

LIBRERIA DE MAURICIO GONZALEZ

El sistema planteado en este trabajo intenta simular un programa utilizado por un/una recepcionista de una libreria. Dicha libreria maneja solo productos de tipo libro.

El programa permite manejar diferentes cuestiones de la empresa.

Principalmente maneja la venta de libros a clientes, interactuando con el formulario inicial que le brinda la lista de los clientes activos o disponibles de la libreria, y los libros que hay en stock para ser vendidos.

Esta interfaz principal para la venta es rapida y simple ya que seleccionando un item de cada lista, y luego el boton vender, ya puede realizarse la operacion. (Siempre y cuando todo lo que se verifica dentro del sistema sea valido)

El sistema permite el alta, baja y modificacion de ambos tipo de datos, con una interfaz simple.

Este programa tambien permite acceder a informes que mostrara toda la informacion registrada de importancia para el usuario, a la hora de verificar y constatar datos. Esto facilita el registro de la atencion de los clientes que pasan por la libreria y de los libros que pueden ser vendidos

EXCEPCIONES: Aplico excepciones en la Clase serializadora y ademas creo mi propia excepcion (DatoVacioException) para utilizarla en los formularios de registro, ya sea de libro o cliente, cuando algun campo esta sin completar.

INTERFACES: Utilizo explicitamente IExponerFicha, que tiene como metodo MostrarFicha(), en los formularios de informe de un item en especifico, ya sea libro o cliente, para exponer todos los datos, ya que la sobreescritura del toString la utilizo en los listBox mostrando unicamente los datos mas relevantes.

GENERICs: Utilizo en la clase serializadora para datos de tipo cliente o Libro.

ARCHIVOS Y SERIALIZACION: Clase serializadora.

TEST UNITARIOS: proyecto msTest