

Redes Neurais

Prof. Filipe Mutz Informações Iniciais



Filipe Mutz

http://fmtz.com.br filipe.mutz@ufes.br

- B.Sc. Ciência da Computação (2012, UFES)
- M.Sc. Informática (2014, UFES)
- Ph.D. Ciência da Computação (2019, UFES)
- Visita técnica no IDSIA / Suíça
- 43 artigos publicados
- 2031 citações (Google Scholar)
- Revisor em conferências e periódicos

Artificial Intelligence
Machine Learning
Neural Nets
Medical Image
Analysis

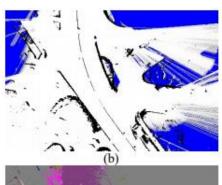
Robotics
Perception
Localization
Mapping

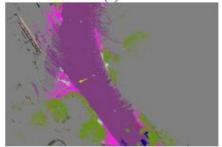
Self-Driving Cars



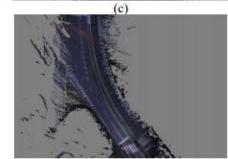


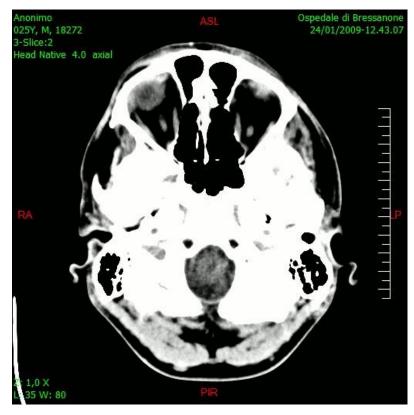




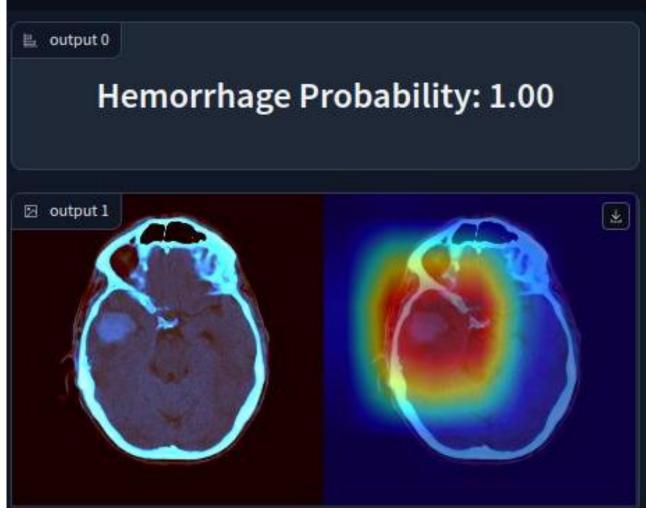












Contatos

E-mail: filipe.mutz@ufes.br

Materiais de Estudo:

https://ava.ufes.br/course/view.php?id=17537

Código de Inscrição: 20251nn

Dinâmica da Disciplina

- Aulas 100% em Laboratório
 - •SEG e QUA: 17h às 19h.
- Bastante codificação.
- ·Base matemática será avaliada.
- Presença será obrigatória.

Pré-Requisitos

- Cálculo 2
- Programação Orientada a Objetos
- [implícito] Maturidade em Programação

Conteúdo

- 1. Passado, presente e futuro da área em Redes Neurais: 4h
- 2. O neurônio biológico e o modelo de McCulloch-Pitts: 2h
- 3. Perceptron e suas limitações: 4h
- 4. Perceptrons multicamadas e treinamento via backpropagation. Implementação usando grafos computacionais.: 16h
- 5. Redes neurais convolucionais para visão computacional: 6h
- 6. Redes neurais recorrentes e baseadas em atenção para aprendizado de sequências: 8h
- 7. Regularização e ajustes de hiperparâmetros: 6h
- 8. Ferramentas práticas: PyTorch, NumPy e Scikit-learn: 6h
- 9. Arquiteturas e tarefas avançadas: 6h

Tecnologias

- Python
- Google Colab
- Bibliotecas

numpy, matplotlib + seaborn pytorch huggingface transformers

• • •

Atividades Avaliativas

Trabalho 1 (30%)

Trabalho 2 (30%)

Trabalho 3 (20%)

Prova (10%)

Exercícios (10%)

- Se presença < 75% => Reprovado.
- Se MP >= 7.0, MF = MP.
- Caso contrário, MF = (PF + MP) / 2.
- Se MF >= 5.0 => Aprovado.
- Se MF < 5.0 => Reprovado.

Como ser aprovado?

- Realize os exercícios!
- Se beneficie das aulas.
- Se beneficie do professor.
- Estude em parceria, mas seja capaz de implementar algoritmos sozinho.
- Estudar um pouco muitas vezes é mais efetivo e menos estressante que estudar muito poucas vezes.