# HOOFDSTUK 1

kennismaking

- Wat is Bootstrap?
- Kenmerken van Bootstrap
- Wat kunt u maken met Bootstrap?
  - Voorkennis
  - Ontwikkelomgeving
    - Oefenbestanden



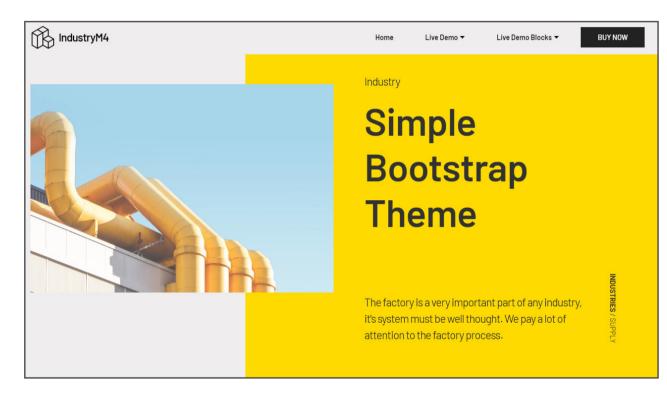
# WAT IS BOOTSTRAP 4?

### EEN CSS / JS FRAMEWORK OM SNEL SITE TE BOUWEN

Bootstrap is een CSS- en Javascript-bibliotheek, waarmee je op eenvoudige manier website en apps kan voorgeven. Bootstrap bevat diverse voorgestijlde componenten zoals knoppen, dropdown-menu's, tabs en voorgestijlde tabellen.

Verder bevat het een grid-systeem waarmee je eenvoudig een website kan opdelen in rijen en kolommen, die op alle apparaten goed worden weergegeven.

Met Bootstrap kan je snel, door voorgeschreven code, een website in elkaar steken.



voorbeeld van een Bootstrap template





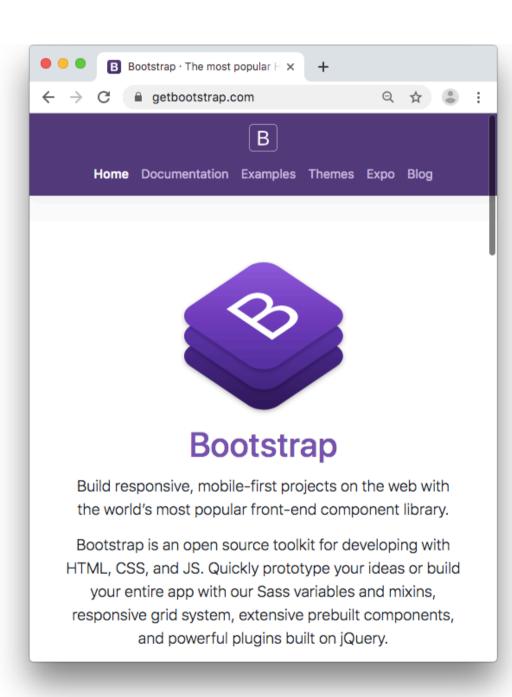






## PROJECT WEBSITE

getbootstrap.com



- Ga naar www.getbootstrap.com
- Kies versie 4
- documentation kan je hier ook vinden.
- Zorg dat je ook jQuery inlaadt; dat is verplicht om alle functionaliteit te kunnen gebruiken;

https://cdnjs.com/libraries/jquery











## EENVOUDIG BEGINNEN

koppel bootstrap.css



Het is in principe voldoende om bootstrap.css te koppelen en HTML te schrijven.

'Leer alle CSS-klassen en je kent Bootstrap', zo eenvoudig is het.

Als je eigen aanpassingen wil doen, in je eigen style.css: button.btn.btnprimary { color: blue; }

Pas NOOIT de bootstrap.css aan.

HOE PAS JE BOOTSTRAP AAN; CSS OF SCSS: HTTPS://UXPLANET.ORG/HOW-TO-CUSTOMIZE-BOOTSTRAP-B8078A011203





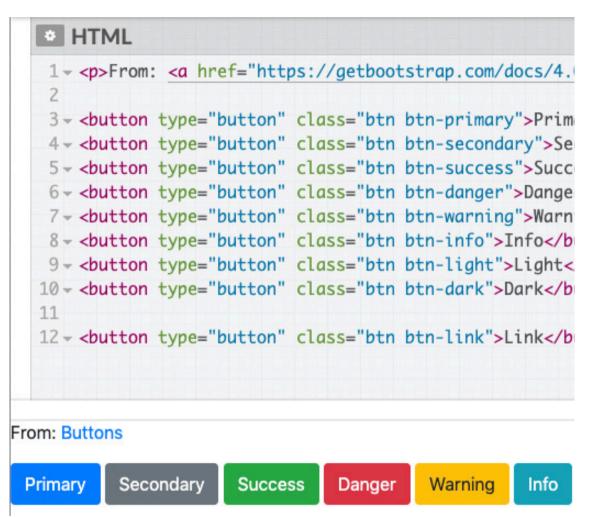






## HTML

### basis stijlen voor HTML



Bootstrap bevat tal van basisstijlen die zorgen voor een consistente opmaak van websites.

Er zijn stijlen voor:

- lettertypen
- kopteksten
- lijsten
- knoppen
- tabellen
- formulieren etc.

Het bevat veel substijlen om elementen een bepaalde nadruk te geven. Bijvoorbeeld .primary .secondary .succes .warning of .danger.

Als we deze toepassen op de standaard HTML krijgen we dit: https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/zVqOBY



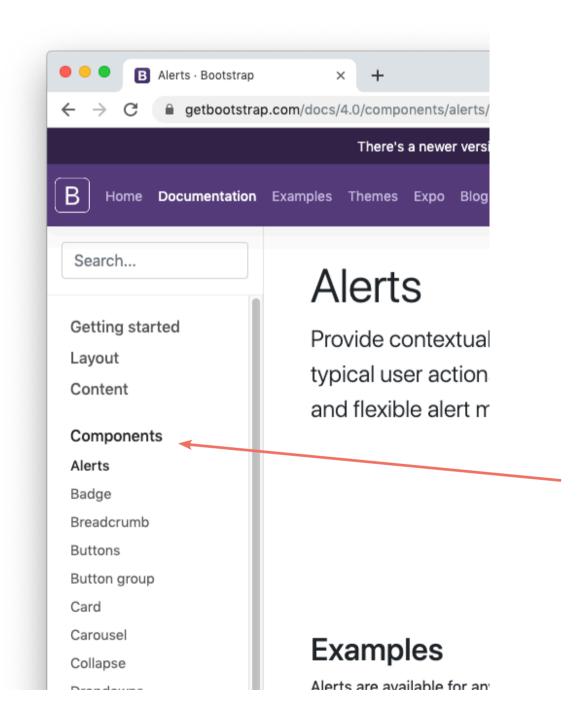








## 'componenten'



Wanneer we CSS classes worden gecombineerd met JavaScript-gedrag, dan spreken we van 'componenten'.

In een component zijn allerlei opmaakstijlen (CSS) gecombineerd met JavaScript om een functionaliteit te bekomen.

Bijvoorbeeld een hamburger-menu, een dropdown, een tooltip, tabbladen of een accordion.

Vaak wordt er gebruik gemaakt van animatie en Jquery om alles aan te sturen.

**Componenten** staan in de documentatie onder een eigen tabblad, deze kan je hier vinden:

https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/alerts/



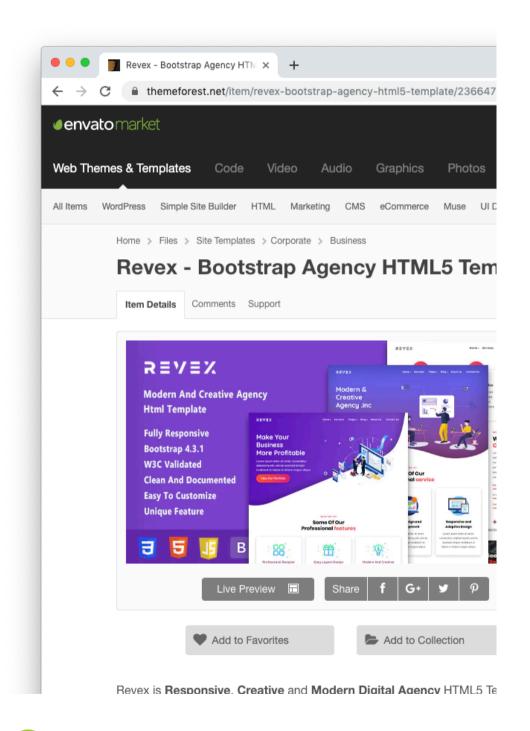








### 'themes'



Bootstrap is in grote mate aanpasbaar. Deze aanpassingen kunnen worden gecombineerd in een 'thema'.

Met een thema bedoelen we een verzameling zelf geschreven HTML, CSS en JavaScript dat verder bouwt op de gegeven bestanden in Bootstrap.

Een thema is zodoende een combinatie van aangepaste lettertypen, layout's, en voorgeselecteerde functionaliteit.

Je kunt dat helemaal zelf doen, maar er bestaan ook veel gratis en betalende thema's die je kan downloaden en aanpassen.

Voorbeelden:

https://themes.getbootstrap.com/

https://themeforest.net/category/site-templates?term=-bootstrap#content

https://speckyboy.com/category/bootstrap/



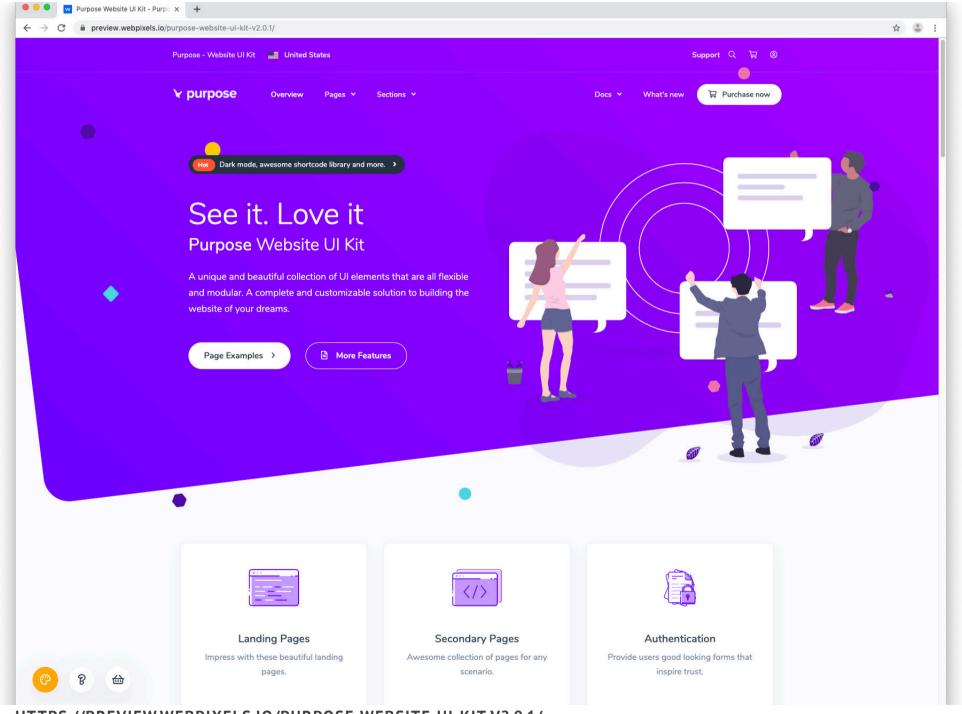








'themes: voorbeeld'



HTTPS://PREVIEW.WEBPIXELS.IO/PURPOSE-WEBSITE-UI-KIT-V2.0.1/



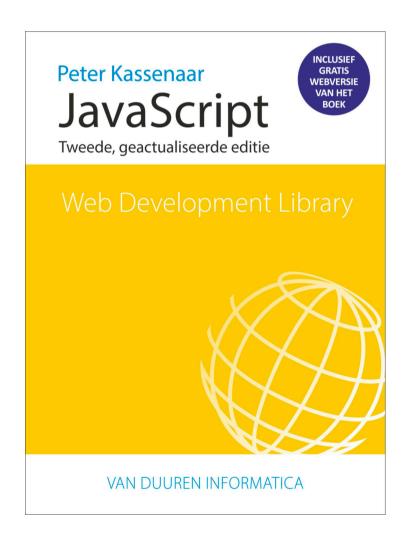








## voorkennis: wat moet je weten?



#### HTMI & CSS

Als je gaat werken met Bootstrap 4, schrijf je uiteraard HTML & CSS; dat moet je kennen. Alleen werken met een visuele editor, (Dreamweaver) of Muse is niet voldoende; je moet echt de code beheersen.

### JavaScript & jQuery

Als je wil werken met componenten is het handig om enige kennis van JavaScript of jQuery te hebben. Een eenvoudige basiskennis is voldoende, maar enkele notities zijn vereist.

#### Code Editor

Je moet comfortabel zijn met de code-editor die je gebruikt.

### Engels

Kennis van het Engels is heel erg handig, documentatie, tutorials en vrijwel alle informatie is online te vinden, maar vrijwel uitsluitend in het Engels.



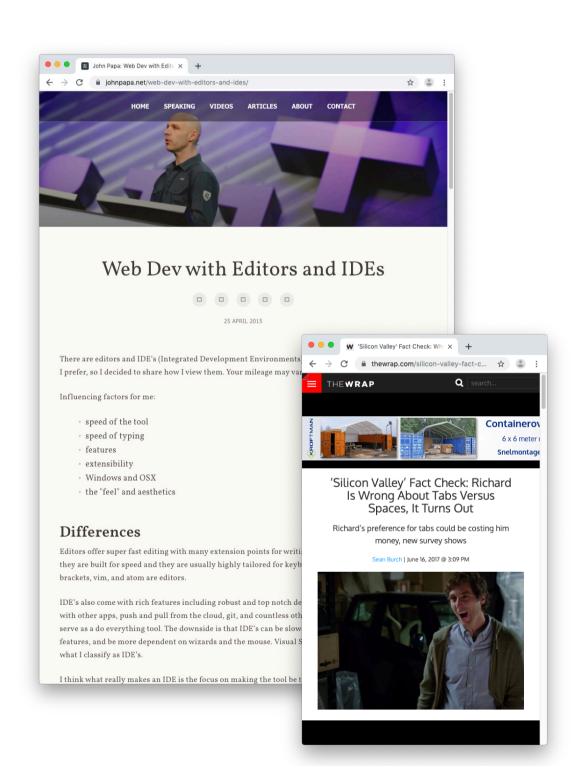








### code editors



U moet kunnen werken met code, de editor die je gebruikt staat in principe vrij. Veel gebruikte editors zijn: *JetBrains Webstorm, Notepad++, Visual Studio Code of Sublime Text*.

#### Een editor of een IDE.

Een IDE is een code editor met een geintegreerde ontwikkelomgeving voor foutopsporing, pakketbeheer en een command line.

Wil je daar meer over weten, of net zoals iedere andere developer daar eindeloos over discussieren welke beter is, dan kan je hier al wat argumenten vinden:

https://johnpapa.net/web-dev-with-editors-and-ides/

#### Nu we het er over hebben, het Tabs vs. spaces debat:

https://www.thewrap.com/silicon-valley-fact-check-why-richard-is-wrong-on-tabs-versus-spaces/



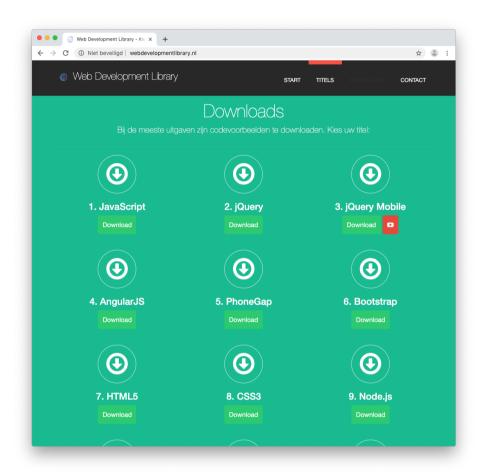








## oefenbestanden downloaden



Alle oefenbestanden komen van:

www.webdevelopmentlibrary.nl









