

Taller 01 - Grupos

- Reúnase con sus compañeros de equipo, escoja uno de los proyectos que realizaron en **PROYECTO INTEGRADOR 1**.
- **Nota:** aplique todos los conocimientos adquiridos hasta el momento en el curso, es responsabilidad suya que el siguiente sistema sea desarrollado (i) muy básico solo con lo que se pide, o (ii) “bien” desarrollado; es decir, que sea fácil de mantener, evolucionar, leer, entender, etc. Por lo tanto, el docente no detallará como se deben desarrollar los controladores, rutas, vistas, modelos, etc.

Actividad 1 Cree un repositorio de Github en donde van a alojar el contenido del taller. Las modificaciones a ese proyecto las realizaran aquí para no alterar la versión original.

Actividad 2 (Revisión autocrítica): Mencionen aspectos de su proyecto, relacionados con los parámetros de calidad vistos en clase (Usabilidad, Compatibilidad, Rendimiento, Seguridad), resaltando aspectos que cumplan estos parámetros y aspectos a mejorar. Incluya aspectos donde pueda aplicar inversión

Actividad 3 (Inversión de Dependencias): Escoja alguna clase de su proyecto y realice una inversión de dependencia según lo visto en clase. Documente bien los cambios en el repositorio.

Actividad 4 (Aplicación de patrón de diseño Python): Escoja alguno de los patrones de diseño de Python vistos en clase (puede ser más de uno) y aplíquelo en alguna de las funcionalidades de su proyecto original. Indique claramente el proceso de decisión detrás de la elección del patrón y cómo mejora la implementación usando el patrón elegido. Documente bien los cambios en el repositorio.

Actividad 5 (Aplicación de patrón de Diseño Django): Escoja alguno de los patrones de diseño de Django vistos en clase (puede ser más de uno) y aplíquelo en alguna de las funcionalidades de su proyecto original. Indique claramente el proceso de decisión detrás de la elección del patrón y cómo mejora la implementación usando el patrón elegido. Documente bien los cambios en el repositorio. Deben implementar por lo menos dos patrones, para dos partes diferentes de la arquitectura (ejemplo: Vistas CRUD para controladores y Normalización para Modelos).

BONO: Implementen una nueva funcionalidad desde cero, aplicando patrones de diseño de su elección y justificando sus decisiones a la hora de incluir la funcionalidad y de aplicar los patrones escogidos.

Entrega Taller 01

- Suba el código del taller 01 a Teams en el espacio que el docente habilite. Pueden montar un .txt con un link al repositorio del proyecto.
- Incluya un archivo setup.txt donde explique cómo correr el proyecto (si se deben hacer cambios a archivos de configuración, si se debe correr migrations, a que ruta inicial acceder, etc) de ser necesario.
- Plazo máximo:
 - **GRUPO MIÉRCOLES:** 18 de Septiembre a la 11:59 pm.
 - **GRUPO VIERNES:** 20 de Septiembre a la 11:59 pm.
- Este taller será revisado inicialmente por otro compañero (llamado “compañero calificador”) de otro equipo, siguiendo unos lineamientos definidos por el profesor.
- Las Actividades 1 y 2 tienen un valor del 12.5% cada una.
- Las Actividades 3, 4 y 5 tienen un valor del 25% cada una.
- El bono será de 0.5 unidades si lo desarrollan.