Módulo 4

Desarrollo de interfaces interactivas con React

Elementos avanzados de ReactJS





Módulo 4

AE 3.3

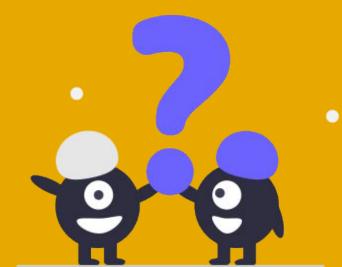
OBJETIVOS

Dominar portales, Profiler, reconciliación, validación de tipos, modo estricto, componentes no controlados y WebComponents en React para crear apps rápidas, robustas y modernas.





¿Cómo optimizamos el rendimiento en React?









Elementos avanzados de ReactJS



Continuación del Proyecto

Para este aprendizaje vamos a continuar con el desarrollo de nuestra aplicación que veníamos desarrollando en la clase pasada.

Alista tu proyecto 😁



Los portales permiten **renderizar componentes React fuera de la jerarquía DOM principal**, manteniendo al mismo tiempo la conexión con el estado y
eventos del árbol React. Son útiles para casos como modales, tooltips, o
notificaciones, donde el contenido debe estar desacoplado del flujo DOM
estándar para evitar problemas de estilo o comportamiento.



Paso 1. Crear un componente para el modal

• Crea un archivo en src/components/Modal.jsx:

```
import ReactDOM from "react-dom";
import "./Modal.css";
function Modal({ children, onClose }) {
 return ReactDOM.createPortal(
   <div className="modal-overlay" onClick={onClose}>
      <div className="modal-content" onClick={(e) =>
e.stopPropagation()}>
        <button className="modal-close" onClick={onClose}>
       </button>
       {children}
     </div>
   </div>,
   document.getElementById("modal-root")
export default Modal;
```



Paso 2. Crear un contenedor para los portales en el HTML

En el archivo index.html, añade el siguiente contenedor dentro del <body>:

<div id="modal-root"></div>



Paso 3. Crear un componente para usar el modal

 Crea un archivo en src/components/PortalExample.jsx:

```
import { useState } from "react";
import Modal from "./Modal";
function PortalExample() {
  const [isOpen, setIsOpen] = useState(false);
  const openModal = () => setIsOpen(true);
 const closeModal = () => setIsOpen(false);
 return (
   <div>
     <h2>Ejemplo de Portal</h2>
      <button onClick={openModal}>Abrir Modal
     {isOpen && (
       <Modal onClose={closeModal}>
         <h3>Detalles del Evento</h3>
         Aquí puedes añadir información adicional sobre el evento.
       </Modal>
     )}
   </div>
export default PortalExample;
```

Paso 4. Crear una vista para probar los portales

Crea un archivo en src/views/PortalView.jsx:



Paso 5: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

Modifica el archivo App.jsx:

```
import PortalView from "./views/PortalView";

// Añade al menú de vistas

<button onClick={() => setView("portals")}>Portales</button>
{view === "portals" && <PortalView />}
```





El **React Profiler** es una herramienta para **medir el rendimiento de los componentes** en aplicaciones React. Ayuda a identificar cuántas veces se renderizan los componentes, cuánto tiempo tardan y qué eventos los desencadenan. Esta información es útil para optimizar la experiencia del usuario en aplicaciones grandes o complejas.



Paso 1. Crear un componente para medir el rendimiento

 Crea un archivo en src/components/ProfilerExample.jsx:

```
function ProfilerExample() {
  const [count, setCount] = useState(0);
  const increment = () => setCount(count + 1);
 return (
   <div>
     <h3>Contador</h3>
     Valor actual: {count}
     <button onClick={increment}>Incrementar
   </div>
 );
export default ProfilerExample;
```

import { useState } from "react";



Paso 2. Integrar el Profiler en un componente

Crea un archivo en src/views/ProfilerView.jsx:

```
import { Profiler } from "react";
import ProfilerExample from "../components/ProfilerExample";

function ProfilerView() {
  const onRenderCallback = (
   id, // Nombre det Profiler
   phase, // "mount" o "update"
   actualDuration // Duración del renderizado
  ) => {
```



```
console.log(
     `${id} (${phase}) tomó ${actualDuration.toFixed(2)}ms para
renderizar.`
   );
  };
 return (
   <div>
      <h1>React Profiler</h1>
      <Profiler id="ProfilerExample" onRender={onRenderCallback}>
       <ProfilerExample />
     </Profiler>
   </div>
export default ProfilerView;
```

Paso 4: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

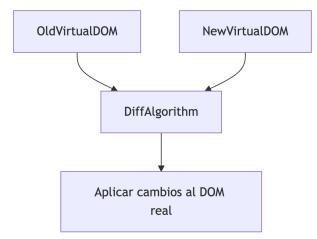
Modifica el archivo App.jsx:

```
import ProfilerView from "./views/ProfilerView";

// Añade al menú de vistas
<button onClick={() => setView("profiler")}>React
Profiler</button>
{view === "profiler" && <ProfilerView />}
```







La reconciliación es el proceso interno de React para determinar qué **cambios debe realizar en el DOM**. Cuando se actualiza un componente, React compara el nuevo árbol de elementos virtuales (virtual DOM) con el anterior, identifica las diferencias (diffing), y aplica los cambios necesarios al DOM real de forma eficiente.



Paso 1. Crear un componente con lista dinámica

 Crea un archivo en src/components/ReconciliationList.jsx:

```
ldalid
≱aspasia -
```

```
const addItem = () => {
   const newItem = { id: Math.random(), text: `Elemento ${items.length + 1}` };
   setItems([...items, newItem]);
  const shuffleItems = () => {
   setItems((prevItems) => [...prevItems].sort(() => Math.random() - 0.5));
 };
  return (
   <div>
     <h3>Lista de Reconciliación</h3>
     <button onClick={addItem}>Añadir Elemento</putton>
     <button onClick={shuffleItems}>Mezclar Elementos</putton>
     <l
       {items.map((item) => (
         {item.text}
       ))}
     </div>
export default ReconciliationList;
```

Paso 2. Crear un componente sin claves únicas (mal uso de reconciliación)

Crea un archivo en src/components/BadReconciliationList.jsx:

```
import { useState } from "react";

function BadReconciliationList() {
  const [items, setItems] = useState(["Elemento A", "Elemento B",
  "Elemento C"]);

const addItem = () => {
  const newItem = `Elemento ${String.fromCharCode(65 + items.length)}`;
  setItems([...items, newItem]);
};
```



setItems((prevItems) => [...prevItems].sort(() => Math.random() - 0.5));

const shuffleItems = () => {

};



Paso 3. Crear una vista para probar la reconciliación

 Crea un archivo en src/views/ReconciliationView.jsx:

```
aspasia →
```

```
import ReconciliationList from
"../components/ReconciliationList";
import BadReconciliationList from
"../components/BadReconciliationList";
function ReconciliationView() {
  return (
    <div>
      <h1>Reconciliación en React</h1>
      Ejemplo de una lista bien implementada y una
lista con claves incorrectas.
      <ReconciliationList />
      <BadReconciliationList />
    </div>
  );
export default ReconciliationView;
```

Paso 4: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

Modifica el archivo App.jsx:

```
import ReconciliationView from "./views/ReconciliationView";

// Añade al menú de vistas
<button onClick={() =>
setView("reconciliation")}>Reconciliación</button>
{view === "reconciliation" && <ReconciliationView />}
```

Observa la consola del navegador





Comprobación de tipos estáticos

La comprobación de tipos estáticos implica **validar los tipos de datos** en tiempo de desarrollo para garantizar que se usen correctamente dentro de la aplicación. En React, herramientas como **TypeScript** o **Flow** permiten definir tipos para props, estados y funciones.

A diferencia de PropTypes, que funciona en tiempo de ejecución, las herramientas de tipos estáticos realizan las validaciones antes de ejecutar el código, detectando errores en tiempo de desarrollo.



El modo estricto en React (StrictMode) es una herramienta para **detectar posibles problemas en la aplicación**. No renderiza nada visualmente, pero activa advertencias en el entorno de desarrollo para ayudarte a identificar prácticas obsoletas, problemas con ciclos de vida, o cualquier comportamiento inesperado.



Paso 1. Verifica que tienes el modo estricto activado

• Revisa tu archivo main.jsx:



Paso 2. Crear un componente para mostrar problemas comunes

 Crea un archivo en src/components/StrictModeExample.jsx:

```
import { useEffect, useState } from "react";
function StrictModeExample() {
  const [count, setCount] = useState(0);
 // Simulación de un problema común: efectos secundarios ejecutados dos veces en modo
desarrollo
 useEffect(() => {
   console.log("Efecto ejecutado");
 }, []);
 return (
   <div>
     <h3>Ejemplo de Modo Estricto</h3>
     El valor actual del contador es: {count}
     <button onClick={() => setCount(count + 1)}>Incrementar
   </div>
export default StrictModeExample;
```



Paso 3. Crear una vista para probar el Modo Estricto

Crea un archivo en src/views/StrictModeView.jsx:

```
import StrictModeExample from
"../components/StrictModeExample";
function StrictModeView() {
 return (
   <div>
     <h1>Modo Estricto</h1>
     >
       Este ejemplo demuestra cómo `React.StrictMode`
detecta problemas
       potenciales como efectos secundarios o métodos
obsoletos.
      <StrictModeExample />
   </div>
 );
export default StrictModeView;
```



Paso 4: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

Modifica el archivo App.jsx:

```
import StrictModeView from "./views/StrictModeView";

// Añade al menú de vistas
<button onClick={() => setView("strictmode")}>Modo
Estricto</button>
{view === "strictmode" && <StrictModeView />}
```

Observa la consola del navegador





PropTypes es una herramienta de React para verificar los **tipos de props en componentes**. Es especialmente útil en aplicaciones grandes para evitar errores al pasar datos incorrectos entre componentes.

- Detecta errores en desarrollo relacionados con tipos.
- Mejora la robustez del código.
- Documenta explícitamente las props esperadas.



Paso 1. Instalar PropTypes

• Aunque PropTypes está integrado en React, se debe instalar como paquete independiente:

npm install prop-types



Paso 2. Añadir PropTypes a un componente simple

 Crea un archivo en src/components/PropTypeExample.jsx:

```
Adalid

★ aspasia
```

```
import PropTypes from "prop-types";
function PropTypeExample({ title, count }) {
  return (
    <div>
      <h3>{title}</h3>
      El valor del contador es: {count}
    </div>
// Validación de tipos de propiedades
PropTypeExample.propTypes = {
  title: PropTypes.string.isRequired, // Propiedad obligatoria de tipo
string
  count: PropTypes.number, // Propiedad opcional de tipo number
};
// Valores predeterminados para las propiedades
PropTypeExample.defaultProps = {
  count: 0, // Si no se pasa `count`, usará 0 por defecto
};
export default PropTypeExample;
```

Paso 3. Crear un componente que pase las propiedades

Crea un archivo en src/components/PropTypeParent.jsx:



Paso 4. Crear una vista para probar PropTypes

Crea un archivo en src/views/PropTypesView.jsx:

```
import PropTypeParent from
"../components/PropTypeParent";
function PropTypesView() {
  return (
    <div>
      <h1>Validación con PropTypes</h1>
      <PropTypeParent />
    </div>
  );
export default PropTypesView;
```



Paso 5: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

Modifica el archivo App.jsx:

```
import PropTypesView from "./views/PropTypesView";

// Añade al menú de vistas
<button onClick={() =>
setView("proptypes")}>PropTypes</button>
{view === "proptypes" && <PropTypesView />}
```





Un componente no controlado en React es aquel que no gestiona su estado mediante el **estado interno de React (useState)**. En cambio, el estado del componente se administra directamente en el DOM utilizando **referencias** (**ref**). Esto es útil para manejar formularios o elementos del DOM donde no es necesario un control complejo.



Paso 2. Crear una vista para probar el formulario no controlado

Crea un archivo en src/views/UncontrolledView.jsx:

```
import UncontrolledForm from "../components/UncontrolledForm";
function UncontrolledView() {
  return (
    <div>
      <h1>Componentes No Controlados</h1>
      >
        Este ejemplo muestra cómo manejar datos de formularios directamente
        desde el DOM usando referencias (`ref`).
      <UncontrolledForm />
    </div>
export default UncontrolledView;
```



Paso 3: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

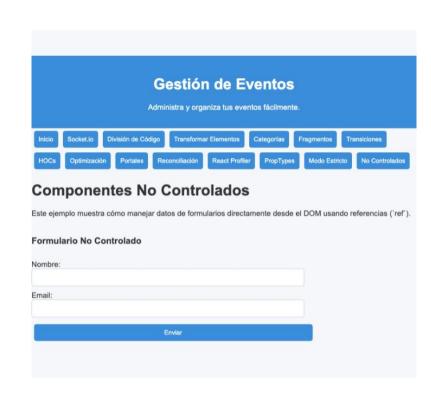
Modifica el archivo App.jsx:

```
import UncontrolledView from "./views/UncontrolledView";

// Añade al menú de vistas
<button onClick={() => setView("uncontrolled")}>No
Controlados</button>
{view === "uncontrolled" && <UncontrolledView />}
```

Observa la consola del navegador





Los WebComponents son una tecnología nativa de los navegadores para crear componentes reutilizables y encapsulados utilizando HTML, CSS y JavaScript estándar. Estos componentes **funcionan de manera independiente** de cualquier framework, como React o Angular.



Paso 1. Crear un WebComponent personalizado

 Crea un archivo en src/webcomponents/MyCustomComponent.js:

```
class MyCustomComponent extends HTMLElement {
  constructor() {
    super();
    const shadow = this.attachShadow({ mode: "open" });

  const wrapper = document.createElement("div");
    wrapper.setAttribute("class", "custom-component");

  const style = document.createElement("style");
```



```
stvle.textContent = `
      .custom-component {
        display: inline-block;
        padding: 10px;
        background-color: #4caf50;
        color: white;
        font-size: 14px;
        border-radius: 5px:
        text-align: center;
        cursor: pointer;
      .custom-component:hover {
        background-color: #45a049;
    const content = document.createElement("span");
    content.textContent = this.getAttribute("text") || "Componente Personalizado";
    wrapper.appendChild(content);
    shadow.appendChild(style);
    shadow.appendChild(wrapper);
// Registrar el WebComponent
customElements.define("my-custom-component", MyCustomComponent);
```

Paso 2. Registrar el WebComponent en React

• En el archivo src/main.jsx, importa y registra el WebComponent:

import "./webcomponents/MyCustomComponent";



Paso 3. Usar el WebComponent en un componente React

Crea un archivo en src/components/WebComponentExample.jsx:



Paso 4. Crear una vista para probar el WebComponent

Crea un archivo en src/views/WebComponentView.jsx:



Paso 3: Añadir la vista al selector de vistas en App.jsx

Modifica el archivo App.jsx:

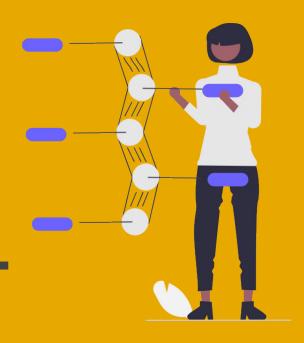
```
import WebComponentView from "./views/WebComponentView";

// Añade al menú de vistas
<button onClick={() =>
setView("webcomponents")}>WebComponents</button>
{view === "webcomponents" && <WebComponentView />}
```





Resumen de lo aprendido





Resumen de lo aprendido

- **Interactividad avanzada:** Usar Portales para componentes fuera del DOM principal y Profiler para optimizar rendimiento.
- **Eficiencia y estructura:** Comprender la reconciliación para actualizaciones rápidas y validar tipos con TypeScript o Flow.
- Calidad en desarrollo: Detectar problemas con Modo Estricto y verificar props con PropTypes.
- **Flexibilidad:** Manejar datos con componentes no controlados y crear WebComponents reutilizables y encapsulados. 🊀



GRACIAS POR TU ATENCIÓN

Nos vemos en la próxima clase



