

Manual de Usuario

Jefe de Innovación Educativa

Ingeniería de Software
Escuela Superior de Cómputo, IPN

13 de noviembre de 2018

1.1. Presentación

El presente manual tiene como propósito contar con una guía clara y específica que garantice la óptima operación y desarrollo de las diferentes actividades del **Sistema Gestor de Programas Académicos**, relacionados a la gestión de Programas Académicos, Planes de Estudios y Recursos Humanos de las diversas Unidades Académicas del Instituto Politécnico Nacional, que están bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de cada unidad, así como el de servir como un instrumento de apoyo y mejora institucional.

Comprende en forma ordenada, secuencial y detallada las operaciones de los procedimientos a seguir para cada actividad laboral, promoviendo el buen desarrollo administrativo de la Unidad Académica y dando cumplimiento con ello a las normativas del instituto.

Contempla la red de procesos de gestión del personal de la unidad, así como la funcionalidad de cada uno de las pantalla pertenecientes a éste módulo.

Es importante señalar, que este documento está sujeto a actualización en la medida que se presenten variaciones en la ejecución de los procedimientos, en la normatividad establecida, en la estructura orgánica de la Unidad Académica y el instituto en general, o bien en algún otro aspecto que influya en la operatividad del mismo, con el fin de cuidar su vigencia operativa.

1.1.1. Objetivos del Manual

Orientar a los Jefes de Innovación Educativa el uso del módulo del Sistema Gestor de Programas Académicos perteneciente al trabajo inter institucional de las Unidades Académicas del Instituto Politécnico Nacional, más específicamente la gestión y control de los recursos humanos, programas académicos y planes de estudios que posee.

1.1.2. Objetivos particulares

- Mostrar como consultar los recursos humanos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como editar los recursos humanos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como eliminar los recursos humanos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como agregar nuevos recursos humanos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como consultar los Programas Académicos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como editar los Programas Académicos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como agregar nuevos Programas Académicos bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como consultar los planes de estudio bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.
- Mostrar como editar los planes de estudio bajo el cargo del Jefe de Innovación Educativa de una unidad académica.

2.1. Proceso de gestión de Programas Académicos

2.1.1. Jefe de Innovación Educativa de la Unidad Académica

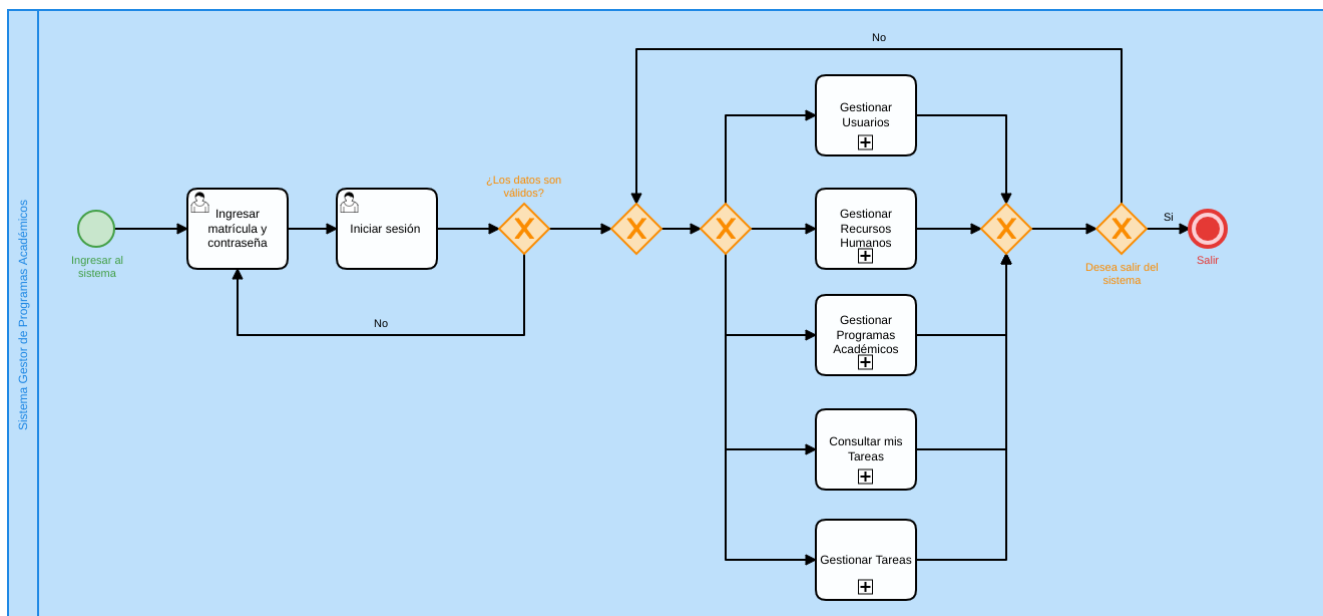


Figura 2.1: Proceso General para el Usuario Jefe de Innovación Educativa

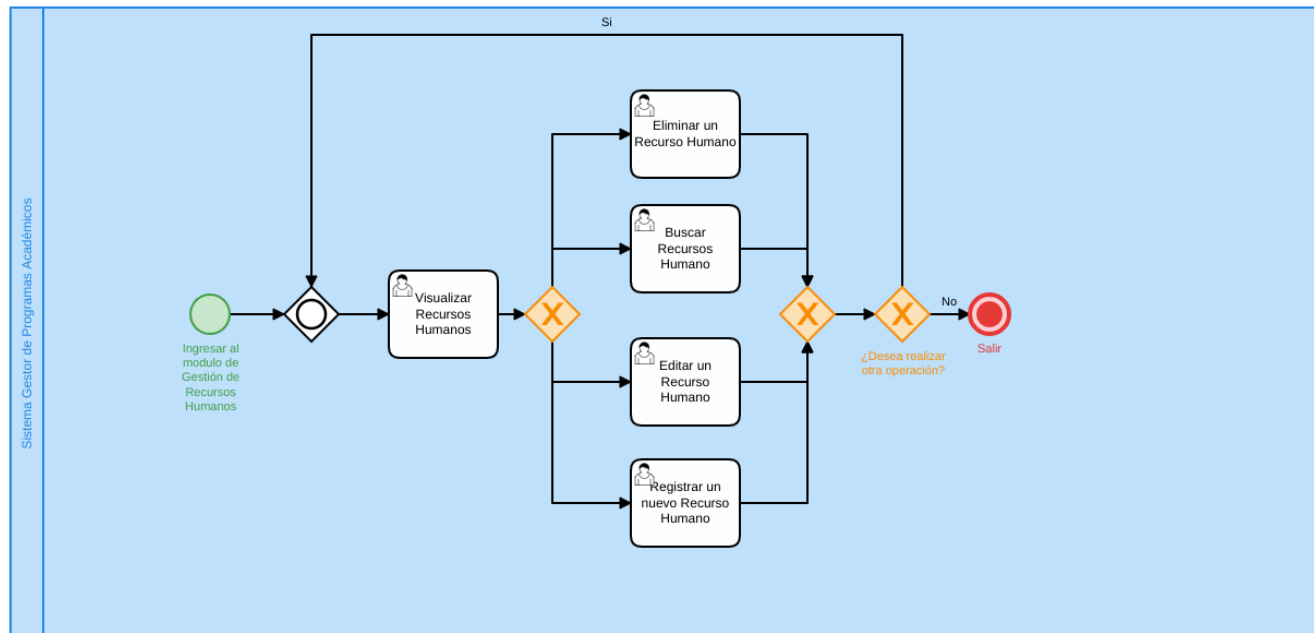


Figura 2.2: Subproceso de la gestión de Recursos Humanos

Gestión de Recursos Humanos

El Jefe de Innovación Educativa de la Unidad Académica accede al Sistema Gestor de Programas Académicos.

Ingresa su matrícula y contraseña para iniciar sesión. En caso de errores de validación de sus datos, debe intentarlo de nuevo.

Ya dentro del sistema, accede a la sección llamada "Gestión de Recursos Humanos" Aquí podrá consultar, visualizar, eliminar, modificar y agregar recursos humanos de la Unidad Académica bajo su cargo.

Para agregar y/o editar un recurso humano, es necesario acceder a dos pantallas distintas. Es decir, no puede realizar ambas acciones de manera simultánea.

En cambio, para consultar, visualizar y eliminar un recurso humano, sí es posible realizarlo en la misma pantalla.

[Más adelante se explica con más detalle éstas operaciones dentro de las pantallas del sistema.]

Gestión de Programas Académicos

El Jefe de Innovación Educativa de la Unidad Académica accede al Sistema Gestor de Programas Académicos.

Ingresa su matrícula y contraseña para iniciar sesión. En caso de errores de validación de sus datos, debe intentarlo de nuevo.

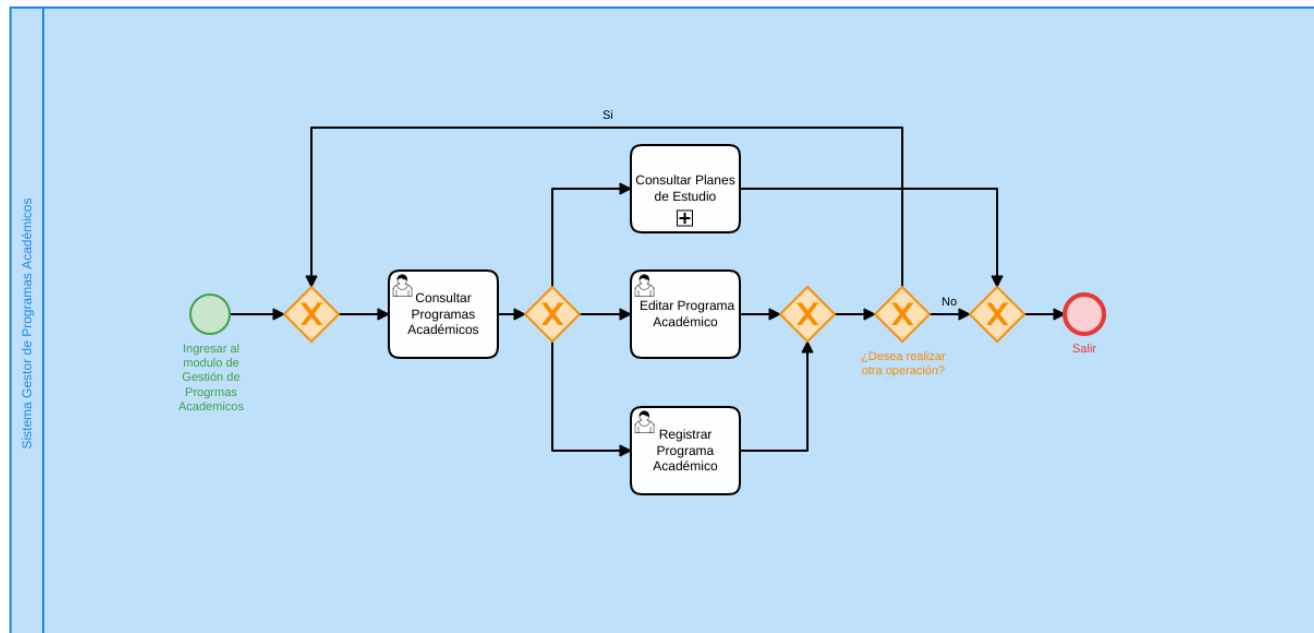


Figura 2.3: Subproceso de la gestión de Programas Académicos

Ya dentro del sistema, accede a la sección llamada "Gestión de Programas Académicos" Aquí podrá consultar, visualizar, modificar y agregar Programas Académicos.

Para agregar y/o editar un Programa Académico, es necesario acceder a dos pantallas distintas. Es decir, no puede realizar ambas acciones de manera simultánea.

En cambio, para consultar y visualizar un Programa Académico, sí es posible realizarlo en la misma pantalla.

[Más adelante se explica con más detalle éstas operaciones dentro de las pantallas del sistema.]

3.1. Consulta de Recursos Humanos

Cuando el Jefe de Innovación Educativa da clic en la sección de **Gestionar Recursos Humanos** aparecerá la siguiente pantalla:

The screenshot shows a web application interface for 'Sistema Gestor de Programas Académicos'. The main section is titled 'RECURSOS HUMANOS'. Below the title is a search bar with a dropdown menu labeled 'Cargo' and a 'Buscar' button. Below the search bar is a table with the following columns: Matricula, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Título, Cargo, Lugar de trabajo, and two action buttons (Editar and Eliminar). The table contains four rows of data:

Matricula	Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido	Título	Cargo	Lugar de trabajo	Editar	Eliminar
10000	Oscar	Chávez	Barreras	Doctor	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10002	Erika	Frías	Covarrubias	Maestro Ministro	Subdirector Académico	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10005	Daniela	González	Hernández	Maestro Ministro	Docente	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
201405050	Juan	Garci	Vazquez	Abogado/a	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		

Below the table is a large white button with a purple '+' icon.

Figura 3.1: Pantalla para consultar Recursos Humanos

En donde aparecerá, de forma predeterminada, todos los Recursos Humanos a su cargo registrados en el sistema al momento. Tendrá a su disposición tres funciones:

3.1.1. Buscar Recursos Humanos según su cargo

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que seleccionar el cargo que desea consultar en el siguiente componente:



Figura 3.2: Selección de Cargo

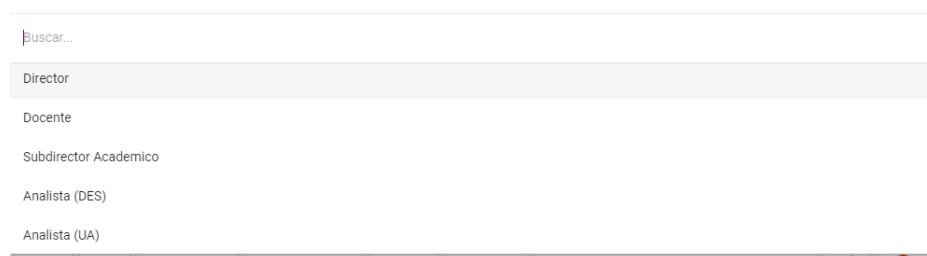


Figura 3.3: Despliegue de cargos

Luego, deberá de dar clic en el botón **Buscar**, y a continuación el sistema mostrará todos los Recursos Humanos que tengan el cargo seleccionado.

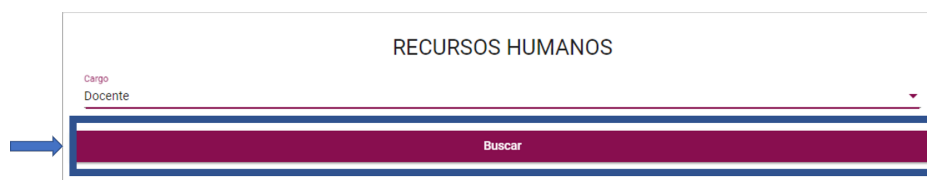


Figura 3.4: Botón Buscar Recursos Humanos

3.1.2. Editar Recursos Humanos

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que dar clic en el botón con el icono de un lapiz amarillo que esta al lado del Recurso Humano que desea modificar. Al hacer esto, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Editar Recurso Humano](#).






Matricula	Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido	Título	Cargo	Lugar de trabajo	Editar	Eliminar
10000	Oscar	Chávez	Barreras	Doctor	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10002	Erika	Frías	Covarrubias	Maestro II Ministro	Subdirector Académico	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10005	Daniela	González	Hernández	Maestro II Ministro	Docente	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
201405050	Juan	Garci	Vazquez	Abogado/a	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		

Figura 3.5: Botón Editar Recursos Humanos

3.1.3. Eliminar Recursos Humanos

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que dar clic en el botón con el icono de una cruz roja que esta al lado del Recurso Humano que desea eliminar.




Matricula	Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido	Título	Cargo	Lugar de trabajo	Editar	Eliminar
10000	Oscar	Chávez	Barreras	Doctor	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10002	Erika	Frías	Covarrubias	Maestro II Ministro	Subdirector Académico	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10005	Daniela	González	Hernández	Maestro II Ministro	Docente	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
201405050	Juan	Garci	Vazquez	Abogado/a	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		

Figura 3.6: Botón Eliminar Recursos Humanos

Al hacer esto, el sistema desplegará el siguiente mensaje:

Para confirmar, el usuario debe dar clic en el botón  , y el Recurso Humano será removido del sistema (ya no será desplegado en ninguna pantalla).

Para cancelar, el usuario debe dar clic en botón  , el mensaje se cerrará y regresaremos a la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#).

3.1.4. Registrar Recursos Humanos


Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que dar clic en el botón  en la parte inferior de la pantalla.



Figura 3.7: Botón Agregar Recursos Humanos

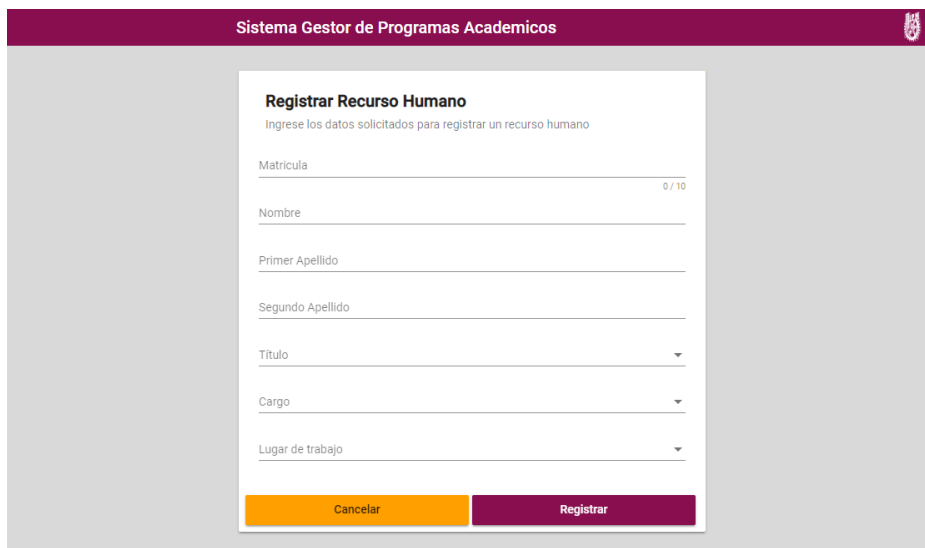
Al hacerlo, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Registrar Recurso Humano](#).

NOTA: En caso de que exista un error de conexión, aparecerá el siguiente mensaje:

Al dar clic en en botón  , el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de inicio. Debe esperar a que la página este disponible o intentar acceder nuevamente.

3.2. Registro de Recursos Humanos

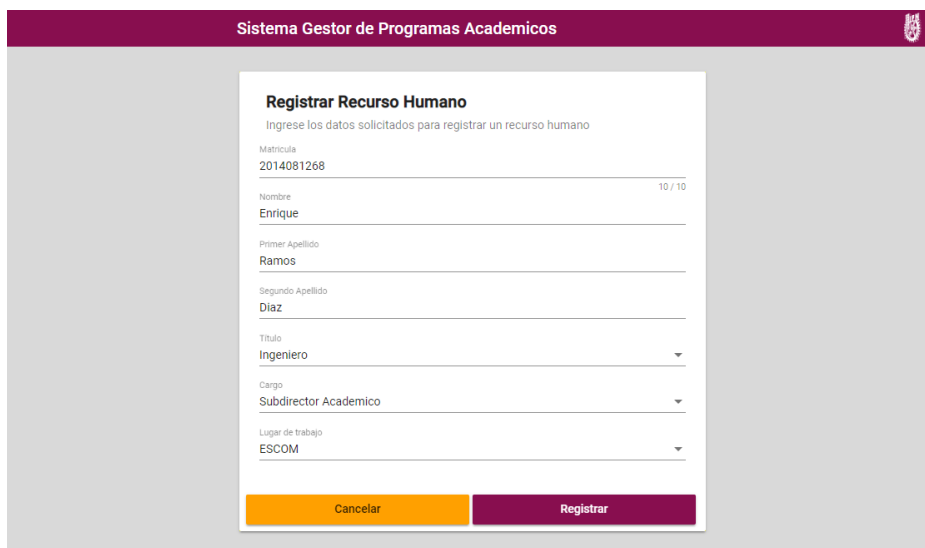
Si el Jefe de Innovación Educativa en la pantalla de *Consultar Recursos Humanos* dio clic en el botón  , aparece la siguiente pantalla:



The screenshot shows a web interface with a maroon header bar containing the text "Sistema Gestor de Programas Academicos" and a small logo on the right. Below the header is a white form titled "Registrar Recurso Humano" with the instruction "Ingrese los datos solicitados para registrar un recurso humano". The form contains several input fields: "Matrícula" (with a character count of 0 / 10), "Nombre", "Primer Apellido", "Segundo Apellido", "Título" (a dropdown menu), "Cargo" (a dropdown menu), and "Lugar de trabajo" (a dropdown menu). At the bottom of the form are two buttons: "Cancelar" (orange) and "Registrar" (maroon).

Figura 3.8: Pantalla para registrar Recursos Humanos

En donde tendrá que ingresar los campos del nuevo Recurso Humano en el formulario. Un ejemplo del llenado sería el siguiente:



This screenshot shows the same "Registrar Recurso Humano" form, but with example data entered. The "Matrícula" field contains "2014081268" (character count 10 / 10). The "Nombre" field contains "Enrique". The "Primer Apellido" field contains "Ramos". The "Segundo Apellido" field contains "Díaz". The "Título" dropdown menu is set to "Ingeniero". The "Cargo" dropdown menu is set to "Subdirector Académico". The "Lugar de trabajo" dropdown menu is set to "ESCOM". The "Cancelar" and "Registrar" buttons remain at the bottom.

Figura 3.9: Ejemplo de llenado para agregar un nuevo Recurso Humano

Si el Jefe de Innovación Educativa da clic en el botón **Cancelar** sin haber concluido el registro del Recurso Humano:

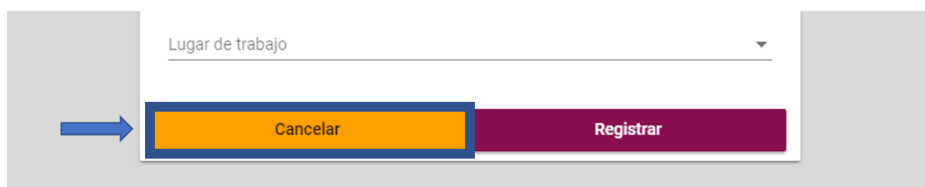


Figura 3.10: Botón "Cancelar"

El sistema mostrará el siguiente mensaje:

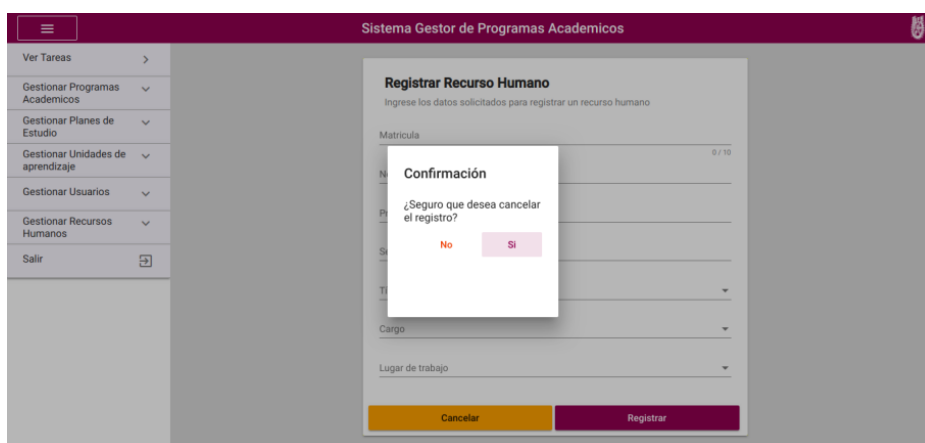


Figura 3.11: MSG6. ¿Seguro que desea cancelar el registro?

Para confirmar, el usuario debe dar clic en el botón **Si**, y el Recurso Humano no será registrado.

Para cancelar, el usuario debe dar clic en botón **No**, el mensaje se cerrará y continuaremos en el formulario. Aquí el Jefe de Innovación Educativa puede terminar el registro.

A continuación, una vez verificados los datos, deberá de dar clic en el botón **Registrar**.

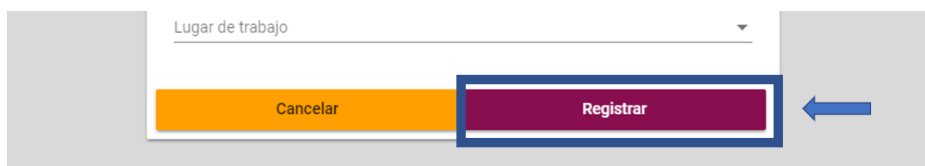


Figura 3.12: Botón "Registrar"

Si no hubieron errores, el sistema muestra el siguiente mensaje:



Figura 3.13: MGS5. Registro finalizado exitosamente.

Al dar clic en el botón **Aceptar**, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#), en donde podrá ver el nuevo Recurso Humano agregado.

3.2.1. Posibles errores

- Problemas con la conexión o el sistema

Si al momento de acceder a la pantalla de [Registrar Recurso Humano](#) o al intentar registrar un Recurso Humano, aparece alguno de los siguientes mensajes:

Significa que existió un error de conexión o del sistema. Al dar clic en el botón **Aceptar**, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#). Debe esperar a que la página este disponible o intentar acceder nuevamente.

- Campos vacíos al momento de agregar un nuevo Recurso Humano

Si el Jefe de Innovación Educativa dejó en blanco algún campo del formulario, y posteriormente dio clic en el botón **Registrar**, el sistema mostrará el siguiente mensaje:

Al dar clic en el botón **Aceptar**, el mensaje se cerrará y regresaremos al formulario, en donde el usuario deberá llenar el o los campos que dejó vacío. Si se continúan dejando campos en blanco y dando clic en el botón **Registrar**, aparecerá nuevamente el mensaje, hasta que todos los campos sean llenados.

También puede que no se haya seleccionado alguna opción en los campos: Título, Cargo o Lugar de Trabajo, verifique que exista un elemento seleccionado.

- La matrícula ingresada ya existe

Si al momento de dar clic en el botón **Registrar** aparece el siguiente mensaje:

Significa que el Recurso Humano ya se encuentra registrado en el mensaje, por lo que éste impide que se vuelva a agregar nuevamente. Al dar clic en el botón **Aceptar**, el mensaje se cerrará y regresaremos al formulario. Aquí el Jefe de Innovación Educativa puede hacer dos acciones: verificar que la matrícula sea una no registrada previamente e intentar agregar al Recurso Humano nuevamente, o abandonar la pantalla de [Registrar Recurso Humano](#) e ir a otras partes del sistema.

- Los campos ingresados no son válidos

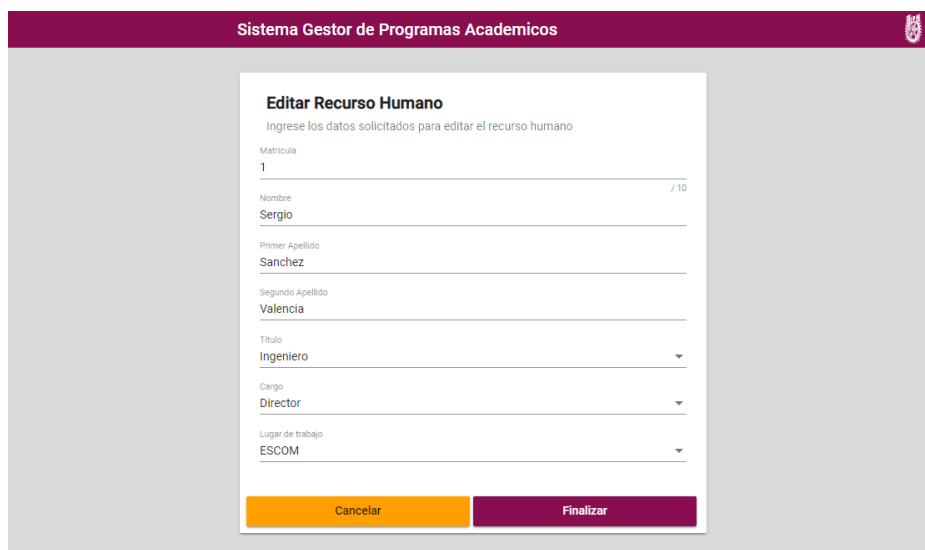
Si al momento de dar clic en el botón  aparece el siguiente mensaje:

Significa que la composición de los datos ingresados en el formulario no es la correcta. Tenga en cuenta lo siguiente:

- La matrícula se compone de únicamente 10 caracteres numéricos.
- El nombre y apellidos debe iniciar con mayúscula.

3.3. Edición de Recursos Humanos

Si el Jefe de Innovación Educativa en la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#) dio clic en el botón con el icono de un lápiz amarillo de un Recurso Humano, aparece la siguiente pantalla:

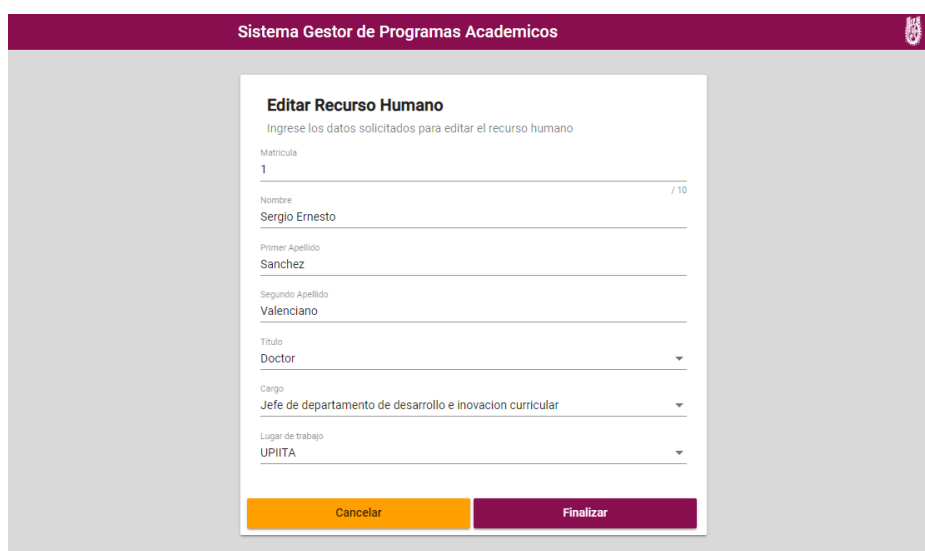


The screenshot shows a web application interface with a purple header bar containing the text "Sistema Gestor de Programas Academicos" and a small logo. Below the header is a white form titled "Editar Recurso Humano" with the instruction "Ingrese los datos solicitados para editar el recurso humano". The form contains several input fields: "Matricula" with the value "1", "Nombre" with the value "Sergio", "Primer Apellido" with the value "Sanchez", "Segundo Apellido" with the value "Valencia", "Titulo" with a dropdown menu showing "Ingeniero", "Cargo" with a dropdown menu showing "Director", and "Lugar de trabajo" with a dropdown menu showing "ESCOM". At the bottom of the form are two buttons: "Cancelar" (yellow) and "Finalizar" (purple).

Figura 3.14: Pantalla para la edición de Recursos Humanos

En donde se cargaran los datos del Recurso Humano seleccionado en la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#) y llenará el formulario.

A continuación, el usuario puede modificar todos los campos del Recurso Humano, a excepción de la matrícula:



This screenshot shows the same "Editar Recurso Humano" form as Figure 3.14, but with modified data. The "Matricula" field remains "1". The "Nombre" field now contains "Sergio Ernesto". The "Primer Apellido" field contains "Sanchez". The "Segundo Apellido" field contains "Valenciano". The "Titulo" dropdown menu now shows "Doctor". The "Cargo" dropdown menu now shows "Jefe de departamento de desarrollo e inovacion curricular". The "Lugar de trabajo" dropdown menu now shows "UPIITA". The "Cancelar" and "Finalizar" buttons are still present at the bottom.

Figura 3.15: Datos del Recurso Humano modificados

Si el Jefe de Innovación Educativa da clic en el botón **Cancelar** sin haber concluido la edición del Recurso Humano:

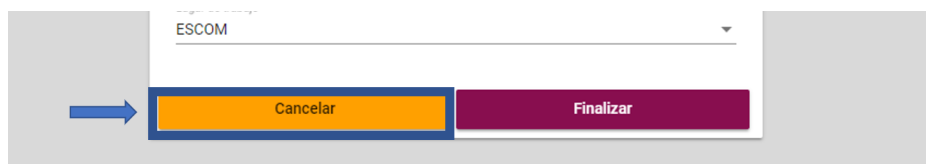


Figura 3.16: Botón "Cancelar"

El sistema mostrará el siguiente mensaje:

Para confirmar, el usuario debe dar clic en el botón **Sí**, y el Recurso Humano no será modificado.

Para cancelar, el usuario debe dar clic en botón **No**, el mensaje se cerrará y continuaremos en el formulario. Aquí el Jefe de Innovación Educativa puede terminar la edición del Recurso Humano.

Una vez verificados los datos, deberá de dar clic en el botón **Finalizar**.

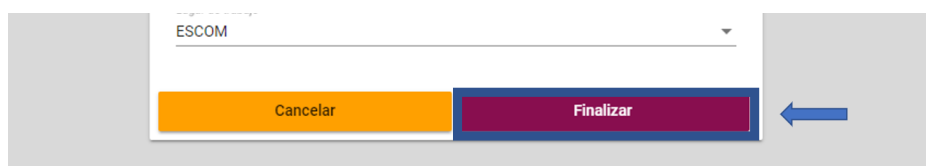


Figura 3.17: Botón "Finalizar"

Si no hubieron errores, el sistema muestra el siguiente mensaje:

Al dar clic en el botón **Aceptar**, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#), en donde podrá ver las modificaciones del Recurso Humano.

3.3.1. Posibles errores

- Problemas con la conexión o el sistema

Si al momento de acceder a la pantalla de [Editar Recurso Humano](#) o al intentar modificar un Recurso Humano, aparece alguno de los siguientes mensajes:

Significa que existió un error de conexión o del sistema. Al dar clic en el botón **Aceptar**, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Recursos Humanos](#). Debe esperar a que la página este disponible o intentar acceder nuevamente.

- Campos vacíos al momento de modificar el Recurso Humano

Si el Jefe de Innovación Educativa dejó en blanco algún campo del formulario, y posteriormente dio clic en el botón **Finalizar**, el sistema mostrará el siguiente mensaje:

Al dar clic en botón **Aceptar**, el mensaje se cerrará y regresaremos al formulario, en donde el usuario deberá llenar el o los campos que dejó vacío. Si se continúan dejando campos en blanco y dando clic en el botón **Finalizar**, aparecerá nuevamente el mensaje, hasta que todos los campos sean llenados.

- Los campos ingresados no son válidos

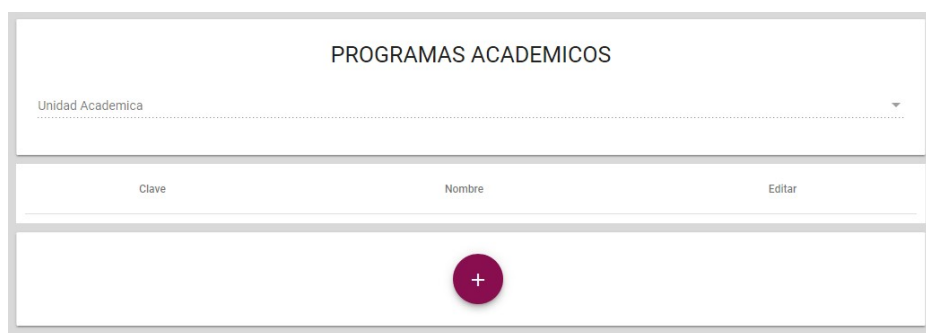
Si al momento de dar clic en el botón aparece el siguiente mensaje:

Significa que la composición de los datos ingresados en el formulario no es la correcta, verifíquelos e intente de nuevo.

Gestión de Programas Académicos

4.1. Consulta de Programas Académicos

Cuando el Jefe de Innovación Educativa da clic en la sección de **Gestionar Programas Académicos** aparecerá la siguiente pantalla:



The screenshot shows a web interface for managing academic programs. At the top, there's a title 'PROGRAMAS ACADEMICOS'. Below it is a dropdown menu labeled 'Unidad Academica'. Underneath is a table with three columns: 'Clave', 'Nombre', and 'Editar'. At the bottom center, there is a large purple circular button with a white plus sign, likely for adding new programs.

Figura 4.1: Pantalla para consultar Programas Académicos

En donde aparecerá, de forma predeterminada, todos los Programas Académicos registrados en el sistema al momento. Tendrá a su disposición 2 funciones:

4.1.1. Editar Recursos Humanos

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que dar clic en el botón con el icono de un lapiz amarillo que esta al lado del Programa Académico que desea modificar. Al hacer esto, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Editar Programa Académico](#).






Matricula	Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido	Título	Cargo	Lugar de trabajo	Editar	Eliminar
10000	Oscar	Chávez	Barreras	Doctor	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10002	Erika	Frías	Covarrubias	Maestro II Ministro	Subdirector Académico	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
10005	Daniela	González	Hernández	Maestro II Ministro	Docente	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		
201405050	Juan	Garcí	Vazquez	Abogado/a	Director	Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)		

Figura 4.2: Botón Editar Programa Académico

4.1.2. Registrar Recursos Humanos

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que dar clic en el botón "+" en la parte inferior de la pantalla.

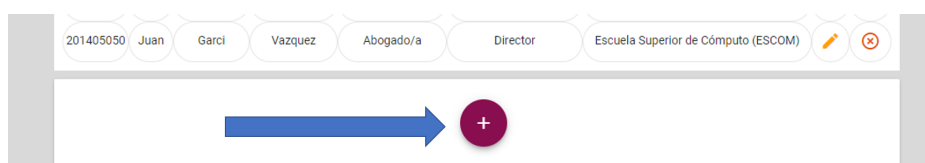


Figura 4.3: Botón Agregar Programa Académico

Al hacerlo, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Registrar Programa Académico](#).

NOTA: En caso de que exista un error de conexión, aparecerá el siguiente mensaje:

Al dar clic en el botón "Aceptar", el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de inicio. Debe esperar a que la página este disponible o intentar acceder nuevamente.

4.2. Registro de Programas Académicos

Si el Jefe de Innovación Educativa en la pantalla de *Consultar Programas Académicos* dio clic en el botón "+", aparece la siguiente pantalla:



Figura 4.4: Pantalla para registrar Programas Académicos

En donde tendrá que ingresar los campos del nuevo Programa Académico en el formulario. Un ejemplo del llenado sería el siguiente:



Figura 4.5: Ejemplo de llenado para agregar un nuevo Programa Académico

Si el Jefe de Innovación Educativa da clic en el botón "Cancelar" sin haber concluido el registro del Programa Académico:

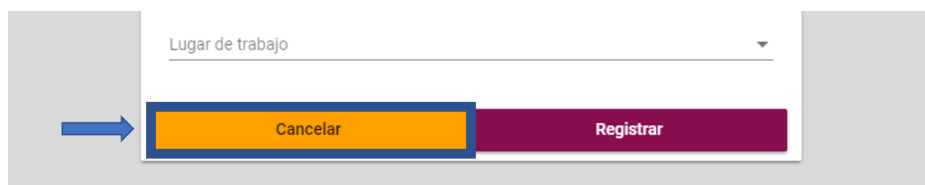


Figura 4.6: Botón "Cancelar"

El sistema mostrará el siguiente mensaje:

Para confirmar, el usuario debe dar clic en el botón "Sí", y el Programa Académico no será registrado.

Para cancelar, el usuario debe dar clic en botón "No", el mensaje se cerrará y continuaremos en el formulario. Aquí el Jefe de Innovación Educativa puede terminar el registro.

A continuación, una vez verificados los datos, deberá de dar clic en el botón "Registrar".

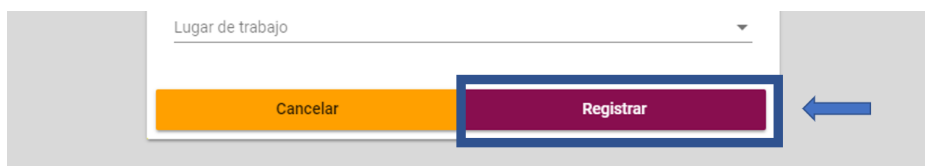


Figura 4.7: Botón "Registrar"

Si no hubieron errores, el sistema muestra el siguiente mensaje:

Al dar clic en en botón "Aceptar", el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Programas Académicos](#), en donde podrá ver el nuevo Programa Académico agregado.

4.2.1. Posibles errores

- Problemas con la conexión o el sistema

Si al momento de acceder a la pantalla de [Registrar Programa Académico](#) o al intentar registrar un Programa Académico, aparece alguno de los siguientes mensajes:

Significa que existió un error de conexión o del sistema. Al dar clic en en botón "Aceptar", el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Programas Académicos](#). Debe esperar a que la página este disponible o intentar acceder nuevamente.

- Campos vacíos al momento de agregar un nuevo Programa Académico

Si el Jefe de Innovación Educativa dejó en blanco algún campo del formulario, y posteriormente dio clic en el botón "Registrar", el sistema mostrará el siguiente mensaje:

Al dar clic en botón "Aceptar", el mensaje se cerrará y regresaremos al formulario, en donde el usuario deberá llenar el o los campos que dejó vacío. Si se continúan dejando campos en blanco y dando clic en el botón "Registrar", aparecerá nuevamente el mensaje, hasta que todos los campos sean llenados.

- Los campos ingresados no son válidos

Si al momento de dar clic en el botón "Registrar" aparece el siguiente mensaje:

Significa que la composición de los datos ingresados en el formulario no es la correcta. Tenga en cuenta lo siguiente:

- El nombre y nombre del título se compone de únicamente de caracteres Alfanuméricos.

4.3. Edición de Programas Académicos

Si el Jefe de Innovación Educativa en la pantalla de [Consultar Programas Académicos](#) dio clic en el botón con el icono de un lápiz amarillo de un Programa Académico, aparece la siguiente pantalla:



Figura 4.8: Pantalla para la edición de Programas Académicos

En donde se cargarán los datos del Programa Académico seleccionado en la pantalla de [Consultar Programas Académicos](#) y llenará el formulario.

A continuación, el usuario puede modificar todos los campos del Programa Académico:



Figura 4.9: Datos del Programa Académico modificados

Si el Jefe de Innovación Educativa da clic en el botón "Cancelar" sin haber concluido la edición del Programa Académico:

El sistema mostrará el siguiente mensaje:

Para confirmar, el usuario debe dar clic en el botón "Sí", y el Programa Académico no será modificado.

Para cancelar, el usuario debe dar clic en botón "No", el mensaje se cerrará y continuaremos en el formulario. Aquí el Jefe de Innovación Educativa puede terminar la edición del Programa Académico.

Una vez verificados los datos, deberá de dar clic en el botón "Finalizar".

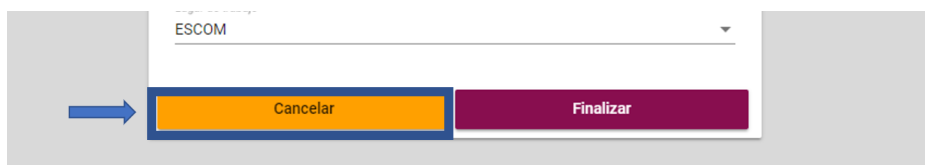


Figura 4.10: Botón "Cancelar"



Figura 4.11: Botón "Finalizar"

Si no hubieron errores, el sistema muestra el siguiente mensaje:

Al dar clic en el botón "Aceptar", el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Programas Académicos](#), en donde podrá ver las modificaciones del Programa Académico.

4.3.1. Posibles errores

- Problemas con la conexión o el sistema

Si al momento de acceder a la pantalla de [Editar Programa Académico](#) o al intentar modificar un Programa Académico, aparece alguno de los siguientes mensajes:

Significa que existió un error de conexión o del sistema. Al dar clic en el botón "Aceptar", el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Programas Académicos](#). Debe esperar a que la página esté disponible o intentar acceder nuevamente.

- Campos vacíos al momento de modificar el Recurso Humano

Si el Jefe de Innovación Educativa dejó en blanco algún campo del formulario, y posteriormente dio clic en el botón "Finalizar", el sistema mostrará el siguiente mensaje:

Al dar clic en el botón "Aceptar", el mensaje se cerrará y regresaremos al formulario, en donde el usuario deberá llenar el o los campos que dejó vacío. Si se continúan dejando campos en blanco y dando clic en el botón "Finalizar", aparecerá nuevamente el mensaje, hasta que todos los campos sean llenados.

- Los campos ingresados no son válidos

Si al momento de dar clic en el botón "Finalizar" aparece el siguiente mensaje:

Significa que la composición de los datos ingresados en el formulario no es la correcta. Tenga en cuenta lo siguiente:

- El nombre y nombre del título se compone únicamente de caracteres Alfanuméricos.

5.1. Consulta de Planes de Estudios

Cuando el Jefe de Innovación Educativa da clic en la sección de **Gestionar Planes de Estudio** aparecerá la siguiente pantalla:

The screenshot displays a web application interface for managing academic programs. At the top, a dark red header bar contains the text 'Sistema Gestor de Programas Academicos' and a small logo on the right. Below this, the main content area is titled 'PLANES DE ESTUDIO'. Under the title is a dropdown menu labeled 'Programa Academico'. Below the dropdown is a table header with four columns: 'Clave', 'Año', 'Modalidad', and 'Editar'. Below the header is a large, empty white rectangular area with a central red circular button containing a white plus sign (+).

Figura 5.1: Pantalla para Planes de Estudio

En donde aparecerá, de forma predeterminada, todos los Planes de Estudios a su cargo registrados en el sistema al momento. Tendrá a su disposición dos funciones:

5.1.1. Buscar Planes de Estudio según su cargo

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que seleccionar el Programa Académico que desea consultar en el siguiente componente:

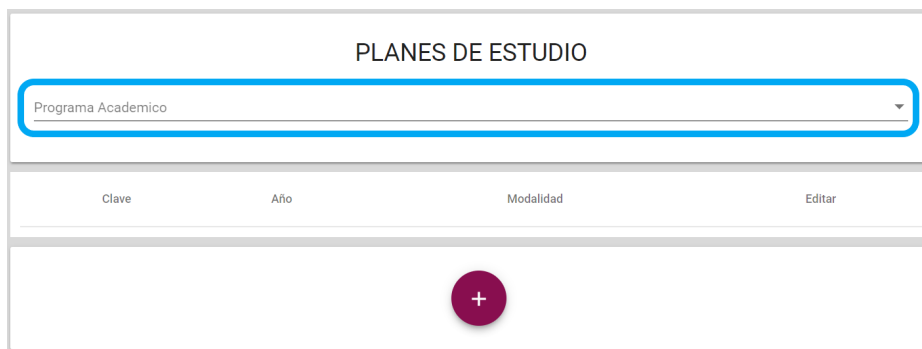


Figura 5.2: Selección de Programa Académico

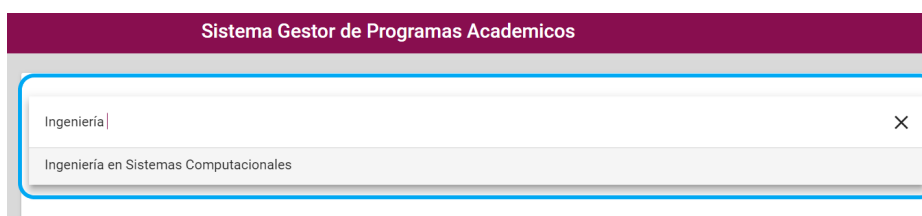


Figura 5.3: Despliegue de Programas Académicos

A continuación el sistema mostrará todos los Planes de Estudios que tengan el Programa Académico seleccionado.


Sistema Gestor de Programas Academicos						
PLAN DE ESTUDIOS						
Unidad Académica: Escuela Superior de Computo						
Programa Académico: Ingeniería en Sistemas Computacionales						
Nombre del Título: Ingeniero en Sistemas Computacionales						
CLAVE DEL PROGRAMA ACADEMICO: 0						
Año	Modalidad	Creditos Totales TEPIC	Creditos Totales SATCA	Total Horas/Teoría	Total Horas/Práctica	Editar
2018	Escolarizado	2.6	3.5	5.2	3	

Figura 5.4: Planes de Estudios Encontrados

5.1.2. Editar Planes de Estudios

Para ello, el Jefe de Innovación Educativa tendrá que dar clic en el boton icono de lapiz amarillo que esta al lado del Plan de Estudio que desea modificar. Al hacer esto, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Editar Plan de Estudio](#).


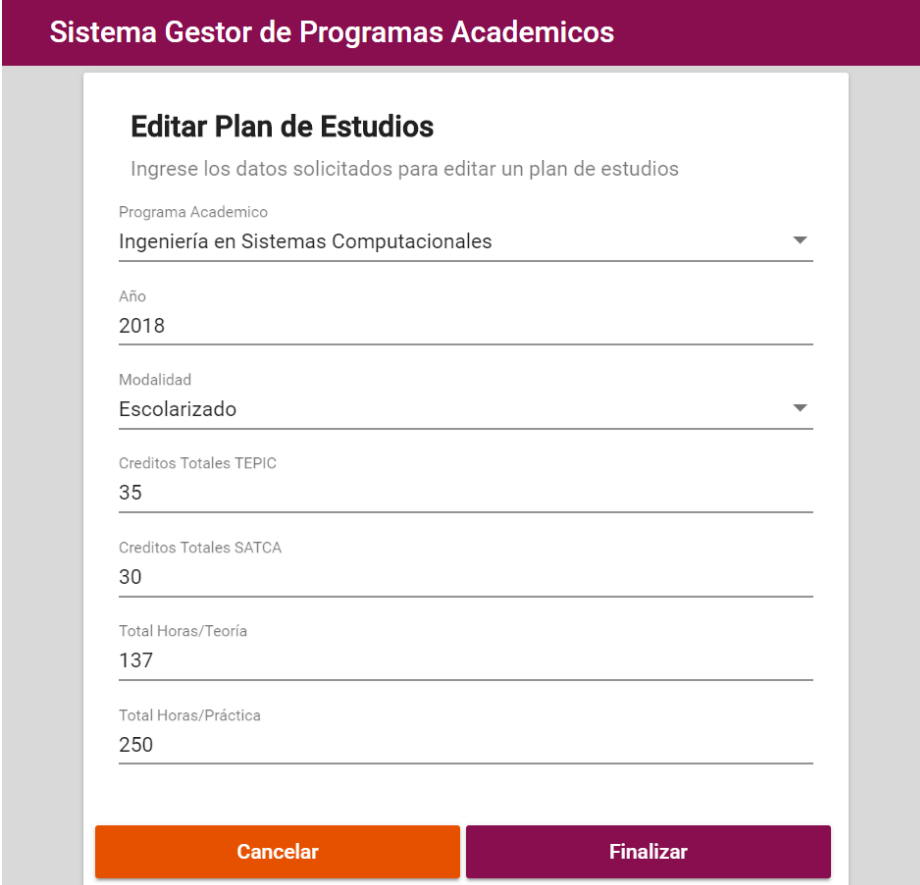
Sistema Gestor de Programas Academicos						
PLAN DE ESTUDIOS						
Unidad Academica: Escuela Superior de Computo						
Programa Academico: Ingenieria en Sistemas Computacionales						
Nombre del Titulo: Ingeniero en Sistemas Computacionales						
CLAVE DEL PROGRAMA ACADEMICO: 0						
Año	Modalidad	Creditos Totales TEPIC	Creditos Totales SATCA	Total Horas/Teoría	Total Horas/Práctica	Editar
2018	Escolarizado	2.6	3.5	5.2	3	

Figura 5.5: Botón Editar Plan de Estudio

5.2. Edición de Planes de Estudios

Si el Jefe de Innovación Educativa en la pantalla de [Consultar Planes de Estudios](#) dio clic en el botón  de un Plan de Estudios, aparece la siguiente pantalla:



Sistema Gestor de Programas Academicos

Editar Plan de Estudios

Ingresa los datos solicitados para editar un plan de estudios

Programa Academico
Ingeniería en Sistemas Computacionales ▼

Año
2018

Modalidad
Escolarizado ▼

Creditos Totales TEPIC
35

Creditos Totales SATCA
30

Total Horas/Teoría
137

Total Horas/Práctica
250

Cancelar **Finalizar**

Figura 5.6: Pantalla para la edición de Planes de Estudios

En donde se cargarán los datos del Plan de Estudio seleccionado en la pantalla de [Consultar Planes de Estudios](#) y llenará el formulario.

A continuación, el usuario puede modificar todos los campos del Plan de Estudio.

Sistema Gestor de Programas Academicos

Editar Plan de Estudios
Ingrese los datos solicitados para editar un plan de estudios

Programa Academico

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Año

2016

Modalidad

Mixto

Creditos Totales TEPIC

40

Creditos Totales SATCA

32

Total Horas/Teoría

140

Total Horas/Práctica

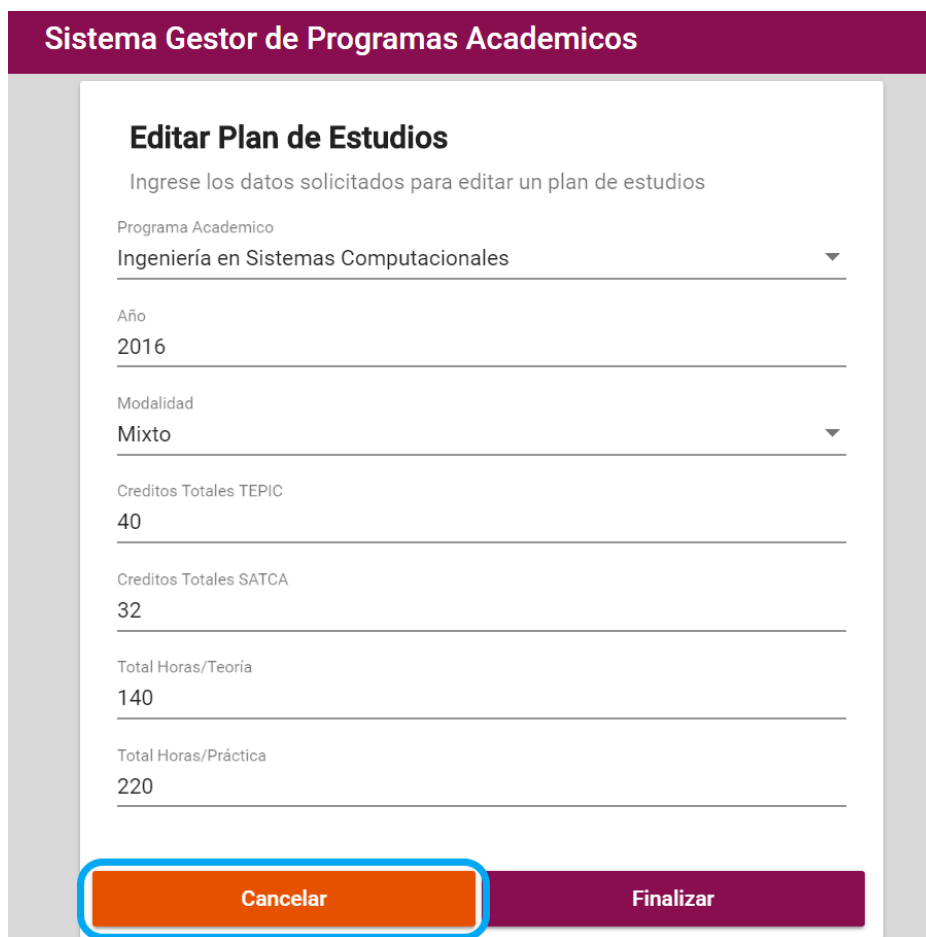
220

Cancelar

Finalizar

Figura 5.7: Datos del Plan de Estudio modificados

Si el Jefe de Innovación Educativa da clic en el botón  sin haber concluido la edición del Plan de Estudio:



Sistema Gestor de Programas Academicos

Editar Plan de Estudios

Ingrese los datos solicitados para editar un plan de estudios

Programa Academico
Ingeniería en Sistemas Computacionales ▼

Año
2016

Modalidad
Mixto ▼

Creditos Totales TEPIC
40

Creditos Totales SATCA
32

Total Horas/Teoría
140


Total Horas/Práctica
220

Cancelar **Finalizar**

Figura 5.8: Botón "Cancelar"

El sistema mostrará el siguiente mensaje:

Para confirmar, el usuario debe dar clic en el botón , y el Plan de Estudio no será modificado.

Para cancelar, el usuario debe dar clic en botón , el mensaje se cerrará y continuaremos en el formulario. Aquí el Jefe de Innovación Educativa puede terminar la edición del Plan de Estudio.

Una vez verificados los datos, deberá de dar clic en el botón **Registrar**.

Sistema Gestor de Programas Academicos

Editar Plan de Estudios

Ingrese los datos solicitados para editar un plan de estudios

Programa Academico

Ingeniería en Sistemas Computacionales ▼

Año

2016

Modalidad

Mixto ▼

Creditos Totales TEPIG

40

Creditos Totales SATCA

32

Total Horas/Teoría

140

Total Horas/Práctica

220

Cancelar

Finalizar

Figura 5.9: Botón "Registrar"

Si no hubieron errores, el sistema muestra el siguiente mensaje:

Al dar clic en en botón **Aceptar**, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Planes de Estudios](#), en donde podrá ver las modificaciones del Plan de Estudios.

5.2.1. Posibles errores

- Problemas con la conexión o el sistema

Si al momento de acceder a la pantalla de [Editar Plan de Estudio](#) o al intentar modificar un Plan de Estudio, aparece alguno de los siguientes mensajes:

Significa que existió un error de conexión o del sistema. Al dar clic en en botón **Aceptar**, el sistema redireccionará al usuario a la pantalla de [Consultar Planes de Estudios](#). Debe esperar a que la página este disponible o intentar acceder nuevamente.

- Campos vacíos al momento de modificar el Plan de Estudio

Si el Jefe de Innovación Educativa dejó en blanco algún campo del formulario, y posteriormente dio clic en el botón , el sistema mostrará el siguiente mensaje:

Al dar clic en botón , el mensaje se cerrará y regresaremos al formulario, en donde el usuario deberá llenar el o los campos que dejó vacío. Si se continúan dejando campos en blanco y dando clic en el botón , aparecerá nuevamente el mensaje, hasta que todos los campos sean llenados.

- Los campos ingresados no son válidos

Si al momento de dar clic en el aparece el siguiente mensaje:

Significa que la composición de los datos ingresados en el formulario no es la correcta, verifíquelos e intente de nuevo.