Conocemos todos los operadores utilizados en el lenguaje Java.

Los operadores son muy similares a los de C++, ya lo advertimos en su momento.  
  
**Operadores Aritméticos:** Los habituales

* Suma + .
* Resta - .
* Multiplicación \* .
* División / .
* Resto de la División % .

**Operadores de Asignación:** El principal es '=' pero hay más operadores de asignación con distintas funciones que explicamos brevemente ahora.

* '+=' : op1 += op2 à op1 = op1 + op2
* '-=' : op1 -= op2 à op1 = op1 - op2
* '\*=' : op1 \*= op2 à op1 = op1 \* op2
* '/=' : op1 /= op2 à op1 = op1 / op2
* '%=' : op1 %= op2 à op1 = op1 % op2

**Operadores Unarios:** El mas (+) y el menos (-). Para cambiar el signo del operando.  
  
**Operador Instanceof:** Nos permite saber si un objeto pertenece a una clase o no.

* NombreObjeto instanceof NombreClase

**Operadores Incrementales:** Son los operadores que nos permiten incrementar las variables en una unidad. Se pueden usar delante y detrás de la variable dependiendo de lo que queramos, es decir, si queremos que incremente o viceversa antes de utilizar o lo contrario.

* '++'
* '--'

**Operadores Relacionales:** Permiten comparar variables según relación de igualdad/desigualdad o relacción mayor/menor. Devuelven siempre un valor boolean.

* '>': Mayor que
* '<': Menor que
* '==': Iguales
* '¡=': Distintos
* '>=': Mayor o igual que
* '<=': Menor o igual que

**Operadores Lógicos:** Nos permiten construir expresiones lógicas.

* '&&' : devuelve true si ambos operandos son true.
* '||' : devuelve true si alguno de los operandos son true.
* '!' : Niega el operando que se le pasa.
* '&' : devuelve true si ambos operandos son true, evaluándolos ambos.
* '|' : devuelve true uno de los operandos es true, evaluándolos ambos.

**Operador de concatenación con cadena de caracteres '+':**

* Por Ejemplo: System.out.println("El total es"+ result +"unidades");

**Operadores que actúan a nivel de bits:** Son mucho menos utilizados por eso los explicamos mas por encima.

* '>>': desplazamiento a la derecha de los bits del operando
* '<<': desplazamiento a la izquierda de los bits de operando
* '&': operador and a nivel de bit.
* '|': operador or a nivel de bit