

Examen Final

Algoritmos y Estructuras de Datos II - Taller

TAD Diccionario

Se debe programar el Tipo Abstracto de Datos “*Diccionario*”, implementándolo **como una lista enlazada de nodos**. Cada nodo almacena una clave de tipo `key_t` y un valor o dato de tipo `value_t`, ambos tipos sinónimos del tipo `string_t`. Notar que los elementos del diccionario, a diferencia de la implementación con árboles, estarán desordenados. La representación elegida además tiene una estructura principal con un puntero hacia la cadena de nodos. Deben modificar las estructuras e implementar las funciones del TAD de manera tal que determinar cuántos elementos tiene el diccionario se haga en tiempo constante ($O(1)$). El TAD debe ser **opaco**, es decir que la estructura de representación del TAD no debe ser visible en el `.h`. El TAD debe tener los siguientes métodos

Función	Descripción
<code>dict_t dict_empty(void)</code>	Crea un diccionario vacío
<code>dict_t dict_add(dict_t dict, key_t word, value_t value)</code>	Agrega una nueva palabra <code>word</code> junto con su definición <code>def</code> . En caso que <code>word</code> ya esté en el diccionario, se actualiza su definición con <code>def</code> .
<code>value_t dict_search(dict_t dict, key_t word)</code>	Devuelve la definición de la palabra <code>word</code> contenida en el diccionario <code>dict</code> . Si la palabra no se encuentra devuelve <code>NULL</code>
<code>bool dict_exists(dict_t dict, key_t word)</code>	Indica si la palabra <code>word</code> está en el diccionario <code>dict</code>
<code>unsigned int dict_length(dict_t dict)</code>	Devuelve la cantidad de palabras que tiene actualmente el diccionario <code>dict</code> , debe ser de orden constante
<code>dict_t dict_remove(dict_t dict, key_t word)</code>	Elimina la palabra <code>word</code> del diccionario. Si la palabra no se encuentra devuelve el diccionario sin cambios.
<code>dict_t dict_remove_all(dict_t dict)</code>	Elimina todas las palabras del diccionario <code>dict</code>
<code>void dict_dump(dict_t dict, FILE *file)</code>	Escribe el contenido del diccionario <code>dict</code> en el archivo <code>file</code>
<code>dict_t dict_destroy(dict_t dict)</code>	Destruye la instancia <code>dict</code> liberando toda la memoria utilizada.

En `dict.h` están descriptas las pre y post-condiciones de los métodos. **Deben chequear las pre y post-condiciones de usando `assert()`**. Particularmente deben completar la invariante de representación y verificarla.

Para probar el TAD proveemos un archivo `main.c` con una interfaz para manipular el diccionario. Para compilar además cuentan con un **Makefile** por lo que se compila haciendo

```
$ make
```

y luego

```
$ ./dictionary
```

Consideraciones

- Si `dict.c` no compila, no se aprueba el examen.
- Si `stack_size()` no es de orden constante baja muchísimos puntos
- No implementar la invariante baja puntos
- No chequear pre y post condiciones baja puntos
- Los *memory leaks* bajan puntos
- No se pueden modificar los archivos `.h` provistos por la cátedra
- No se puede modificar el **Makefile** debiendo ser posible compilar el código usando el original
- Entregar código muy impropio puede restar puntos
- Para sacar **P** en el examen **se debe** hacer una invariante no trivial.
- Se recomienda usar las herramientas **valgrind** y **gdb**.