



---

# PRACTICA I – SISTEMA DE GESTION DE BIBLIOTECA

---

SC-303 Programación Cliente-Servidor Concurrente



Estudiante: Mauricio Andrés Prendas Roldán

Profesor: Lic. José Antonio Ortega González

## Descripción del Problema:

En esta práctica, se debe desarrollar un sistema de gestión de biblioteca que permita administrar libros, autores, préstamos y usuarios. El sistema debe poder almacenar y gestionar información sobre distintos tipos de libros, registrar y consultar datos de usuarios y controlar los préstamos de libros.

16 DE JUNIO DE 2024

UNIVERSIDAD DE HEREDIA

Heredia

**Objetivos:**

- Almacenar información sobre libros, autores y usuarios.
- Registrar y gestionar préstamos de libros.
- Implementar una interfaz de usuario intuitiva para interactuar con el sistema.
- Aplicar conceptos de programación orientada a objetos en Java.

## Diagrama de clases



