projetos apenas com os arquivos no formato .class!

Monitor: Vinícius Takeo

Os arquivos devem ser entregues em um arquivo .zip ou .tar contendo o projeto Eclipse ou Netbeans com os códigos-fonte (arquivos .java) dos exercícios da lista. Não serão aceitos

Lista 1 - Lógica de Programação

- 1. (1.0) Exiba no console todos os primos existentes em um intervalo a,b definido pelo usuário.
- 2. (1.0) Escreva um programa que leia dois vetores de inteiros de 10 posições V e U, respectivamente, e crie um terceiro vetor T, onde T é calculado da seguinte forma:

$$T_i = \left\{ \begin{array}{ll} V_i + U_i, & \operatorname{caso}\ V_i \in U_i \ \mathrm{sejam\ pares} \\ V_i - U_i, & \operatorname{caso}\ V_i \in U_i \ \mathrm{sejam\ impares} \\ V_i * U_i, & \operatorname{caso\ nenhuma\ das\ opções\ anteriores} \end{array} \right.$$

Apresente T de forma ordenada crescentemente.

3. (1.0) Faça um programa que mostre os \mathbf{n} primeiros termos da série de Fibonacci e a soma destes \mathbf{n} primeiros termos, onde \mathbf{n} é um inteiro fornecido pelo usuário.

$$F(n) = \begin{cases} 0, & n = 0 \\ 1, & n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2), & n \ge 1 \end{cases}$$

- 4. (1.0) Escreva um programa em que o usuário entra com uma String e escolhe se deseja remover apenas as vogais ou apenas as consoantes dessa String. Apresente a String resultante na tela.
- 5. (2.0) Crie um programa que gere duas matrizes não quadradas mas de mesma ordem A e B, contendo número aleatórios (utilize a biblioteca Random) e realize a soma de A e B resultando na matriz C. Apresente a matriz C resultante em sua forma transposta, conforme equações abaixo.

$$C_{ij} = A_{ij} + B_{ij}$$

$$C_{ij}^T = C_{ji}$$

- 6. (2.0) Dados dois vetores A e B de inteiros, cada um com n posições, exiba no console:
 - $A \cap B$ (elementos que estão tanto em A como em B).

UDESC - Fundação Universidade do Estado de Santa Catarina

Monitor: Vinícius Takeo Professor: Valmor Adami vtkwki@gmail.com Disciplina: POO 2020.1 github.com/takeofriedrich

• $A \cup B$ (elementos presentes em A ou em B).

- \bullet A+B.
- \bullet A-B.
- \bullet B-A.
- 7. (2.0) Dadas duas matrizes A e B, ambas quadradas e de mesma ordem, exiba no console a matriz C, onde C é composta dos valores acima da diagonal principal de A, incluindo a diagonal principal de A, e os valores abaixo da diagonal principal de B.

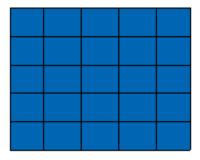


Figura 1: Matriz A

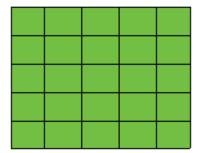


Figura 2: Matriz B

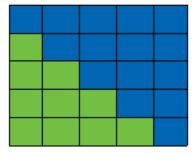


Figura 3: Matriz C composta de A e B

Monitor: Vinícius Takeo vtkwki@gmail.com

github.com/takeofriedrich

Questões Extras (2.0)

1. (1.0) A Cifra de César é um tipo de cifra de substituição na qual cada letra do texto é substituída por outra.

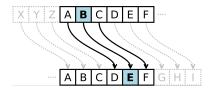


Figura 4: Cifra de César. Fonte: Wikipédia

O processo consiste em: a partir de uma String, substituir cada caracter da cadeia pelo carácter n posições após ele no alfabeto, supondo também que após a letra z a letra aencontra-se em sequência.

Exemplo: "casa" para n = +2 $c \rightarrow e$ $a \rightarrow c$ $s \rightarrow u$

Logo: $casa \rightarrow ecuc$

 $a \rightarrow c$

Escreva um programa em que o usuário entra com um valor n, podendo ele ser positivo ou negativo e com uma String contendo apenas letras maiúsculas, e imprima em seguida essa mesma String cifrada. Para letras maiúsculas, o intervalo na tabela ASCII é de 65 até 90, onde 65 corresponde ao carácter A e 90 corresponde ao carácter Z.

2. (1.0) Faça um programa que exibe um menu onde o usuário pode escolher converter um número n inteiro para a base binária ou para a base hexadecimal.



15 Decimal = 1111 Binário

Figura 5: Conversão da base decimal para binária.

Para converter da base decimal para a base binária basta executar sucessivas divisões por 2 em cima do número que se deseja converter, sempre salvando o resultado do resto UDESC - Fundação Universidade do Estado de Santa Catarina

Monitor: Vinícius Takeo Professor: Valmor Adami vtkwki@gmail.com Disciplina: POO 2020.1 github.com/takeofriedrich

Decimal	Binário
0	00
1	01
2	10
3	11

Tabela 1: Tabela de valores em binário



10024 Decimal = 2728 Hexadecimal

Figura 6: Conversão da base decimal para hexadecimal.

Decimal	Hexadecimal
0	0
1	1
2	2
$\frac{2}{3}$	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	A
11	В
12	\mathbf{C}
13	D
14	${ m E}$
15	${ m F}$

Tabela 2: Tabela de valores em hexadecimal

da divisão, até que não seja possível mais realizar a divisão. A final basta juntar todos os valores dos restos das divisões e obter o número na base 2. Observe a Figura 1.

Já a conversão para a base 16 o processo é semelhante ao da base binária, entretanto as divisões serão por 16, e quando os valores dos restos das divisões forem maiores que 9 eles devem ser substituídos pela correspondende letra. Observe a Figura 6 e a Tabela 2.