

Conocemos todos los operadores utilizados en el lenguaje Java.

Los operadores son muy similares a los de C++, ya lo advertimos en su momento.

Operadores Aritméticos: Los habituales

- Suma + .
- Resta - .
- Multiplicación * .
- División / .
- Resto de la División % .

Operadores de Asignación: El principal es '=' pero hay más operadores de asignación con distintas funciones que explicamos brevemente ahora.

- '+=' : $op1 += op2 \rightarrow op1 = op1 + op2$
- '-=' : $op1 -= op2 \rightarrow op1 = op1 - op2$
- '*=' : $op1 *= op2 \rightarrow op1 = op1 * op2$
- '/=' : $op1 /= op2 \rightarrow op1 = op1 / op2$
- '%=' : $op1 \% = op2 \rightarrow op1 = op1 \% op2$

Operadores Unarios: El mas (+) y el menos (-). Para cambiar el signo del operando.

Operador instanceof: Nos permite saber si un objeto pertenece a una clase o no.

- `NombreObjeto instanceof NombreClase`

Operadores Incrementales: Son los operadores que nos permiten incrementar las variables en una unidad. Se pueden usar delante y detrás de la variable dependiendo de lo que queramos, es decir, si queremos que incremente o viceversa antes de utilizar o lo contrario.

- '++'
- '--'

Operadores Relacionales: Permiten comparar variables según relación de igualdad/desigualdad o relación mayor/menor. Devuelven siempre un valor boolean.

- '>': Mayor que
- '<': Menor que
- '==': Iguales
- '!=': Distintos
- '>=': Mayor o igual que
- '<=': Menor o igual que

Operadores Lógicos: Nos permiten construir expresiones lógicas.

- '&&': devuelve true si ambos operandos son true.
- '||': devuelve true si alguno de los operandos son true.
- '!': Niega el operando que se le pasa.
- '&': devuelve true si ambos operandos son true, evaluándolos ambos.
- '|': devuelve true uno de los operandos es true, evaluándolos ambos.

Operador de concatenación con cadena de caracteres '+':

- Por Ejemplo: `System.out.println("El total es"+ result +"unidades");`

Operadores que actúan a nivel de bits: Son mucho menos utilizados por eso los explicamos mas por encima.

- '>>': desplazamiento a la derecha de los bits del operando
- '<<': desplazamiento a la izquierda de los bits de operando
- '&': operador and a nivel de bit.
- '|': operador or a nivel de bit