

Trabajo Final

Entrega Final

Alumno: Maurizio Miranda Lambrisca

Matricula: 40.440.692

Comisión: 46170

Tutor adjunto: Marcela Alcaraz

Entrega Final

El trabajo está orientado a estadísticas en el futbol, más concreto a jugadores de las cinco principales ligas de Europa. La base de datos fue obtenida de la página Kaggle.

Un relevamiento de datos con el objetivo de saber el rendimiento de jugadores para futuros mercados de pases, así también poder saber el rendimiento en la actualidad.

A continuación, paso a detallar las columnas de dicha tabla:

Estadísticas	
PK	<u>ID_Jugadores</u>
FK	PJ
FK	ID_Pos
	Starts
	Min
	90s
	Goals
	Shots
	Asistencias
	PasAss
	Age

En estadísticas, es la tabla principal donde se desprenden todos los objetivos que buscamos, los jugadores son los importantes. Son varias tablas las que derivan aca. Luego lo veremos en el diagrama de relación. ID_Jugadores, PJ y ID_Pos son las principales llaves donde desprenden varias tablas

En las estadísticas podemos encontrar los partidos jugados (PJ), la posición, las veces que fueron titular los jugadores (Starts), los minutos jugados (Min), los partidos que jugaron completo (90s), Los goles (Goals), Los disparos al arco (Shots), Las asistencias, los pases previos a la asistencia y la edad (Age)

ID_Jugadores	
PK	<u>Jugadores</u>
PK	<u>ID_Equipos</u>
PK	<u>ID_Pais</u>

De habilidades desprenden los ID_Jugadores, donde podremos identificar el jugador, el ID_Equipo para conocer donde juegan y el ID_Pais, para conocer el país

ID_Equipos	
PK	<u>Equipos</u>
PK	<u>ID_Ligas</u>

Conocer los distintos equipos, con su ID y Las ligas con su ID

ID_Ligas	
PK	<u>Ligas</u>

Las ligas con su ID

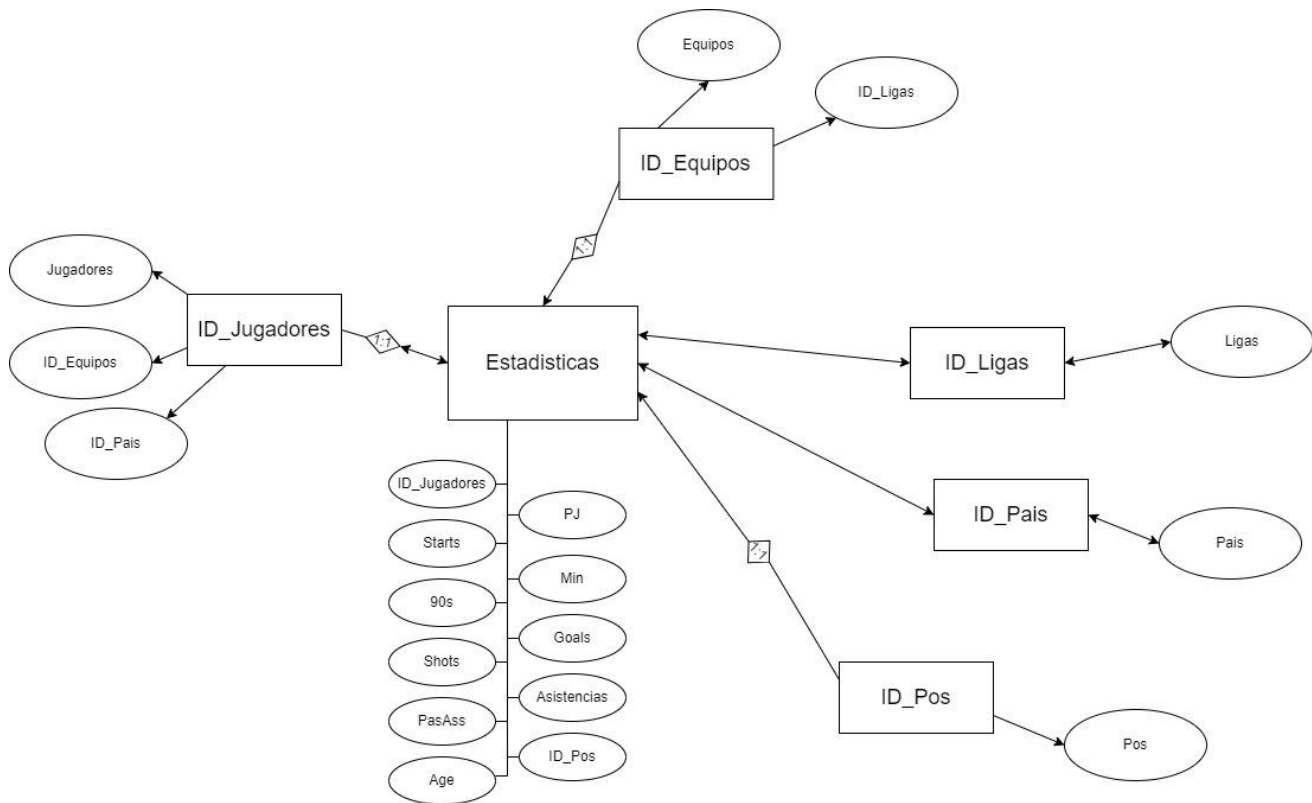
ID_Pais	
PK	<u>Pais</u>

Los países con su ID

ID_Pos	
PK	<u>Pos</u>

El ID de la posición, para saber las posiciones

Detalladas las columnas, paso a mostrar el diagrama de entidad relacional para poder comprender como se conecta la base de datos.



Aca se puede observar cómo se conectan los atributos con las entidades, Observamos la relación de habilidad con todas las tablas. Podríamos tomar esta como principal, solo que los protagonistas son los jugadores.

El objetivo es lograr en un futuro mejorar el mercado de pases, así también la posición en la cual se podría desempeñar cada uno. Las relaciones, la mayoría n:1 significa de mucho a uno solo, lo cual también denota una característica principal de habilidades

En el glosario me queda detallar que n:1 significa de muchas entidades a un atributo, el 1:1 es una entidad con un atributo, una relación más directa.

Power Bi

Hoja de presentación, 5 rectángulos en forma vertical con cuadro de texto en transparencia. Colores en representación de Premier League, gama de colores:

- celeste #04f5ff / titulo #96f7d2
- rojo #e90052 / titulo #fcb1b1
- blanco #ffffff / titulo #f5ffcb / titulo #ece4d1
- verde #00ff85
- morado #38003c / #957dad
- Color de fuente: #3d195b

- Pregunta y respuestas #4d82bc / titulo #bdd2d5
- Premier #3D195B
- Bundesliga #d20515
- Ligue 1 #12233f
- La liga #e00c1a
- Serie a #008fd7

La especificación de los colores, viene con la idea de que cada pagina lleve uno de estos y en ellos agregarles los botones que lleven a ellas.

En Power Bi, lo primero que hice fue arreglar la vista de modelo relacional.

Lo segundo, viendo las tablas, decido modificar las posiciones y cambiar sus abreviaturas por la palabra completa. asi también noto que GK, Goal Kepeer (arquero), se repite. Decido modificarlo.

Transformar datos, la unión de ID_Jugadoras con Jugadores, para la tabla de habilidad, para comenzar a maquetar

Una nueva medida de incidencia de gol, donde sumo goles, asistencia y pases previo a la asistencia

$GAP = SUMX(Habilidades, Habilidades[Goals] + Habilidades[Asistencias] + Habilidades[PasAss])$

El grafico de barras apiladas va combinado con goles, asistencia y pases asistencia

Luego diferentes tarjetas para aclarar el cuadro, y completarlo de información. Tengo tarjetas de gol, asistencia, incidencia de gol, pases asistencia y una tarjeta de varias filas para completar todo tipo de estadísticas.

Hay un cuadro de top 10 de goleadores. Logrado con el filtro en jugadores relacionado con goles.

En estadísticas un grafico circular, con las principales ligas, con filtro de liga y equipo

En datos de jugadores tengo un mapa coroplético con la nacionalidad de los jugadores, con 2 filtros, uno de jugadores y el otro con países.

Combino habilidades con posición, para saber la posición de los jugadores y no solo su ID. También con su país, para conocer la nacionalidad

En la pagina 1, Creo una nueva columna de goles por partido, nace de la división de goles por partidos jugados. Creo una matriz para comparar jugadores y creo top 5 de goles por partidos, goles

En estadísticas por liga, transformo datos anexando ligas con países y equipos. Para comprar goles y asistencias en las distintas ligas. Tambien agregar un mapa coroplético. Tambien hay segmentación de datos por liga y equipos

Fuente:

Base de dato obtenida de kaggle:

<https://www.kaggle.com/datasets/vivovinco/20212022-football-player-stats>

base de datos con tabla normalizada Excel

[tabla-habilidades.xlsx](#)

base de datos con tabla normalizada Hoja de Cálculo, Google Drive

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1bwe35e2T39l1U2jEVhqW47hRWFtctvO56-jXm-TH5fl/edit?usp=sharing>