



# Introducción

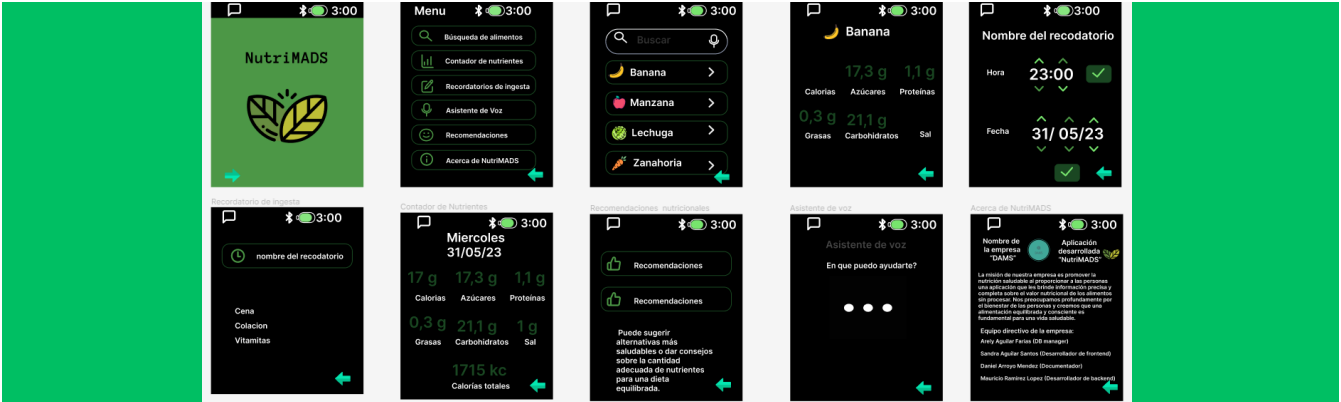
El presente informe se centra en la evaluación de usabilidad de una aplicación diseñada específicamente para brindar información nutricional básica sobre alimentos sin procesar. Estos alimentos, conocidos por sus beneficios para la salud al no estar sometidos a transformaciones industriales, se han vuelto cada vez más populares en la búsqueda de una alimentación más saludable y equilibrada.

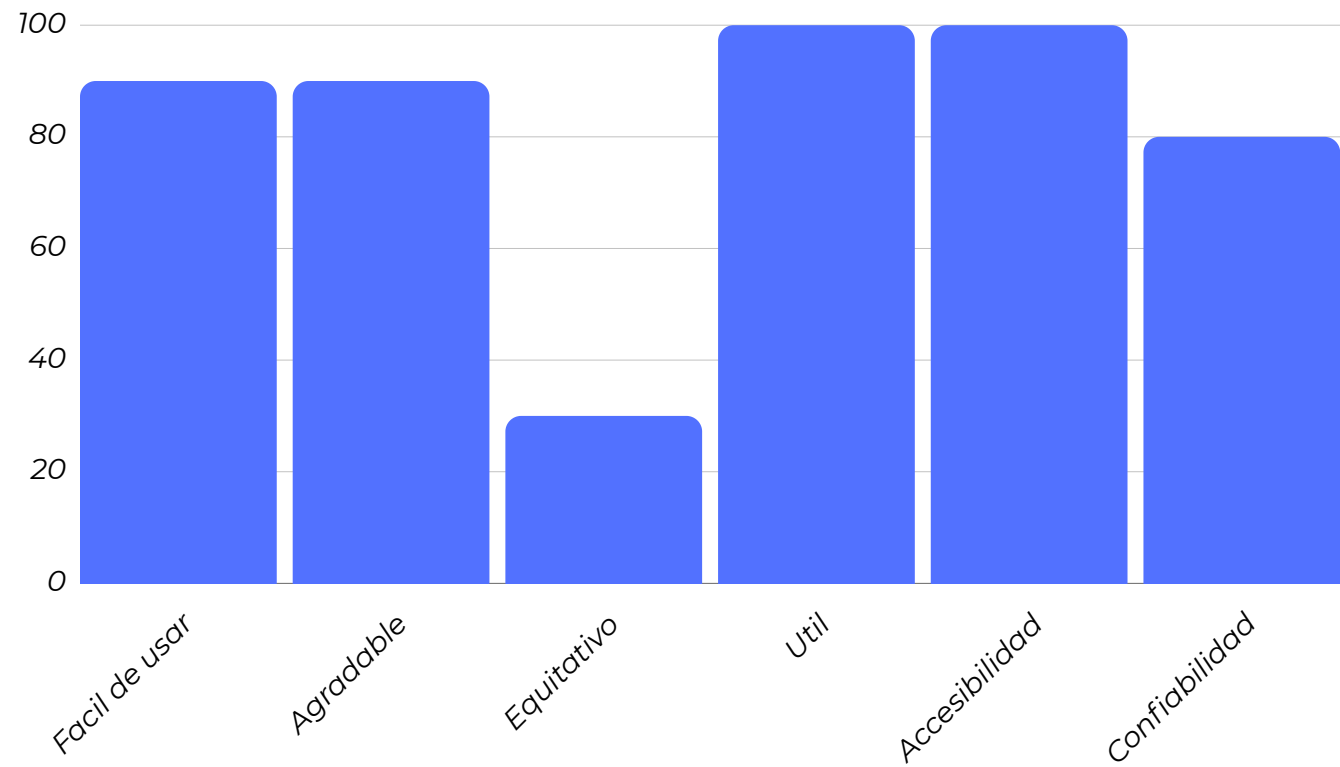
El objetivo principal de este informe es analizar la experiencia del usuario al interactuar con la aplicación en términos de eficiencia, efectividad, satisfacción y accesibilidad. Se explorarán aspectos clave de la usabilidad, como la navegación intuitiva, la presentación clara de la información nutricional, la facilidad de búsqueda y la interacción general con la aplicación. Además, se identificarán posibles áreas de mejora para garantizar que la aplicación sea accesible y útil para una amplia gama de usuarios, independientemente de su nivel de conocimiento sobre nutrición o habilidades tecnológicas.

## Objetivos de la Evaluación

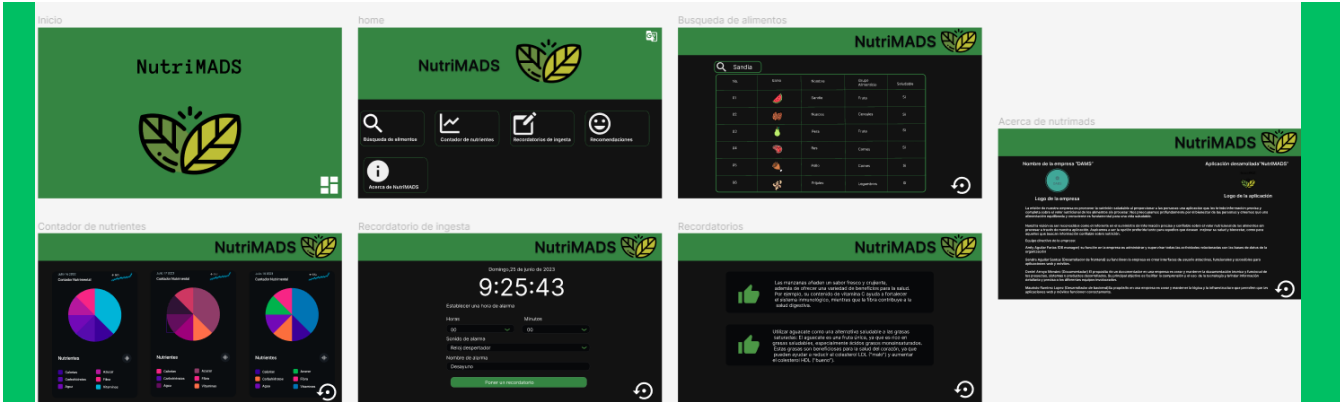
- ☐ Identificar problemas de navegación
- ☐ Medir la eficacia de la aplicación
- ☐ Evaluar la usabilidad
- ☐ Evaluar las características de un diseño UX

## Diseño wearable de la aplicación NutriMADS

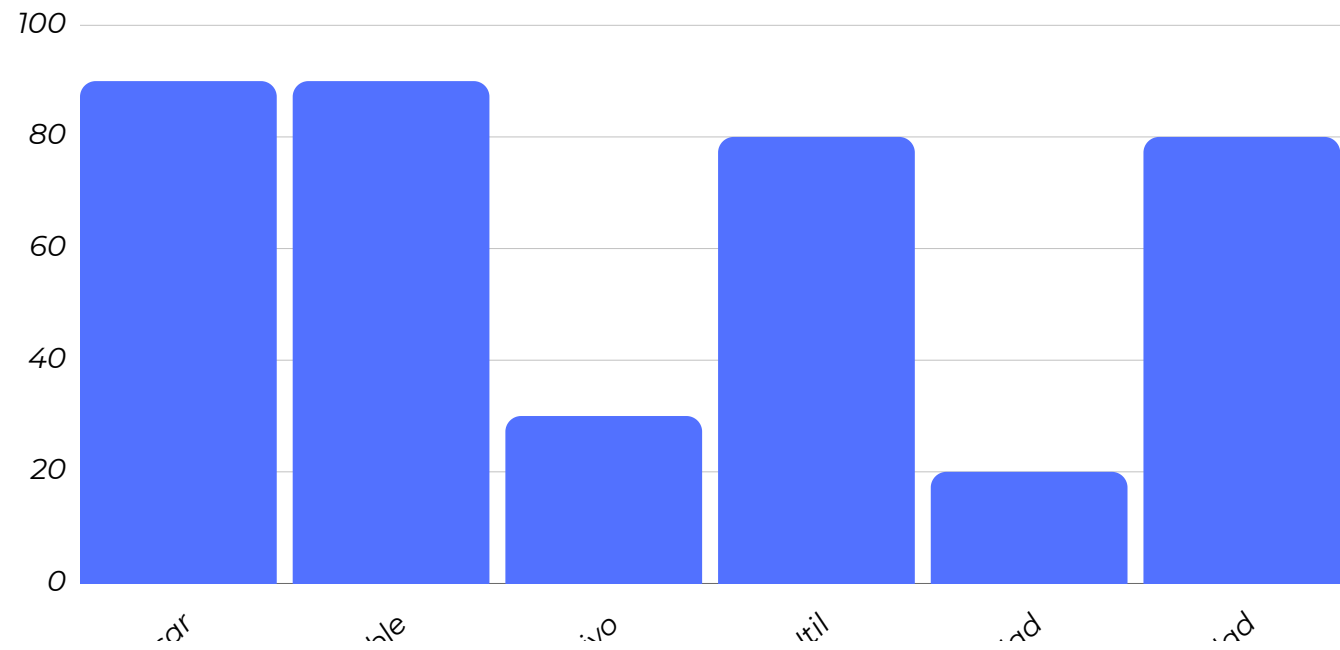




# *Diseño de Smart TV de la aplicación NutriMADS*



# *Evaluación del diseño*



Fácil de usar

Agradable

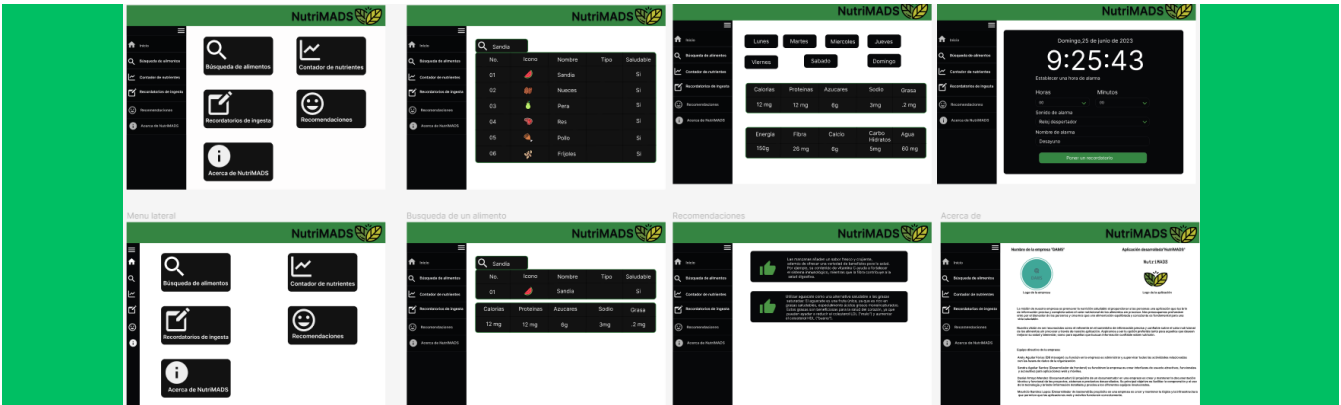
Equitativo

U-

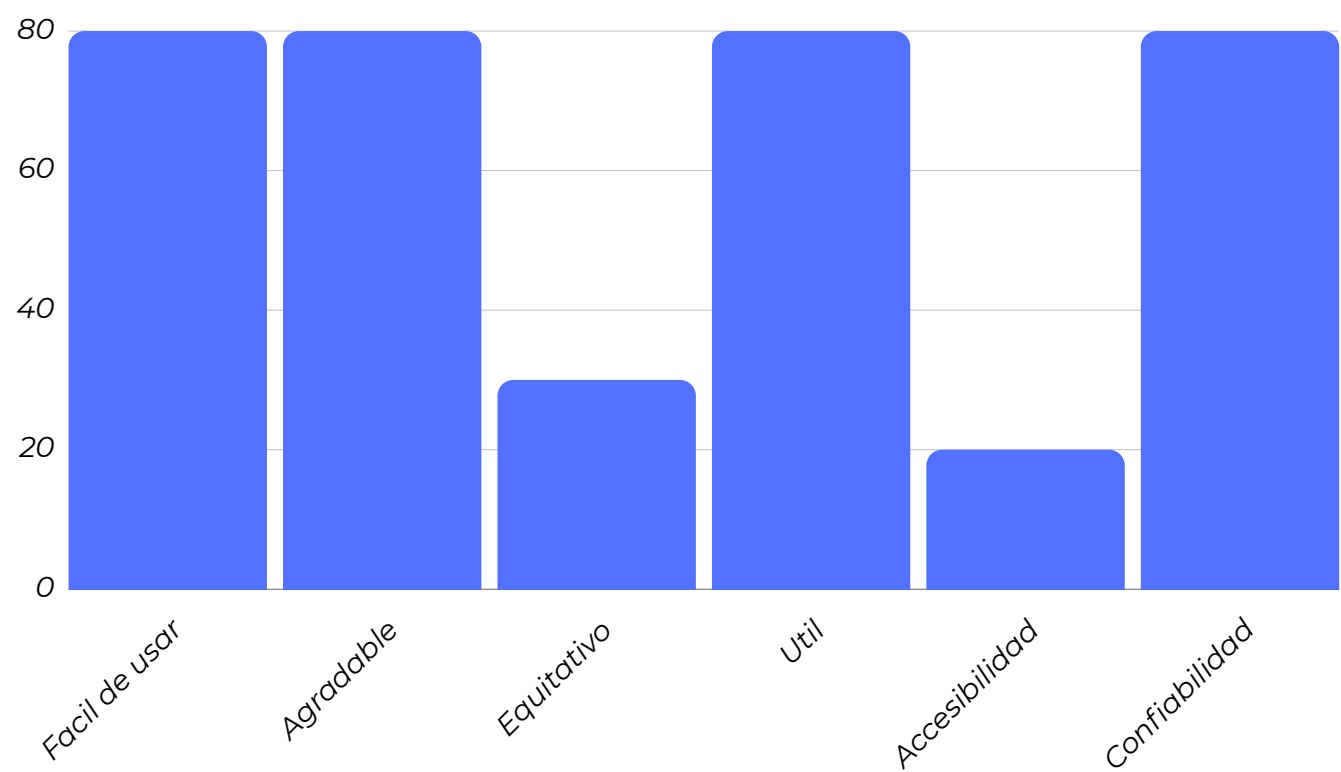
Accesible

Confiable

# Diseño Web de la aplicación NutriMADS



## Evaluación del diseño



## Iteración y Mejoras:

- Simplificar la estructura de navegación y reorganizar los elementos del menú para que sean más comprensibles.
- Se revisa y reorganiza la estructura del menú, agrupando los elementos relacionados de manera coherente y eliminando elementos redundantes.
- Realizar seguimiento a largo plazo para evaluar la persistencia de la mejora y cualquier nuevo problema que surja.