

---

## DEFINICIÓN DE CONTENIDOS

Un contenido puede definirse como todo aquello que tenga un carácter textual, visual y/o auditivo. Si se sirve a modo digital o está disponible en línea como parte o un todo de una página web, entonces, es o será un contenido web.

Antiguamente, los contenidos no podían ser clasificados ni dotados de significado porque no había forma humana de averiguar qué contenido era para qué cosa. Entonces, llegó el W3C (el Consorcio de la World Wide Web) y empezó a trabajar de manera ordenada para desarrollar normas y directrices web que garantizaran el crecimiento a largo plazo de la web. Un conjunto de esas normas y directrices están en lo que se denomina la semántica web.

Antes de entrar en materia, quisiera hacer un inciso sobre qué es la semántica web y para qué sirve.

La semántica web es un conjunto de recomendaciones y estándares desarrolladas por la W3C (World Wide Web Consortium) que están pensadas para hacer que los datos se vuelvan más legibles. Se basa en la idea de que los metadatos son y pueden ser semánticos y ontológicos, es decir, que los elementos que conforman las páginas pueden aportar un significado con carácter formal y legible.

El objetivo de la semántica web es mejorar el intercambio de información entre sistemas a través de agentes inteligentes. En otras palabras, que los sistemas y programas informáticos puedan encontrar información sin la intervención del factor humano.

Una de las formas para conseguir este objetivo es establecer una jerarquía con una estructuración y organización específica y, en eso, entra en juego el HTML5.

## 3.1 ELEMENTOS SEMÁNTICOS DE HTML

---

### 3.1.1 Elemento article

Especifica un contenido que, habitualmente, es considerado como una entidad independiente o autónoma que cobra sentido por sí sola sin depender de los demás elementos colindantes. Un ejemplo podría ser:

```
<article>
<header>
<h2>HTML5</h2>
</header>

<div>
<p> El lenguaje HTML5 (HyperText Markup Language Versión 5) es un lenguaje de marcado de hipertexto que está vigente desde el año 2014 y puede ser utilizado para...</p>
</div>

<footer>
<a href="html-usos.html">Seguir leyendo</a>
</footer>
</article>
```

El elemento ARTICLE es uno de los elementos clave para el posicionamiento SEO, y es de vital importancia para la accesibilidad y semántica web. Por ello, cuando se declara este elemento, se debe especificar, al menos, una etiqueta HEADER con el título y una etiqueta FOOTER con las posibles acciones, si procede.

Además, también es importante tener claro que ARTICLE no puede contener elementos SECTION contenidos en él puesto que, de lo contrario, se perdería el valor de entidad única, independiente y significativa.

### 3.1.2 Elemento aside

Especifica un contenido que, habitualmente, es considerado como una entidad independiente a todo elemento colindante. Su uso está especialmente arraigado para listas u opciones de navegación, nubes de etiquetas y menús Off Canvas, aunque se puede utilizar para cualquier cometido mientras no se pierda su significado u ontología. Un ejemplo podría ser:

```
<aside>
<h3>Artículos relacionados</h3>
<ul>
<li><a href="#">Artículo 1</a></li>
<li><a href="#">Artículo 2</a></li>
<li><a href="#">Artículo 3</a></li>
</ul>
</aside>
```

### 3.1.3 Elemento div

El elemento DIV especifica que el contenido que se va a representar es una división o sección.

Aunque el uso de la etiqueta DIV no tiene restricciones, su aplicación está más pensada para realizar divisiones que no tengan, o tengan poco, valor semántico, es decir, su uso debe debería darse cuando no se puedan utilizar elementos de mayor significado como puedan ser MAIN, NAV, SECTION, ARTICLE, HEADER o FOOTER.

```
<div>
<p>Esto puede ser un texto descriptivo sobre HTML5</p>

</div>
```

### 3.1.4 Elemento footer

El elemento FOOTER puede especificar un pie de página o un pie de artículo, dependiendo de donde se declare. Si es un descendiente directo del elemento ARTICLE, se considerará pie de artículo. Si es un descendiente directo del elemento BODY, se considerará pie de página o documento.

El elemento FOOTER sólo puede ser declarado una única vez por artículo y por página, sin embargo, dependiendo de dónde se defina, su intencionalidad es muy diferente.

Si está dentro de una estructura ARTICLE, lo habitual es que contenga las acciones asociadas o en relación con el artículo que se está describiendo, pero, si es un pie de página, lo habitual es que contenga los datos de contacto, acceso a documentos importantes como la Política de Privacidad, Términos de uso o la Declaración de cookies, información de copyright, los enlaces hacia sus redes sociales o, incluso, otras acciones relacionadas con el contexto de la web y la empresa u organización como apuntarse a la newsletter.

Un ejemplo podría ser:

```
<footer>
<ul>
<li>Copyright @2020</li>
<li>Política de Privacidad</li>
<li>Versión para móviles</li>
</ul>
</footer>
```

### 3.1.5 Elementos h1..h6

Los elementos H1...H6 especifican diferentes niveles de encabezado. El más relevante en la jerarquía o de mayor peso es H1 (al cual se le suele atribuir el título del documento) y, el menos relevante en la jerarquía o de menor peso es H6. Un ejemplo podría ser:



```
<h1>Esto es un encabezado de nivel 1</h1>
<h2>Esto es un encabezado de nivel 2</h2>
<h3>Esto es un encabezado de nivel 3</h3>
<h4>Esto es un encabezado de nivel 4</h4>
<h5>Esto es un encabezado de nivel 5</h5>
<h6>Esto es un encabezado de nivel 6</h6>
```

Los elementos H1...H6 pueden ser elementos clave para el posicionamiento SEO, y son de vital importancia para la accesibilidad y semántica web. Es muy importante que no se especifique más de un encabezado de primer nivel y que no se realicen saltos en la jerarquía por temas de apariencia o gusto, es decir, después de un H1 siempre debe ir un H2, después de un H2 siempre debe ir un H3, y así sucesivamente.

También, es importante matizar que, la utilización de elementos de jerarquía dentro de las etiquetas HEADER puede ser una técnica muy interesante para definir el contenido y reforzar su importancia y significado.

### 3.1.6 Elemento header

El elemento HEADER puede especificar una cabecera de página o una cabecera de artículo, dependiendo de donde se declare. Si es un descendiente directo del elemento ARTICLE, se considerará cabecera de artículo. Si es un descendiente directo del elemento BODY, se considerará cabecera de página o documento.

El elemento HEADER sólo puede ser declarado una única vez por artículo y por página, sin embargo, dependiendo de dónde se defina, su intencionalidad es muy diferente.

Si está dentro de una estructura ARTICLE, lo habitual es que contenga el título del artículo que se está describiendo, pero, si es una cabecera de página, lo habitual es que contenga el logo de la empresa u organización, el menú principal de navegación, el acceso a la zona privada y registro, los enlaces hacia sus redes sociales o, incluso, otras acciones relacionadas con el contexto de la web y la empresa u organización de primer orden como un buscador.

También, es habitual encontrar en la definición de cabecera, la declaración de elementos de cabecera H1...H6. Estos elementos, bien utilizados, aportan al documento un orden de jerarquía y valor semántico.

Un ejemplo podría ser:

```
<article>
<header>
<h2>HTML5</h2>
</header>
...
</article>
```

### 3.1.7 Elemento hgroup

El elemento HGROUP especifica un bloque de encabezado de sección que representa la estructura del documento HTML. Habitualmente, este elemento se utiliza para agrupar encabezados consecutivos a modo de subtítulos o eslóganes. Un ejemplo podría ser:

```
<hgroup>
<h1>Fast and Furious 4</h1>
<h2>Aún más rápido</h2>
</hgroup>
```

### 3.1.8 Elemento main

El elemento MAIN especifica el bloque de contenido principal de un documento web. Su uso es importante para no perder semántica y, por ello, sólo se debe definir un elemento MAIN en todo el documento.

No obstante, tampoco puede ser un descendiente de ASIDE, SECTION, ARTICLE, HEADER, FOOTER o NAV y, salvo excepciones, no debe incluir secciones laterales, cabeceras o pies de página, menús de navegación principales, formularios de búsqueda ni ningún otro elemento que, por definición o contexto, deban estar fuera de la sección principal del documento.

Un ejemplo podría ser:

```
<main>
<h1>CSS</h1>
<p>CSS es un lenguaje de marcado para proveer estilos al contenido.</p>

<!--Más contenidos -->

<aside>Otros contenidos</aside>
</main>
```

### 3.1.9 Elemento nav

El elemento NAV especifica un conjunto de enlaces de navegación. Este conjunto de enlaces debe estar destinado únicamente para el bloque principal, es decir, no se debe usar el elemento NAV para acciones, botones o enlaces que no pertenezcan al menú principal de navegación. Un ejemplo podría ser:

```
<nav>
<ul class="nav navbar-nav navbar-right">
<li><a href="#home">Inicio</a></li>
<li><a href="#about">Acerca de Nosotros</a></li>
<li><a href="#features">Servicios</a></li>
<li><a href="#blog">Blog</a></li>
<li><a href="#support">Contactar</a></li>
<li><a href="javascript:showSearchLayer()">Buscar</a></li>
</ul>
```

Cabe destacar que, la utilización correcta de este elemento es importante para la usabilidad web, la semántica web, el posicionamiento SEO y, especialmente, para la accesibilidad web.

La razón de su importancia en accesibilidad es que las herramientas de asistencia, como los lectores de pantalla, usan este elemento para determinar si omitir o no la representación inicial del contenido del documento.

### 3.1.10 Elemento section

El elemento SECTION especifica un contenido que, habitualmente, contiene entidades independientes como artículos y tiene una temática definida.

Al igual que sucede con el elemento ARTICLE, el elemento SECTION suele llevar asociado un elemento de encabezado por su naturaleza semántica, aunque no es una cualidad requerida. Un ejemplo podría ser:

```
<section>
<article>
<h3>Atmósfera de Mercurio</h3>
<p>La atmósfera de Mercurio contiene un 31.7% de Potasio, un 24.9% de
Sodio, un 9.5% de Oxígeno atómico, un 7.0% de Argón, un 5.9% de Helio, un 5.6%
de Oxígeno molecular, un 5.2% de Nitrógeno, un 3.6% de Dióxido de carbono, un
3.4% de Agua y un 3.2% de Hidrógeno.</p>
</article>
</section>
```

El elemento SECTION es otro los elementos clave para el posicionamiento SEO, y es de vital importancia para la accesibilidad y semántica web. Por ello, cuando se declara este elemento, se debe especificar, al menos, una etiqueta H1...H6 con el título.

Además, también es importante tener claro que SECTION puede contener varios elementos SECTION a su vez, o tener varios elementos ARTICLE, pero un elemento ARTICLE no puede contener elementos SECTION contenidos en él.

## 3.2 FORMATEANDO EL TEXTO

---

### 3.2.1 Elemento abbr

El elemento ABBR especifica que el contenido que se va a representar es una abreviatura o un acrónimo. Admite varios atributos, sin embargo, el único “obligatorio” es el atributo TITLE que indica el significado de dicha abreviatura.

Un ejemplo podría ser:

```
<abbr title="Cascading Style Sheets">CSS</abbr> es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.
```

## NOTA

Al poner el puntero del ratón encima de CSS debería aparecer un tooltip con el mensaje "Cascading Style Sheets".

### 3.2.2 Elemento address

El elemento ADDRESS Especifica una información de contacto para el documento actual.

Un ejemplo podría ser:

```
<address>
Escrito por Pablo Enrique Fernández Casado.
Visita <a href="https://ejemplo.com">Ejemplo.com</a>
Castellana 58, local
28046 Madrid
España
</address>
```

Y otro ejemplo podría ser:

```
<address>
Email de contacto:
<a href="mailto:ejemplo@gmail.com">ejemplo@gmail.com</a><br>
Teléfono: <a href="tel:+34999999999">(+34) 999.999.999</a>
</address>
```

### 3.2.3 Elemento bdo

El elemento BDO especifica la direccionalidad del contenido que está dentro de él. Requiere del atributo DIR para asignar la dirección del texto.

Un ejemplo podría ser:

```
<p dir="ltr">Esta palabra árabe <bdo dir="rtl">ARABIC PLACEHOLDER</bdo>, está escrita de izquierda a derecha, pero se muestra al revés.</p>
```

El resultado debería ser algo como:

*Esta palabra árabe REDLOHECALP CIBARA, está escrita de izquierda a derecha, pero se muestra al revés.*



### 3.2.4 Elementos blockquote y cite

Los elementos BLOCKQUOTE y CITE especifican que el contenido que se va a representar es una cita. La diferencia estriba en que, BLOCKQUOTE, se mostrará a modo de bloque y, CITE, se mostrará o representará como una cita en línea.

Un ejemplo con BLOCKQUOTE podría ser:

```
<blockquote cite="https://blog.com/einstein">  
Hay dos cosas infinitas, el Universo y la estupidez humana  
</blockquote>
```

Y un ejemplo con CITE podría ser:

```
<p>  
<cite>  
Hay dos cosas infinitas, el Universo y la estupidez humana  
</cite>, dicho por Albert Einstein  
</p>
```

### 3.2.5 Elemento code

El elemento CODE especifica que el contenido que se va a representar es un fragmento de código.

Un ejemplo podría ser:

```
<code>  
<script type="text/javascript">  
document.querySelector("body").style.fontSize = "14px";  
</script>  
</code>
```

### 3.2.6 Elemento data

El elemento DATA especifica y vincula un contenido textual con un valor legible para el sistema o aplicación. En el ejemplo siguiente, el valor del atributo VALUE podría ser un identificador de código de barras.

Un ejemplo podría ser:

```
<ul>  
<li><data value="3967381398">Producto pequeño</data></li>  
<li><data value="3967381399">Producto mediano</data></li>  
<li><data value="3967381400">Producto grande</data></li>  
</ul>
```



### 3.2.7 Elemento dfn

El elemento DFN especifica que, a continuación, se va a definir el contenido que está dentro de él.

Un ejemplo podría ser:

```
<p>
El <dfn>HTML</dfn> es un lenguaje de marcado para hipertextos.
</p>
```

### 3.2.8 Elemento em

El elemento EM especifica que el contenido que se va a representar debe aparecer enfatizado. Normalmente, este énfasis suele ser el resultado de aplicar un estilo en cursiva, por lo que se puede confundir con la etiqueta I.

Un ejemplo podría ser:

```
<p>
Este texto no tiene énfasis,
<em>pero este texto sí está con énfasis</em>
</p>
```

### 3.2.9 Elemento i

El elemento I especifica que el contenido que se va a representar debe aparecer en cursiva. Cabe destacar que, este estilo cursivo puede confundirse con el resultado de la aplicación de la etiqueta EM.

Un ejemplo podría ser:

```
<p>
Este texto no tiene énfasis,
<i>pero este texto sí está con énfasis</i>
</p>
```

### 3.2.10 Elementos ins y del

Los elementos INS y DEL especifican que el contenido que se va a representar ha sufrido una alteración que afecta a un texto, o parte de él, anteriormente escrito. La etiqueta DEL indica el texto que estaba antes y se representa como si estuviese anulado o tachado. La etiqueta INS representa el texto nuevo que ha cambiado.

Un ejemplo podría ser:

```
<p>
El cometa <del>C/2020 F3</del> <ins>Neowise</ins>, descubierto ...
</p>
```

### 3.2.11 Elemento kbd

El elemento KBD especifica que el contenido que se va a declarar es una tecla o combinación de teclas.

Un ejemplo podría ser:

```
<kbd>alt + S</kbd>
```

Y otro ejemplo algo más completo podría ser:

```
<p>
Pulse <kbd><kbd style="border: 1px solid #000; border-radius: 4px; padding:
2px;">Ctrl</kbd> + <kbd style="border: 1px solid #000; border-radius: 4px;
padding: 2px;">R</kbd></kbd> para recargar la página.
</p>
```

En este último caso, el resultado debiera ser similar a:

Pulse **Ctrl** + **R** para recargar la página.

### 3.2.12 Elemento mark

El elemento MARK especifica que el contenido que se va a representar debe estar marcado o resaltado por su relevancia o importancia dentro del contexto en el que se encuentra.

Un ejemplo podría ser:

```
<p>
Los <mark>elementos P no deben contener etiquetas que no sean de texto</
mark>. Esto es, no es aconsejable introducir en una etiqueta de párrafo un ele-
mento DIV, SECTION, ARTICLE, ...
</p>
```

El resultado debiera ser similar a:

Los elementos P no deben contener etiquetas que no sean de texto. Esto es, no es aconsejable introducir en una etiqueta de párrafo un elemento DIV, SECTION, ARTICLE, ...

### 3.2.13 Elemento math

El elemento MATH especifica que lo que se va a definir es una fórmula o ecuación matemática. Esto es posible gracias al lenguaje MathML que lleva incorporado y permite utilizar etiquetas HTML para escribir anotaciones matemáticas.

El elemento MATH es el nivel superior del MathML, que es un lenguaje de marcado basado en XML cuyo objetivo es expresar mediante notación de marcas una notación matemática de forma sea legible para las máquinas y seres humanos.

Entre sus posibles elementos, los más comunes, son MI (que representa a un identificador o variable), MN (que representa un valor o número), MO (que representa un operador) y MS (que representa una cadena), aunque dispone de muchos más.

Si se desea información más detallada se puede visitar la dirección web o URL de <https://www.w3.org/TR/MathML2/> (*MathML2 de W3C*).

A continuación, se exponen los casos más usuales de uso de MathML.

### 3.2.13.1 EJEMPLO DE SUPERÍNDICES

```
<math>
<msup>
<mi>n</mi>
<mn>7</mn>
</msup>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$n^7$$

### 3.2.13.2 EJEMPLO DE SUBÍNDICES

```
<math>
<msub>
<mi>n</mi>
<mn>7</mn>
</msub>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$n_7$$

### 3.2.13.3 EJEMPLO DE FRACCIONES

```
<math>
<mfrac>
<mn>1</mn>
<mn>2</mn>
</mfrac>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$\frac{1}{2}$$

#### 3.2.13.4 EJEMPLO DE RAÍCES

```
<math>
<mroot>
<mn>-8</mn>
<mn>3</mn>
</mroot>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$\sqrt[3]{-8}$$

#### 3.2.13.5 EJEMPLO DE SUMATORIOS

```
<math>
<mrow>
<munderover>
<mo>\sum</mo>
<mrow>
<mi>n</mi>
<mo>=</mo>
<mn>1</mn>
</mrow>
<mrow>
<mo>+</mo>
<mn>\infty</mn>
</mrow>
</munderover>
<mfrac>
<mn>1</mn>
<msup>
<mi>n</mi>
<mn>2</mn>
</msup>
</mfrac>
</mrow>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^2}$$



### 3.2.13.6 EJEMPLO DE MATRICES

```
<math>
<mrow>
<mo>[</mo>
<mtable>
<mtr>
<mt> <mn style="color: var(--color2-bg);">x</mn> </mt>
<mt> <mn>1</mn> </mt>
</mtr>
<mtr>
<mt> <mn>2</mn> </mt>
<mt> <mn>3</mn> </mt>
</mtr>
</mtable>
<mo>]</mo>
</mrow>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

### 3.2.13.7 EJEMPLO DE INTEGRALES

```
<math>
<munderover>
<mo>\int</mo>
<mi>a</mi>
<mi>b</mi>
</munderover>
<mrow>
<mo>(</mo>
<mn>5</mn>
<mi>x</mi>
<mo>+</mo>
<mn>2</mn>
<mi>\cos</mi>
<mrow>
<mo>(</mo>
<mi>x</mi>
<mo>)</mo>
</mrow>
<mo>)</mo>
</mrow>
<mi>dx</mi>
</math>
```

El resultado debiera ser similar a:

$$\int_a^b (5x + 2\cos(x)) dx$$

### 3.2.14 Elemento pre

El elemento PRE especifica que el contenido que se va a representar es un texto preformateado. En general, este elemento se suele representar con una fuente Courier o Monospace y conserva todos los espacios y saltos de línea.

Un ejemplo podría ser:

```
<pre>
<p>
Los espacios repetidos y
Saltos de línea de este elemento se muestran tal cuál!
</p>
</pre>
```

El resultado debiera ser similar a:

*Los espacios repetidos y  
Saltos de línea de este elemento se muestran tal cuál!*

### 3.2.15 Elementos sub y sup

Los elementos SUB y SUP especifican que el contenido que se va a representar debe aparecer como subíndice o superíndice, es decir, por debajo de la línea normal y en una fuente de menor tamaño o por encima de la línea normal y en una fuente de menor tamaño.

Un ejemplo con SUB podría ser:

```
<p>La fórmula del agua es H<sub>2</sub>O</p>
```

El resultado debiera ser similar a:

*La fórmula del agua es H<sub>2</sub>O*

Y un ejemplo con SUP podría ser:

```
<p>E = MC<sup>2</sup></p>
```

Resultado

*E = MC<sup>2</sup>*

### 3.2.16 Elemento var

El elemento VAR especifica que el contenido que se va a representar es el nombre de una variable.

Un ejemplo podría ser:

```
<var>x</var> = Millones de personas;
```

## 3.3 LISTAS

---

### 3.3.1 Elemento ul

El elemento UL especifica que el contenido que se va a representar es una lista desordenada, en general, representada a través de unas viñetas.

Los elementos de esta lista desordenada se definen mediante el elemento LI, el cual representa el contenido útil del elemento UL.

```
<ul style="list-style-type: disc">
<li>
Planetas del Sistema Solar
<ul>
<li>Mercurio</li>
<li>Venus</li>
<li>La Tierra</li>
<li>Marte</li>
<li>Júpiter</li>
<li>Saturno</li>
<li>Urano</li>
<li>Neptuno</li>
<li>Phattie (hipotético planeta helado)</li>
</ul>
</li>
<li>
Planetas enanos del Sistema Solar
<ul>
<li>Eris</li>
<li>Plutón</li>
<li>Makemake</li>
<li>Haumea</li>
<li>Ceres</li>
</ul>
</li>
</ul>
```

Como se puede observar en el ejemplo, el elemento UL permite crear listas anidadas de elementos. La forma de realizarlo es declarar un nuevo elemento UL dentro de un elemento LI.

Los estilos de las listas desordenadas pueden definirse a través de la propiedad de estilo `LIST-STYLE-TYPE`. Entre los múltiples valores, los más utilizados son:

Propiedad	Significado
<b>circle</b>	Especifica que las viñetas deben ser un círculo (○).
<b>disc</b>	Especifica que las viñetas deben ser un círculo relleno (●).
<b>inherit</b>	Especifica que utilicen las viñetas por defecto.
<b>none</b>	Especifica que las viñetas no se deben mostrar.
<b>square</b>	Especifica que las viñetas deben ser un cuadrado (■).

### 3.3.2 Elemento ol

El elemento `OL` especifica que el contenido que se va a representar es una lista ordenada, en general, representada a través de una lista de valores numéricos o letras.

Los elementos de esta lista ordenada se definen mediante el elemento `LI`, el cual representa el contenido útil del elemento `OL`.

```
<ol style="list-style-type: decimal">  
<li>...</li>  
<li>  
  Satélites de Plutón  
  <ol>  
    <li>Nix</li>  
    <li>Caronte</li>  
    <li>Hydra</li>  
  </ol>  
<li>...</li>  
</ol>
```

El elemento `OL` permite crear listas anidadas de elementos. La forma de realizarlo es declarar un nuevo elemento `OL` dentro de un elemento `LI`.

Los estilos de las listas desordenadas pueden definirse a través de la propiedad de estilo `LIST-STYLE-TYPE`. Entre los múltiples valores, los más utilizados son:

Propiedad	Significado
<b>decimal</b>	Especifica que la numeración es decimal sin ceros a la izquierda (1, 2).
<b>decimal-leading-zero</b>	Especifica que la numeración es decimal con ceros a la izquierda (01, 02).
<b>lower-alpha</b>	Especifica que la numeración es alfabética en minúsculas (a, b).
<b>lower-roman</b>	Especifica que la numeración es romana en minúsculas (i, ii).
<b>upper-alpha</b>	Especifica que la numeración es alfabética en mayúsculas (A, B).
<b>upper-roman</b>	Especifica que la numeración es romana en mayúsculas (I, II).



### 3.3.3 Elemento dl

El elemento DL especifica que el contenido que se va a representar es una lista de definición, también conocidas como descriptiva o dinámica.

Los elementos de esta lista descriptiva se definen a través de los elementos DT y DD, que representan el grupo de terminología y su descripción respectivamente.

```
<h4>Términos de astronomía</h4>
<dl>
<dt>Planeta</dt>
<dd>Es aquel cuerpo celeste que orbita alrededor del Sol, posee una masa
como para que su propia gravedad domine las fuerzas presentes como cuerpo rígi-
do, lo que implica una forma esférica determinada por el equilibrio hidrostático
y es claramente dominante en su vecindad, habiendo limpiado su órbita de cuerpos
similares a él.</dd>

<dt>Planeta enano</dt>
<dd> Es aquel cuerpo celeste que orbita alrededor del Sol, posee una masa
como para que su propia gravedad domine las fuerzas presentes como cuerpo rígi-
do, lo que implica una forma esférica determinada por el equilibrio hidrostático
y no es dominante en su vecindad y no es un satélite de otro planeta o cuerpo
estelar.</dd>
</dl>
```

El elemento DL suele ser utilizado para definir glosarios, listas de metadatos o pares de clave-valor. No obstante, puede utilizarse en cualquier otra situación que se requiera puesto que posee un gran valor semántico.

Aunque los elementos están dispuestos de una forma muy diferente a como podríamos estar acostumbrados a trabajar con HTML, la representación se realiza de forma bastante clara, asignando únicamente un margen a la izquierda de cada elemento DD. Además, los elementos DD no tienen por qué ser únicos, es decir, a un elemento DT le pueden seguir dos o más elementos DD.

Los estilos de las listas de definición no admiten viñetas o numeraciones como sucede con los elementos UL y OL, no obstante, si son personalizables a través de CSS.

#### NOTA

Utilizar las listas de definición para crear sangrías o efectos de jerarquización puede afectar a la usabilidad web, accesibilidad web y/o posicionamiento SEO de manera negativa.

### 3.4 ENLACES

#### 3.4.1 Elemento a

El elemento A especifica que el contenido que se va a representar es un hipervínculo que, habitualmente, lanzará una acción a otro lugar del documento actual o a otro documento diferente.

Por defecto, los enlaces se estilizan de la misma forma para ayudar a la accesibilidad y usabilidad web. Es por esta razón que, en general, todos los agentes de usuario suelen mostrar los enlaces no visitados en azul y subrayado, los enlaces visitados en morado y subrayado y, los enlaces activos en rojo y subrayado.

```
<a href="https://www.google.es">Visitar Google España</a>
```

Entre los atributos que admite en su configuración, los más utilizados son:

Atributo	Descripción
<b>download</b>	Especifica que el contenido al que apunta el enlace debe ser descargado. Aunque casi todos los navegadores lo soportan, no es funcional con ningún navegador de Microsoft hasta la versión 18 de Microsoft Edge.
<b>href</b>	Especifica el destino hacia dónde se irá cuando se pulse en el enlace. Si este valor empieza por el símbolo almohadilla, indicará que se desea ir a otra sección del documento actual. De no ser así, indicará la dirección hacia otro documento diferente.
<b>hreflang</b>	Especifica el idioma del documento vinculado.
<b>rel</b>	Especifica la relación existente entre el documento actual y el vinculado. Entre los posibles valores que puede tomar, los más frecuentes son NOREFERRER, para indicar que no se envíe ningún encabezado, NOFOLLOW, para indicar que el enlace no sea rastreado por los crawlers y SEARCH, para indicar que el documento es una página de búsqueda.
<b>target</b>	Especifica dónde se abrirá el vínculo. Entre los posibles valores que puede tomar, los más frecuentes son _BLANK, para indicar que se abra en una nueva pestaña, _SELF, para indicar que se abra en la misma pestaña y _TOP, para que se abra en el primer elemento BODY de la ventana.

Cabe destacar que, si el atributo HREF no está presente, los atributos DOWNLOAD, HREFLANG, MEDIA, REL, TARGET y TYPE no tendrán ningún efecto y serán ignorados.

## 3.5 PRACTICA Y JUEGA

---

### Juego: Tags ID 2 / Contenidos



El juego repasa las etiquetas HTML5 y tiene como objetivo seleccionar la etiqueta correcta en cada caso con el mínimo número de errores y en el menor tiempo posible. Se puede acceder desde la dirección <https://codepen.io/pefc/full/vYzZdqB>

### Insercción de contenidos HTML

### Código QR

Definir todas las etiquetas y estructuras necesarias para crear una página web que disponga de una cabecera de página, pie de página, contenido principal y contenido relacionado con el principal.

- Establecer en la cabecera el nombre “Tutorial” a modo de marca y un menú principal con las opciones de “Inicio”, “Blog”, “Contactar” y “Acceder”.
- En el contenido principal deberemos disponer de una sección que nos muestre un texto que diga “No hay problemas difíciles, lo que hay es malos planteamientos, por Pablo E. Fernández Casado.” a modo de slogan o título.
- En el pie de página se deberán poner los enlaces a la Política de Privacidad, Aviso Legal, Uso de Cookies y a todas nuestras redes sociales mediante los iconos vectoriales de LineAwesome, enlazable desde cualquier CDN (por ejemplo, <https://cdnjs.cloudflare.com>). En este caso, Facebook, Twitter, Instagram y LinkedIn.



<https://codepen.io/pefc/pen/RwYKxBX>