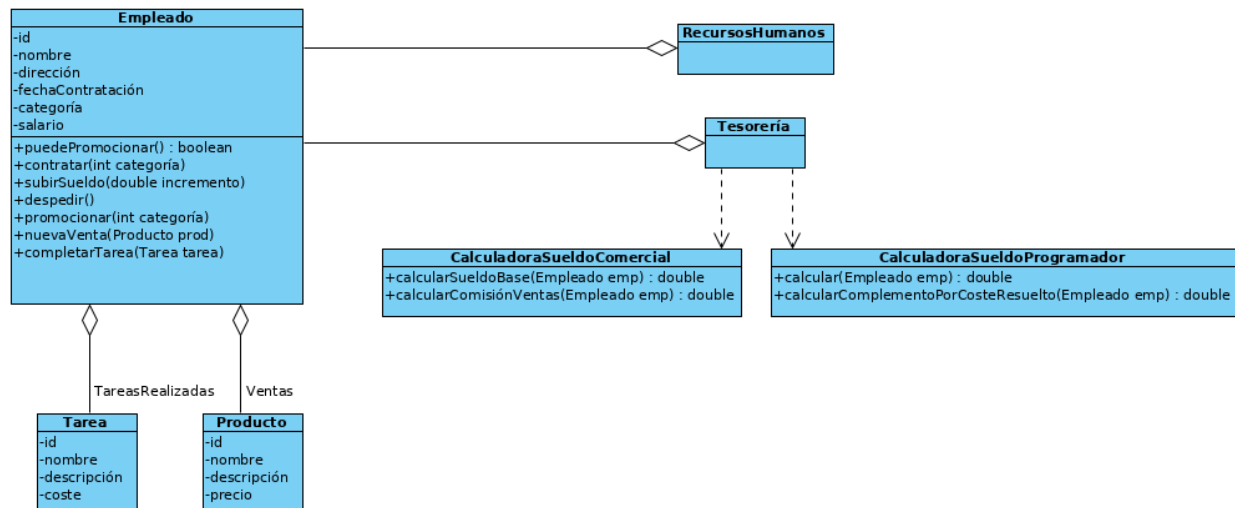
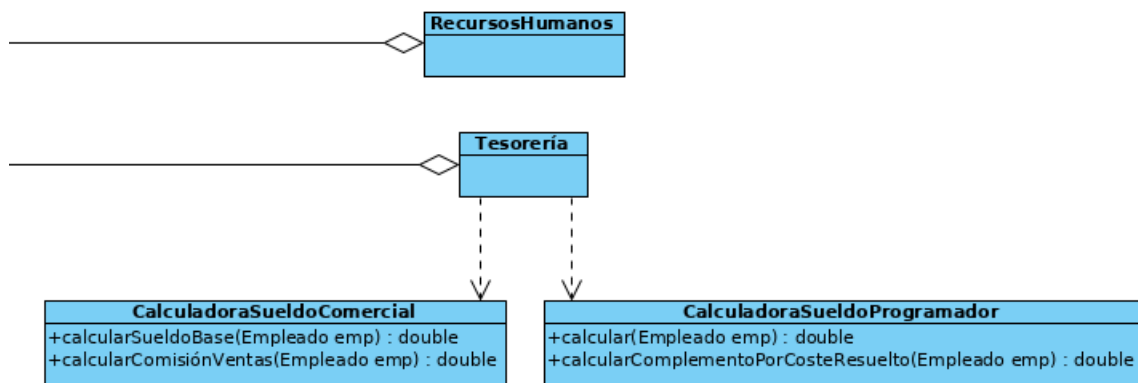


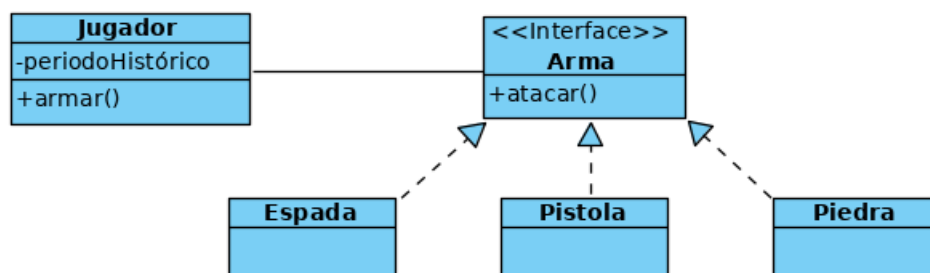
En este diagrama se viola SRP ¿Podrías decir dónde? Rediseña el modelo, para que respete dicho principio.



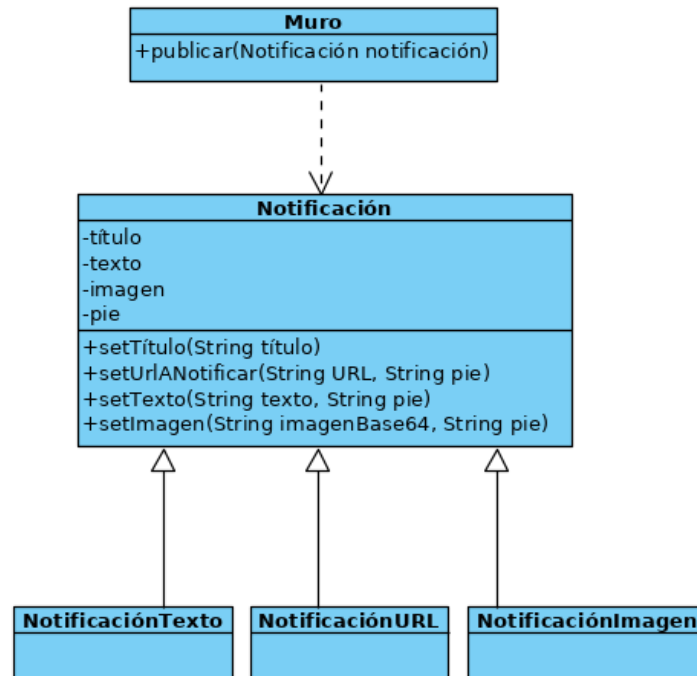
En esta parte del diagrama anterior, se viola OCP ¿Por qué? Adapta el diagrama para que se respete.



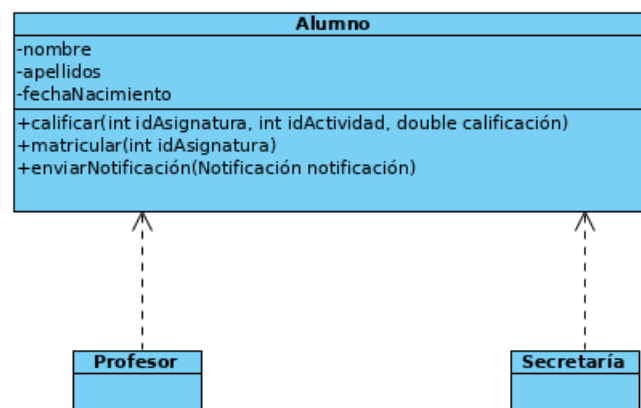
En un juego, un jugador se puede armar una vez. Existen varios tipos de arma, que implementan el método atacar con diferente comportamiento. El juego transcurre durante diferentes épocas de la historia y la clase jugador cuenta con un atributo, periodoHistórico, que guarda el periodo histórico en que se desarrolla el juego. Dependiendo del periodo histórico, se crea uno u otro tipo de arma. ¿Por qué se está violando DIP? ¿Qué podrías hacer para resolver el problema?



En esta imagen se viola LSP ¿Por qué? Propón un diseño alternativo para que sí se cumpla.



Observa el siguiente fragmento del diagrama de clases de un Software de gestión de un centro educativo. Un profesor puede calificar una actividad y también puede enviar notificaciones al alumno. Desde la secretaría pueden matricular a un alumno en una asignatura y también pueden enviar notificaciones. ¿Por qué se incumple ISP? ¿Podrías conseguir que se respete dicho principio sin modificar la clase Alumno?



En un juego, un jugador se puede armar una vez. Existen varios tipos de arma, que implementan el método atacar con diferente comportamiento. El juego transcurre durante diferentes épocas de la historia y la clase jugador cuenta con un atributo, `periodoHistórico`, que guarda el periodo histórico en que se desarrolla el juego. Dependiendo del periodo histórico, se crea uno u otro tipo de arma. ¿Por qué se está violando DIP? ¿Qué podrías hacer para resolver el problema?

