

Universidad Rafael Landívar
Licenciatura en ingeniería en informática y sistemas
Introducción a la programación (practica)

Mauricio Enrique Cabrera Girón
1073323
Sección: 03

Actividad 4 – Encontrar el error

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8

```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

1. Errores

- A.) El error se encuentra en la línea de código “loop again if $n < 8$ ”, debido a que la condición “ < 8 ”, no permite que se recorra hasta el cuadro 9, ya que el “ $n = n + 1$ ”, lo sumara antes, pero no dejara avanzar a menos que se cambie la condición y para que se cumpla la condición debe de ser “ ≤ 9 ” y así podrá avanzar al cuadro 9.

Solución: ≤ 9

- En la tabla se encuentra otro error en la fila 4, debido a que se le agrego una mina más en la posición en la que no hay mina.

B.) Corrección de tabla

Mines	n
0	1
1	2
1	3
2	4
3	5
3	6
3	7
3	8
3	9