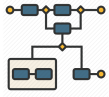


CP1 - DP

Ingeniería de Software
Escuela Superior de Cómputo, IPN

10 de octubre de 2018



0.1. PROC-02 Creación de una Unidad de Aprendizaje

0.1.1. Resumen

0.1.2. Elementos del proceso

Elemento:	PROC-02 Creación de una Unidad de Aprendizaje
Participantes:	
Objetivo:	
Interrelación con otros procesos:	
Proveedores:	
Entradas:	
Consumidores:	
Salidas:	
Precondiciones:	
Postcondiciones:	
Frecuencia:	
Tipo:	
Áreas de oportunidad:	

0.1.3. Descripción de Tareas

En la figura BPMN-02 Proceso para la creación de una Unidad de Aprendizaje

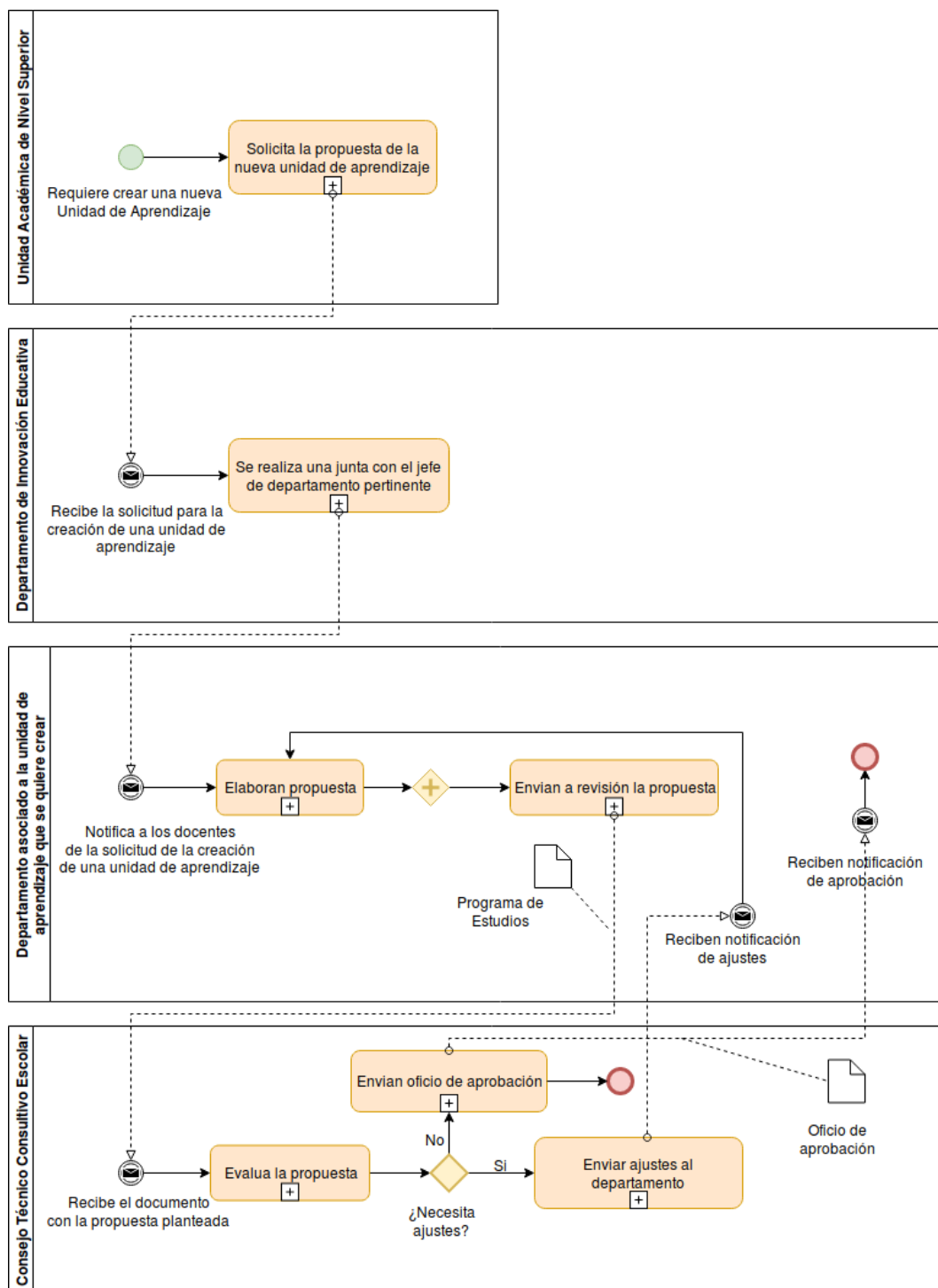


Figura 1: BPMN-02 Proceso para la creación de una Unidad de Aprendizaje