Evaluación Sumativa N° 3 (35 %)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROGRAMA** | ANALISTA PROGRAMADOR  INGENIERIA EN INFORMÁTICA | | | | **SECCIÓN** | | **C2-B50-V** | |
| **ASIGNATURA** | Introducción a la Programación Segura (Flex) | | | | | **CÓDIGO** | | TI 3011 |
| **SEDE** | Maipú | | **DOCENTE** | Javier Eduardo Gutiérrez Osorio | | | | |
| **Unidad de Aprendizaje** | | 2 | **Criterios a Evaluar** | | | Desarrollan programa Python, aplicando condicionales, ciclos y funciones, con propuesta de solución. | | |
| **DURACIÓN** |  | | **FECHA** | | | julio 2025 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE ESTUDIANTE:** | | |  | | | |  | | |  |
|  | | Apellido Paterno | | | | Apellido Materno | | | Nombres | |
| **RUT:** | | **- FORMA A** | | | | | | | | |
| **PUNTAJE MÁXIMO** | |  | | | | **NOTA:** | | | Firma conforme | | |
| **PUNTAJE OBTENIDO** | |  | | | |
| **Solicita re-corrección** | | **Sí** | | | **No** | **Motivo:** | | | | | |

|  |
| --- |
| **INSTRUCCIONES GENERALES:**   1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total. 2. Utilice lápiz pasta en sus respuestas. 3. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus respuestas. 4. Está prohibido el préstamo (o solicitud) de materiales durante la evaluación. 5. Se prohíbe el uso de celulares, mp3, mp4, iphone, ipod o similares durante la evaluación. 6. Se prohíbe el uso de calculadoras (si corresponde). |

En cada caso crea las funciones solicitadas y el programa principal (PP) que la llame:

1. Función menú de opciones con las cuatro operaciones básicas (sumar, restar, multiplicar y dividir). Casa función debe devolver el resultado de la operación (puedes tener una función única que realice las cuatro operaciones)
2. Función que reciba un texto de caracteres y cuente cuántas vocales contiene
3. Función que reciba un número entre 1 y 999 y devuelva el número separado en unidad, decena y centena, si por ejemplo recibe:
   1. El 238, debe devolver el 2, 3 y 8
   2. El 97, debe devolver 0, 9 y 7
   3. El 8, debe devolver 0, 0 y 8
4. Función que reciba un número entero de máximo 10 dígitos (mayor que cero) y lo devuelva invertido, por ejemplo, si recibe el 397, debe devolver el 793

**Recomendaciones generales**

* El desarrollo del trabajo es un grupo de máximo tres (3) personas
* Crea una carpeta con el nombre de “EVA3” y dentro de ella guarda los dos programas solicitados.
* **FECHA DE ENTREGA CON INTERROGACIÓN: 15-07-2025 (debe ser subida al AAI el día señalado antes de las 18 horas)**
* **No se pueden usar listas, tuplas o diccionarios (solamente las sentencias vistas en clases)**
* Si se detecta uso de IA en la evaluación, puede ser calificada con nota mínima si el estudiante no explica correctamente el código desarrollado
* Se adjunta pauta de evaluación

**Buen trabajo**

**/jego**

**PAUTA DE EVALUACIÓN**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Ítem a evaluar (en cada ejercicio solicitado)** |  | **CL** | **L** | **PL** | **NL** |
| 1 | Crea programa principal (MAIN) |  | 10 | 7 | 4 | 0 |
| 2 | Crea todas y cada una de las funciones solicitadas |  | 30 | 21 | 11 | 0 |
| 3 | Aplica buenas prácticas de programación en la definición de variables y nombres de funciones |  | 10 | 7 | 4 | 0 |
| 4 | Muestra orden en el código desarrollado |  | 20 | 14 | 7 | 0 |
| 5 | **Responde correctamente la interrogación** |  | **30** | **21** | **11** | **0** |