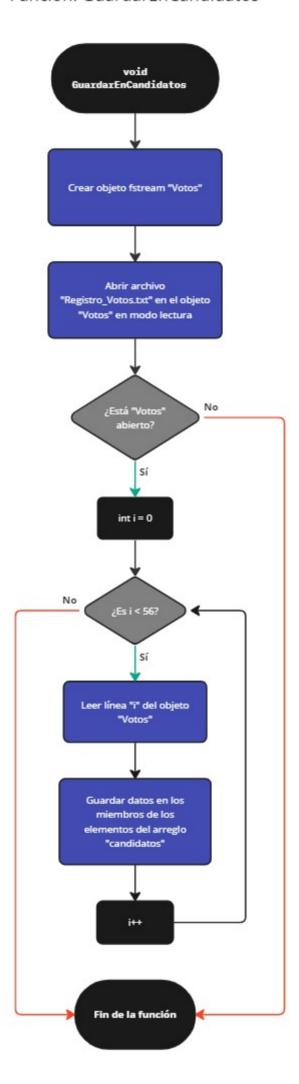
Flujogramas de funciones

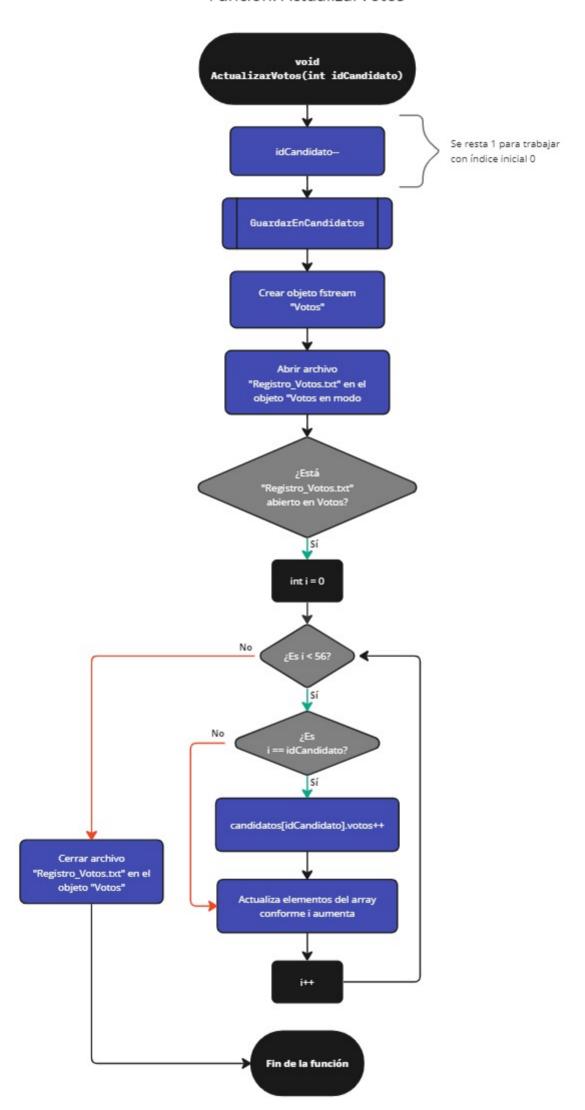
votos.hpp

Carlos Abel Arévalo Portillo Mauricio Alejandro Montes Varela

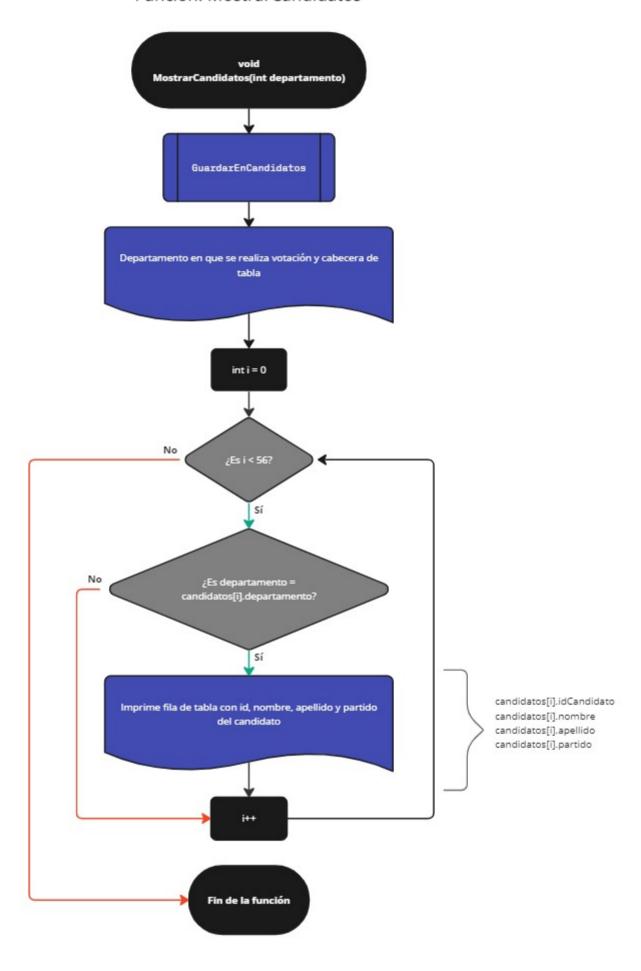
Importante: La mayoría de las funciones trabajan con un arreglo global definida con una estructura de datos llamada Candidatos. Esto con el fin de trabajar con todas las propiedades atribuidas a los candidatos.

```
struct Candidato
{
    int departamento;
    int id;
    string nombre;
    string apellido;
    string partido;
    int votos;
} candidatos[56];
```





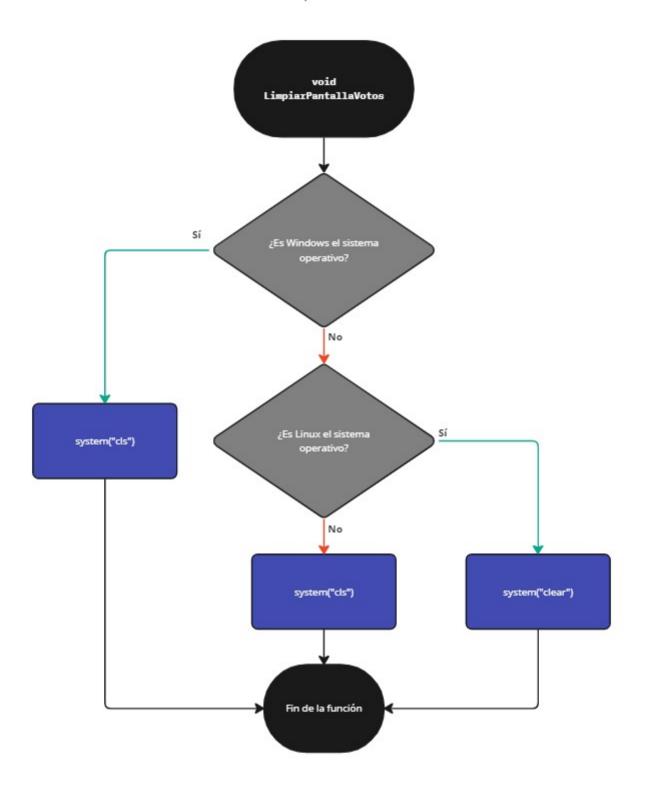
Función: MostrarCandidatos

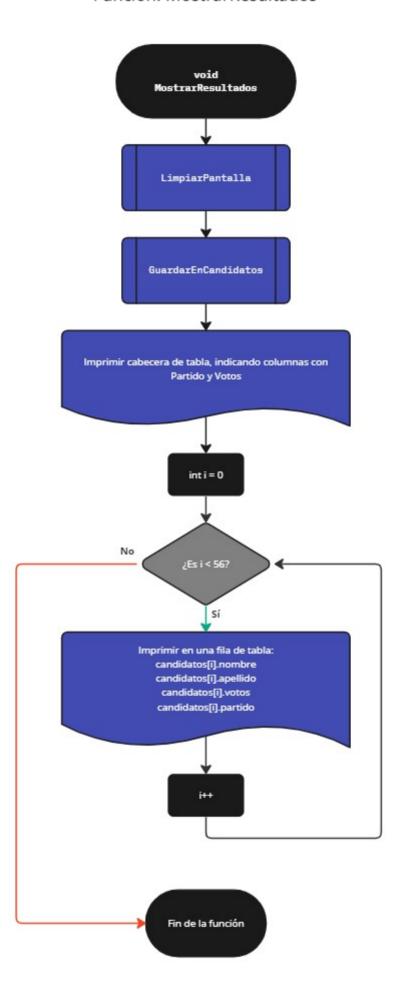


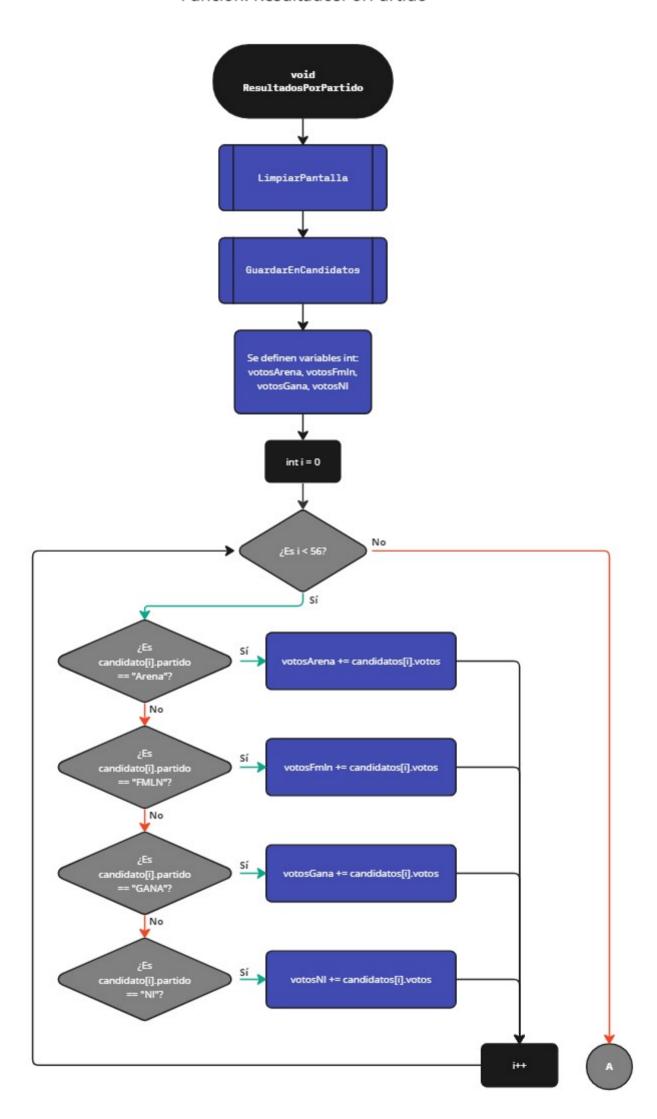
Función: Votar



Función: LimpiarPantallaVotos



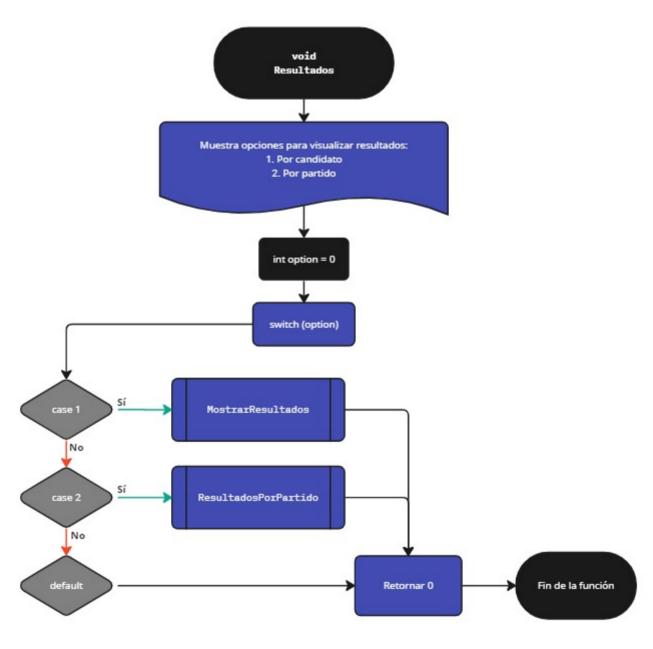




Función: ResultadosPorPartido



Función: Resultados



Flujogramas de funciones

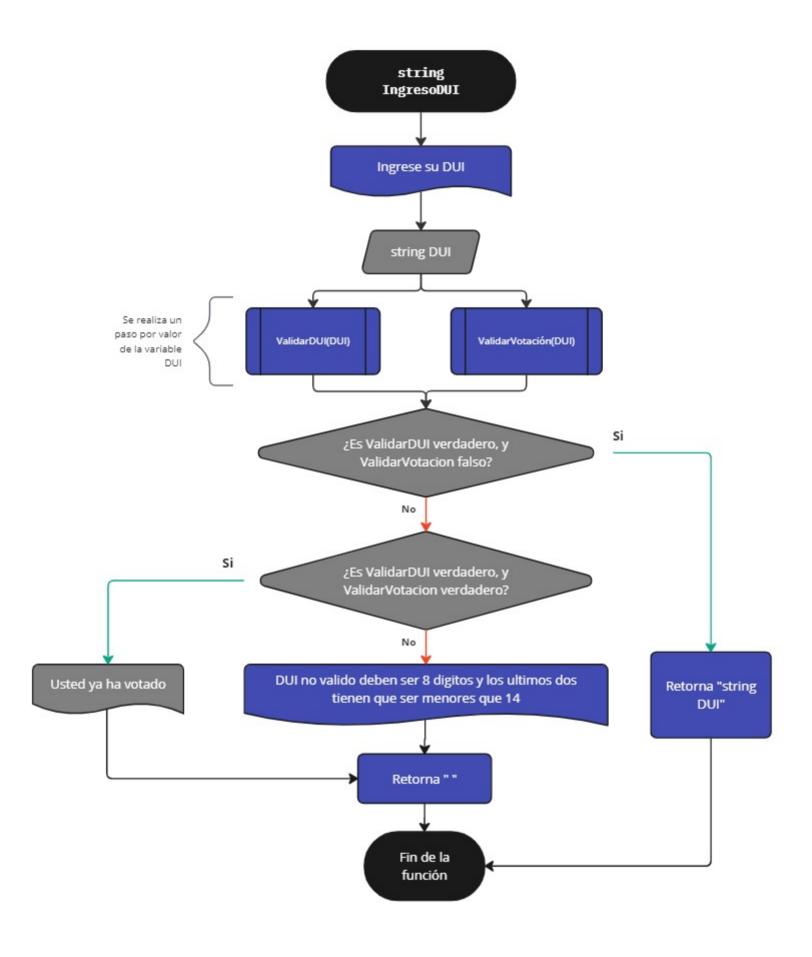
DUI.hpp

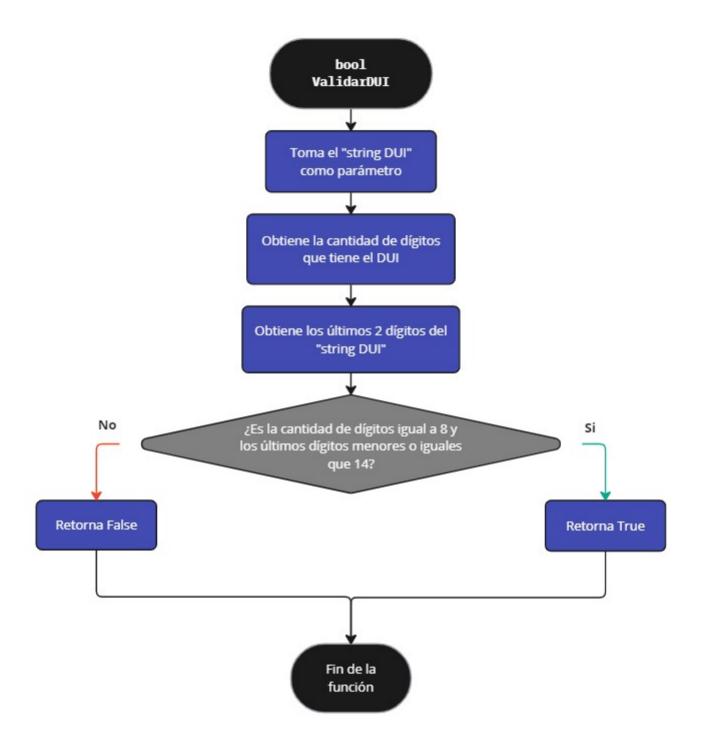
Carlos Abel Arévalo Portillo Diego Benjamín García Alfaro Joseph Rolando García Escobar

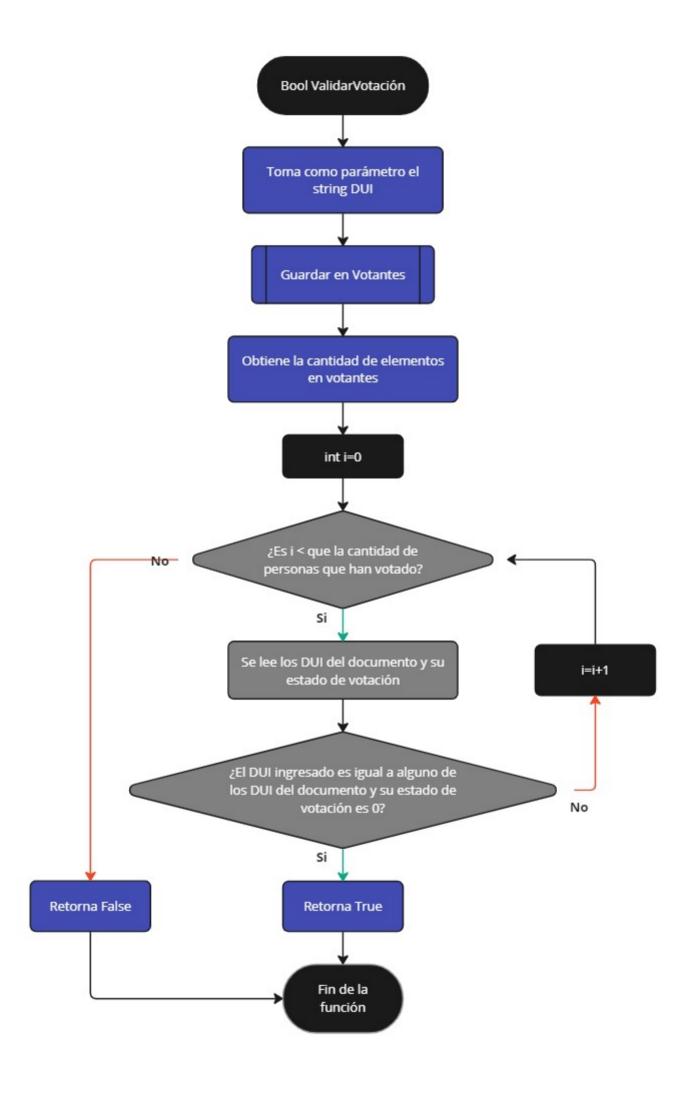
Importante: Las funciones trabajan con dos estructuras, una de las cuales tiene asignada un arreglo global. Una de las funciones es para poder trabajar con los DUIs votantes, y otro es para poder manejar los departamentos.

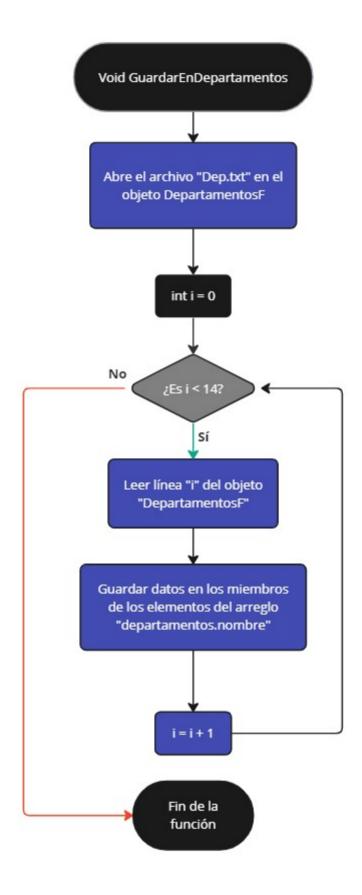
```
struct Votantes
{
   int idDepartamento;
   string DUI;
   string nombreDepartamento;
   int estadoVotacion;
};

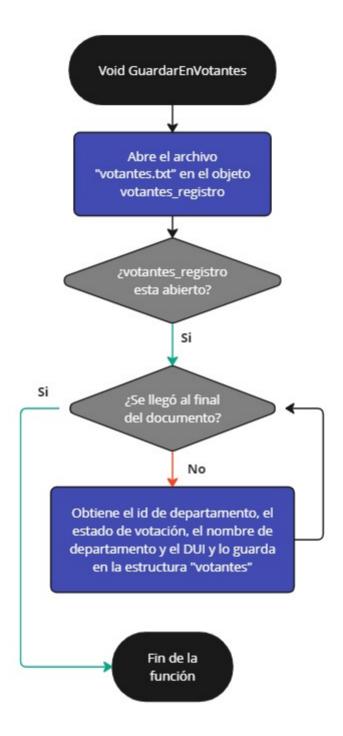
struct Departamentos
{
   int idDep;
   string nombreD;
   string nombreD;
} departamentos[14];
```





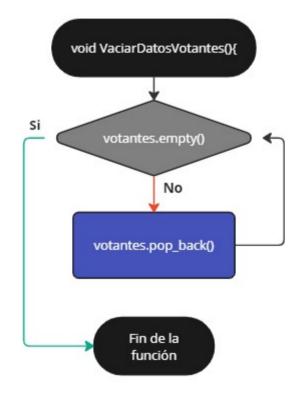


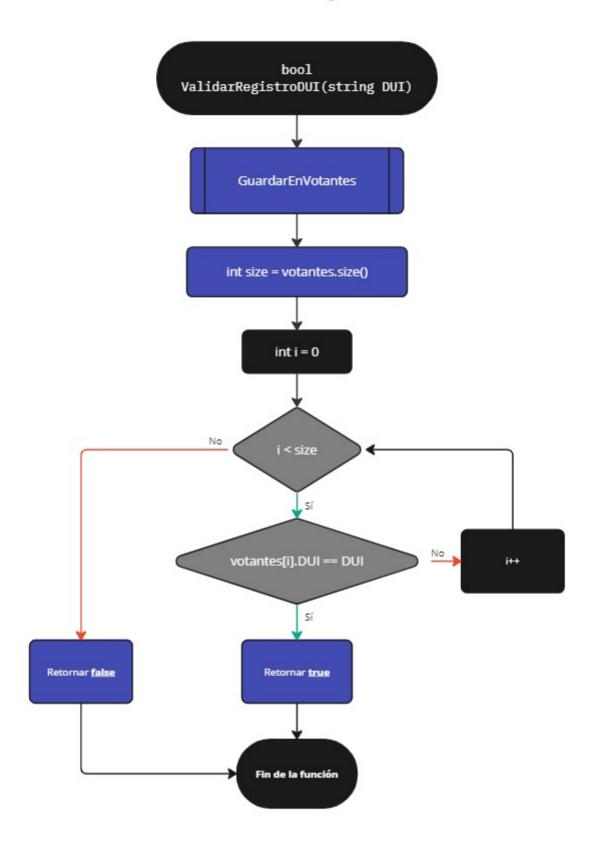




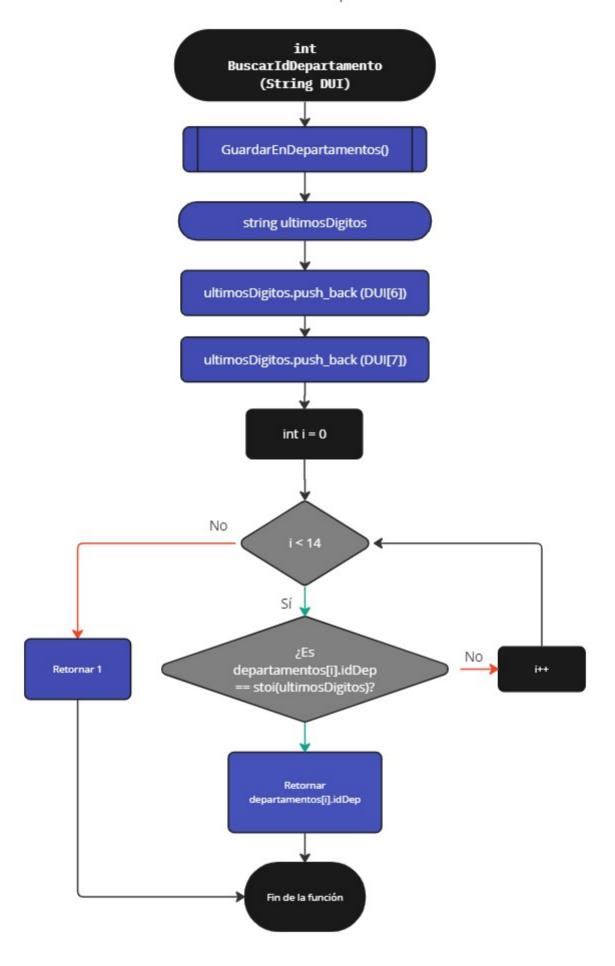


Función: VaciarDatosVotantes

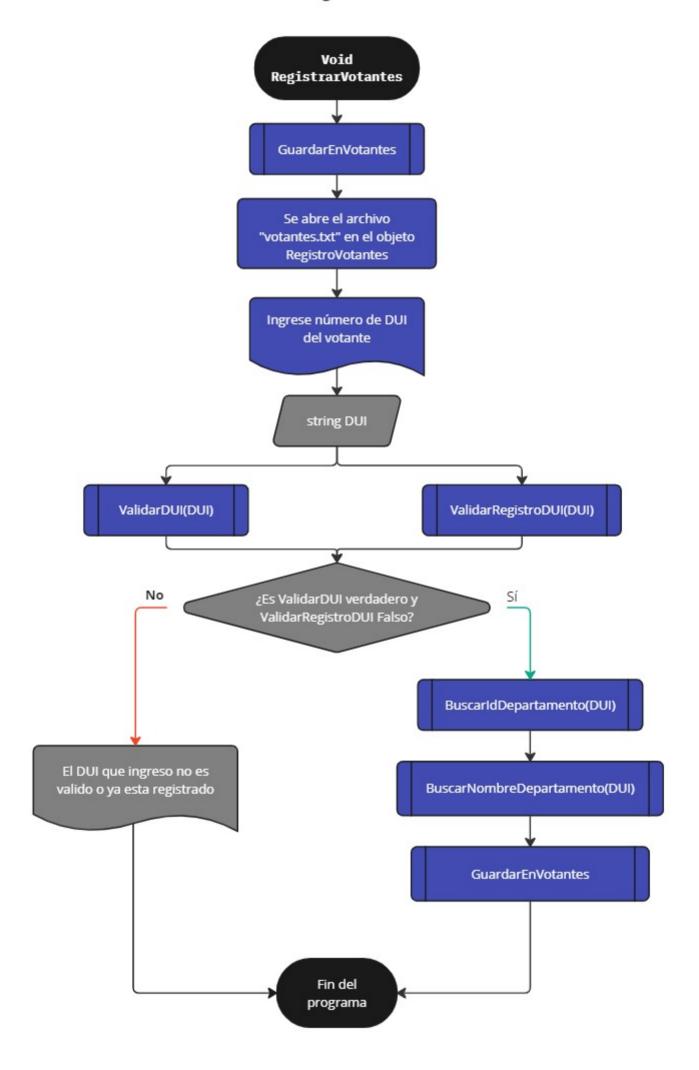




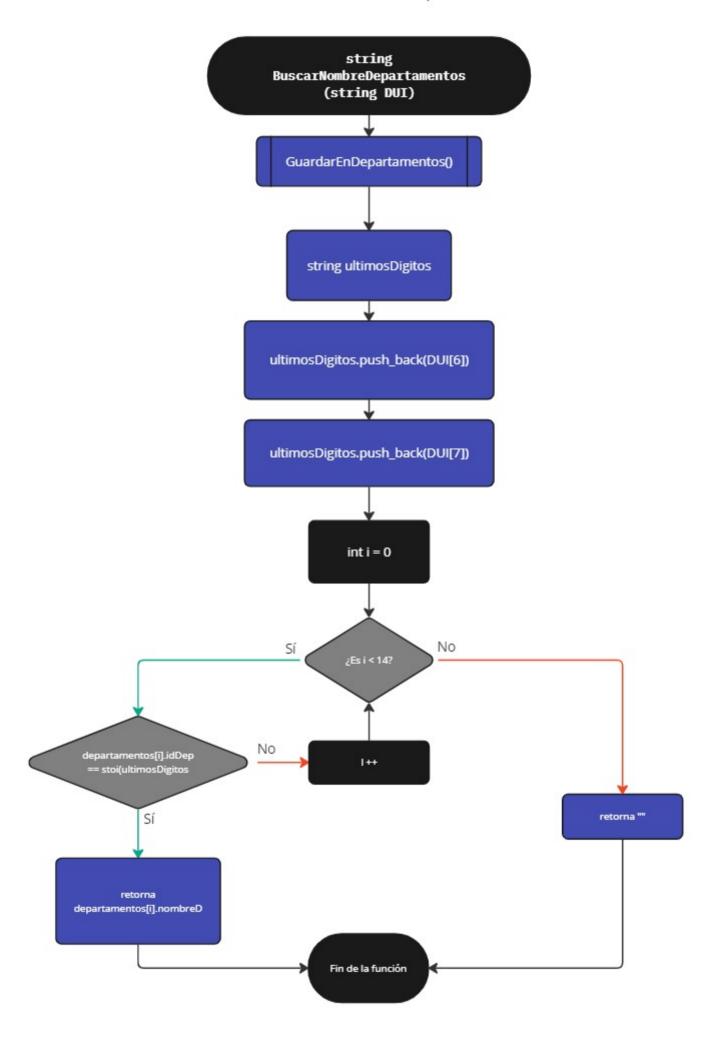
Función: BuscarldDepartamento



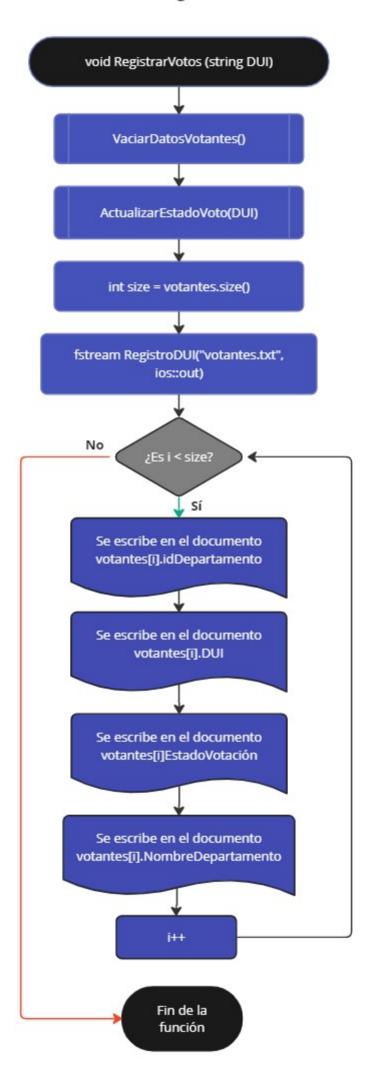
Función: RegistrarVotantes



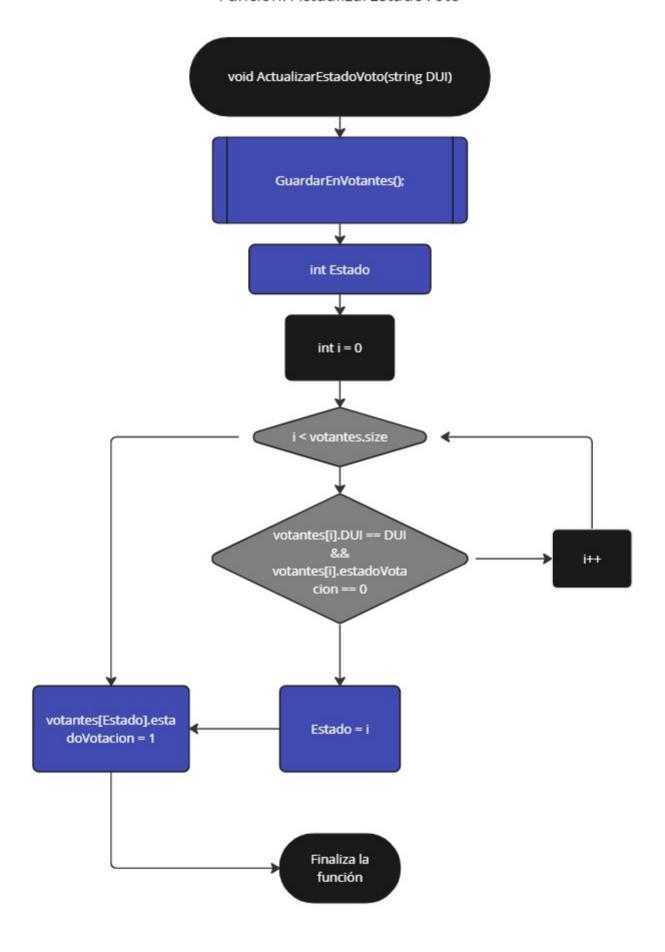
Función: BuscarNombreDepartamentos



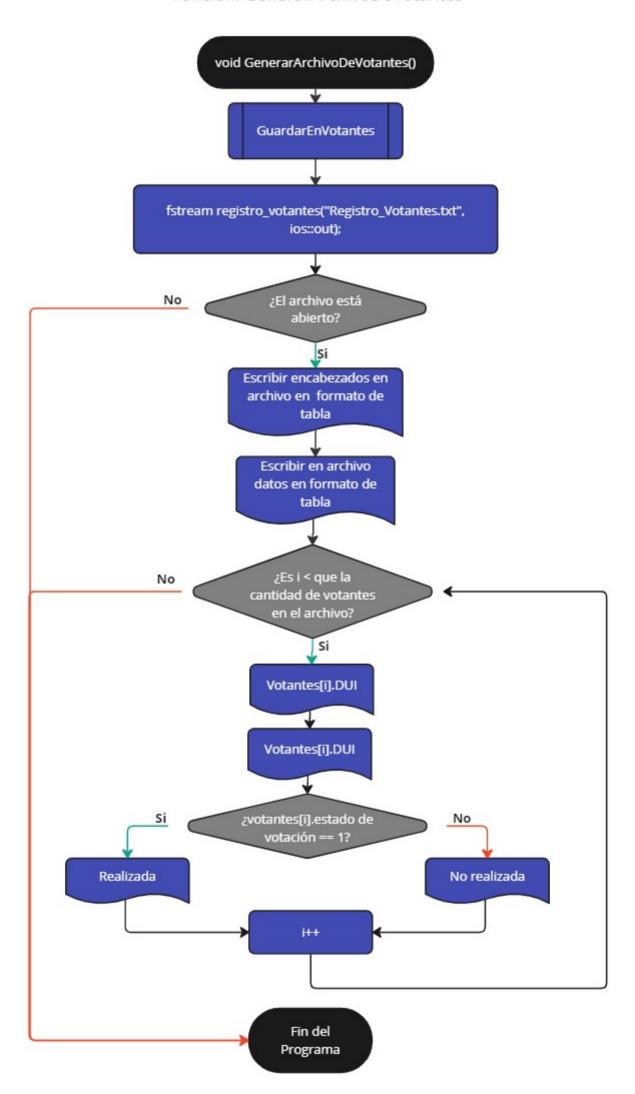
Función: RegistrarVotos



Función: ActualizarEstadoVoto



Función: GenerarArchivoDeVotantes



Flujogramas de funciones

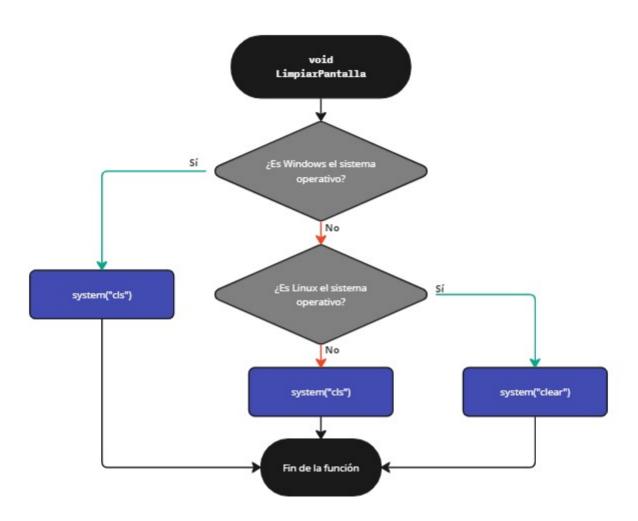
Menu.hpp

Carlos Abel Arévalo Portillo Gabriel Ernesto Iraheta Guardado

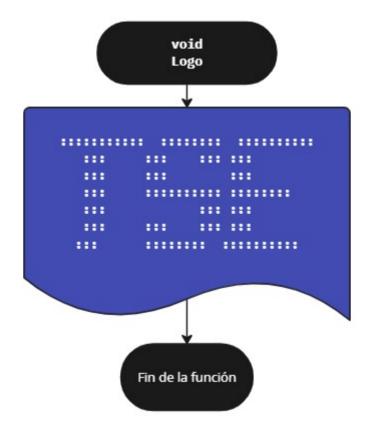
Importante: La libería importa a las otras dos librerías ya mencionadas para poder organizarlas en menúes. Así, todo se integra en un solo menú principal al que se llamará en el archivo main.cpp

#include "votos.hpp"
#include "DUI.hpp"

Función: LimpiarPantalla



Función: Logo



Función: MenuAdministrador

