

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **SSDD Control e inventario** |
| Área (s) de desempeño(s) | *-  Desarrollo de software*  *- Ingeniería de software*  *- Calidad de software*  *- Seguridad de sistemas computacionales* |
| Competencias | *-  Levantamiento y análisis de requerimientos*  *- Desarrollo de sistemas computacionales*  *- Integración de tecnologías de la información*  *- Desarrollo de soluciones  tecnológicas*  *- Seguridad de sistemas computacionales*  *- Aseguramiento de la calidad de software*  *- Gestión de proyectos informáticos*  *- Gestión de la información* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Es proyecto es relevante para gestionar el inventario de equipos en la sede plaza oeste. SSDD Control e inventario agiliza y genera mayor rapidez a la hora de consultar por la información de los diferentes equipos que hay en sede, además de separar a los diferentes usuarios mediante privilegios para poder asegurar la integridad de los datos. Es el siguiente paso para poder digitalizar procesos que se hacen a mano o mediante planillas. |
| 2. Objetivos | El objetivo general es agilizar el registro y consulta de inventario, junto a los datos de cada equipo  Los objetivos específicos de nuestro proyecto son los siguientes:   * Creación de una plataforma centralizada que almacenara todos los datos necesarios para el área de Servicios Digitales * Rastreo de cada equipo según su número de serie y ubicación * Acceso multinivel y seguridad, El sistema contara con diferentes roles y cuentas para tener acceso a la información. |
|  | Scrum  Esta metodología nos aporta agilidad y gran control de los avances. El proyecto está definido para poder agregar funcionalidades si el tiempo está a favor, por lo que esta metodología es la ideal para un proyecto flexible en contenidos, pero inamovible en cuanto a duración máxima.  Nuestro equipo realiza reuniones semanales y esta metodología nos permite avanzar de manera confortable. |
| 4. Desarrollo | **Actividades realizadas:**   |  | | --- | | Implementación de validadores para poder confirmar la cuenta de usuario | | Creación login ambiente de escritorio | | Implementación de tokens para confirmar cuentas de usuario | |  | | Creación de sesiónes web mediante un token | | Hasheo o encriptacion de las contraseñas de usuarios en la base de datos | | Creación de interfaz para la visualización de datos | | Implementación función para añadir equipos | | Implementación función para eliminar equipos | | Implementación función para modificar equipos | | Función para agregar a nuevos usuarios | | Implementación para eliminar y modificar usuarios | | Implementación para modificar contraseña mediante token | | Implementación de categorías para los registros | | Implementación de búsqueda para modelo |   Facilidades del desarrollo:   * + Comunicación efectiva y respetuosa entre los miembros del equipo   + Experiencia en Node JS (Mauricio Pizarro)   + Reuniones casi diarias   + Requerimientos claros   Dificultades del desarrollo:   * + Implementación de mercado pago   + Funcionalidad manejo de stock   Cambios:  El proyecto no ha tenida cambios, que vayan mas allá de hacerlo mas seguro, lo cual se evidencia en el manejo de cuentas, roles, uso de tokens, y encriptación de datos |
| 5. Evidencias | ***https://github.com/MauricioPizarroV/2024\_2\_PO\_CAPSTONE\_002D\_GRUPO\_006*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | * Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT en el desarrollo de los intereses profesionales.   Este proyecto nos aporta en conocimientos tanto de gestión de proyecto, como de desarrollo, contado además que al ser un proyecto real, se cuenta como experiencia en el campo laboral que queremos abarcar.   * Proyecciones laborales a partir de Proyecto APT.   Laboralmente estamos interesados en 2 áreas. En el área de desarrollo de software, programando y trabajando con código y el área de gestión, gestionando o evaluando proyectos informáticos. Este proyecto nos dio una mirada inicial de lo que significa trabajar en un proyecto informático complejo. |