Módulo 7 Fundamentos de desarrollo Agile

### Historias de Usuario







#### Módulo 7

### **AE 2.2**



Aprender a escribir historias de usuario efectivas con los modelos INVEST y **SMART. Conocer métodos ágiles de** estimación y la evolución hacia el movimiento NoEstimates. Comprender técnicas de priorización para diferenciar lo urgente de lo importante. Mejorar la gestión del backlog mediante sesiones de refinamiento efectivas.





### ¿QUÉ VAMOS A VER?

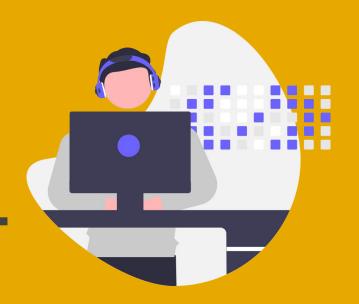
- Taller de Historias de Usuario.
  - Qué es una Historia de Usuario.
  - Utilidad de las Historias de Usuario.
  - Escribiendo Historias de Usuario.
  - Modelo INVEST.
  - Modelo SMART.
- Taller de Estimación.
- Estimación en Scrum.
- Desechando la estimación en Horas Hombre (HH).
- Modelos de Estimación Ágiles.
  - Puntos de Historia.
  - Tallas.
  - Matriz de Incertidumbre.



### ¿QUÉ VAMOS A VER?

- Movimiento NoEstimates.
- Priorización.
- En qué consiste la práctica de priorización.
- Diferenciar lo Urgente de lo Importante.
- Modelos de Priorización.
  - Visión de Negocio.
  - Triage.
  - Moscow.
- Cómo Negociar prioridades.
- Refinamiento del Backlog.
- Para qué sirve el Refinamiento del Backlog.
- Importancia de Refinar Historias.
- Cómo llevar sesiones de Refinamiento.
- Malas prácticas en el Refinamiento.

# Pongamos a prueba lo aprendido 2!!!





Contexto del Proyecto: Plataforma de Gestión de Yates en un Puerto

La empresa **BlueHarbor** administra **un puerto con más de 200 yates privados**. Actualmente, **no tienen un sistema digital** para gestionar **reservas, disponibilidad de muelles, mantenimiento de yates y registro de propietarios.** 



#### **Problema:**

Actualmente, **todo se gestiona manualmente**, lo que genera **errores**, **retrasos y pérdida de clientes**. Necesitan una **plataforma digital** para **automatizar y optimizar** la gestión de los yates y sus propietarios.



#### **Actividad 1: Definir Historias de Usuario**

#### Instrucción:

 Cada equipo debe redactar 4 historias de usuario siguiendo la estructura: "Como [usuario], quiero [acción] para [beneficio]."

#### • Ejemplo:

 "Como capitán de un yate, quiero poder reservar un muelle en línea para evitar esperas innecesarias al llegar al puerto."



#### **Actividad 1: Definir Historias de Usuario**

#### **Criterios de Aceptación (INVEST):**

- Independiente: Puede desarrollarse sin depender de otras funcionalidades.
- **Negociable:** Puede modificarse antes de desarrollarse.
- Valiosa: Aporta beneficio a un usuario específico.
- Estimable: Se puede medir el esfuerzo requerido.
- Pequeña: Debe completarse en un solo sprint.
- **Testeable:** Se pueden definir pruebas para validar la funcionalidad.



Actividad 2: Estimación Ágil de Historias de Usuario

**Objetivo:** 

Los equipos estimarán **el esfuerzo de cada historia de usuario** utilizando **Puntos de Historia** y **Tallas**.



Actividad 2: Estimación Ágil de Historias de Usuario

#### Método:

- 1. Cada historia recibe una estimación en puntos de historia (Ejemplo: 1, 3, 5, 8, 13, 21).
- 2. Usar tallas (S, M, L, XL) si prefieren un enfoque más visual.
- 3. **Comparar historias similares** para validar las estimaciones.



Actividad 2: Estimación Ágil de Historias de Usuario

#### **Ejemplo de Estimación:**

Historia de Usuario	Estimación (Puntos de Historia)	Talla
Reservar un muelle en línea	5	М
Registrar un yate en la plataforma	3	S
Asignar mantenimiento a un yate	8	L



#### **Actividad 3: Priorización del Product Backlog**

#### **Objetivo:**

Cada equipo usará MoSCoW y Visión de Negocio para priorizar las funcionalidades clave del sistema.

#### **Tareas:**

- Categorizar las historias de usuario en:
  - Must Have (Imprescindibles)
  - Should Have (Importantes, pero no críticas)
    - Could Have (Opcionales, mejoras futuras)
    - Won't Have (No se implementará en esta versión)



**Actividad 3: Priorización del Product Backlog** 

**Ejemplo de Priorización MoSCoW:** 

Historia de Usuario	Prioridad MoSCoW
Reservar un muelle en línea	✓ Must Have
Registrar un yate en la plataforma	Must Have
Asignar mantenimiento a un yate	
Crear un sistema de pagos en línea	Could Have



#### **Actividad 4: Refinamiento del Backlog**

#### **Objetivo:**

Los equipos deberán **refinar las historias de usuario** mejorando su claridad, estimaciones y criterios de aceptación.

#### Pasos:

- Eliminar ambigüedades en la descripción de la historia.
- Agregar criterios de aceptación claros.
- Dividir historias grandes en historias más pequeñas.



**Actividad 4: Refinamiento del Backlog** 

Ejemplo de una Historia de Usuario Antes y Después del Refinamiento:

X Historia Mal Refinada:

"Como usuario, quiero poder reservar un muelle."

**W** Historia Bien Refinada:

"Como capitán de un yate, quiero poder ver la disponibilidad de muelles en tiempo real y reservar uno en línea para evitar esperas innecesarias."



#### Actividad 5: Negociación de Prioridades con el Product Owner

#### Objetivo:

Los equipos presentarán sus decisiones de priorización y refinamiento, y el Product Owner dará retroalimentación.

#### **Tareas:**

- Presentar las historias priorizadas y refinadas.
- Explicar la lógica detrás de la priorización.
- Ajustar el backlog según la retroalimentación del Product Owner.



# Resumen de lo aprendido





### Resumen de lo aprendido

- Las historias de usuario bien redactadas facilitan la comprensión y el desarrollo ágil.
- La estimación en Scrum usa puntos de historia, tallas y la matriz de incertidumbre en lugar de HH.
- Priorizar tareas correctamente mejora la eficiencia y alineación con la visión del negocio.
- Un backlog refinado evita desperdicio y asegura entregas de valor continuo en cada sprint.



### GRACIAS POR TU ATENCIÓN

Nos vemos en la próxima clase



