10 Elementos que en el futuro pueden ser problemáticos

- 1. La integración de aparatos inteligentes en casas como los refrigeradores, tostadores, lavadoras, etc. Que podrían obtener datos de usuarios en sus propias casas
- 2. El uso de robots inteligentes que se conectan al internet, ellos podrían poder reconocer los patrones de la gente y si son hackeados, podrían divulgar información personal de mucha gente.
- 3. Compañías como Ancestry que piden la sangre de personas para sacarles su origen genealógico. La información que sacan de la sangre de sus usuarios la pueden vender a compañías aseguradoras, para que ellas sepan si ciertas familias son más susceptibles a ciertos tipos de enfermedades
- Las criptomonedas se pueden volverse más populares de lo que ya son, haciéndolas más susceptibles a ataques y que la gente que tiene su dinero invertido ahí, pierda su capital.
- 5. Tener todavía más cosas en la nube puede hacer los datos de los usuarios más susceptibles a ataques como lo que sucedio cuando se obtuvo fotos obscenas de celebridades en el 2014.
- Más automatización de la que ya hay puede hacer a las fábricas productoras más susceptibles a ataques. Alguién que modifique el código del robot puede causar grandes problemas en la producción.
- 7. Sistemas de transportes inteligentes. Una vez que se implementen completamente los sistemas de transportes inteligentes, estos podrían llegar a ayudar mucho a la vez afectar de gran manera de forma negativa. Ya que un fallo en algún sistema podría causar un accidente o problemas de tráfico.
- 8. Edificios Inteligentes. Una vez que implementen los sistemas de supresión de llamas o seguridad, tendrán que estar implementados de la mejor manera, ya que si fallan podrían afectar las vidas de personas.
- 9. La inteligencia artificial nos puede asesinar a todos si se vuelven en contra de la humanidad (Tipo Skynet).
- 10. Asistentes personales virtuales. Principalmente el problema aqui seria la privacidad de los usuarios, ya que para que estos asistentes funcionen de la mejor manera necesitan acceder a diferente información de los usuarios y que pasaria si esta información se llegara a compartir.
- 11. Realidad Virtual, en el cual lleguemos al punto donde la gente prefiere gastar su tiempo en un simulador en vez de la vida real.