre: "Carlos", edad: 30 };  
const objeto = { nombre: "Ana", edad: 25, ciudad: "Santiago" };  
  
// TypeScript permite asignar `objeto` a `persona` porque tiene las mismas  
propiedades.  
  
const nuevaPersona: Persona = objeto;
```

Aunque **objeto** tiene propiedades adicionales, TypeScript permite la asignación porque **nombre** y **edad** coinciden.

## 2.10 Interfaces y Clases

En TypeScript, **interfaces** y **clases** son dos herramientas clave para definir y estructurar objetos.

- **Interfaces** definen la estructura que debe seguir un objeto, pero no implementan lógica.
- **Ejemplo de una interfaz:**

```
interface Usuario {  
    nombre: string;  
    email: string;  
}  
  
const nuevoUsuario: Usuario = {  
    nombre: "Carlos",  
    email: "carlos@correo.com",  
};
```

- **Clases** son una forma de definir objetos con propiedades y métodos. En TypeScript, se pueden tipar las propiedades y los parámetros de los métodos.

- **Ejemplo de clase:**

```
class Persona {  
  
  nombre: string;  
  edad: number;  
  
  constructor(nombre: string, edad: number) {  
    this.nombre = nombre;  
    this.edad = edad;  
  }  
  
  saludar() {  
    return `Hola, mi nombre es ${this.nombre}`;  
  }  
}  
  
const persona = new Persona("Carlos", 30);  
console.log(persona.saludar());
```

## 2.11 Algunos Frameworks que soportan TypeScript (Next.js, Gatsby.js)

Algunos frameworks populares en el ecosistema React que soportan TypeScript son **Next.js** y **Gatsby.js**. Ambos permiten integrar TypeScript de manera sencilla, proporcionando plantillas y configuraciones para comenzar rápidamente.

- **Next.js**: Un framework de React que permite el **renderizado del lado del servidor (SSR)** y la **generación estática de sitios web (SSG)**. Con soporte nativo para TypeScript, facilita la creación de aplicaciones escalables y optimizadas para SEO.
- **Documentación oficial**: <https://nextjs.org/docs/basic-features/typescript>

- **Gatsby.js:** Un framework que permite la **generación estática** de sitios utilizando React y GraphQL. Gatsby ofrece plantillas y configuración inicial para proyectos en TypeScript.
- **Documentación oficial:**  
<https://www.gatsbyjs.com/docs/how-to/custom-configuration/typescript/>

## 3. Seguridad en un Aplicativo Front-End

### 3.1 Conceptos básicos de seguridad en aplicaciones Web

La seguridad en aplicaciones web es crucial para proteger los datos y evitar accesos no autorizados. A continuación, se describen algunos de los ataques más comunes que pueden afectar una aplicación web:

1. **Clickjacking:** Este ataque ocurre cuando un usuario es engañado para hacer clic en un elemento de la interfaz sin darse cuenta, como un botón o enlace oculto dentro de un iframe. Esto puede llevar al usuario a realizar acciones no deseadas, como enviar datos o iniciar una transacción.
  - **Prevención:** Se puede mitigar usando el encabezado **X-Frame-Options: DENY** para evitar que la página sea cargada en un iframe.
2. **Cross-Site Scripting (XSS):** Ocurre cuando un atacante inyecta código malicioso en una página web que es ejecutado en el navegador de otros usuarios. Esto permite al atacante robar datos sensibles o realizar acciones no autorizadas en nombre del usuario.
  - **Prevención:** Sanear (limpiar) todas las entradas de los usuarios y escapar las salidas (output escaping) para prevenir la inyección de scripts.

3. **SQL Injection:** Un ataque donde el atacante inserta consultas SQL maliciosas en los campos de entrada de una aplicación. Esto puede permitirle al atacante acceder, modificar o eliminar datos en la base de datos.
  - **Prevención:** Utilizar consultas preparadas (parameterized queries) y evitar concatenar directamente datos del usuario en las consultas SQL.
4. **Denegación de Servicio (DoS):** Este ataque busca hacer que una aplicación o un servidor no esté disponible sobrecargándolo con tráfico o solicitando muchos recursos.
  - **Prevención:** Implementar mecanismos de **rate limiting** para controlar el número de solicitudes permitidas por cliente, además de usar soluciones de mitigación como **firewalls** y servicios de protección contra DoS.

## 3.2 Recomendaciones de seguridad en una aplicación Web

Para asegurar una aplicación web, se deben seguir varias recomendaciones generales que ayudan a mitigar posibles vulnerabilidades:

- **Sanitización de entradas:** Todas las entradas de los usuarios deben ser limpiadas y verificadas antes de ser procesadas, evitando así la inyección de código malicioso.
- **Uso de HTTPS:** HTTPS cifra la comunicación entre el cliente y el servidor, protegiendo los datos sensibles como contraseñas e información personal.
- **Control de acceso:** Implementar una gestión de roles y permisos para asegurar que los usuarios solo accedan a los recursos que tienen autorizados.
- **Autenticación segura:** Utilizar autenticación multifactor (MFA) y tokens como JWT (JSON Web Tokens) para asegurar que solo los usuarios autenticados puedan acceder a ciertas áreas de la aplicación.

## 3.3 Recomendaciones de seguridad en una aplicación ReactJs

Las aplicaciones front-end creadas con React también son vulnerables a ataques comunes, por lo que es importante seguir buenas prácticas de seguridad específicas para este entorno:

- **Escapar las salidas en JSX:** React automáticamente escapa cualquier dato insertado en JSX para prevenir ataques XSS. Sin embargo, se debe evitar renderizar datos sin sanitizar en componentes React.

```
const data = "<script>alert('XSS');</script>";

return <div>{data}</div>; // React escapa automáticamente
```

- **Evitar el uso de `dangerouslySetInnerHTML`:** Este atributo permite insertar HTML sin escapado, lo que puede facilitar ataques XSS si no se usa correctamente. Debe evitarse a menos que sea absolutamente necesario, y siempre se debe asegurar que el contenido esté bien sanitizado.

```
<div dangerouslySetInnerHTML={{ __html: content }} />
```

- **Uso de encabezados de seguridad:** Implementar encabezados de seguridad como `Content-Security-Policy (CSP)` para limitar la ejecución de scripts de fuentes no confiables.

### 3.4 Identificando vulnerabilidades en una aplicación ReactJs

La detección de vulnerabilidades en una aplicación React se puede hacer a través de herramientas automatizadas de análisis de seguridad y mediante auditorías manuales del código:

- **Herramientas de análisis estático:** Existen herramientas como **ESLint** y **SonarQube** que ayudan a detectar patrones de código inseguros y posibles vulnerabilidades en el código fuente.
- **SAST (Static Application Security Testing):** Utilizar soluciones de pruebas de seguridad estática para identificar vulnerabilidades en el código JavaScript antes de que lleguen al entorno de producción.
- **OWASP Dependency-Check:** Herramienta para revisar las dependencias de tu aplicación en busca de vulnerabilidades conocidas en librerías de terceros.

### 3.5 Consumiendo servicios REST con Api Key y JWT

**API Key** y **JWT (JSON Web Token)** son mecanismos de autenticación utilizados para asegurar que solo usuarios o aplicaciones autorizadas puedan acceder a los servicios REST.

- **API Key:** Es un identificador único que se envía en las solicitudes HTTP para autenticar a la aplicación o al usuario.

```
fetch('https://api.example.com/data', {  
  
  method: 'GET',  
  headers: {  
    'Authorization': 'Bearer your-api-key',  
  }  
})  
  
.then(response => response.json())  
.then(data => console.log(data));
```

- **JWT:** Un token JWT es un objeto firmado que contiene información sobre el usuario o la sesión. Se utiliza para autenticación sin necesidad de almacenar el estado en el servidor.

### Ejemplo de uso de JWT en React:

```
// Al autenticar al usuario, recibimos un JWT del backend  
const token = "jwt-token-here";  
  
// Al hacer peticiones protegidas, incluimos el token en los encabezados  
fetch('https://api.example.com/private-data', {  
  method: 'GET',  
  
  headers: {  
    'Authorization': `Bearer ${token}`,  
  }  
})  
  
.then(response => response.json())  
.then(data => console.log(data));
```



## 3.6 Cómo proteger rutas con React Router DOM

En aplicaciones React que utilizan **React Router DOM** para la navegación, es esencial proteger las rutas sensibles, permitiendo solo a los usuarios autenticados acceder a ellas. Esto se puede hacer implementando **Rutas Protegidas** (Private Routes).

**Ejemplo de Rutas Protegidas con React Router DOM:**

```
import { Route, Redirect } from 'react-router-dom';

const RutaProtegida = ({ component: Component, ...rest }) => (
  <Route {...rest} render={props => (
    localStorage.getItem('authToken') ? (
      <Component {...props} />
    ) : (
      <Redirect to="/login" />
    )
  )} />
);
```

En este ejemplo, solo los usuarios que tienen un `authToken` almacenado en `localStorage` pueden acceder a la ruta protegida.

## 3.7 Implementando seguridad por Roles en React

El control de acceso basado en roles (RBAC) permite definir distintos niveles de acceso para diferentes tipos de usuarios en la aplicación.

**Ejemplo de implementación de roles en React:**

```
const userRoles = {
  ADMIN: 'admin',
  USER: 'user',
};

const RutaPorRol = ({ component: Component, roles, ...rest }) => (
```

```
<Route {...rest} render={props =>
  localStorage.getItem('authToken') &&
  roles.includes(localStorage.getItem('role')) ? (
    <Component {...props} />
  ) : (
    <Redirect to="/not-authorized" />
  )
} />
);
```

Aquí se verifica si el usuario tiene un rol adecuado antes de permitirle acceder a ciertas rutas.

## 3.8 La seguridad en la autenticación de usuarios

La autenticación segura es crucial para proteger a los usuarios y sus datos. Algunas de las mejores prácticas incluyen:

1. **Usar siempre HTTPS:** Para garantizar que los datos de autenticación estén cifrados.
2. **Autenticación multifactor (MFA):** Añadir una capa adicional de seguridad.
3. **Tokens cortos y expira:** Utilizar tokens JWT con una vida útil limitada y mecanismos de actualización para mejorar la seguridad.

## 3.9 Encriptación de datos en el front

Aunque el frontend no es un lugar ideal para encriptar datos sensibles, en algunos casos es útil aplicar **cifrado** antes de enviar datos al backend. Esto se puede hacer utilizando bibliotecas como **CryptoJS**.

**Ejemplo básico de cifrado en el front con CryptoJS:**

```
import CryptoJS from 'crypto-js';

const mensaje = "Este es un mensaje confidencial";
const clave = "clave-secreta";
```

```
// Cifrado

const mensajeCifrado = CryptoJS.AES.encrypt(mensaje, clave).toString();
console.log("Cifrado:", mensajeCifrado);

// Descifrado

const bytes = CryptoJS.AES.decrypt(mensajeCifrado, clave);
const mensajeDescifrado = bytes.toString(CryptoJS.enc.Utf8);

console.log("Descifrado:", mensajeDescifrado);
```

En este ejemplo, los datos se cifran antes de enviarse y luego se descifran en el backend, agregando una capa adicional de seguridad.

## 4. Hooks

Los hooks en React son una característica avanzada que permite usar estado y otras funcionalidades de React sin escribir una clase. A continuación, se desarrolla cada subtema de manera detallada:

### 4.1 ¿Qué son los Hooks?

Los hooks son funciones que permiten usar características de React, como el estado o el ciclo de vida, en componentes funcionales. Anteriormente, estas funcionalidades solo estaban disponibles en los componentes de clase. Los hooks eliminan la necesidad de clases y permiten una manera más sencilla de reutilizar lógica entre componentes.

Ejemplo básico de un hook (`useState`):

```
import React, { useState } from 'react';

function Contador() {
  const [contador, setContador] = useState(0);
```

```
return (  
  <div>  
    <p>Haz clic {contador} veces</p>  
    <button onClick={() => setContador(contador + 1)}>  
      Incrementar  
    </button>  
  </div>  
)  
);  
}
```

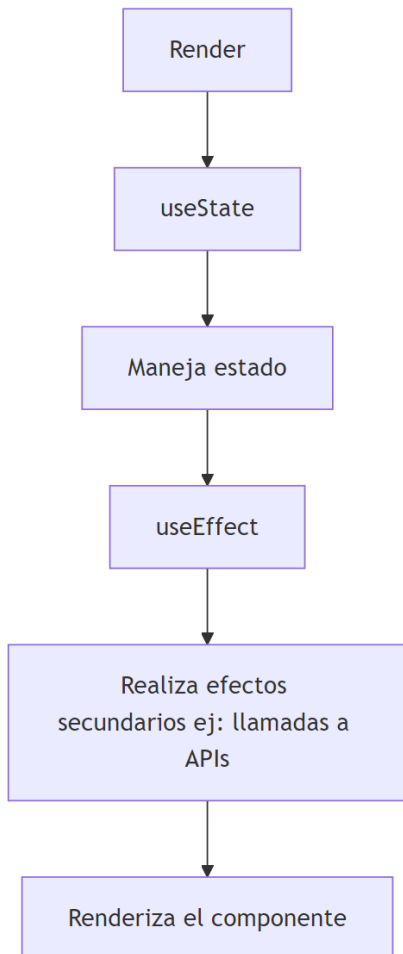
Este ejemplo utiliza el **hook useState** para manejar el estado de **contador**. Cada vez que el botón es clicado, el estado cambia.

## 4.2 Un vistazo en detalle a los Hooks

Existen varios hooks integrados en React, cada uno con una funcionalidad específica. Los más importantes son:

- **useState**: Permite añadir y gestionar estado local en componentes funcionales.
- **useEffect**: Gestiona efectos secundarios, como llamadas a APIs, eventos o suscripciones.
- **useContext**: Facilita el acceso al contexto en cualquier parte de la aplicación sin tener que pasar props.
- **useReducer**: Similar a **useState**, pero más adecuado para manejar lógica compleja de estado, como un **reducer** en Redux.

**Diagrama básico de uso de hooks en un componente:**



### 4.3 Usando el Hook de estado (**useState**)

El hook **useState** es el más común y permite gestionar el estado dentro de componentes funcionales.

#### **Ejemplo:**

```
import React, { useState } from 'react';

function EjemploEstado() {
  // Inicializamos el estado con un valor de 0
```

```
const [valor, setValor] = useState(0);

return (
  <div>
    <p>El valor actual es {valor}</p>
    <button onClick={() => setValor(valor + 1)}>Incrementar</button>
    <button onClick={() => setValor(valor - 1)}>Decrementar</button>
  </div>
);
}
```

- `useState(0)` crea un estado inicial de `0` y retorna un array con el estado actual y una función para actualizarlo (`setValor`).
- Al presionar los botones, el estado se actualiza y React vuelve a renderizar el componente con el nuevo valor.

## 4.4 Usando el Hook de efecto (`useEffect`)

`useEffect` permite ejecutar efectos secundarios, como la obtención de datos desde una API o la manipulación del DOM, en un componente funcional.

### Ejemplo:

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

function FetchData() {
  const [data, setData] = useState(null);

  useEffect(() => {
    // Llamada a una API cuando el componente se monta
    fetch('https://api.example.com/data')
      .then(response => response.json())
      .then(data => setData(data));
  }, []); // El array vacío asegura que solo se ejecute una vez (al montar
```

*el componente)*

```
if (!data) {  
  return <p>Cargando datos...</p>;  
}  
  
return (  
  <div>  
    <h1>Datos:</h1>  
    <pre>{JSON.stringify(data, null, 2)}</pre>  
  </div>  
)  
);  
}
```

- **useEffect** se ejecuta después de que el componente se renderiza. En este caso, se realiza una llamada a una API externa.
- El array vacío `[]` hace que el efecto solo se ejecute una vez, al montar el componente. Si se ponen variables dentro del array, el efecto se ejecutará cuando esas variables cambien.

## 4.5 Reglas de los Hooks

Para evitar errores en el uso de hooks, React define algunas reglas básicas:

1. **Llamar a los hooks en el nivel superior:** No se deben llamar dentro de bucles, condicionales o funciones anidadas. Deben estar siempre en el cuerpo principal del componente.
2. **Solo en componentes funcionales o custom hooks:** No se pueden usar hooks en clases o funciones normales.

Estas reglas aseguran que React pueda seguir el orden en el que los hooks son invocados, lo cual es crucial para mantener la lógica de estado correcta.

## 4.6 Construyendo Hooks personalizados

Puedes crear tus propios hooks para reutilizar lógica que dependa de los hooks internos. Los custom hooks son simplemente funciones que pueden usar otros hooks.

### Ejemplo de un hook personalizado:

```
import { useState, useEffect } from 'react';

// Hook personalizado que realiza una llamada a una API
function useFetch(url) {

  const [data, setData] = useState(null);
  const [loading, setLoading] = useState(true);

  useEffect(() => {
    fetch(url)
      .then(response => response.json())
      .then(data => {
        setData(data);
        setLoading(false);
      });
  }, [url]);

  return { data, loading };
}

// Componente que utiliza el hook personalizado
function MostrarDatos() {
  const { data, loading } = useFetch('https://api.example.com/data');
  if (loading) return <p>Cargando...</p>;
  return <div>{JSON.stringify(data, null, 2)}</div>;
}
```

- `useFetch` es un hook personalizado que encapsula la lógica para obtener datos de una API.
- Puede ser reutilizado en diferentes componentes que necesiten hacer la misma operación sin duplicar código.



## 5. Manejo y Límite de Errores

El manejo de errores es una parte esencial en el desarrollo de aplicaciones robustas con React. A medida que las aplicaciones crecen en complejidad, es fundamental implementar estrategias para capturar, manejar y prevenir errores, tanto en la lógica de negocio como en la interacción del usuario. Los hooks proporcionan herramientas y patrones específicos para abordar estos problemas de manera eficaz.

### 5.1 Describe el concepto de hook y sus utilidades de acuerdo al entorno React

Un **hook** es una función especial de React que permite acceder a funcionalidades clave como el estado o los efectos secundarios en componentes funcionales, sin la necesidad de usar clases. Los hooks son fundamentales en React, ya que permiten:

- **Manipular el estado** de un componente (por ejemplo, con `useState`).
- **Gestionar efectos secundarios** como llamadas a APIs o suscripciones (`useEffect`).
- **Acceder al contexto** de la aplicación globalmente (`useContext`).
- **Optimizar el rendimiento** con funciones como `useCallback` y `useMemo`.

Los hooks también son útiles para crear **hooks personalizados**, que encapsulan lógica repetitiva y permiten su reutilización en diferentes componentes.

### 5.2 Identifica los conceptos de Hook de Estado y de Hook de Efecto en un aplicativo React

Los hooks de estado y efecto son dos de los hooks más comunes y útiles en React.

- **Hook de Estado (`useState`)**: Permite manejar el estado local de un componente funcional. Cada vez que se actualiza el estado, el componente se vuelve a renderizar con los nuevos valores.

### Ejemplo:

```
import React, { useState } from 'react';

function Contador() {
  const [contador, setContador] = useState(0);

  return (
    <div>
      <p>Has hecho clic {contador} veces</p>
      <button onClick={() => setContador(contador +
1)}>Incrementar</button>
    </div>
  );
}
```

En este ejemplo, el estado `contador` se actualiza cada vez que el usuario hace clic en el botón.

- **Hook de Efecto (`useEffect`):** Se utiliza para gestionar efectos secundarios como llamadas a APIs o manipulación del DOM después de que el componente haya sido renderizado.

### Ejemplo:

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

function DatosUsuario({ userId }) {
  const [usuario, setUsuario] = useState(null);

  useEffect(() => {
    fetch(`https://jsonplaceholder.typicode.com/users/${userId}`)
      .then(response => response.json())
      .then(data => setUsuario(data));
  }, [userId]); // Solo se ejecuta cuando cambia userId
```

```
return usuario ? <div>{usuario.name}</div> : <p>Cargando...</p>;  
}
```

Aquí, `useEffect` obtiene datos de una API cuando el componente se monta o cuando `userId` cambia.

## 5.3 Reconoce los mecanismos para el manejo de errores en un aplicativo React

En React, es esencial capturar y manejar errores de manera adecuada, tanto a nivel de lógica de negocio como a nivel de la interfaz de usuario. Los principales mecanismos para el manejo de errores incluyen:

1. **Captura de errores en efectos (`useEffect`):** Siempre que realices llamadas asíncronas dentro de `useEffect`, es crucial capturar los errores que puedan ocurrir.

### Ejemplo:

```
useEffect(() => {  
  
  const fetchData = async () => {  
    try {  
      const response = await  
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/users');  
      const data = await response.json();  
      setData(data);  
    } catch (error) {  
      setError('Error al cargar los datos');  
    }  
  };  
  fetchData();  
  
}, []);
```

2. **Error Boundaries (Fronteras de error):** Para manejar errores en componentes hijos, React utiliza componentes de clase conocidos como "Error Boundaries" que capturan errores de renderización, en métodos del ciclo de vida o en sus hijos.

**Ejemplo de Error Boundary:**

```
class ErrorBoundary extends React.Component {

  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { hasError: false };
  }

  static getDerivedStateFromError(error) {
    return { hasError: true };
  }

  componentDidCatch(error, errorInfo) {
    console.error('Error capturado:', error, errorInfo);
  }

  render() {
    if (this.state.hasError) {
      return <h1>Algo salió mal.</h1>;
    }

    return this.props.children;
  }
}
```

## 5.4 Utiliza hooks en un aplicativo React para resolver un problema

A continuación, se muestra cómo utilizar `useState` y `useEffect` para manejar un problema común en una aplicación: obtener y gestionar datos desde una API externa.

## Ejemplo de aplicación:

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

function ListaUsuarios() {
  const [usuarios, setUsuarios] = useState([]);
  const [error, setError] = useState(null);
  const [cargando, setCargando] = useState(true);

  useEffect(() => {
    const obtenerUsuarios = async () => {
      try {
        const response = await
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/users');

        if (!response.ok) {
          throw new Error('Error en la respuesta de la API');
        }

        const data = await response.json();
        setUsuarios(data);
      } catch (err) {
        setError(err.message);
      } finally {
        setCargando(false);
      }
    };

    obtenerUsuarios();
  }, []);

  if (cargando) {
    return <p>Cargando...</p>;
  }

  if (error) {
    return <p>Error: {error}</p>;
  }
}
```

```

    }

    return (
      <ul>
        {usuarios.map((usuario) => (
          <li key={usuario.id}>{usuario.name}</li>
        ))}
      </ul>
    );
  }
}

```

- **useState** gestiona los estados de la lista de usuarios, los errores y el estado de carga.
- **useEffect** realiza una llamada a la API para obtener los datos, maneja posibles errores con un **try/catch** y asegura que el estado de "cargando" se actualice correctamente.

## 5.5 Utiliza mecanismos disponibles en el entorno React para el manejo y control de los errores y excepciones

Para mejorar el manejo de errores en React, podemos combinar **Error Boundaries** con hooks como **useEffect** y utilizar herramientas de depuración o monitoreo para obtener una visión completa de los errores en la aplicación.

1. **Error Boundaries:** Capturan errores que ocurren durante la renderización, en los métodos del ciclo de vida o en los componentes hijos. Esto es útil para evitar que errores en una parte de la aplicación afecten a toda la interfaz.
2. **Captura de errores en hooks personalizados:** Si creamos hooks personalizados que dependen de efectos secundarios o llamadas a APIs, es crucial manejar los errores dentro de estos hooks.

**Ejemplo de hook personalizado con manejo de errores:**

```

import { useState, useEffect } from 'react';

function useFetch(url) {

```

```
const [data, setData] = useState(null);
const [error, setError] = useState(null);
const [loading, setLoading] = useState(true);

useEffect(() => {
  const fetchData = async () => {
    try {
      const response = await fetch(url);

      if (!response.ok) {
        throw new Error('Error en la respuesta de la API');
      }

      const result = await response.json();
      setData(result);
    } catch (err) {
      setError(err.message);
    } finally {
      setLoading(false);
    }
  };
  fetchData();
}, [url]);

return { data, error, loading };
}
```

En este hook personalizado, capturamos errores dentro de la lógica de obtención de datos y los retornamos al componente que utilice el hook.

Aquí tienes una lista detallada de **material de referencia** para los temas que mencionaste, enfocados en React, hooks, consumo de APIs, TypeScript, y seguridad en aplicaciones front-end. Este material incluye libros, recursos online, y videos que pueden complementar tu aprendizaje.

# Material de Referencia

## Libros

- **"Pro React 16"** de Adam Freeman  
Este libro ofrece una guía completa sobre React, cubriendo tanto los fundamentos como temas avanzados como hooks, el manejo de estado, y la integración con APIs. Excelente recurso para desarrolladores que buscan dominar React desde cero.
- **"Learning React: Modern Patterns for Developing React Apps"** de Alex Banks y Eve Porcello  
Este libro profundiza en el uso de **hooks** como `useState` y `useEffect`, la integración con APIs mediante **Fetch API** y **Axios**, y la construcción de aplicaciones con **TypeScript**. Es perfecto para aprender cómo interactuar con APIs y manejar el estado de manera eficiente en aplicaciones React.
- **"TypeScript Quickly"** de Yakov Fain y Anton Moiseev  
Cubre todos los aspectos fundamentales de TypeScript, desde la definición de tipos hasta la integración con **React.js**. Es ideal para entender las ventajas de utilizar TypeScript en el desarrollo de aplicaciones React.
- **"Securing Node Applications"** de Liatrio  
Aunque enfocado en Node.js, este libro contiene secciones clave sobre **seguridad en aplicaciones web** que también son aplicables a las aplicaciones front-end desarrolladas con React. Cubre temas como la protección contra ataques XSS, CSRF y la autenticación segura con **JWT**.

## Enlaces a Recursos Online

- [Documentación oficial de React](#): El recurso más confiable y actualizado sobre React, que cubre todos los aspectos desde los componentes y JSX hasta el uso de hooks y la integración con APIs. Tiene secciones específicas sobre hooks (`useState`, `useEffect`), manejo de errores, y optimización de rendimiento.



- [MDN Web Docs: Fetch API](#): Documentación detallada de **Fetch API**, que incluye cómo hacer peticiones HTTP, manejar errores y manejar respuestas en aplicaciones front-end. Ideal para entender cómo trabajar con APIs en React.
- [Axios GitHub Repository](#): Página oficial de Axios, una biblioteca ampliamente usada para realizar peticiones HTTP en lugar de **fetch**. Incluye ejemplos de cómo manejar errores, hacer peticiones asíncronas y trabajar con promesas en React.
- [TypeScript Handbook](#): Documentación oficial de **TypeScript**, que explica cómo integrar TypeScript con React, crear componentes tipados, definir interfaces y manejar tipos de datos complejos.
- [OWASP Top Ten](#): Un excelente recurso para aprender sobre **seguridad web**. Proporciona detalles sobre los ataques más comunes como **XSS**, **SQL Injection**, y estrategias para mitigarlos en aplicaciones front-end, incluyendo recomendaciones para React.
- [JWT.io](#): Plataforma que explica el uso de **JWT** (JSON Web Tokens) para la autenticación en aplicaciones web. Incluye ejemplos prácticos de cómo implementar autenticación segura en aplicaciones React mediante JWT.

## Videos Recomendados

- [ReactJS Crash Course - Traversy Media](#): Un curso introductorio de React que cubre los conceptos básicos como componentes, hooks (**useState**, **useEffect**), y la integración con APIs. Es un gran recurso para comenzar a trabajar con React desde lo fundamental.
- [React Hooks y useEffect explicado - Academind](#): Este video cubre en detalle cómo funciona **useEffect**, cómo realizar peticiones a APIs, y cómo optimizar los efectos secundarios para mejorar el rendimiento de las aplicaciones.
- [Introduction to TypeScript - Fireship](#): Un tutorial rápido y efectivo que explica los fundamentos de TypeScript y cómo utilizarlo en proyectos de React. Ideal para aprender a definir tipos, interfaces, y manejar TypeScript junto con React.

- [Manejo de Seguridad en Aplicaciones Web - Traversy Media](#): Un tutorial sobre las mejores prácticas de **seguridad web**, incluyendo cómo proteger rutas con React Router, cómo manejar autenticación con JWT, y cómo implementar roles de usuario en una aplicación React.

## Otros Recursos Útiles

- [Awesome React](#): Una lista en constante actualización con recursos, librerías, tutoriales, y artículos sobre **React**, cubriendo desde fundamentos hasta temas avanzados como hooks personalizados y manejo de estado.
- [React Patterns](#): Una recopilación de patrones de diseño comunes en React, que muestra cómo estructurar componentes, optimizar rendimiento, y manejar la interacción con APIs mediante hooks.

## MÓDULO 5

# DESARROLLO DE APLICACIONES CON FRONT - END CON REACT

