

Bootcamp: Desenvolvimento Mobile Apps

Desafio do módulo

Módulo 02	Android Nativo com Java
------------------	--------------------------------

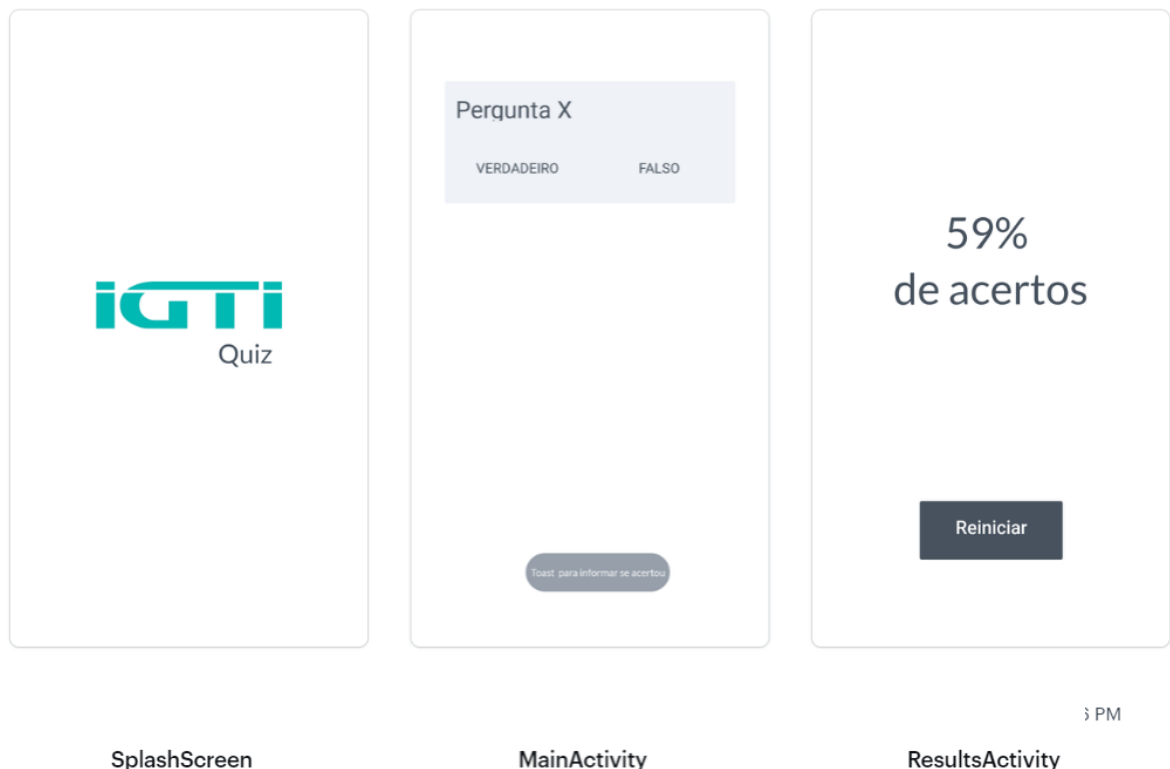
Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Exercitar todos os conceitos trabalhados no módulo para a criação de app Android Nativo em Java.
- ✓ Praticar os conceitos de armazenamento de dados no app.

Enunciado

Desenvolver o aplicativo IGTI Quiz, que possuirá os seguintes wireframes:



A SplashScreen será exibida utilizando a imagem anexa (iconeDesafio.png) ao desafio.

A MainActivity irá exibir um CardView com a pergunta e os botões de resposta (verdadeiro ou falso). Ao acertar a pergunta, a Activity deverá notificar o usuário se acertou ou se errou com a mensagem “Acertou!” e “Errou!”, respectivamente. A lista de perguntas e respostas está no arquivo Perguntas.txt em anexo.

A ResultsActivity será exibida ao final de todas as perguntas respondidas com o percentual de acertos do usuário e o botão para reiniciar o quiz.

Atividades

O aluno deverá desempenhar as seguintes atividades:

1. Implementar um aplicativo Android Nativo com Java, considerando os protótipos de tela apresentados.
2. Implementar a lógica de para exibição da SplashScreen **somente** no primeiro login do usuário, com um timer de 1000ms.
3. Implementar a lógica para exibir as perguntas no CardView bem como a lógica para acerto ou erro da questão.
4. Implementar a lógica para exibir o resultado final na ResultsActivity, bem como a ação do botão de reiniciar o Quiz.
5. As perguntas e respostas disponibilizadas no arquivo em anexo (Perguntas.txt) deverão ser carregadas na memória do dispositivo ao realizar o primeiro login no aplicativo.
6. A estrutura para armazenamento das perguntas e respostas no aplicativo fica a critério de cada aluno. O arquivo foi disponibilizado apenas como base de dados padrão.

Respostas Finais

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder às seguintes questões objetivas: