Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de Programación II											
Apellido:					Fecha	a:		11-02-2021			
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :		Dávila/Oggioni			
División:	2°				Nota ⁽²)• •					
Legajo:					Firma	(2)•					
Instancia(1):	PP	·	RPP		SP		RSP		FIN	Х	

IMPORTANTE:

- 2 (dos) errores en el mismo tema anulan su puntaje.
- La correcta documentación y reglas de estilo de la cátedra serán evaluadas.
- Colocar sus datos personales en el nombre de la carpeta principal y la solución: Apellido.Nombre. Ej: Pérez.Juan. No sé corregirán proyectos que no sea identificable su autor.
- No se corregirán exámenes que no compilen.
- Reutilizar tanto código como crean necesario.
- Colocar nombre de la clase (en estáticos), this o base en todos los casos que corresponda.
- Aplicar los principios de los 4 pilares de la POO.
- La entrega será en un archivo comprimido, el cual debe contar con Apellido y Nombre, al igual que la solución. Se entregará al finalizar, mediante Slack, por MD al docente a cargo.
- No se corregirán exámenes que no compilen.

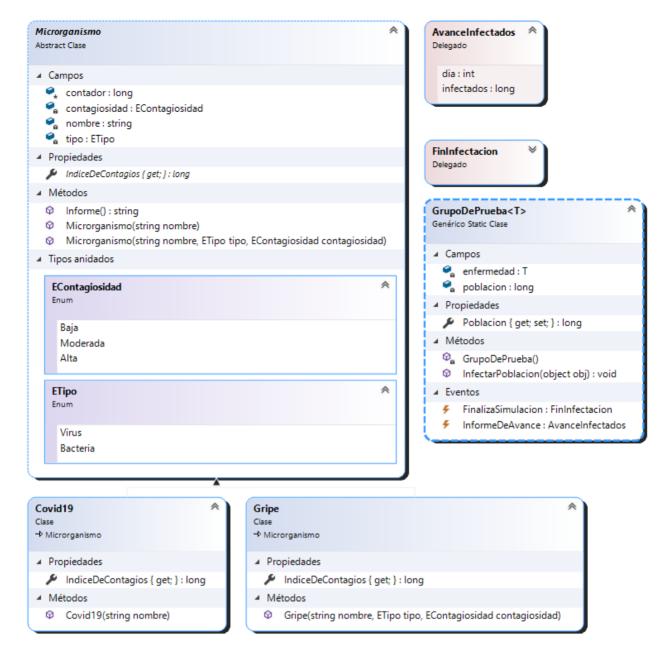
Al finalizar, comprimir la carpeta de la Solución completa y enviar vía Slack a cualquiera de los profesores presentes en el examen.

Se creará un simulador del avance de una enfermedad, dado un cierto número de habitantes a evaluar y eligiendo una enfermedad. Dicho microorganismo tendrá un índice de contagio que indicará cada paciente a cuantos es capaz de contagiar.

Cumplir con el siguiente diagrama de clases:

⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1er Parcial (PP), Recuperatorio 1er Parcial (RPP), 2de Parcial (SP), Recuperatorio 2de Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



Microorganismos:

- El contador será definido en 1 en sus constructores. Esta variable contendrá la cantidad de gente contagiada por esta simulación, siendo alterada cada vez que se llame a la propiedad IndiceDeContagios.
- Informe retornará un texto con el siguiente formato: " El TIPO lleva el nombre de NOMBRE y tiene una contagiosidad CONTAGIOSIDAD. Su impacto de contagios se calcula en INDICE DE CONTAGIOS."

Gripe:

• Su índice de contagios será de duplicación del contador.

Covid-19:

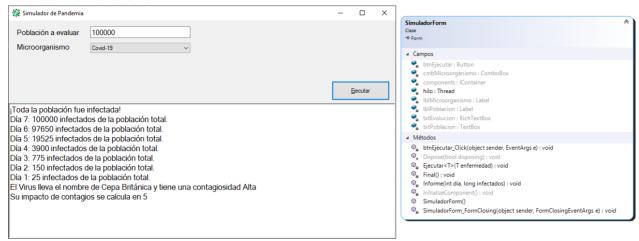
• Su índice de contagios será de quintuplicación del contador.

GrupoDePrueba:

- La clase es estática.
- Su tipo genérico deberá tener una restricción de tipo: deberá ser Microorganismo o uno de sus derivados.
- Por defecto, su población será de 10000000.
- InfectarPoblacion:
 - o Controlará que su argumento sea del tipo T.
 - o Establecerá la enfermedad a simular (cargar el atributo de clase), e iniciará el día en 1.
 - Calculará mediante la propiedad IndiceDeContagios cuantos infectados hay.

- o Los infectados no podrán superar la cantidad de población, solo igualarla.
- O Se informará mediante el evento InformeDeAvance el estado de la simulación.
- Se incrementará el día, se hará un sleep de 0.75 segundos y se iterará hasta completar la infección de toda la población.
- Una vez finalizado el proceso anterior, se deberá informar mediante FinalizaSimulacion que toda la población ha sido infectada.
- o Tener en cuenta no llamar a eventos que no tienen suscriptores.

Formulario SimuladorForm:



- Tener en cuenta el formato de visualización: debajo de toda la información de la enfermedad, cada aviso de avance irá por encima, y arriba de todo el informe de finalización. Dicha información deberá ser impresa paso a paso, a medida que se avance en la simulación.
- Se cargará de forma opcional la población a evaluar y el microorganismo. Si no se carga nada, será la población precargada y la enfermedad Covid-19.
- Al finalizar la ejecución del programa, guardar un archivo en el escritorio con toda la información que se visualiza en el txtEjecutar.
- La simulación se iniciará por medio de un hilo al presionar el botón Ejecutar.
- Si se cierra el programa cuando aun se está ejecutando el hilo, este deberá ser cerrado en el acto para finalizar el programa de forma correcta.

Test Unitario:

• Crear al menos un test unitario para evaluar alguna acción importante del sistema.