

**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**Práctica #1**

**Fundamentos de programación Laboratorio**

**Grupo 12 Semestre 2019-2**

**fecha de entrega:15 de febrero de 2019**

Equipo: 5

Nombres:

\*Cruz Gonzàlez Andrea Estephania.

\*Palomares Romo Álvaro Jordán

\*Reyes García Javier Mauricio

\*Urquides Brito Cristobal

**OBJETIVOS.**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

**LISTA DE EJERCICIOS.**

1)Realizar 5 búsquedas usando operadores de google

2)Realizar 5 cálculos utilizando calculadora de google

3)Realizar 5 conversiones usando google

4)Realizar 1 grafica en 2D y 1 grafica en 3D por integrante usando google

5)Usar google académico para buscar:

5 links sobre algoritmos

5 links sobre lenguaje C

5 links sobre Pseudocódigo

6) Cada integrante del equipo debe compartir un documento usando un servicio en la nube. Se debe incluir una captura de pantalla o texto que demuestre esto.

7) Cada integrante del equipo debe realizar una búsqueda mediante una imagen usando google imagenes.

8)Cada integrante del equipo debe crear una cuenta en Github.Verificar que haya alguna referencia de que lo hizo cada uno de los integrantes de equipo una cuenta en Github. Debe haber una captura de pantalla o un link por integrante de equipo.

**II) Se realizaron todos los ejercicios de manera efectiva.**

**DESARROLLO.**

**Búsquedas con 5 operadores de google**

Buscar algo de un tema de interés, utilizando ciertos caracteres que ayuden a mejorar la busqueda.

-<https://www.harley-davidson.com/mx/es/motorcycles/index.html>

En esta pàgina encontré los diferentes modelos de motocicletas que comprenden la marca Harley Davidson, así como algunas de sus caracterìsticas y diferencias.

-<https://listas.20minutos.es/lista/las-45-mejores-bandas-mundiales-actuales-374217/> “+”

En esta página se pueden encontrar diferentes bandas de rock, clasificadas como las más escuchadas según los gustos de los fans, con el nombre de la banda y la puntuación que han recibido.

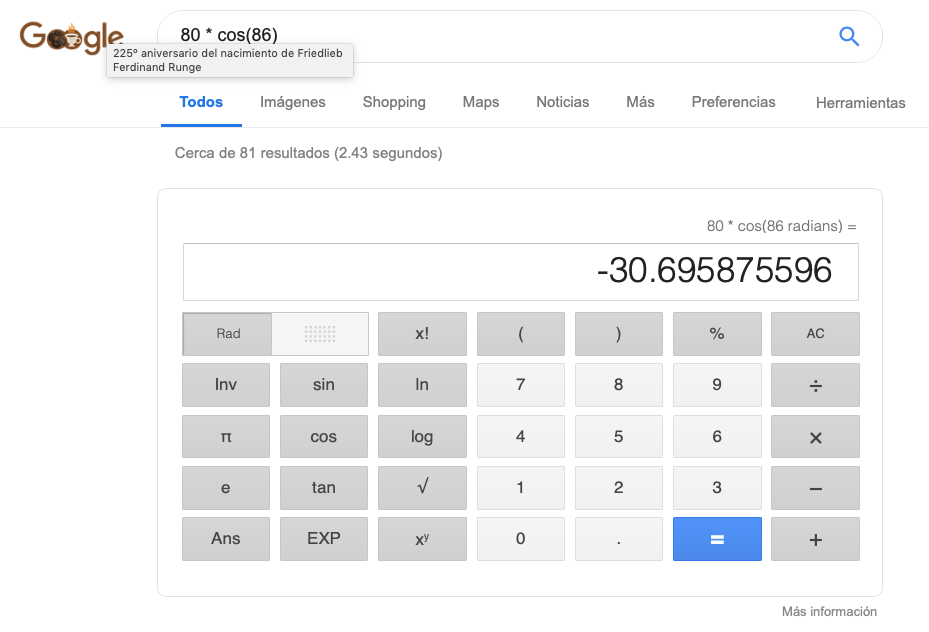
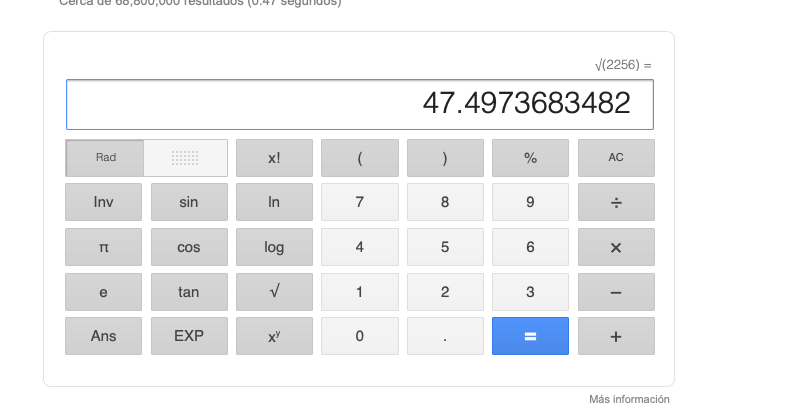
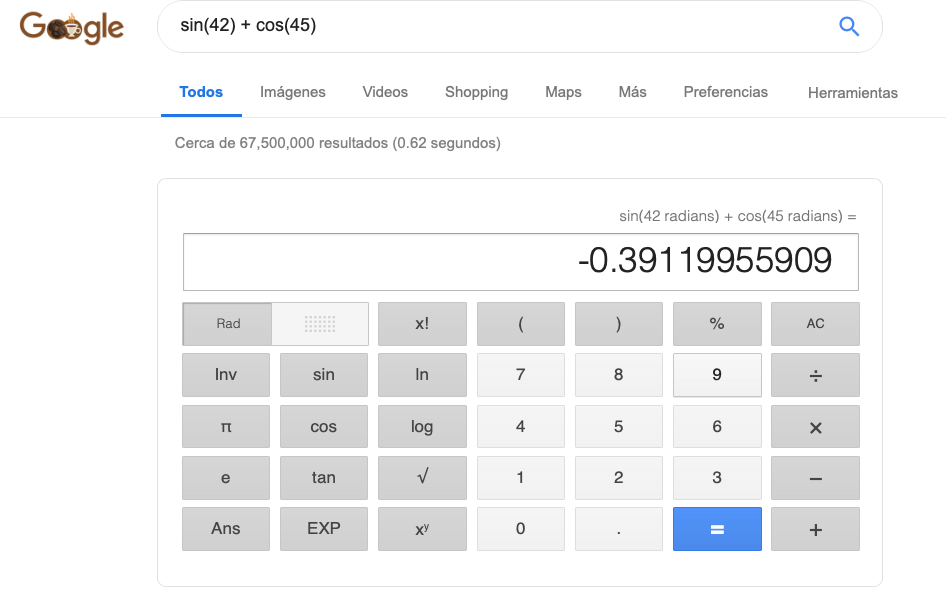
-<https://www.eluniversal.com.mx/autopistas/todas-las-presentaciones-de-autos-de-formula>

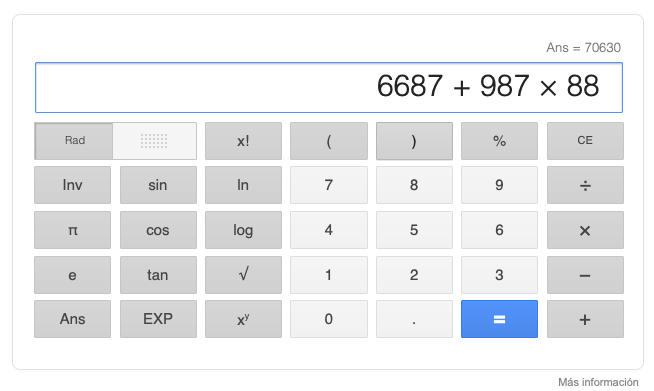
En esta página existe informaciòn sobre las mejores o las carreras más destacadas de fórmula 1.

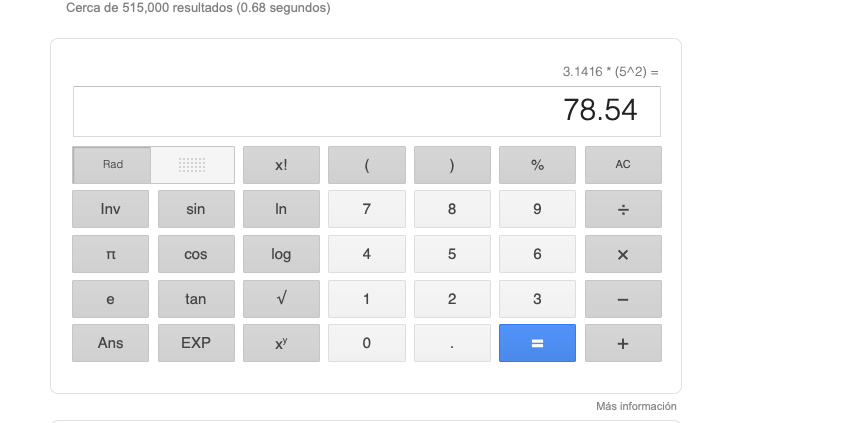
-<https://www.vans.com/shop/ProductDisplay?storeId=10155&urlLangId=-1000&productId=3029807&urlRequestType=Base&langId=-1000&catalogId=10703#hero=0> “or”

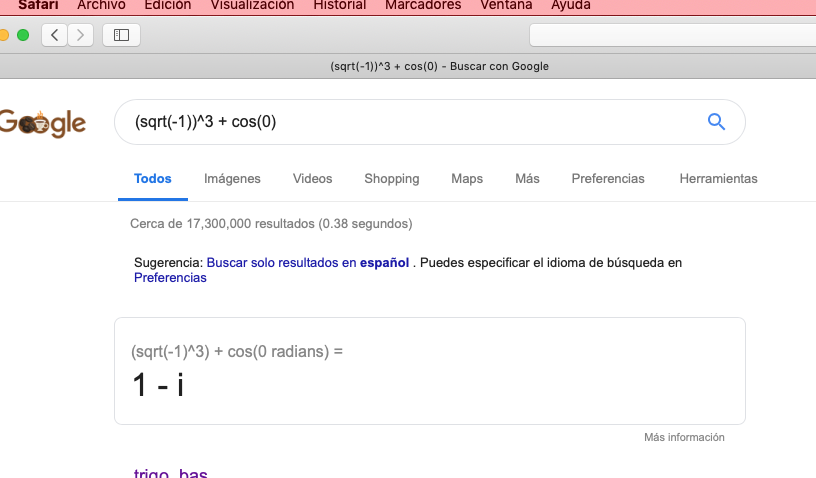
Aquí podemos encontrar un par de tenis que se pueden conseguir en la tienda Vans, con descripción e imágenesv de los tenis, en diferentes colores y modelos.

-<http://abdielmarfer2.blogspot.com/2011/08/mecatronicos-vs-mecanicos.html>

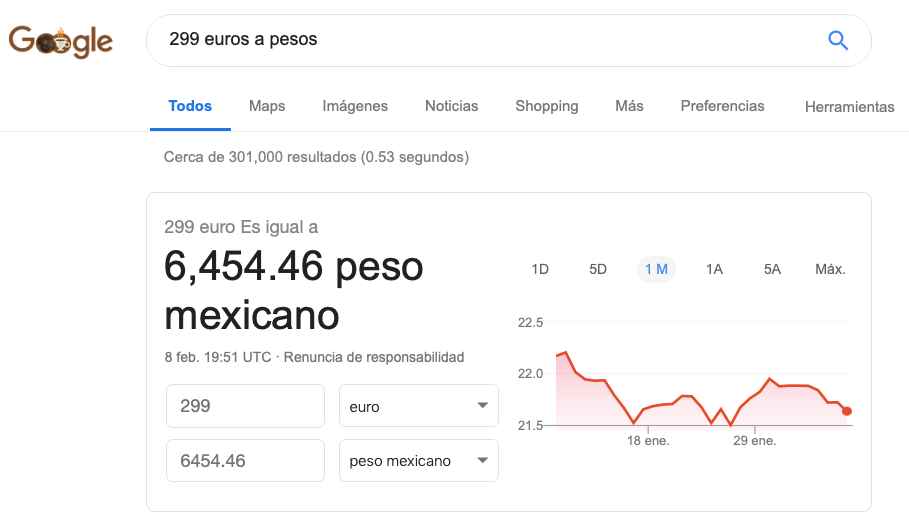
**Operaciones utilizando la calculadora de Google**Permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda, solo agregando la ecuación de dicho campo. ****





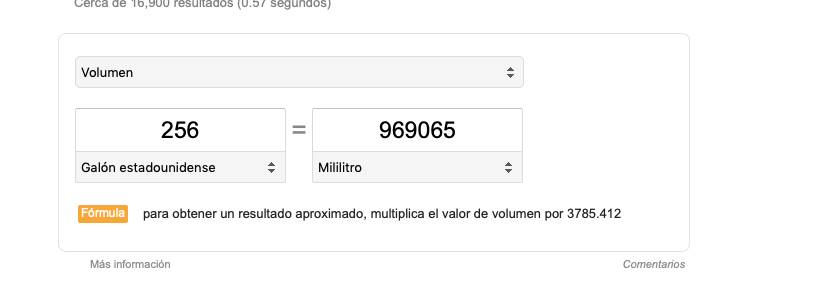


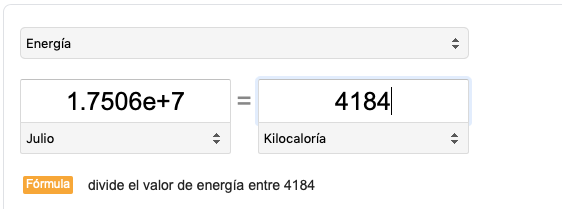
**Conversiones.**Nos permite obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



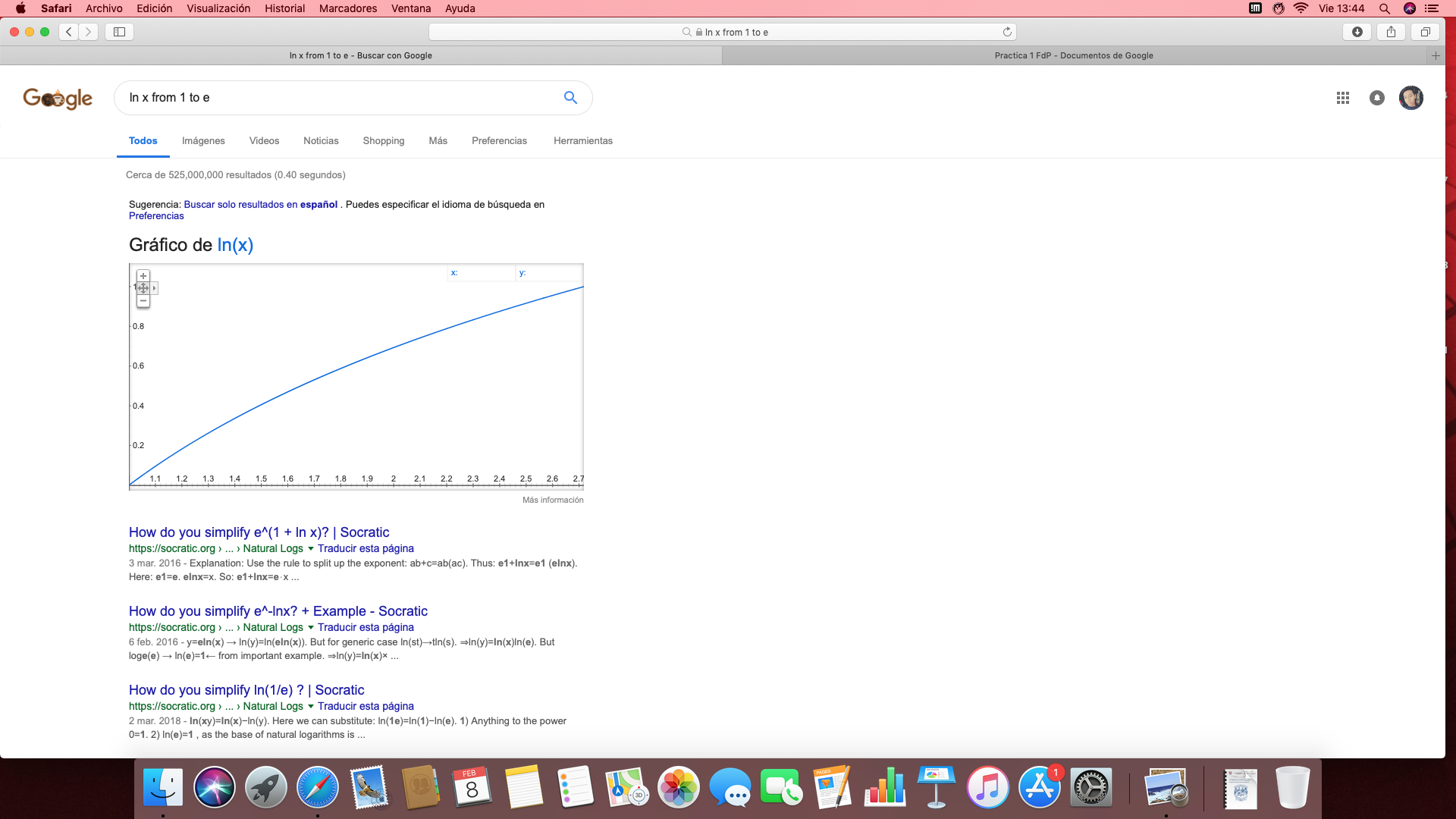


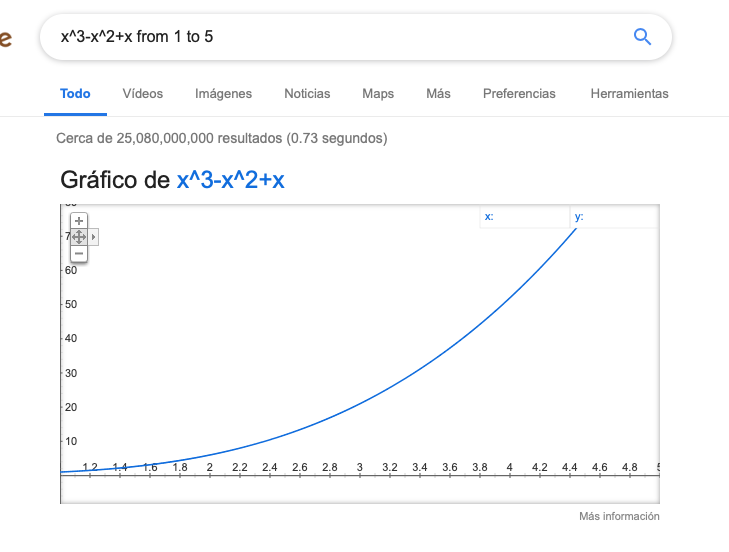


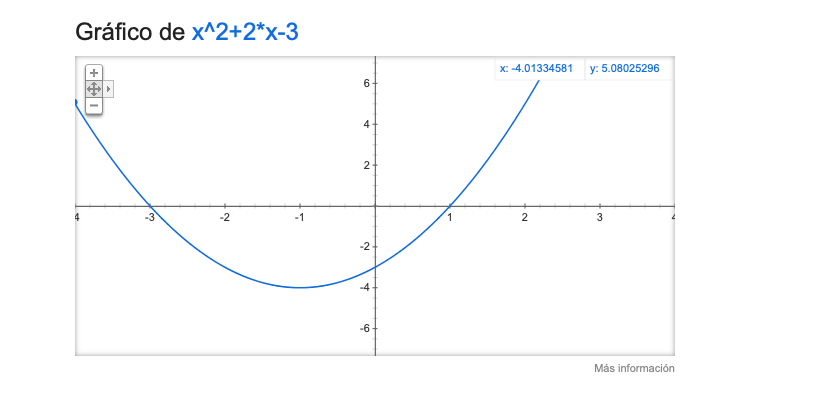




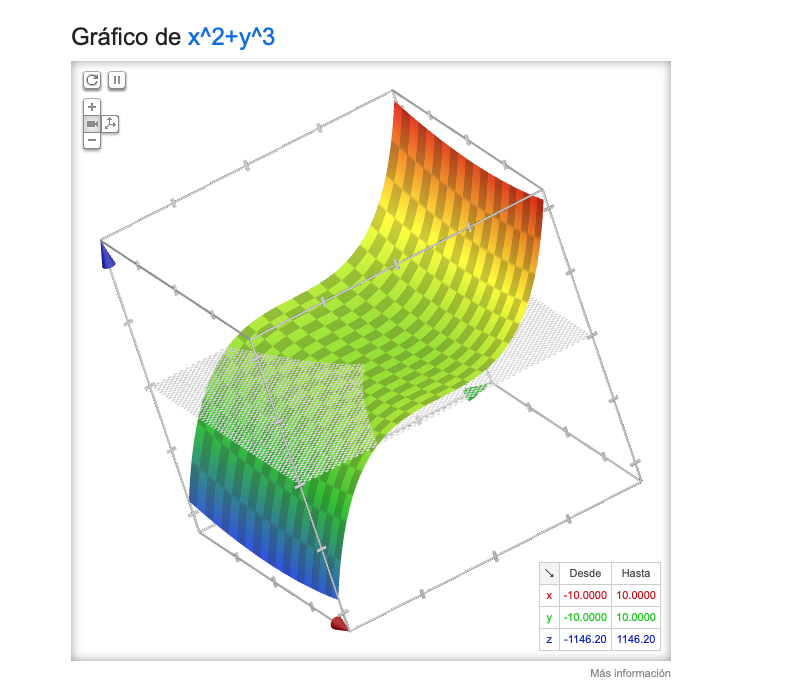
**Gráficas 2D.**Graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar la ecuación en la barra de búsqueda. de igual manera se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.

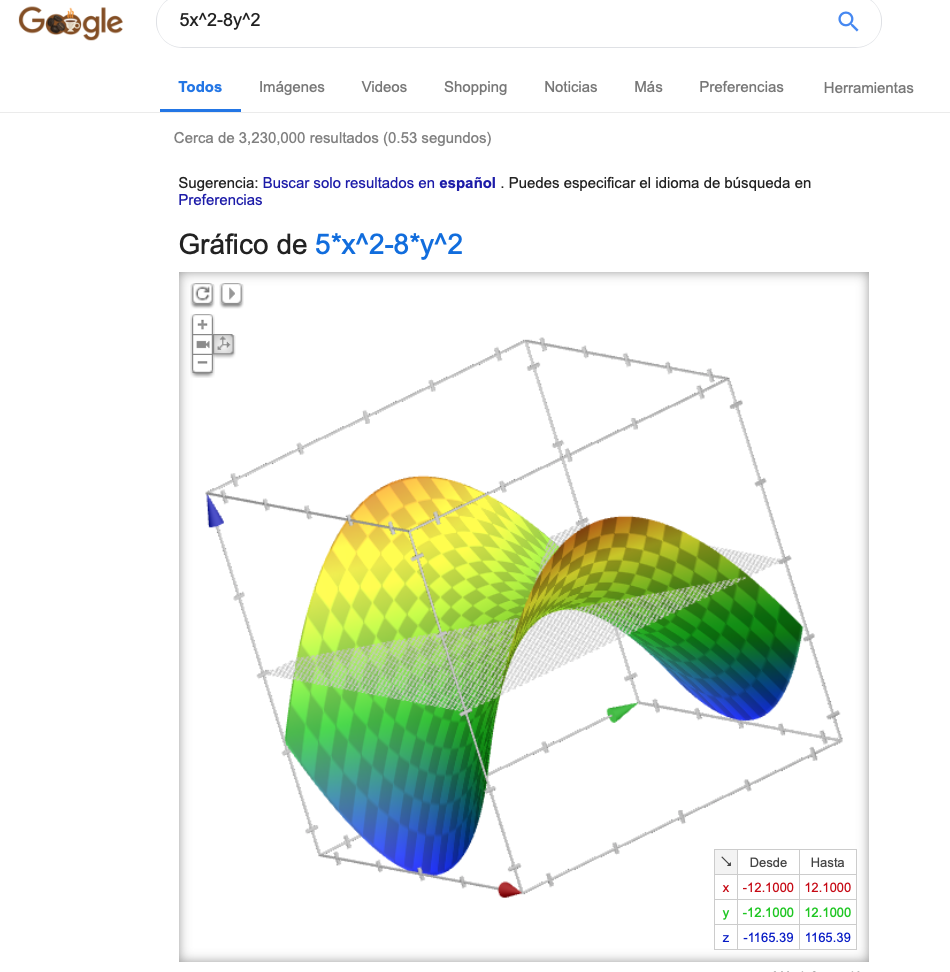




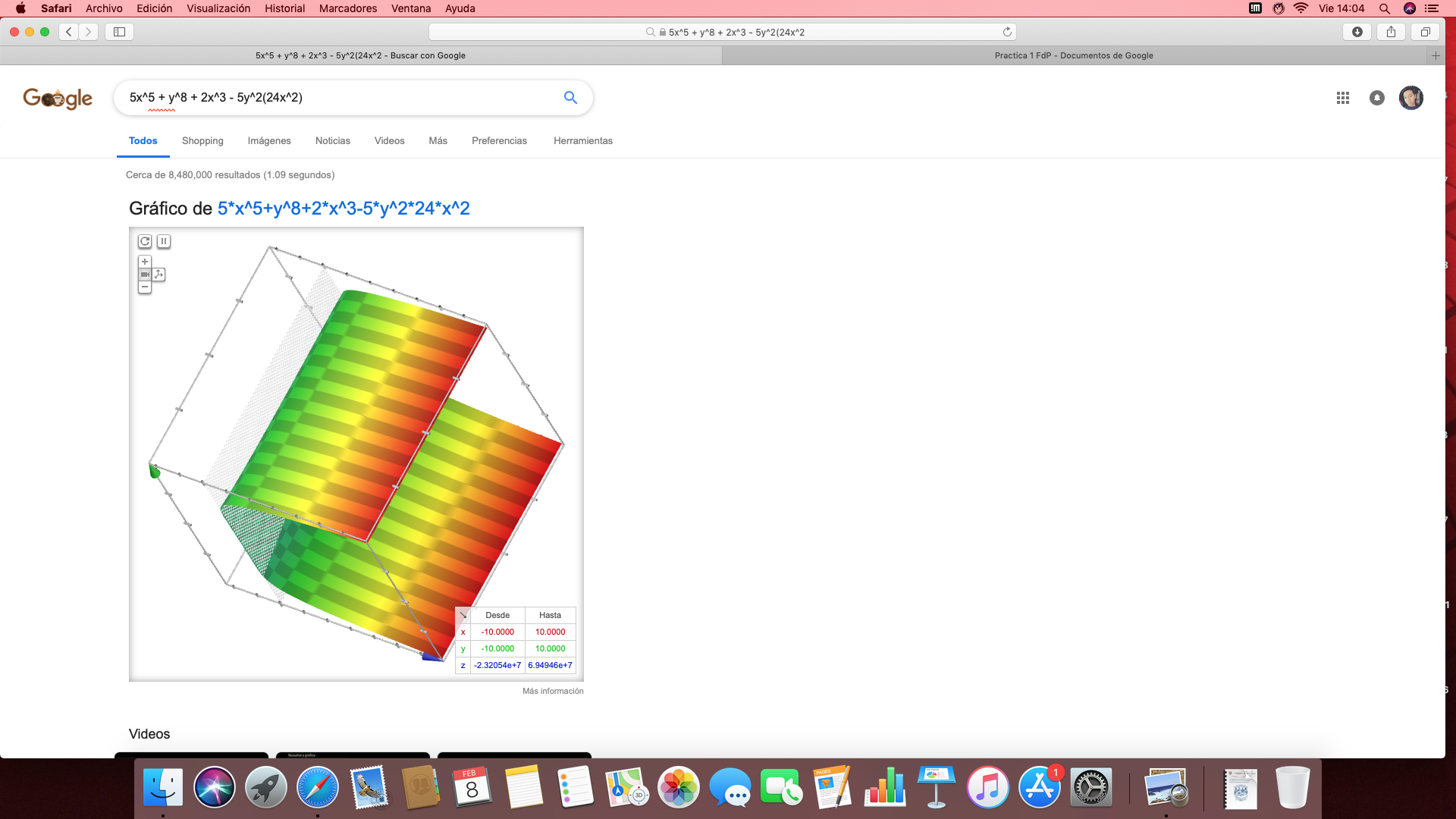


**Gráficas 3D.**









**Búsquedas en Google académico.**

En este buscador se puede obtener información especializada en artículos de revistas, libros y está enfocado al mundo académico, soportado por una base de datos disponible en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos.

**5 links sobre algoritmos.**

-<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=g4urCAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA3&dq=%22algorithms+programming%22&ots=sSJlpFfbDW&sig=4z57R8LVHLEy7tdOMJep6KNagh0#v=onepage&q=%22algorithms%20programming%22&f=false>

En este libro electrónico encontramos a los algoritmos como todo lo que significan, facilitando la búsqueda de información, aunque está en inglés y utiliza lenguaje más técnico la información que proporciona y los ejemplos complementan a la explicación de cómo se trabajan los algoritmos.

-<http://www.biblioteca.uma.es/bbldoc/tesisuma/17161794.pdf>

El link nos lleva a un libro (PDF) en el cual, se describen los tipos de algoritmos que existen en programación.

-<http://repobib.ubiobio.cl/jspui/handle/123456789/2388>

es un libro en el que habla de cómo resolver problemas por medio de los algoritmos

-<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=DAorddWEgl0C&oi=fnd&pg=PA1&dq=%22pseudocode%22&ots=o4MKa2_oFM&sig=sb4ysIPOWJKZ_uzhr2sn-oMeSnI#v=onepage&q=%22pseudocode%22&f=false>

Este link es de otro libro que habla sobre más conceptos de programación que también está visto de una manera más matemática, la reglas que deben seguir los programadores, esta en ingles pero aun así cumple su función.

-<http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/18901>  
Son estrategias que nos enseña el cómo programar y su enseñanza, como las técnicas, y estrategias para aprender.

**5 links sobre lenguaje C.**

**-**<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=OpJ_0zpF7jIC&oi=fnd&pg=PR10&dq=%22lenguaje+C%22+&ots=2cK5eeuhOX&sig=513cPpOzAgz0Vb9EtwSqem18rxo#v=onepage&q=%22lenguaje%20C%22&f=false>

La liga nos dirige a un archivo de google books en el que nos comparte secciones de las partes importantes acerca de aprender el lenguaje en C, pero con un léxico muy fácil de comprender, ya que demasiados libros sobre programación utilizan tecnicismos y hace que nos confundamos más.

-<http://repositoriokoha.uner.edu.ar/fing/pdf/5224.pdf>

Nos habla de lo fundamental en las computadoras y de los sistemas hasta que hay que saber del lenguaje de la programación en c tanto en la comprensión o principios como en su programación más complicada.

-[http://files.sanjo2014.webnode.es/200000001-c34cac445e/INTRODUCCION%20A%20LA%20PROG loRAMACION.pdf](http://files.sanjo2014.webnode.es/200000001-c34cac445e/INTRODUCCION%20A%20LA%20PROGRAMACION.pdf)

Son diez pequeñas descripciones de los elementos básicos para programar, como que es programar, el lenguaje en la programación, su clasificación, palabras clave y los lenguajes.

-<https://scholar.google.com.mx/scholar?start=60&q=lenguaje+c+de+programacion&hl=es&as_sdt=0,5#d=gs_qabs&u=%23p%3DIId9eHb9ci0J>

Habla de los diferentes modelos, similitudes, diferencias, etc al programar en C, C++ y Javascript, se vuelve más complicado aunque las bases de la estructura siguen siendo semejantes.

-<https://scholar.google.com.mx/scholar?start=60&q=lenguaje+c+de+programacion&hl=es&as_sdt=0,5#d=gs_qabs&u=%23p%3DOohhc8n03G4J>

Muestra conceptos e ideas básicas de C, así como características funcionales para poder asimilar un buen desarrollo al momento de programar.

**5 links sobre pseudocódigo.**

-<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=FfEfCB-hXCgC&oi=fnd&pg=PA1&dq=pseudoc%C3%B3digo+programaci%C3%B3n&ots=CMExKhHaXz&sig=0XIs8uFMJs1Pxee-n3U8v53yMdA#v=onepage&q=pseudoc%C3%B3digo%20programaci%C3%B3n&f=false>

Este link lleva directo a un libro que muestra los fundamentos de la programación, teoria e introducción a los diferentes conceptos y planteamientos de la programación incluyendo el pseudocódigo.

-[https://scholar.google.com.mx/scholar?hl=es&as\_sdt=0%2C5&q=pseudocodigos&oq=pseudocodi#d=gs\_qabs&u=%23p%3Diy3tHEFM6nJ](https://scholar.google.com.mx/scholar?hl=es&as_sdt=0%2C5&q=pseudocodigos&oq=pseudocodi#d=gs_qabs&u=%23p%3Diy3tHEFM6nYJ)

En este espacio podemos encontrar las características del pseudocódigo en la programación por medio de algoritmos

-<http://cvi.mes.edu.cu/peduniv/index.php/peduniv/article/view/590/0>

Este link es para ingresar a una página que se debe ingresar con un usuario específico para poder hacer uso del material que ofrece, pero el material que no está disponible trata de la manera de resolver problemas de computación mediante pseudocódigo.

-[https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/45540246/The\_Design\_of\_an\_Automated\_C\_Programming20160511-11538-r1sico.pdf?AWSAccessKeyId=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A&Expires=1549760876&Signature=KgGqD3ToNnuA21uU3J9a0IAKBUQ%3D&respon-se-content-disposition=inline%3B%20filename%3DThe\_Design\_of\_An\_Automated\_C\_Programming.pdf](https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/45540246/The_Design_of_an_Automated_C_Programming20160511-11538-r1sico.pdf?AWSAccessKeyId=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A&Expires=1549760876&Signature=KgGqD3ToNnuA21uU3J9a0IAKBUQ%3D&response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DThe_Design_of_An_Automated_C_Programming.pdf)

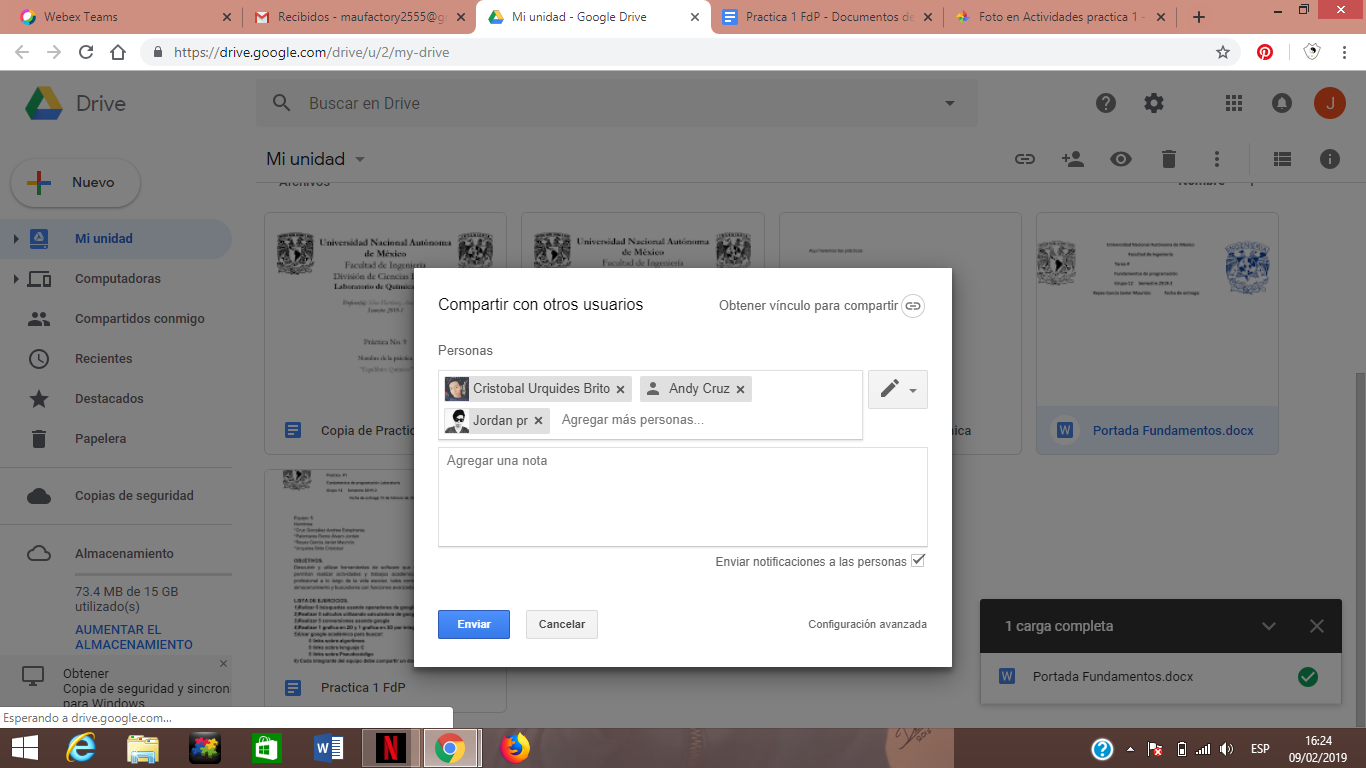
En este documento en pdf el tema sobre pseudocódigo es muy fácil de comprender, aunque es un archivo en inglés la información es directa y concreta, para una mejor aplicación el documento es una explicación en diagramas de flujo, lo cual es solo una representación gráfica del pseudocódigo, por lo que es un segundo conocimiento que se extrae de la información.

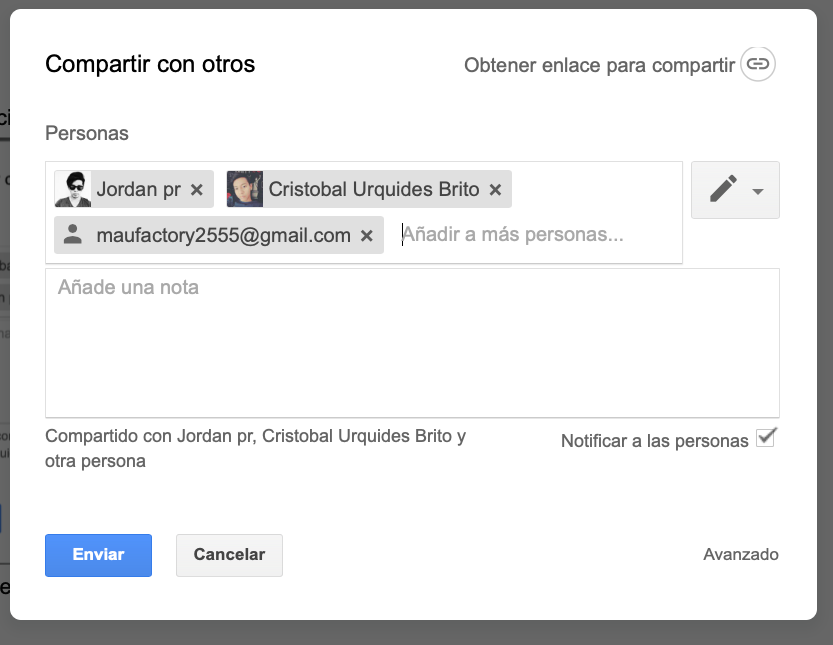
-<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=FfEfCB-hXCgC&oi=fnd&pg=PA1&dq=Que+es+el+pseudocodigo+en+programacion&ots=CMExKjHaVu&sig=DQ5OJIYKu0NJyVuNs2w3I5FtUGs#v=onepage&q=Que%20es%20el%20pseudocodigo%20en%20programacion&f=false>

En este link se puede ir a un libro sobre programación, en el cual, en el tema número 3, describen que es un pseudocódigo, sus tipos de estructuras, además de que dan ejemplos del uso que se le puede dar al pseudocódigo.

**COMPARTIR ARCHIVOS**

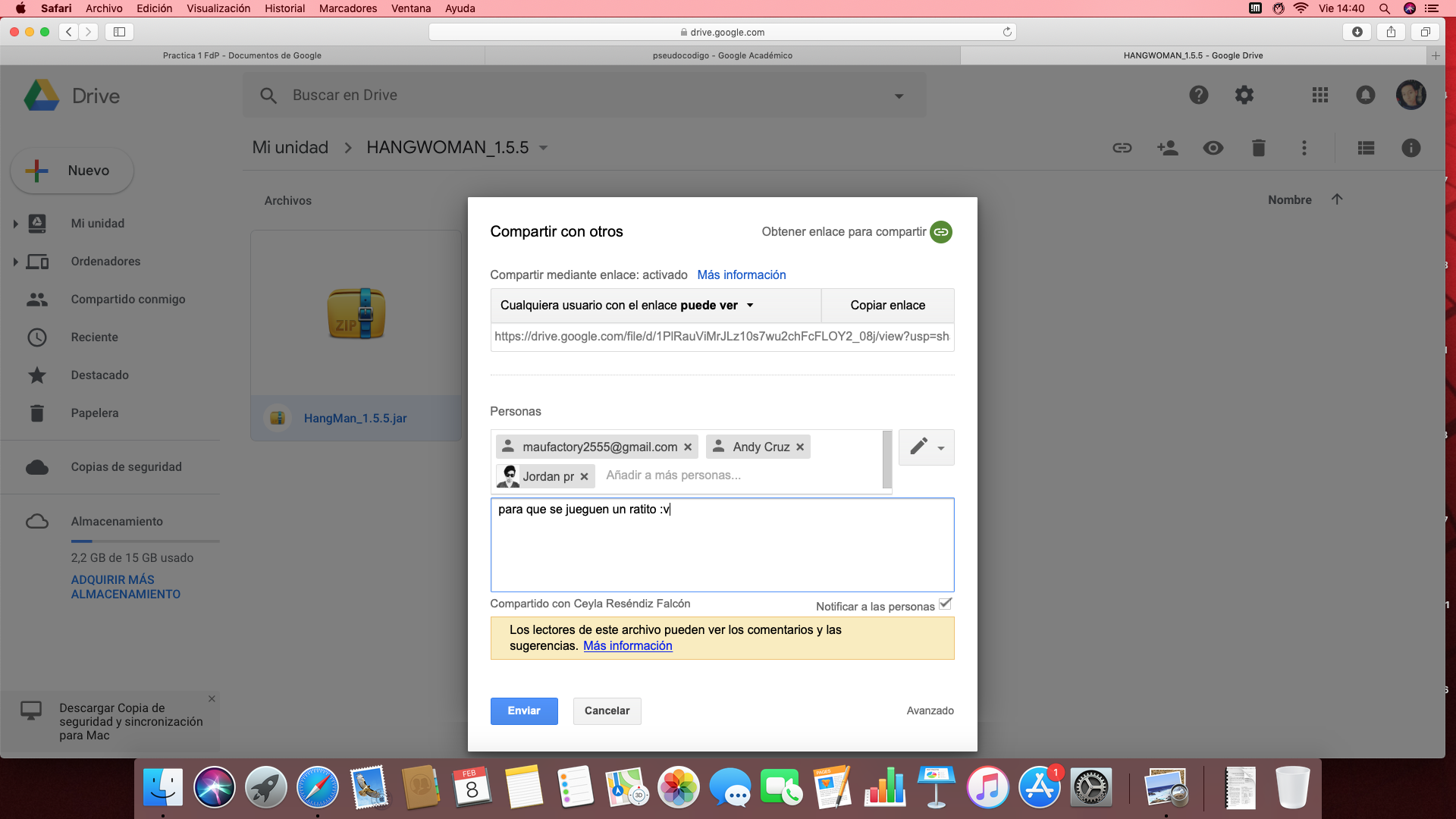
Reyes Garcia Javier Mauricio

Cruz González Andrea Estephania



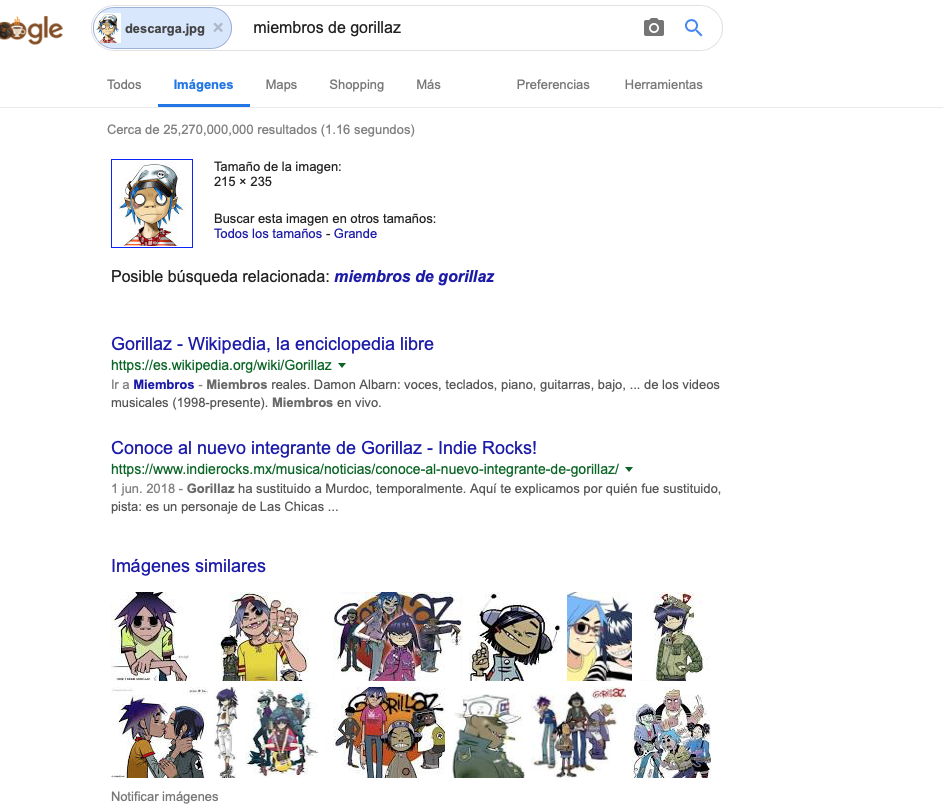
Palomares Romo Álvaro Jordán.

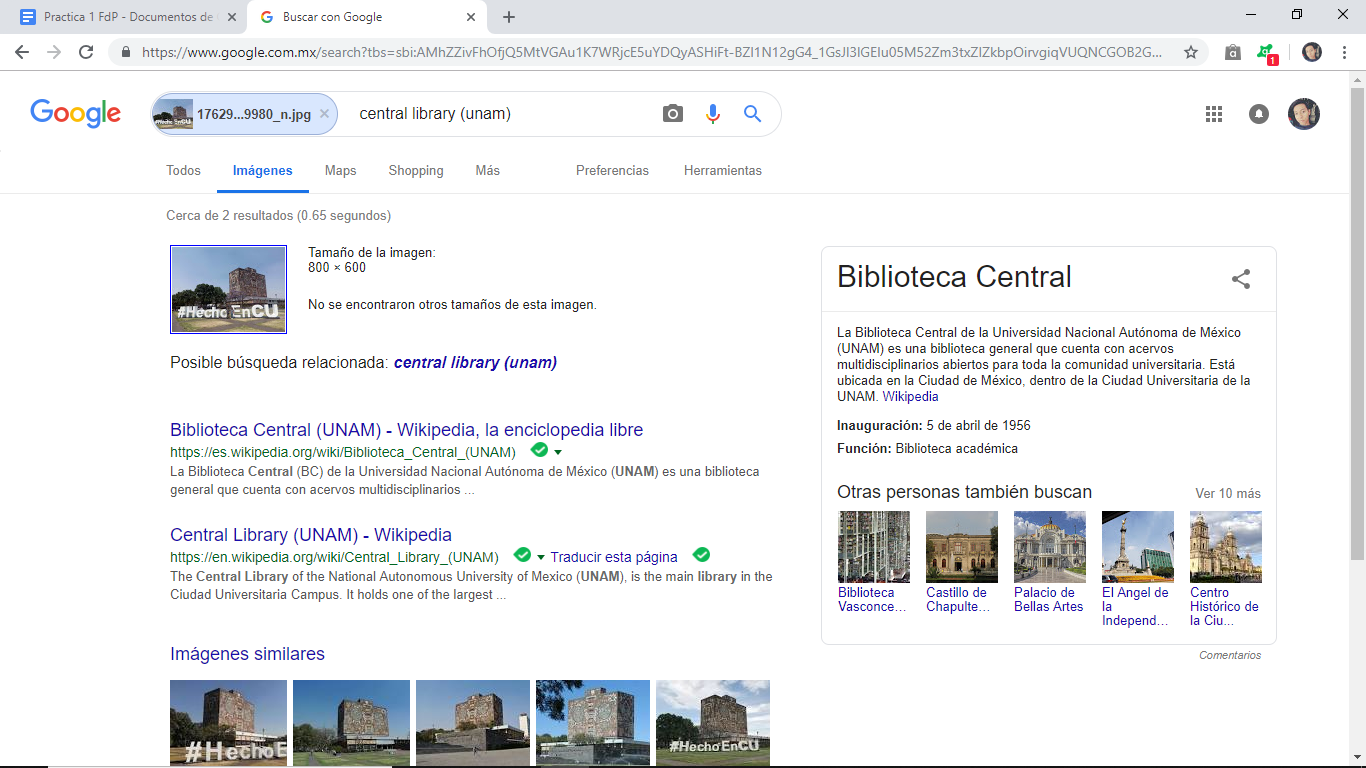
Cristobal Urquides Brito

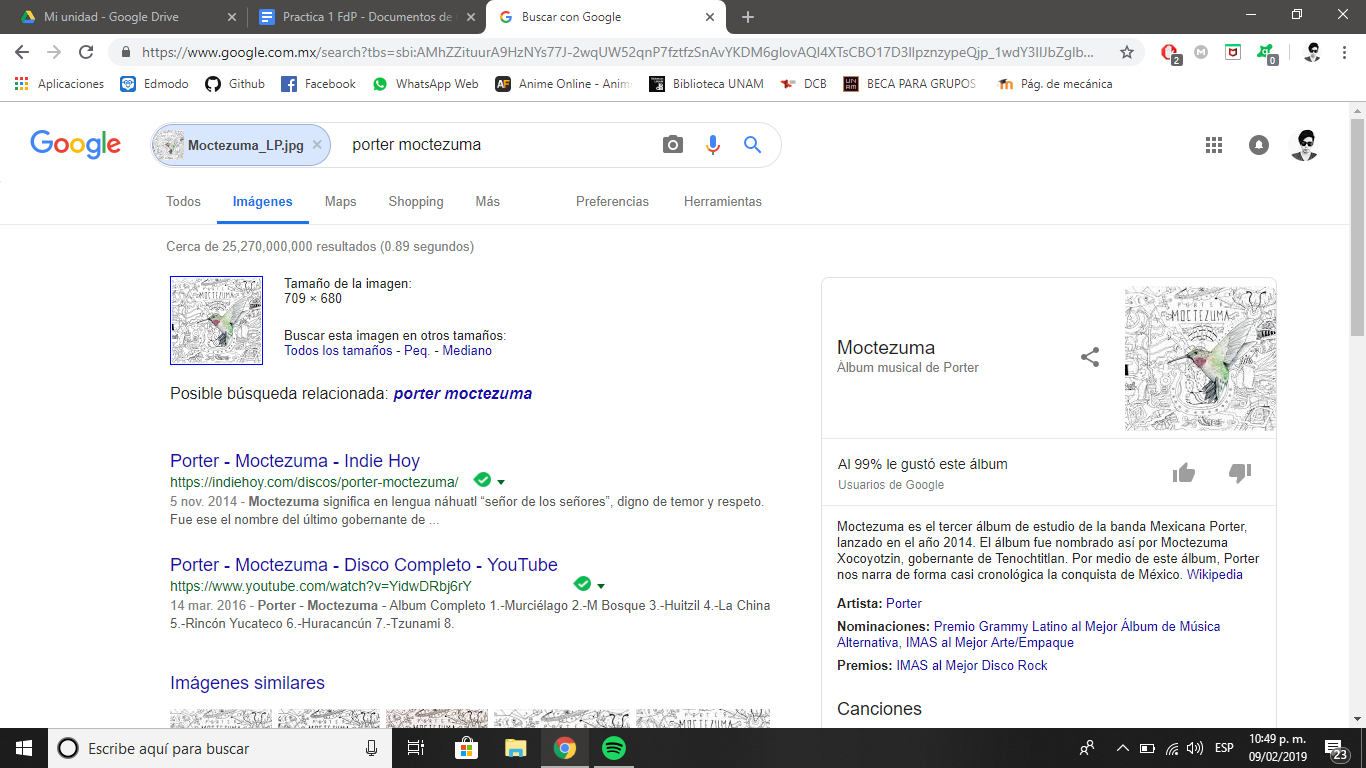


**BUSQUEDA POR IMAGENES**

****

****

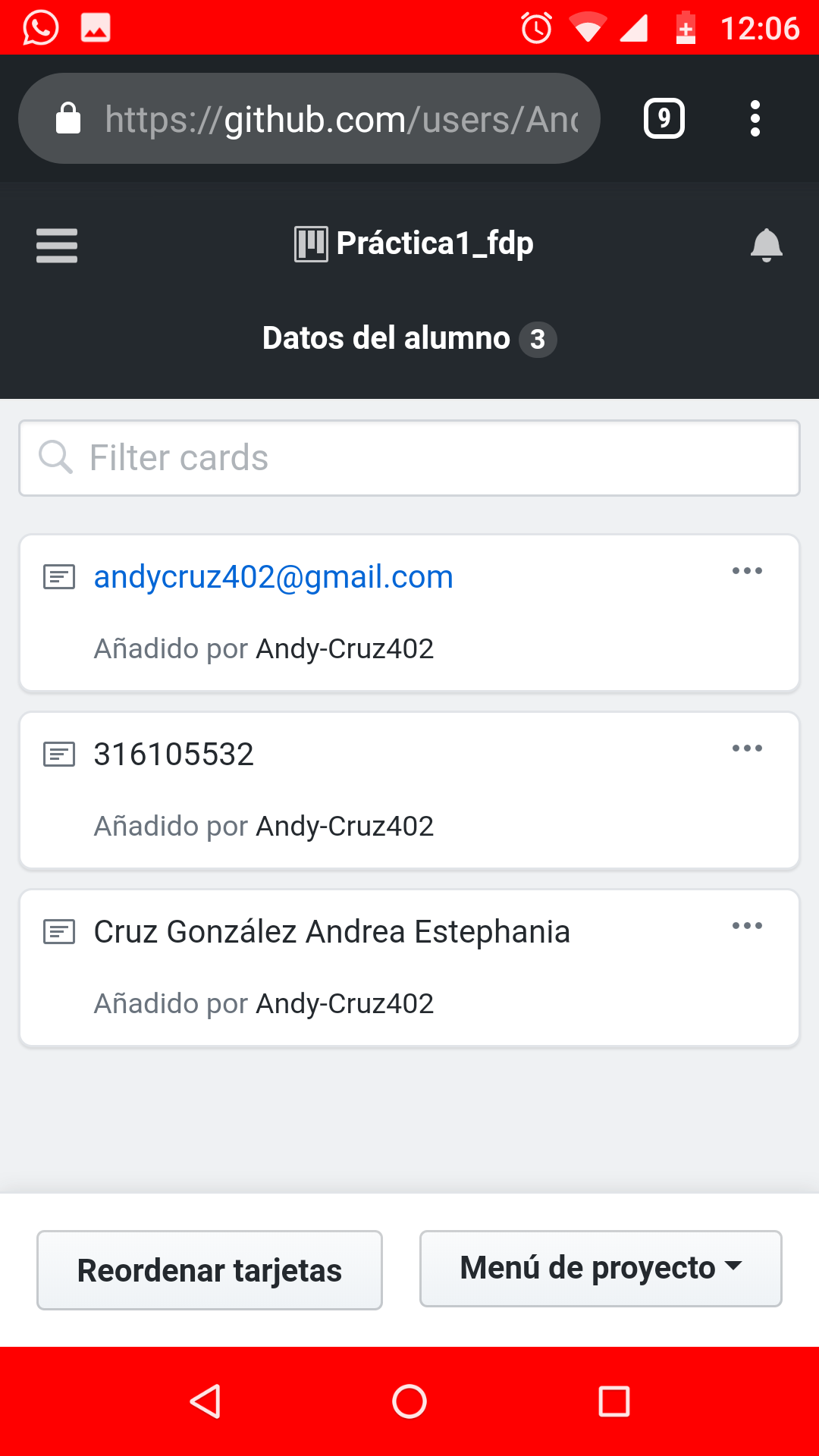




**Crear una cuenta en Github**

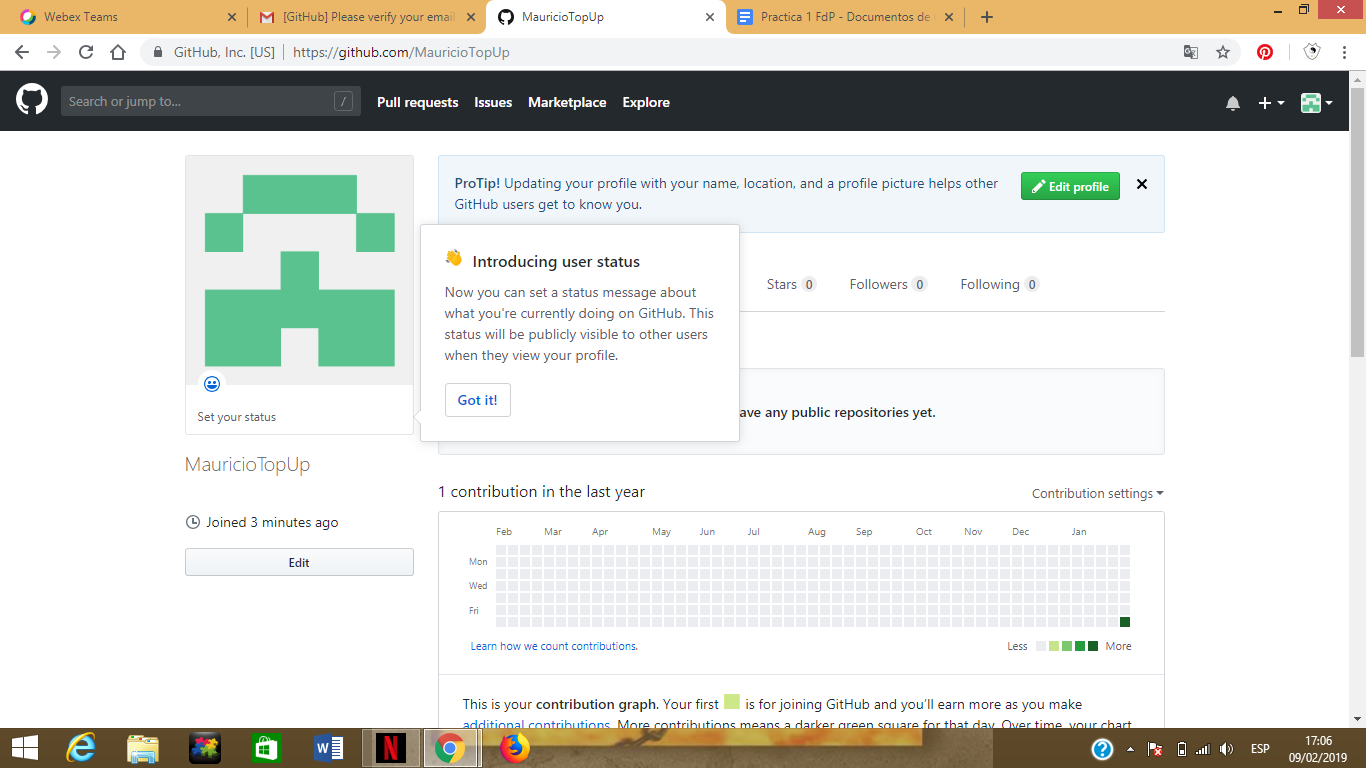
Cruz González Andrea Estephania

**-https://github.com/users/Andy-Cruz402/projects/1**

****

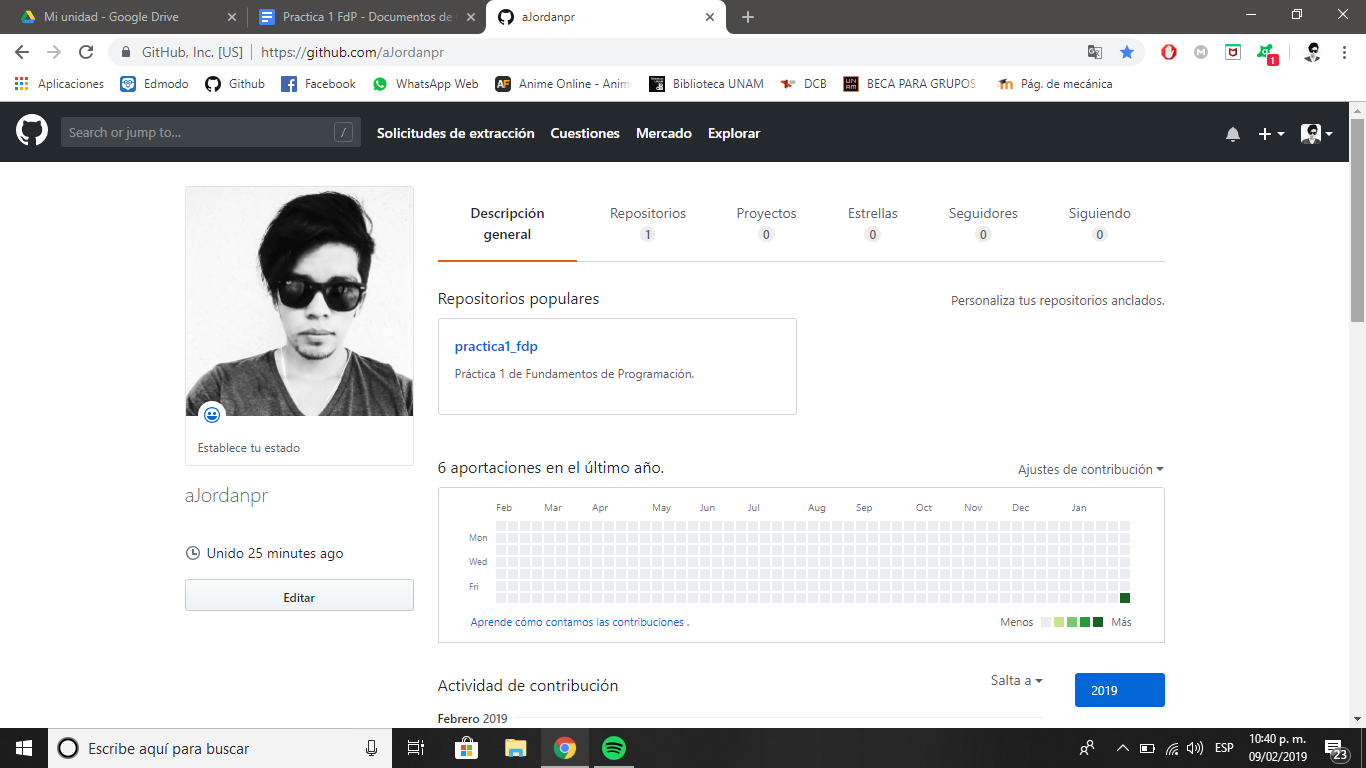
**-https**[**://github.com/MauricioTopUp**](https://github.com/MauricioTopUp)

[**https://github.com/MauricioTopUp/practica1\_fpd**](https://github.com/MauricioTopUp/practica1_fpd)Reyes Garcia Javier Mauricio

****

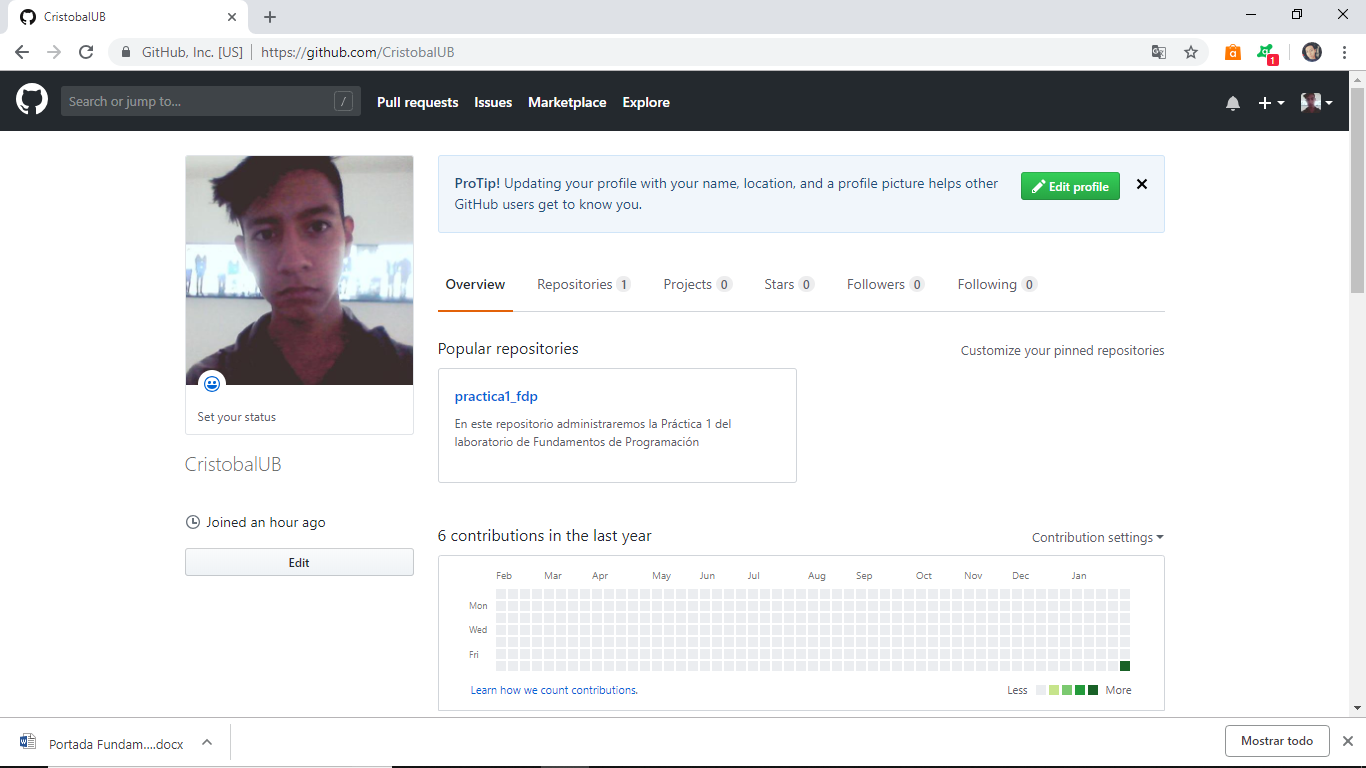
Palomares Romo Álvaro Jordán.

<https://github.com/aJordanpr/practica1_fdp>



Urquides Brito Cristobal

<https://github.com/CristobalUB/practica1_fdp>



**APRENDIZAJES.**

\*Aprendí que Google tiene muchas funciones como la calculadora, la graficadora en 2D y 3D, entre otras funciones y comandos para poder facilitar la búsqueda de información de calidad en menor tiempo. -Cruz González Andrea Estephania.

\*Aprendí a utilizar de una manera más amplia las herramientas que ofrecen los buscadores, saber manejar estas herramientas para obtener búsquedas e información más concretas al momento de realizar investigaciones. -Reyes Garcia Javier Mauricio.

\*Lo que aprendí con esta práctica fue, que además de las funciones de calculadora y el conversor de unidades, Google también puede graficar funciones, ya sea en 2D o en 3D, también aprendí a utilizar “pequeños trucos” para realizar una búsqueda de manera más adecuada, con el fin de tratar de excluir páginas web que no tengan la información que busco. -Palomares Romo Álvaro Jordán

\*Con esta práctica aprendí los pequeños trucos para hacer una buena búsqueda, más en específico ya que en muchas ocasiones el buscador muestra páginas web que no tienen relación con la información que necesitamos, y con los pequeños secretos descubiertos será ahora más fácil. -Urquides Brito Cristobal