

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Salinas Contreras Mauricio
No. de Equipo de cómputo empleado:	48
No. de Lista o Brigada:	38
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	01/09/2022
Observaciones:	
	CALIEICACIÓN:

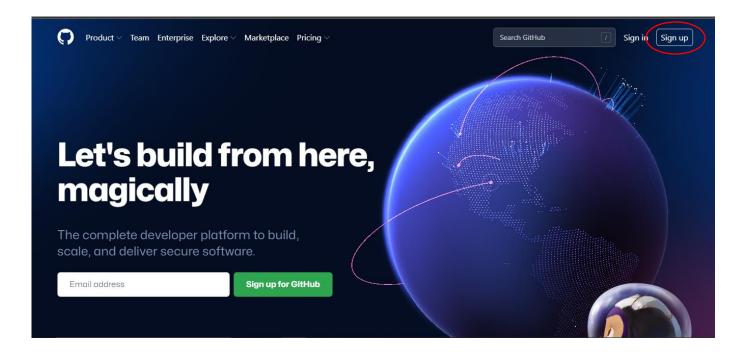
OBJETIVOS

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

DESARROLLO

Actividad en casa Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador web la dirección https://github.com. Damos click en "Sign Up" para crear una cuenta.



Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña y damos click en "Create an account" "Sign up", esperamos el correo de verificación, y verificamos nuestra cuenta.

Ingresar nombre, correo, resolver un rompecabezas y crear la cuenta

Create your account

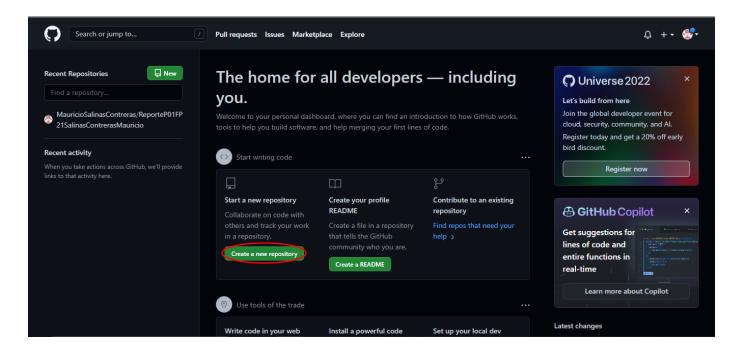
Username *	
Email address *	
Password *	
Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number an Learn more.	d a lowercase letter
Email preferences	
$\hfill \square$ Send me occasional product updates, announcements, and offers.	
Verify your account	



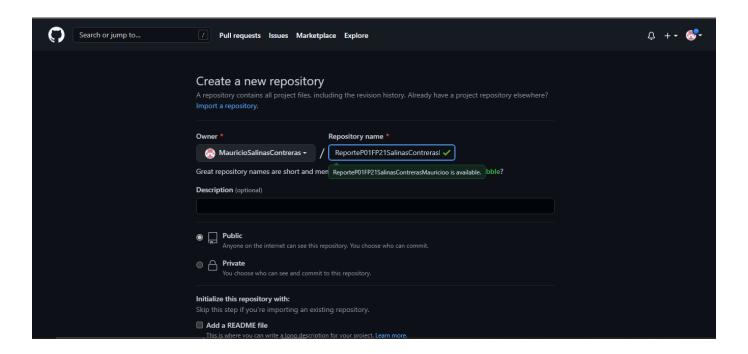
Responder las siguientes preguntas: ¿Qué tipo de trabajo haces principalmente?, ¿Cuánta experiencia en programación tienes? y ¿Para qué planeas usar GitHub?, con esto se termina la configuración, ahora se debe verificar la cuenta mediante el correo electrónico ingresado.

Creando nuestro primer repositorio.

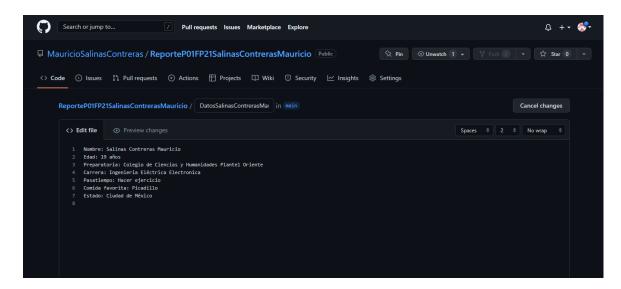
Damos click en el botón de "Start a Project".



En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1_fdp), una descripción e inicializamos un README; posteriormente damos click a "Create repository"



Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.



En la sección de Commit new file, haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file.



Con esto habremos creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que hemos terminado una nueva modificación, dando una breve explicación Al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.

Subiremos una imagen local (escudo de la facultad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de "Upload files"

Seleccionamos el archivo de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.

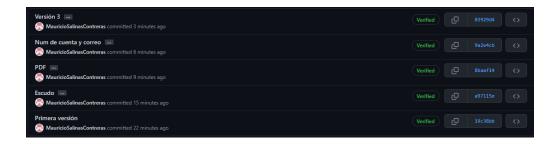


Damos click en el archivo "Datos" y posteriormente hacemos click en el botón con forma de lápiz

Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo. Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos.

Revisando la historia de nuestro repositorio En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento debe ser 5.

En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit.



Se pueden observar las modificaciones o adiciones que se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas.

Dar click al botón



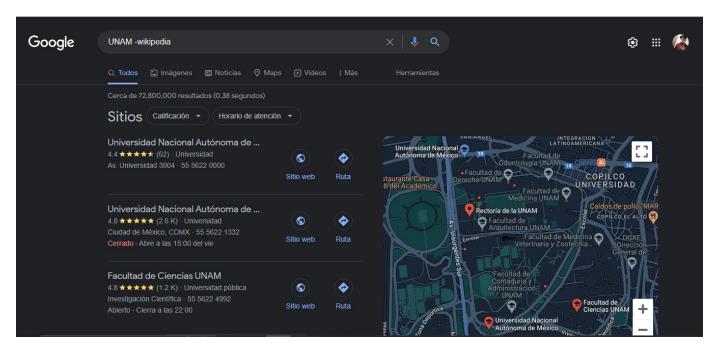
En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ¡puedes regresar a versiones anteriores!

Actividad Final 1. Realizar el reporte de la práctica actual.

- 2. Subir el archivo al repositorio creado y registrar el cambio con el commit "Reporte práctica 1".
- 3. Mandar el link del repositorio al profesor.

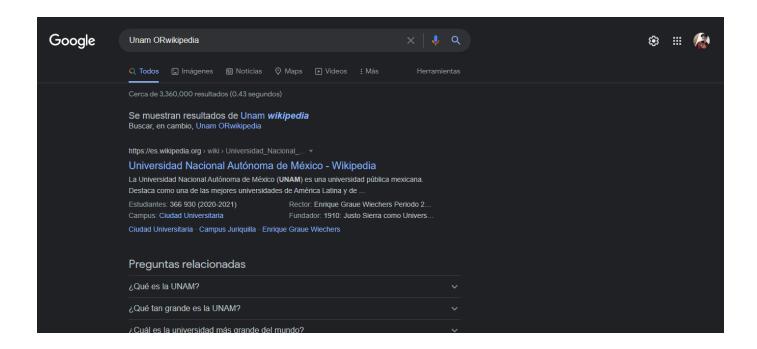
https://github.com/MauricioSalinasContreras/ReporteP01FP21SalinasContrerasMauricio.git

- 2. Con el buscador Google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio) con los siguientes operadores: signo menos, OR, filetype, comillas dobles y operador define. Además, utilice las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, Google scholar). Realizar una captura de pantalla de cada resultado de dichos ejemplos e incluirla en el reporte de la práctica junto con la breve descripción de la información que se buscó, del operador utilizado, o de la herramienta utilizada.
- 1- Operador -



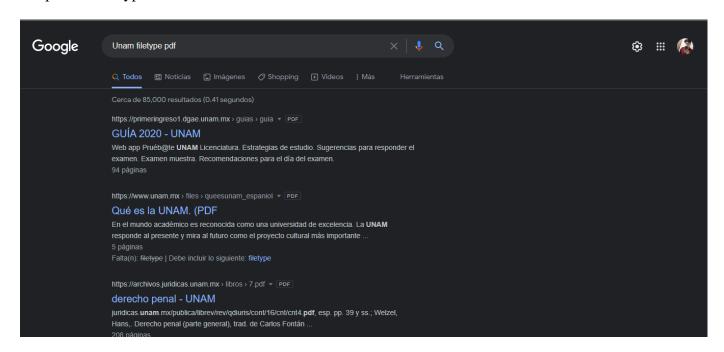
Este operador ayuda a excluir paginas o palabras que no queramos en la búsqueda.

2- Operador OR



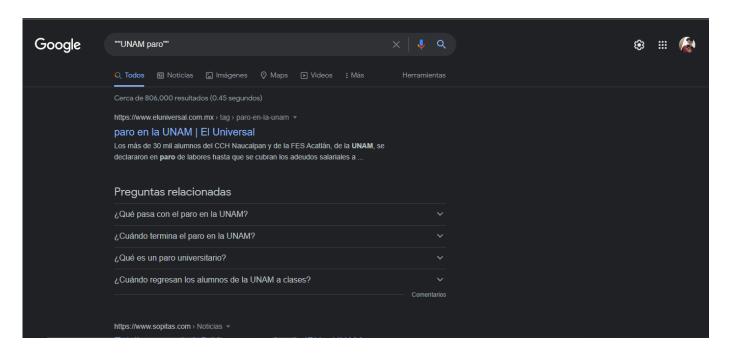
El operador OR se usa para buscar registros que incluyan cualquiera de los términos que se agreguen después del operador.

3- Operador filetype



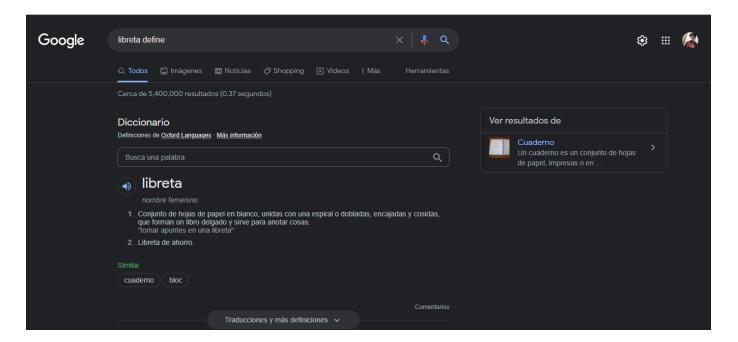
Este operador restringe el formato que el usuario desee.

4- Operador """



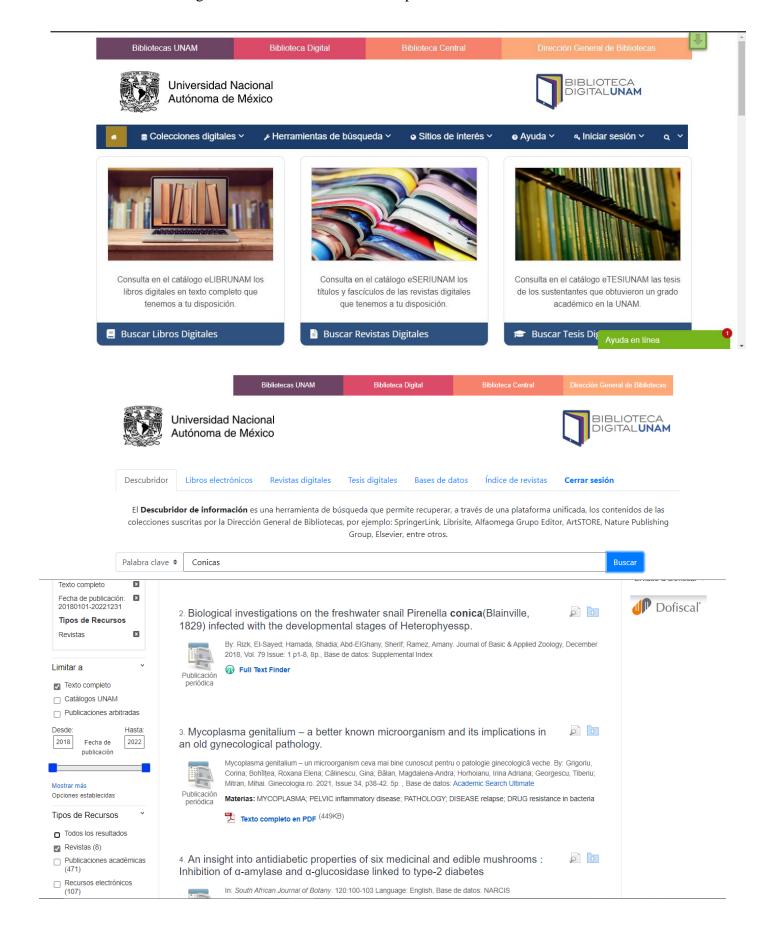
Este operador hace búsquedas de frases precisas que estén dentro de las comillas dobles.

5- Operador define



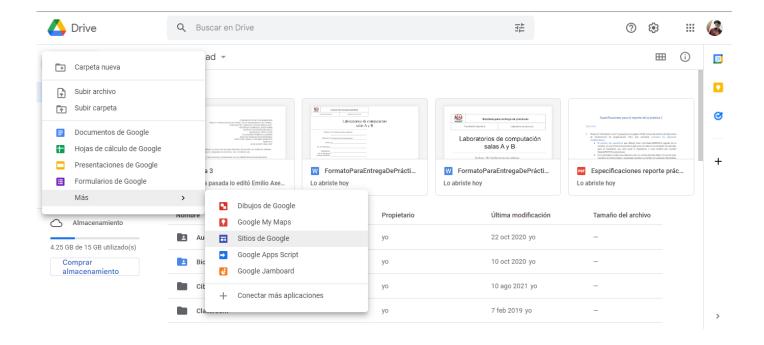
Este operador define la palabra que quieras.

3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/. Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital y en la página que se abre en el submenú Registro de nuevos usuarios de la opción de Iniciar sesión:





4. Realizar una página web en la que describan alguna actividad que les guste hacer o algo que les guste mucho. Usen la herramienta de Google sites. Para ello, pueden acceder desde Google drive: https://drive.google.com/drive/ o desde https://sites.google.com/.



En dicha página web utilicen varios de los recursos que existen en el menú del lado derecho: Cuadros de texto, imágenes, divisiones, videos de YouTube, mapas, etc.

Mi actividad favorita (google.com)

5- Desde la página de Google drive o directamente de google forms: (https://docs.google.com/forms/) crear

un formulario donde las preguntas tengan relación con la actividad descrita en la página web hecha en el punto anterior. Este formulario debe contener al menos 10 preguntas ocupando los distintos formatos (preguntas de respuestas abiertas, preguntas de respuestas predefinidas, de varias respuestas posibles, de una respuesta posible, etcétera).

https://forms.gle/Wzds8myqrvPMAh5v8

CONCLUSIONES

Puedo concluir que esta practica se me hizo muy divertida e hizo darme cuenta lo mucho que me falta por aprender, esto me motiva a seguir estudiando ya que, en lo personal a mi me encanta la programación y todo lo que tiene que ver con la tecnología, así que esta practica la ame y estoy ansioso por aprender más.