

Universidad Anáhuac Mayab

Actividad:

Proyecto Aplicativo

Asignatura:

Programación para dispositivos móviles

Alumno:Mauricio Cifuentes Alvarez

Esta herramienta ha sido desarrollada para ayudar a equipos y profesionales a gestionar sus objetivos clave y resultados de manera eficiente.

La aplicación Gestor de Objetivos basados en acciones clave es una plataforma intuitiva que permite a los usuarios establecer, organizar y realizar un seguimiento de sus objetivos estratégicos, todo desde su dispositivo móvil.

El objetivo principal es facilitar la planificación y ejecución de metas, mejorar la productividad y fomentar el trabajo colaborativo mediante una herramienta sencilla pero poderosa. Esta aplicación está dirigida a empresas, equipos de trabajo y profesionales independientes que buscan una forma organizada y efectiva de gestionar sus objetivos."

Esta aplicación utiliza MongoDB como base de datos debido a su naturaleza NoSQL, que permite almacenar datos de forma flexible y escalable. MongoDB es ideal para manejar información estructurada y semiestructurada como objetivos y usuarios.

Esquema de la base de datos:

- 1. Colección 'users': contiene información de los usuarios (correo, contraseña, nombre).
- 2. Colección 'goals': almacena los objetivos, incluyendo título, descripción, métricas clave y fechas.

El backend está desplegado en Render y se conecta a MongoDB Atlas para asegurar alta disponibilidad y escalabilidad.

Links:

Proyecto Front con axios

https://github.com/MauricioCifuentes2000/FullApp

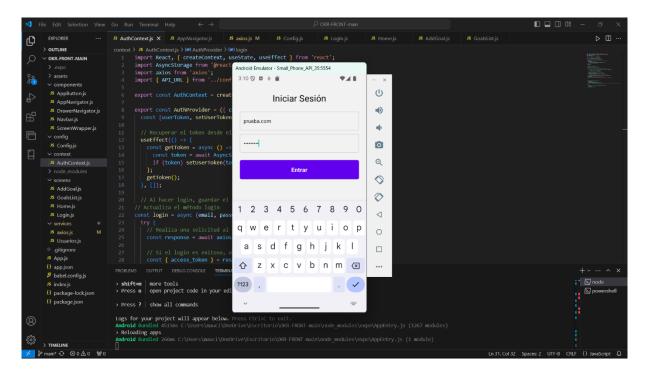
Videos de youtube

https://youtu.be/qlTYr3dkgMY

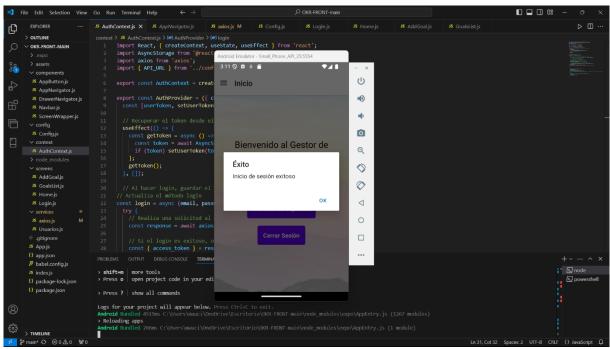
https://youtu.be/rheL1c5NPio

Backend

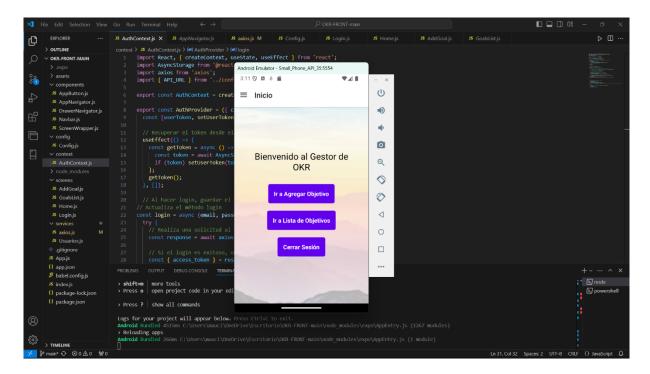
https://github.com/MauricioCifuentes2000/absolutecopy



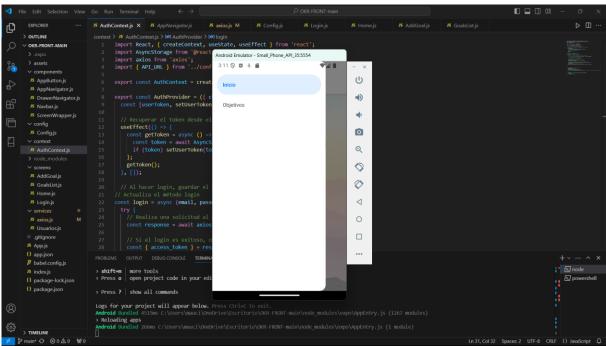
La pantalla principal es Login donde se esperan las credenciales de los usuarios, las contraseñas están hasheadas al hacer registro.



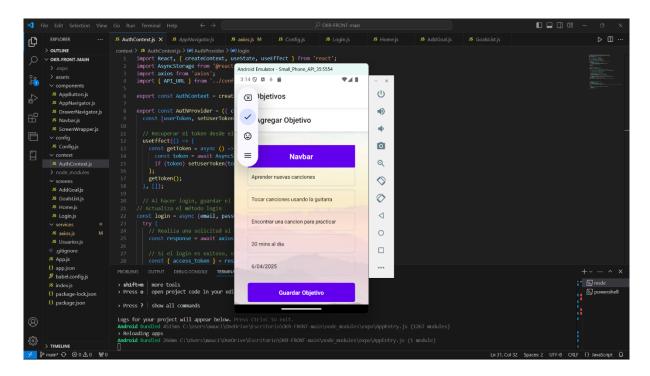
Al introducir las credenciales adecuadas se muestra una ventana emergente con el mensaje de éxito.



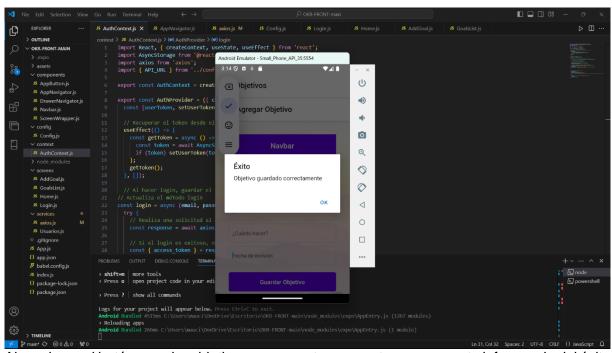
La pantalla home muestra las tres opciones de la app, agregar objetivos, lisa de objetivos y cerrar sesión.



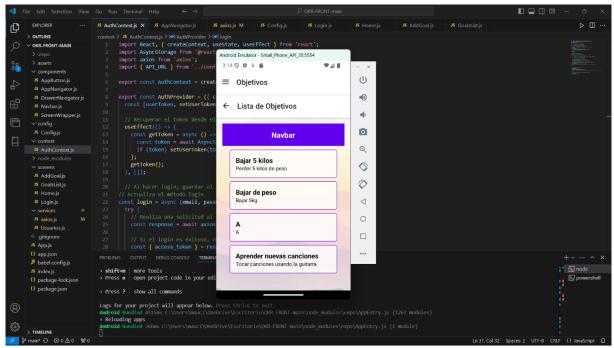
Se tiene la disposición de una sidebar para acceder a las otras ventanas



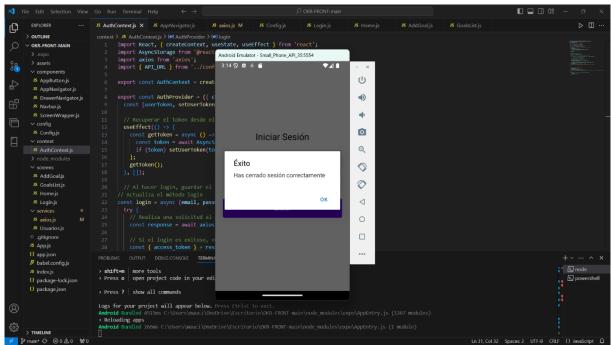
La pestaña de agregar objetivos presenta al usuario con bloques de texto los cuales puede llenar y serán presentados la lista de objetivos



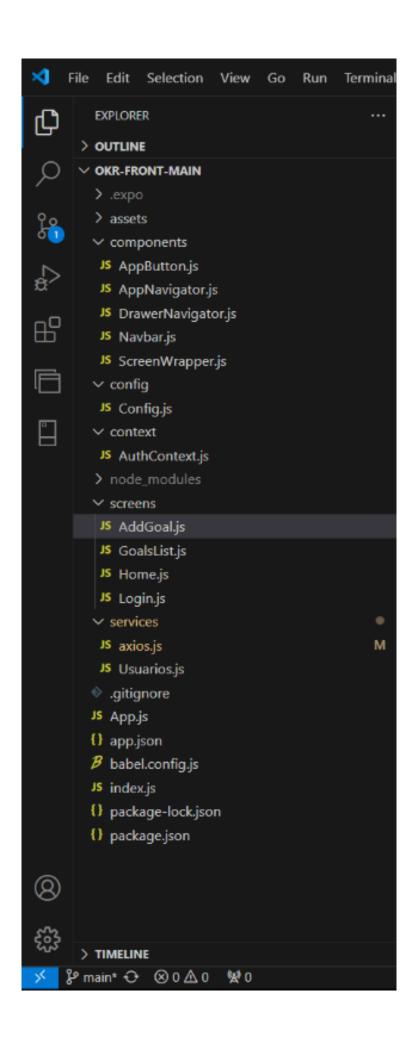
Al presionar el botón guardar objetivos se presenta una ventana emergente informando del éxito o de algún error



La ventana lista de objetivos muestra los objetivos que tiene el usuario en un estilo diferente y fácil de interpretar.



El botón cerrar sesión elimina el token guardado y por consecuencia nos envía ah la pantalla de login para volver a ingresar ya sea con el mismo usuario o con otro diferente para poder acceder a las listas personales.



```
| Description |
```

```
| Tile | Edd | Selection | Vew | Go | Run | Terminal | Methy | C | D | ORCHRONITION | D |
```

