

Mauricio Meza Burbano

mmezab@unal.edu.co
3045270311

github.com/mauriciomeza
linkedin.com/in/mauromeza

Estudiante de últimos semestres de Ingeniería en Sistemas y Computación de la Universidad Nacional de Colombia con interés en Desarrollo de Software, Desarrollo de Experiencias Interactivas y Tecnologías Inmersivas 3D.
Experimento en el mundo del desarrollo y creación de software, videojuegos y arte digital en los cuales aplico conocimientos algorítmicos y creativos para crear aplicaciones, visualizaciones multimedia y experiencias interactivas que permitan comprender y resolver problemas en nuestro mundo moderno.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional de Colombia
Ingeniería en Sistemas y Computación,

Grado en agosto 2022
Promedio 4.4/5.0

PROYECTOS PERSONALES Y ACADÉMICOS DESTACADOS

APPEP - Oil Well Control App (mobile development)

Octubre 2020 – Febrero 2021

<https://github.com/MauricioMeza/APPEP>

App Móvil desarrollada para Android que realiza cálculos de control y mantiene un registro de información de pozos petroleros.

- La Aplicación está desarrollada en Android Studio con lenguaje Java.
- La Base de Datos local se implementó en SQLite.

Tour Virtual - Las Lajas (game development)

Agosto – Diciembre 2021

<https://mauriciomeza.github.io/lajas3d>

Experiencia web multiplataforma que permite realizar un tour virtual interactivo a través del Santuario de las Lajas.

- El Santuario fue digitalizado utilizando el software de Modelado 3D Blender.
- Los Controles e Interacciones fueron programados en Game Engine Unity en lenguaje C#.

Sapo 3D (game development)

Marzo 2021

<https://mauriciomeza.github.io/Sapo3D/>

Videojuego Web que implementa las mecánicas del juego tradicional de Sapo/Rana en un ambiente 3D online.

- Las mecánicas, físicas, sonidos y controles están siendo implementados en el motor Unity con lenguaje C#.
- Se conecta a un Backend REST desarrollado en Node.JS con Express y MongoDB para guardar puntajes.

Bulkan Licores (Front-end development)

Agosto 2021

<https://mauriciomeza.github.io/bulkan-web/>

Interfaz web diseñada e implementada para una tienda online de licores a domicilio 24/7.

- Desarrollada en HTML, CSS y Javascript con la librería Bootstrap 5.

EXPERIENCIA LABORAL

Programa de Innovación Tecnológica - UNAL (Front-end developer)

Septiembre – Noviembre 2021

https://tpi-desarrollo.github.io/quanticon_valley_page/

Apoyando el desarrollo de una Plataforma Web de Educación Gamificada (Quanticon Valley) para la materia taller de proyectos interdisciplinarios de la facultad de ingeniería en la Universidad Nacional de Colombia..

Responsable de desarrollo front-end, maquetación e implementación de interactividad en la página a partir de mockups y wireframes realizados por el equipo de diseño.

Utilizando tecnologías, frameworks y lenguajes como ReactJs, HTML, CSS, Javascript, Git.

HABILIDADES TÉCNICAS

Blender (8 años), **HTML/CSS** (3 años), **JavaScript** (3 años), **Java** (2 años), **SQL** (2 años), **Unity** (1 año), **C#** (1 año), **Python** (1 año), **ReactJS** (1 año), **NodeJS** (1 año), **Docker** (6 meses), **AWS** (6 meses).

IDIOMAS

Español (Nativo), Inglés (C1)